Anteproyecto de Diseño de Interfaces Web

Página web de videojuegos retro roadmaps

Motivación personal

Me gustan los videojuegos retro – esto es, juegos para videoconsolas obsoletas –. Sin embargo, siempre que me propongo probar algún sistema, me planteo las siguientes dificultades:

- El sistema para reproducir el juego necesita ejectutarse en un ordenador (proceso que se denomina *emulación*) ¿qué programas puedo usar para reproducir los archivos de juego en mi ordenador?
- El catálogo de juegos al final de la vida de una consola siempre es muy amplio, y me gustaría solo completar exclusivamente los videojuegos *populares* o *más relevantes* del sistema.

Mi página retro roadmaps ofrece esta información, desplegando:

- Un menú de inicio en el que se ofrecen algunas consolas retro.
- Para cada consola, un conjunto de emuladores recomendados, junto con un ranking de 20 juegos recomendados del más popular al menos popular con algunas imágenes por cada juego y una breve descripción a su derecha, indicando, por ejemplo, el *género*, la *dificultad*, *año de salida*, y un enlace a los manuales de cada juego si existen o incluso a vídeos del mismo (comunmente llamados *gameplays*).

Estudio de interés del sitio.

El mercado de los videojuegos retro asciende a un ritmo notablemente creciente, con aficionados cada vez más interesados, no solo en las franquicias originarias de los títulos actuales, también en los catálogos completos de sistemas antiguos.

No me molestaré en hacer un estudio detallado de las tendencias del mercado: ya lo han hecho las grandes marcas (*Nintendo*, *Sony*, *Sega*, *Atari*...), que tras cerciorarse de esta tendencia tan evidente, se han decidido a **recrear algunas versiones de sus antiguas consolas en formato mini**:



Nintendo NES mini



Atari 2600 mini



Nintendo SNES mini

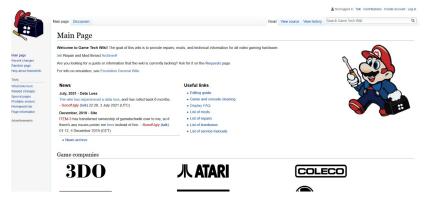
Competencia de nuestro sitio o motivación.

Los videojugadores retro más noveles, sin embargo, se enfrentan a un hobby cuyo ecosistema está lleno de carencias y dificultades:Los videojuegos retro **carecen de soporte oficial** por parte de las compañías que antaño los distribuyeron, por lo que no reciben información detallada acerca de sus características. *Aunque se ha dado un auge de videoconsolas retro-mini, los videojuegos retro siguen estando relegados, a pesar de su interés*. Los medios masivos – revistas de videojuegos, portales de internet ... - tampoco mantienen actualizados a los jugadores ¡no hay nada de lo que actualizar! Esto implica **falta de competencia**.



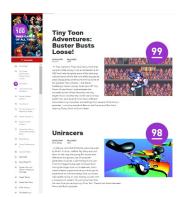
www.emulator-zone.com

Página muy anticuada que solo informa acerca de los emuladores disponibles para cada consola. No ofrece una interfaz sencilla para el usuario promedio; sus imágenes tienen una resolución baja, y está desactualizada.



www.gametechwiki.com

Mucha información disponible – más de la que mi proyecto está dispuesto a mostrar – organizado en un formato *wiki* que, aunque útil para realizar consultas, no sintetiza la información relevante.



https://www.ign.com/lists/

Probablemente sea la página más competente: pero no tiene las guías ni goza de la brevedad que caracterizará a nuestro proyecto. Además, las secciones *list* de la revista **ign** son algo marginales con respecto al resto de su contenido.

Hugo Ruiz Sánchez – Desarrollo de Aplicaciones Web (2WET)

Tiempo estimado de realización

El proyecto solo constará de dos páginas de estilo — o más, según se vea -, el tiempo de realización, al menos en el apartado de desarrollo de estilos, sería breve. Lo que podría alagar el tiempo de creación de la página es el contenido, que tendría que trabajar detalladamente: las imágenes, las descripciones, documentación...