

# Anteproyecto de Diseño de Interfaces Web

## Página web de videojuegos *retro roadmaps*

### Motivación personal

Me gustan los videojuegos retro – esto es, juegos para videoconsolas obsoletas –. Sin embargo, siempre que me propongo probar algún sistema, me planteo las siguientes dificultades:

- El sistema para reproducir el juego necesita ejecutarse en un ordenador (proceso que se denomina *emulación*) ¿qué programas puedo usar para reproducir los archivos de juego en mi ordenador?
- El catálogo de juegos al final de la vida de una consola siempre es muy amplio, y me gustaría solo completar exclusivamente los videojuegos *populares* o *más relevantes* del sistema.

Mi página **retro roadmaps** ofrece esta información, desplegando:

- Un menú de inicio en el que se ofrecen algunas consolas retro.
- Para cada consola, un conjunto de emuladores recomendados, junto con un ranking de 20 juegos recomendados – del más popular al menos popular – con algunas imágenes por cada juego y una breve descripción a su derecha, indicando, por ejemplo, el *género*, la *dificultad*, *año de salida*, y un enlace a los manuales de cada juego – si existen – o incluso a vídeos del mismo (comunmente llamados *gameplays*).

### Estudio de interés del sitio.

El mercado de los videojuegos retro asciende a un ritmo notablemente creciente, con aficionados cada vez más interesados, no solo en las franquicias originarias de los títulos actuales, también en los catálogos completos de sistemas antiguos.

No me molestaré en hacer un estudio detallado de las tendencias del mercado: ya lo han hecho las grandes marcas (*Nintendo*, *Sony*, *Sega*, *Atari*...), que tras cerciorarse de esta tendencia tan evidente, se han decidido a **recrear algunas versiones de sus antiguas consolas en formato mini**:



Nintendo NES mini



Atari 2600 mini



Nintendo SNES mini

## Competencia de nuestro sitio o motivación.

Los videojugadores retro más noveles, sin embargo, se enfrentan a un hobby cuyo ecosistema está lleno de carencias y dificultades: Los videojuegos retro **carecen de soporte oficial** por parte de las compañías que antaño los distribuyeron, por lo que no reciben información detallada acerca de sus características. *Aunque se ha dado un auge de videoconsolas retro-mini, los videojuegos retro siguen estando relegados, a pesar de su interés.* Los medios masivos – revistas de videojuegos, portales de internet ... - tampoco mantienen actualizados a los jugadores ¡no hay nada de lo que actualizar! Esto implica **falta de competencia**.

The Nintendo's 8 bit console was Sega's biggest rival for its Master System which was a huge hit as well at the time.



#### Specs:

- Processor: 6500 8-bit (using a custom Motorola 6502 class)
- Processor speed: 1.79 Mhz
- Resolution: 256x224 (ntsc) or 256x239 (pal)
- Colors available: 62
- Max Colors on screen: 16, 24 or 25
- Max sprites: 64
- Max sprites per line: 8
- Sprite size: 8x8 or 8x16
- Picture Scroll: 2 bit
- RAM: 16 Kbit (2kb)
- Video RAM: 16 Kbit (2kb)
- Min/Max cart size: 192 Kbit - 4 Mbit
- Sound: PDS sound, 5 channels
- 2 square wave
- 1 triangle wave
- 1 noise
- 1 PCM

#### Emulators

<b>Mesen</b>	Windows Linux	Open-Source	Rating: ★★★★★ <b>9.7</b> (2070 Votes)
High accuracy NES Emulator			
<b>FCEUX</b>	Windows	Freeware	Rating: ★★★★★ <b>8.3</b> (136 Votes)
Back again, now open source, ported for Windows and much improved!			

[www.emulator-zone.com](http://www.emulator-zone.com)

Página muy anticuada que solo informa acerca de los emuladores disponibles para cada consola. No ofrece una interfaz sencilla para el usuario promedio; sus imágenes tienen una resolución baja, y está desactualizada.

Not logged in | Talk | Contributions | Create account | Log in

Read | View source | View history | Search Game Tech Wiki | Q

### Main Page

Welcome to Game Tech Wiki! The goal of this wiki is to provide repairs, mods, and technical information for all video gaming hardware.

Not Repair and Mod Thread Archive#

Are you looking for a guide or information that the wiki is currently lacking? Ask for it on the Requests page.

For info on emulation, see Emulation General Wiki.

#### News

**July, 2021 - Data Loss**  
The wiki has experienced a data loss, and has rolled back 6 months.  
-ScoutJolly (talk) 22:26, 3 July 2021 (UTC)

**December, 2019 - Site**  
ITM4-3 has transferred ownership of gametechwiki over to me, so if there's any issues poster me here instead of him. -ScoutJolly (talk) 01:12, 4 December 2019 (CET)

• News archive

#### Useful links

- Editing guide
- Game and console cleaning
- Display FAQ
- List of mods
- List of repairs
- List of teardowns
- List of service manuals

#### Game companies

**3DO** **ATARI** **COLECO**

[www.gametechwiki.com](http://www.gametechwiki.com)

Mucha información disponible – más de la que mi proyecto está dispuesto a mostrar – organizado en un formato *wiki* que, aunque útil para realizar consultas, no sintetiza la información relevante.

<https://www.ign.com/lists/>

Probablemente sea la página más competente: pero no tiene las guías ni goza de la brevedad que caracterizará a nuestro proyecto. Además, las secciones *list* de la revista **ign** son algo marginales con respecto al resto de su contenido.

**Tiny Toon Adventures: Buster Busts Loosel!**

**Uniracers**

## **Tiempo estimado de realización**

El proyecto solo constará de dos páginas de estilo – o más, según se vea -, el tiempo de realización, al menos en el apartado de desarrollo de estilos, sería breve. Lo que podría alargar el tiempo de creación de la página es el contenido, que tendría que trabajar detalladamente: las imágenes, las descripciones, documentación...