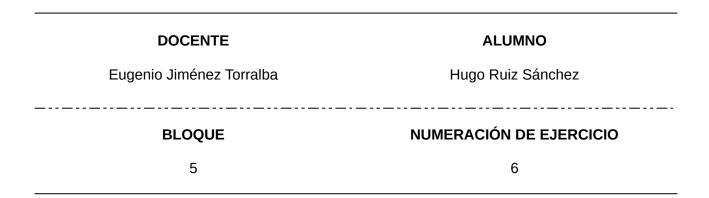
EJERCICIO TEÓRICO

Desarrollo de Aplicaciones Web (2WET)

Diseño de Interfaces Web



Ejercicio 6. Realiza un pequeño resumen de las dos presentaciones que acabamos de mostrar. Qué puntos toca y que afectan al diseño, qué podemos aprender.

Componentes y elementos de una web.

Una página web se comporta de cabecera, sistemas de navegación, cuerpo, pie de página, mapa de navegación y mapa de sitio. Ha de tenerse en cuenta qué elementos va a tener, cuántas páginas va a contener o cómo se distribuirán sus respectivos elementos:

Componentes de una interfaz web:

- > Zona de navegación: Zona donde se pueden acceder a todos los contenidos del sitio.
- Zona de contenido e interacción: Muestra el contenido y las partes donde se puede interactuar - formularios, barras de búsqueda

Elementos de navegación <nav>

- Indica al usuario en qué pantalla de la web se encuentra.
- Permite navegar o acceder a varias pantallas web.
- A veces ilustra las breadcumps (la ruta donde se encuentra el usuario)



Ejemplo de breadcumbs en una web, una forma de facilitar la navegación web

Es uno de los elementos más importantes, y facilita al usuario la navegación a lo largo de la web; es preciso presentar las opciones más relevantes (3-6 opciones)

Cabecera <header>

Es la parte superior de una web. Es la primera parte que el usuario visualiza, por lo que en ella deben introducirse: en ella están contenidos los elementos más sobresalientes.

Habitualmente introducen:

- Logotipo en la empresa.
- > CTA (Call to Action, es decir, un apartado de leer más y redirección)
- Menú de navegación con diferentes enlaces. .

Cuerpo <body>

Alberga la información principal de la página. Conviene establecer un diseño uniforme.

Pie de página<footer>

Situado en la zona inferior. Refiere información improtante, a saber, direcciones de contacto, cookies, políticas de privacidad...

Mapa de navegación y mapa de sitio <sitemap>

Los mapas de navegación presentan la arquitectura del sitio web, ilustrando las rutas que los usuarios pueden seguir.

Los mapas del sitio son archivos de información destinados principalmente a los buscadores, para facilitar la indexación de las páginas. Suelen estar escritos en XML.

Elementos de diseño.

Las cuatro categorías que pueden considerarse la base de un diseño web son:

- ➤ Elementos conceptuales: Aquellos que comportan el fundamento para la conformación de una imagen.
 - ◆ El punto: Simplemente indica posición, representa el principio y el fin de una línea.
 - ◆ La línea: Una sucesión de puntos. Sus atributos fundamentales son el grosor, el color, el estilo y la textura.,
 - Plano: Se forma con el recorrido de una línea en movimiento. Únicamente tiene largo y ancho.
 - Volumen: Está limitado por planos y es una mera representación realista mediante planos bidimensionales.
- > Elementos visuales: Los elementos anteriormente abordados cuentan con características vusuales determinadas.
 - Forma: Cuando una línea se une con otra, crea una forma.
 - Medida: Dícese, del tamaño de la forma.
 - Color: Propiamente, el color o tono de la forma que lo diferencia del entorno en que se encuentra

- ◆ Textura: Apariencia de la superficie, que puede ser plana, con relieve, suave, rugosa...
- > Elementos de relación: Establecen la ubicación e interrelación entre las formas.
 - Dirección: Hacia dónde apunta la forma respecto a otros elementos.
 - Posición: La ubicación de la forma o respecto al marco que la contiene; puede ser simétrica o asimétrica.
 - Espacio: La medida ocupada por la figura, que puede estar libre u ocupado.
 - Gravedad: Carácter psicológico que infunde al usuario la imagen dispuesta, como ligereza, pesadez, estabilidad...
- > Elementos prácticos: Lo concerniente al contenido y alcance del diseño.
 - Representación: Si es fidedigna con la realidad realista, como una fotografía o abstracta o estilizada – figurada, como un dibujo con vectores –.
 - Significado: El mensaje que transmite.
 - Función: El propósito por el que se ha creado el diseño.

•