

## EJERCICIO TEÓRICO / PRÁCTICO

Desarrollo de Aplicaciones Web  
(2WET)

### Despliegue de Aplicaciones Web

---

---

DOCENTE	ALUMNO
Jorge César Montoya	Hugo Ruiz Sánchez

---

---

BLOQUE	NUMERACIÓN DE EJERCICIO
Ud 1. Implantación de arquitecturas web	001

---

---

### ENUNCIADO

#### **Práctica 1.1:** Búsqueda de información sobre tecnologías web

Busca información sobre tecnologías utilizadas en el desarrollo de aplicaciones web y describe brevemente las tecnologías más utilizadas.

- Clientes (navegadores).
  - Servidores
    - Servidores webs.
    - Servidores de aplicaciones.
    - Sistemas gestores de bases de datos.
  - Desarrollo/Lenguajes
    - Cliente.
    - Servidor.
    - *Frameworks*.
-

# 1 Clientes

Los clientes establecen una conexión con el servidor web, cargando los archivos alojados permitiendo la visualización de la página web.

## 1.1 Google Chrome

El cliente – navegador – más popular, desarrollado en base Chromium y por tanto un imprescindible para los desarrolladores que deseen desarrollar webs compatibles; es un navegador web rápido y estable, con pestañas independientes y actualizaciones frecuentes.

## 1.2 Navegadores Chromium

La base *Open Source* de los navegadores más conocidos como alternativas a Google Chrome, véase Brave, Vivaldi, Opera. El funcionamiento básico, y por consiguiente la compatibilidad, es igual con respecto a su conocido competidor.

## 1.3 Mozilla Firefox

Único navegador popular que no utiliza base Chromium, por lo que constituye un cliente necesario para el desarrollador si quiere llevar a cabo páginas web compatibles para todos los usuarios.

# 2 Servidores

Los servidores alojan los archivos requeridos para el funcionamiento de una página web.

## 2.1 Servidor web

Un servidor web es un programa o dispositivo que almacena y entrega páginas web a los navegadores de los usuarios. Gestiona las solicitudes de los clientes y envía las respuestas correspondientes. Las tecnologías más utilizadas para servidores web son Apache HTTP Server, Nginx y Microsoft IIS.

## 2.2 Servidor de aplicaciones

Un servidor de aplicaciones ejecuta aplicaciones y proporciona servicios a los clientes . Se encarga de procesar la lógica y la interacción con la base de datos. Para servidores de aplicaciones, las tecnologías más comunes son Java EE (con servidores como Apache Tomcat, JBoss y WebLogic), .NET (con servidores como Microsoft IIS y ASP.NET) y Node.js.

## 2.3 Sistema gestor de bases de datos

Un sistema gestor de bases de datos almacena y gestiona los datos de manera organizada y segura en forma de tablas . Permite el acceso y la manipulación de los

datos. En cuanto a los servidores de bases de datos , las tecnologías más populares son MySQL, PostgreSQL, Oracle Database y Microsoft SQL Server..

## **3 Desarrollo / Lenguajes**

### **3.1 Cliente-Servidor**

El modelo cliente-servidor es una arquitectura de software en la que un cliente realiza solicitudes a un servidor, y este último procesa esas solicitudes y envía las respuestas correspondientes al cliente. El cliente puede ser una aplicación de escritorio, una aplicación móvil o un navegador web, mientras que el servidor puede ser un servidor web, un servidor de aplicaciones o un servidor de base de datos.

### **3.2 Frameworks**

Los frameworks son conjuntos de herramientas y bibliotecas que facilitan el desarrollo de aplicaciones al proporcionar una estructura y funcionalidades predefinidas . Algunos frameworks populares son Django (Python), Spring (Java), Laravel (PHP), Ruby on Rails (Ruby) y Angular (JavaScript). Estos frameworks permiten acelerar el desarrollo de aplicaciones al proporcionar componentes reutilizables y seguir buenas prácticas de programación.