

Retro Roadmaps

Comentarios marginales del proyecto para Desarrollo de Interfaces Web

El tiempo dedicado para el desarrollo de los *scripts* que permitiesen, entre otras cosas, la interacción del usuario con las páginas de mayor interés – donde se muestran los videojuegos en forma de top - ha superado lo previsto; en suma con las dificultades técnicas que he sufrido – se me ha roto el ordenador principal -, este hecho ha supuesto que solo una de las seis páginas de videojuegos propuestas esté completa en cuanto a contenido. No obstante, solo era necesaria una para demostrar la implementación de diseño.

En cuanto a la sección de emuladores, esta ha sido omitida, a favor del *storyline* responsivo al que le he dedicado más tiempo, y la página de inicio con algunas animaciones en forma de GIF editado.

La totalidad de los recursos gráficos empleados (modelos tridimensionales, flechas, animaciones con televisores...) a excepción de las fuentes y las imágenes de los videojuegos han sido hechas por el alumno con motivo de este proyecto.

La totalidad de los recursos relacionados con la programación *javascript* han sido desarrollados por el alumno con motivo de este proyecto.

Esta inversión me ha costado un tiempo añadido que no planeé a la hora de embarcarme en el diseño de la web, por lo que siento tanto la tardanza como la carencia.

Comentarios vinculantes a la programación de la web se encuentran adjuntos.

Un saludo.