

## EJERCICIO TEÓRICO

<b>Docente:</b> Jorge Montoya	<b>Alumno:</b> Hugo Ruiz Sánchez
<b>DAW - ASIGNATURA:</b> Lenguaje de Marcas.	<b>ENUNCIADO:</b> "Busca ejemplos de al menos 5 tipos de lenguajes de marcas"

- Lenguaje HTML

Lenguaje de marcas mayoritario y muy consabido por los profesionales del sector, su desarrollo a manos de Tim Berners a principios de 1990 no contaba con todas las funcionalidades de las que dispone hoy en día; este es un fragmento del código:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es-ES">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Ejemplo de 2 párrafos</title>
  </head>
  <body>
    <p>Esto es un párrafo.</p>
    <p>Esto es otro párrafo.</p>
  </body>
</html>
```

- Lenguaje XML

Limpieza y adaptación del lenguaje SGML, por ello puede definirse como un metalenguaje; resulta sencillo y aplicable sobre ámbitos ajenos a la web, consta de una estructura bien definida. Este es un fragmento del código:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<persona profesion="cantante">
  <nombre>Elsa</nombre>
  <mujer/>
  <fecha_de_nacimiento>
    <día>18</día>
    <mes>6</mes>
    <año>1996</año>
  </fecha_de_nacimiento>
  <ciudad>Pamplona</ciudad>
</persona>
```

- Lenguaje BBCode:

Ampliamente utilizado en plataformas como foros - aunque en la actualidad ha caído cada vez más en desuso - , es un lenguaje de marcas ligero muy familiar para su uso a nivel de usuario:

Esto es un [b] texto de ejemplo [b] que se puede leer en BBCode, se puede escribir en [i]distintos formatos [/i]

[center] Y se puede alinear el texto, por ejemplo, entre otras tantas opciones [/center]

- Lenguaje Wireless ML:

Es un lenguaje cuyo origen es el XML, se utiliza para construir las páginas web adaptadas a los dispositivos móviles; por motivos evidentes, su uso se ha intensificado desde la popularización de los smartphones y su cada vez más cotidiano uso; este es un ejemplo del código:

```
<?xml version="1.0"?>
<!DOCTYPE wml PUBLIC "-//PHONE.COM//DTD WML 1.1//EN"
"http://www.pagina.com" >
<wml>
  <card id="carta1" title="Carta">
    <p mode="wrap">Un ejemplo para entrar a página.</p>
  </card>
</wml>
```

- YAML:

Inspirado parcialmente en el lenguaje de marcas XML, está basado en el uso de listas y datos escalares, con el objeto de serializar información; este es un ejemplo de ello:

```
--- # Bloque
nombre: Pepe López
edad: 33
--- # En Línea
{nombre: Pepe López, edad: 33}
```