

# Sphinx - Tarjeta de referencia

## Comandos principales

```
>>> sphinx-quickstart
>>> make html
```

## Sintáxis

Niveles de títulos:

```
*****      (capítulo)
#####      (sección)
=====      (título)
-----      (subtítulo)
^^^^^      (subsubtítulo)
```

Atributos de fuente:

```
*cursiva*
**negrita**
``codigo``
```

Listas:

```
* item de lista.
* mas items.
  * Elemento interno de la lista.

1. item de lista enumerado.
2. segundo elemento.
#. tercer item de la lista.
```

Definiciones:

```
Elemento
  Descripción detallada.
```

Ejemplos:

Deben comenzar con dos puntos seguidos, y lo siguiente debe estar indentado, por ejemplo:

Veamos un ejemplo:

```
import pygame
```

Listas de campos:

```
:Author: Gcoop
:Versión: 0.1
:Fecha edición: 10
```

Ejemplos:

Deben comenzar con dos puntos seguidos, y lo siguiente debe estar indentado, por ejemplo:

Veamos un ejemplo:

```
import pygame
```

Listas de campos:

```
:Author: Gcoop
:Versión: 0.1
:Fecha edición: 10
```

Ejemplos:

Deben comenzar con dos puntos seguidos, y lo siguiente debe estar indentado, por ejemplo:

Veamos un ejemplo:

```
import pygame
```

Listas de campos:

```
:Author: Gcoop
:Versión: 0.1
:Fecha edición: 10
```

Ejemplos:

Deben comenzar con dos puntos seguidos, y lo siguiente debe estar indentado, por ejemplo:

Veamos un ejemplo:

```
import pygame
```

Listas de campos:

```
:Author: Gcoop
:Versión: 0.1
:Fecha edición: 10
```