

Asadetrís - Documento de diseño

El objetivo de este documento es definir brevemente en que consiste el proyecto de videojuego *Asadetrís* y cuales serán sus funcionalidades.

Introducción

Asadetrís es un videojuego de habilidad similar a *Tetrís*: El jugador debe acomodar figuras sobre un tablero para formar líneas horizontales.

Esta es una imagen de la pantalla original del juego que nos sirve de inspiración:



Originalmente en el juego *Tetrís* se utilizan piezas compuestas de cuatro bloques. En *Asadetrís* las piezas tienen un aspecto visual muy diferente, las piezas son porciones de comida:

