

<LEI_ESII2021_TP2_GRUP011> TEST CASE OUTLINE

Version <1.1>

Realizado por: 8180378-Hugo Silva 8200306-Fábio Costa

Histórico de Versões

Version #	Implemented By	Revision Date	Approved By	Approval Date	Reason
1.0	HUGO	<8/12/2021>	<hugo,fabio></hugo,fabio>	<8/12/2021>	Aprovação estrutura
1.1	HUGO	<8/1/2022>	<hugo,fabio></hugo,fabio>	<8/1/2022>	Versão Final

Tabela de Conteúdos

1.	Introdução	5
	1.1. Identificador do documento	5
	1.2. Âmbito	5
	1.3. References	5
	1.4 Glossário	5
2.	Detalhes Class BasicTransaction	6
	BasicTransactionBVA01	6
	BasicTransactionECP01	6
	addTransactionLineBVA01	7
	addTransactionLineECP01	8
	addTransactionLineECP02	8
	removeTransactionLineECP01	9
	removeTransactionLineBVA01	9
	removeTransactionLineBVA02	. 10
	removeTransactionLineECP02	. 10
	getTransactionLineBVA01	. 11
	getTransactionLineECP01	. 12
	getTransactionLineECP02	. 12
	getTransactionCountECP01	. 13
	getTotalValueECP01	. 13
3	Detalhes Class BasicEntity	14
	BasicEntityBVA01	. 14
	BasicEntityBVA02	. 14
	BasicEntityECP01	. 15
	addTokensBVA01	. 15
	addTokensBVA02	. 16
	addTokensBVA03	. 16
	addTokensECP01	. 17
4.	Detalhes Class BasicOrganization	18
	getBlockBVA01	. 18
	getBlockBVA02	. 18
	getBlockBVA03	. 19
	getBlockECP01	. 19
	testRegisterTransactionsInLedgerECP01	. 20

	testRegisterTransactionsInLedgerECP02	21
	getBlockCountECP01	22
	getBlockCountECP02	23
	addTransactionBVA01	24
	addTransactionECP01	24
	addTransactionECP02	25
	addTransactionECP03	25
	addTransactionECP04	26
	removeTransactionBVA01	27
	removeTransactionBVA02	27
	removeTransactionECP01	28
	removeTransactionECP02	28
	getTransactionBVA01	29
	getTransactionECP01	29
	getTransactionECP02	30
	isValidEdgerBVA01	30
	isValidEdgerBVA02	31
	isValidEdgerBVA03	31
	IsValidEdgerECP01	32
5	Detalhes Class BasicTransactionLine	33
	BasicTransactionLineBVA01	33
	BasicTransactionLineBVA02	33
	BasicTransactionLineBVA03	34
	BasicTransactionLineBVA04	34
	BasicTransactionLineBVA05	35
	BasicTransactionLineBVA06	35
	testBasicTransactionLineECP01	36
6	. Summary Tests	37

1. Introdução

1.1. Identificador do documento

TestCaseOutlineLedgerAPI

1.2. Âmbito

Este documento foi realizado para o trabalho 1 de Engenharia de Software II que tem como objetivo realização de atividades de garantia de qualidade de Software "SQA", em concreto a atividade realização de testes caixa preta (BlackBox Tests).

Para a execução dos testes foram usadas duas técnicas, a técnica "ECP" e técnica "BVA".

No decorrer do documento serão apresentados os procedimentos usados, os resultados obtidos de cada Test-Case bem como a data e a hora a que foram realizados.

O objetivo principal dos testes de software realizados neste projeto é verificar se os métodos têm o comportamento esperado depois de corrigida a API.

Os testes descritos foram planeados de acordo com os requisitos funcionais previamente identificados.

1.3. References

IEEE Std 829™-2008

1.4 Glossário

BVA – Boundary Value Analysis

ECP - Equivalence Class Partitioning

TC – Teste Case

BVA - Esta Técnica foca-se na análise dos limites do domínio, ou seja, limites superiores e inferiores dos valores fronteira. Além disso, focam-se também em testar valores especiais (por exemplo: 0, *NULL*).

ECP - Esta Técnica foca-se em dividir os dados de input de uma classe de software em conjuntos de dados equivalentes, esses conjuntos podem ser usados para criar casos de teste.

TC-Grupo de condições utilizadas para testar software.

2. Detalhes Class BasicTransaction

BasicTransactionBVA01

Test Case ID	TC#BasicTransactionBV [Dependênci
	A01 a	as

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
31 dezembro	19h	Fábio	PASS	

Pré-condições	Pré-condições / estado inicial							
Tem de ser inst	Tem de ser instanciado: duas entidades, uma para o envio da transação e outra para a receção.							
Procedimentos	Procedimentos							
Invocar constru	itor passar dois parâmetro	s do tipo Entity.						
Requisito/Us	Requisito/Us Inputs Valores do Resultados Esperados Pass/Fail/Untes							
e Case/		Inputs		ed				
Funcionalida								
de								
Criar	sender,	sender =	IllegalArgumentExcepti	PASS				
Transação	receiver	null,	on					
		receiver =						
		null						

BasicTransactionECP01

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
31 dezembro	19h	Fábio	PASS	

Pré-condições / estado inicial									
Tem de ser instanciado: duas entidades válidas									
Procedimentos	Procedimentos								
Invocar construt	or passando dois parâmetros	do tipo Entity							
Requisito/Use									
Case/		Inputs	Esperados	d					
Funcionalidad									
е									
Criar Transação	sender,	sender =	Instanceof	PASS					
	receiver	receiverEntity	BasicTransactio						
		,	n						
		receiver =							
		receiverEntity							

addTransactionLineBVA01

Test Case ID	TC#addTransactionLineBV	Dependênci
	A01	as

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
31 dezembro	19h	Fábio	PASS	

Pré-condições / estado inicial

Tem de instanciado dois objetos do tipo Entity.

Tem de instanciado um objeto do tipo Transaction.

Procedimentos

Adicionar linha à transação, passando um parâmetro do tipo null.

Requisito/Us e Case/ Funcionalida de	Inputs	Valores do Inputs	Resultados Esperados	Pass/Fail/Untest ed
Adicionar uma linha à transação	transactionLine	null	Throw IllegalArgumentExcept ion	PASS

addTransactionLineECP01

Test Case ID	TC#addTransactionLineECP0	Dependências
	1	

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
31 dezembro	19h	Fábio	PASS	

Pré-condições / estado inicial

Tem de instanciado dois objetos do tipo Entity.

Tem de instanciado um objeto do tipo Transaction.

Procedimentos

Invocar método addTransactionLine passando uma linha válida para registo.

Requisito/Use Case/ Funcionalidad e	Inputs	Valores do Inputs	Resultado s Esperados	Pass/Fail/Unteste d
Adicionar uma linha à transação	transactionLine	transactionLine = basicTransactioLine *	true	PASS

addTransactionLineECP02

Test Case ID	TC#addTransactionLineECP02	Dependências	
--------------	----------------------------	--------------	--

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
31 dezembro	19h	Fábio	PASS	

Pré-condições / estado inicial

Tem de instanciado dois objetos do tipo Entity.

Tem de instanciado um objeto do tipo Transaction.

Tem de ser inserido pelo menos uma TransactionLine*.

Procedimentos

Para ser adicionada uma linha à transação, é preciso passar um parâmetro do tipo TransactionLine. Adicionar linha à transação.

Volta a adicionar linha na transação e verificar o resultado.

Requisito/Use Case/ Funcionalidade	Input	Valores do Inputs	Resultados Esperados	Pass/Fail/Untested
Adicionar uma	transactionLine	transactionLine	false	PASS
linha à		=		
transação		basicTransactioLine*		

^{*}BasicTransactionLine basicTransactionLine = new BasicTransactionLine("linha1", 1, 2)

removeTransactionLineECP01

Test Case ID	TC#removeTransactionLineEC	Dependências	
	P01		

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
31 dezembro	19h	Fábio	PASS	

Pré-condições / estado inicial

Tem de instanciado dois objetos do tipo Entity.

Tem de instanciado um objeto do tipo Transaction.

Procedimentos

- 1-Adicionar linha à transação.
- 2-Remover transação adicionada no passo 1.

2 Nemover transação daleionada no passo 1.				
Requisito/Us	Inputs	Valores do Inputs	Resultado	Pass/Fail/Untest
e Case/			s	ed
Funcionalidad			Esperado	
е			s	
Remover uma	transactionLine	transactionLine =	true	PASS
linha à		basicTransactionLi		
transação		ne		

removeTransactionLineBVA01

Test Case ID	TC#removeTransactionLineB	Dependênci
	VA01	as

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
31 dezembro	19h	Fábio	PASS	

Pré-condições / estado inicial

Tem de instanciado dois objetos do tipo Entity.

Tem de instanciado um objeto do tipo Transaction.

Procedimentos

Para ser removida uma linha à transação, é preciso passar um parâmetro do tipo TransactionLine. Invocar método removeTransaction passando como pârametro null e verificar o resultado.

Requisito/U se Case/ Funcionalida de	Inputs	Valores do Inputs	Resultados Esperados	Pass/Fail/Untes ted
Remover uma linha à transação	transactionLine	null	IllegalArgumentExcep tion	PASS

removeTransactionLineBVA02

Test Case ID	TC#removeTransactionLineBVA0	Dependências
	2	

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
31 dezembro	19h	Fábio	PASS	

Pré-condições / estado inicial

Tem de instanciado: dois objetos do tipo Entity, um do tipo Transaction e um do tipo TransactionLine . O array de linhas deve estar vazio.

Procedimentos

Invocar método removeTransaction passando como pârametro uma linha válida e verificar o resultado

Requisito/Use Case/ Funcionalidad e	Inputs	Valores do Inputs	Resultado s Esperados	Pass/Fail/Unteste d
Remover uma linha à transação	transactionLine	transactionLin e	false	PASS

removeTransactionLineECP02

Test Case ID	TC#removeTransactionLineEC	Dependências
	P02	

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
31 dezembro	19h	Fábio	PASS	

Pré-condições / estado inicial

Tem de instanciado dois objetos do tipo Entity.

Tem de instanciado um objeto do tipo Transaction criado.

Procedimentos

Invocar método removeTransaction passando como pârametro uma linha que não está adicionada na transação

Requisito/Us e Case/ Funcionalidad e	Inputs	Valores do Inputs	Resultado s Esperado s	Pass/Fail/Untest ed
Remover uma linha à transação	transactionLine	transactionLine = basicTransactionLi ne	false	PASS

Objeto das tabelas: BasicTransactionLine basicTransactionLine = new BasicTransactionLine("linha1", 1, 2)

getTransactionLineBVA01

Test Case ID	TC#getTransactionLineBVA	Dependênci
	01	as

Data de	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
Execução				
31 dezembro	19h	Fábio	PASS	

Pré-condições /	Pré-condições / estado inicial					
Tem de ser inst	Tem de ser instanciado um objeto do tipo Transaction.					
Procedimentos						
Invocar método	getTransactionLine do objeto	Transaction (p	assando null como par	âmetro).		
Requisito/Us	Inputs	Valores do	Resultados	Pass/Fail/Untest		
e Case/	e Case/ Inputs Esperados ed					
Funcionalidad						
е						
Obter uma	transactionLine	null	UnHashableExcepti	PASS		
linha da			on			
transação						

getTransactionLineECP01

Test Case ID	TC#getTransactionLineECP	Dependências
	01	

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
31 dezembro	19h	Fábio	PASS	

Pré-condições / estado inicial

Tem de existir dois objetos do tipo Entity criados

Terá de existir também um objeto do tipo Transaction criado.

Terá de existir pelo menos uma TransactionLine já adicionada à Transaction.

Procedimentos

Invocar método getTransactionLine do objeto Transaction, sendo que o input deve correponder a uma linha existente na transação.

Requisito/Us e Case/ Funcionalidad e	Inputs	Valores do Inputs	Resultados Esperados	Pass/Fail/Untest ed
Obter uma linha da	transactionLine	transactionLine = basicTransactionLi	instanceof TransactionLi	PASS
transação		ne	ne	

getTransactionLineECP02

Test Case ID	TC#getTransactionLineECP0	Dependências	
	2		

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
31 dezembro	19h	Fábio	PASS	

Pré-condições / estado inicial

Tem de existir dois objetos do tipo Entity criados.

Terá de existir também um objeto do tipo do Transaction.

Procedimentos

Para ser procurada uma linha da transação, é preciso passar um parâmetro do tipo TransactionLine.

Neste caso o input não deve existir na transação.

Requisito/Use Case/ Funcionalidad	Inputs	Valores do Inputs	Resultado s Esperados	Pass/Fail/Unteste d
е				
Obter uma	transactionLine	transactionLine =	null	PASS
linha da		basicTransactionLin		
transação		е		

getTransactionCountECP01

Test Case ID	TC#testGetTransactionCountECP0	Dependência
	1	S

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
2 janeiro	20:00h	Fábio	PASS	

Pré-condições / estado inicial

Têm de ser instanciadas duas entidades válidas, uma Transaction válida e três Transactionline.

Procedimentos

Criar 3 linhas para adicionar a transação.

Inserir as três linhas na transação.

Verificar número de linhas da transação.

Requisito/Use Case/ Funcionalidad e	Inputs	Valores do Inputs	Resultado s Esperados	Pass/Fail/Unteste d
Obter valor de	Tipo TransactionLine	(tabela	3	PASS
uma transação		auxiliar)		

getTotalValueECP01

|--|

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
2 janeiro	20:00h	Fábio	PASS	

Pré-condições / estado inicial

Têm de ser instanciadas pelo menos duas entidades válidas, uma Transaction válida e três Transactionline.

Procedimentos

Criar 3 linhas para adicionar a transação

Inserir as três linhas na transação.

Verificar valor total da transação (deverá ser igual à soma de todas as transações).

Requisito/Use Case/ Funcionalidade	Inputs	Valores do Inputs	Resultados Esperados	Pass/Fail/Untested
Obter valor de uma transação	Tipo TransactionLine	(tabela auxiliar)	6.0	PASS

Tabela auxiliar

BasicTransactionLine basicTransactionLine1 = new BasicTransactionLine("linha1", 1, 2.0);

BasicTransactionLine basicTransactionLine2 = new BasicTransactionLine("linha2", 1, 2.0);

BasicTransactionLine basicTransactionLine3 = new BasicTransactionLine("linha3", 1, 2.0);

3 Detalhes Class BasicEntity

BasicEntityBVA01

01 as	Test Case ID	TC#testBasicEntityBVA	Dependênci	
		01	as	

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
2 janeiro	18h	Fábio	PASS	

Pré-condições /	estado inicial			
Procedimentos				
Invocar método	o BasicEntity passando ui	m input a null e	o outro vazio.	
Requisito/Us	Inputs	Valores do	Resultados Esperados	Pass/Fail/Untest
e Case/		Inputs		ed
Funcionalidad				
е				
Criar Entidade	name,	name = "",	IllegalArgumentExcepti	PASS
	district	district = null	on	

BasicEntityBVA02

Cas	e ID	TC#testBasicEntityBVA	Dependênci
		02	as

Data de	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
Execução				
2 janeiro	18h	Fábio	PASS	

Pré-condições / estado inicial						
Procedimentos						
Invocar método	BasicEntity com os dois	inputs a null.				
Requisito/Us	Inputs	Valores do	Resultados Esperados	Pass/Fail/Untest		
e Case/		Inputs		ed		
Funcionalidad						
e e						
Criar Entidade	name,	name = null,	IllegalArgumentExcepti	PASS		
	district	district = null	on			

BasicEntityECP01

Test Case ID

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
2 janeiro	18h	Fábio	PASS	

Pré-condições / estado inicial **Procedimentos** Para instanciar uma entidade é preciso passar dois parâmetros , parâmetro name que é do tipo String, e o parâmetro district que é do tipo District. Pass/Fail/Untested Requisito/Use Inputs Valores do Resultados Case/ Inputs **Esperados** Funcionalidade Criar Entidade Instanceof PASS name, name

="Entidade1",

district = District.BEJA

BasicEntity

addTokensBVA01

Test Case ID	TC#testAddTokensBVA	Dependênci
	01	as

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
2 janeiro	19:20h	Fábio	PASS	

Pré-condições / estado inicial

Tem de instanciado um objeto Entity.

district

Procedimentos

Para ser adicionado um *Token*, é preciso passar um parâmetro do tipo *int*.

Passos

Invocar método addTokens do objeto do tipo Entity passando -1 como input.

Requisito/Us e Case/ Funcionalidad e	Inputs	Valor do Inputs	Resultados Esperados	Pass/Fail/Untest ed
Adicionar um Token	int	-1	Throw IllegalArgumentExcepti on	PASS

addTokensBVA02

Test Case ID	TC#testAddTokensBVA02	Dependências	
--------------	-----------------------	--------------	--

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
2 janeiro	19:25h	Fábio	PASS	

Pré-condições / estado inicial

Tem de instanciado um objeto Entity.

Tem de ser obtido o número de tokens da entidade.

Procedimentos

- 1-Invocar método addTokens do objeto do tipo Entity passando 0 como input.
- 2-Verificar número de transações adicionadas.

Requisito/Use Case/ Funcionalidade	Inputs	Valor do Input	Resultados Esperados	Pass/Fail/Untested
Adicionar um	int	0	nº <i>tokens</i> da	PASS
Token			Entity	

addTokensBVA03

Test Case ID	TC#testAddTokensBVA03	Dependências	
--------------	-----------------------	--------------	--

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
2 janeiro	9:25h	Hugo	PASS	

Pré-condições / estado inicial

Instanciar um objeto do tipo Entity.

- 1-Invocar método addTokens do objeto do tipo Entity passando 2147483647 como input.
- 2-Verificar número de transações adicionadas.

Requisito/Use Case/ Funcionalidade	Inputs	Valor do Input	Resultados Esperados	Pass/Fail/Untested
Adicionar um	int	2147483647	nº <i>tokens</i> da	PASS
Token			Entity	

addTokensECP01

TC#testAddTokensECP01 Dependências	
------------------------------------	--

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
2 janeiro	19:30h	Hugo	PASS	

Pré-condições / estado inicial

Instanciar um objeto do tipo Entity.

- 1-Invocar método addTokens do objeto do tipo Entity passando 3 como *input*.
- 2-Verificar número de transações adicionadas.

Requisito/Use Case/ Funcionalidade	Inputs	Valores do Inputs	Resultados Esperados	Pass/Fail/Untested
Adicionar um Token	int	int = 3	return nº <i>tokens</i> da entidade	PASS

4.Detalhes Class BasicOrganization getBlockBVA01

Test Case ID	TC#testGetBlockBVA01	Dependências	
	1 CH CCSCCCCDIOCKD V 10 I	- cp ca.ca.a	

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
2 janeiro	19:45h	Hugo	FAIL	

Pré-condições / estado inicial

Tem de ser instanciado uma Organization.

Procedimentos

- 1-Invocar método getBlock e passar parâmetro.
- 2-Verificar retorno recebido.

Requisito/Use Case/ Funcionalidade	Inputs	Valores do Input	Resultados Esperados	Pass/Fail/Untested
Obter Block	int	0	Instanceof Block	FAIL

getBlockBVA02

Test Case ID	TC#testGetBlockBVA	Dependênci
	02	as

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
2 janeiro	19:45h	Fábio	PASS	

Pré-condições / estado inicial

Tem de ser criada uma Organization válida.

- 1-Invocar método getBlock e passar parâmetro com o valor de getBlockCount.
- 2-Verificar retorno recebido.

Requisito/Us e Case/ Funcionalida de	Inputs	Valores do Input	Resultados Esperados	Pass/Fail/Untest ed
Obter	int	getBlockCount()	IndexOutOfBoundsExcept	PASS
Block			ion	

getBlockBVA03

Test Case ID	TC#testGetBlockBVA	Dependênci
	03	as

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
2 janeiro	19:45h	Hugo	PASS	

Pré-condições / estado inicial

Tem de ser instanciado um objeto do tipo Organization.

Procedimentos

- 1-Invocar método getBlock e passar parâmetro -1
- 2-Verificar retorno recebido.

Requisito/Us e Case/ Funcionalida de	Inputs	Valores do Inputs	Resultados Esperados	Pass/Fail/Untest ed
Obter	int	int = -1	IndexOutOfBoundsExcept	PASS
Block			ion	

getBlockECP01

Test Case ID	TC#testGetBlockECP01	Dependências	
--------------	----------------------	--------------	--

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
12 dezembro	16:55h	Hugo	PASS	

Pré-condições / estado inicial

Tem de ser instanciado um objeto do tipo Organization.

Tem de ser instanciada uma transação e duas entidades em que a entidade de envio tem 2 tokens para registo.

- 1-Adicionar e registar uma transação.
- 2-Repetir passo 1.
- 3- Invocar método getBlock, passando 1 como parâmetro.

Requisito/Use	Inputs	Valores do	Resultados	Pass/Fail/Untested
Case/		Inputs	Esperados	
Funcionalidade				
Obter	int	1	Instanceof Block	PASS
Block				

test Register Transactions In Ledger ECP 01

Test Cas	e TC#	Dependências
ID	testRegisterTransactionsInLe gerECP01	

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
2 janeiro	10:45h	Hugo	PASS	

Pré-condições / estado inicial

Tem de ser instanciado: um objeto do tipo Organization e uma transação (em que o sender tem tokens para registar).

Procedimentos

Para registar uma transação é preciso adicioná-la ao ledger.

Depois de adicionada é invocado o método registerTransactioninLedger que a regista.

Depois de adicionada e invocado o metodo register fransactionintedger que a regista.					
Requisito/	Inputs	Valores do Inputs	Resultados	Pass/Fail/Unt	
Use Case/			Esperados	ested	
Funcionalid					
ade					
Registar transações no <i>ledger</i>	basicTransaction	(tabela auxiliar 1)	1	PASS	

Tabela auxiliar 1

sender.addTokens(1)
basicTransaction = new BasicTransaction(sender, receiver)
basicOrganization.addTransaction(basicTransaction)
basicOrganization.registerTransactionsInLedger()

test Register Transactions In Ledger ECP 02

Test Case	TC#	Dependências	
ID	testRegisterTransactionsInLed	·	
	gerECP02		

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
2 janeiro	10:49h	Hugo	PASS	

Pré-condições / estado inicial

Tem de ser instanciado: um objeto do tipo Organization e uma transação (em que o sender não possui tokens para registar transação).

Procedimentos

Para registar uma transação é preciso adicioná-la ao ledger.

Depois de adicionada é invocado o método registerTransactioninLedger.

Requisito/ Use Case/ Funcionalid ade	Inputs	Valores do Inputs	Resultados Esperados	Pass/Fail/Unt ested
Registar transações no <i>ledger</i>	basicTransaction	(tabela auxiliar 2)	0	PASS

Tabela auxiliar 2

basicTransaction = new BasicTransaction(sender, receiver)

basicOrganization.addTransaction(basicTransaction)

basicOrganization.registerTransactionsInLedger()

getBlockCountECP01

Test Case	TC# testGetBlockCountECP01	Dependências	
ID			

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
2 janeiro	10:45h	Hugo	PASS	

Pré-condições / estado inicial

Tem de ser instanciado: um objeto do tipo Organization e uma transação (em que o sender tem tokens para registar).

Procedimentos

Para registar uma transação é preciso adicioná-la ao ledger.

Depois de adicionada é invocado o metodo registerTransactioninLedger que deve criar um bloco novo com a transação registada.

Requisito/ Use Case/ Funcionalid ade	Inputs	Valores do Inputs	Resultados Esperados	Pass/Fail/Unt ested
Registar transações no <i>ledger</i>	basicTransaction	(tabela auxiliar 3)	2	PASS

Tabela auxiliar 3

sender.addTokens(1)
basicTransaction = new BasicTransaction(sender, receiver)
basicOrganization.addTransaction(basicTransaction)
basicOrganization.registerTransactionsInLedger()
getBlockCount()

getBlockCountECP02

Test Case	TC# testGetBlockCountECP02	Dependências	
ID			

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
2 janeiro	10:55h	Hugo	PASS	

Pré-condições / estado inicial

Tem de ser instanciado: um objeto do tipo Organization e uma transação (em que o sender não tem tokens para registar).

Procedimentos

Para registar uma transação é preciso adicioná-la ao ledger.

Depois de adicionada é invocado o método registerTransactioninLedger que não deve criar nenhum bloco novo pois a transação não tem condições para ser registada.

Requisito/ Use Case/ Funcionalid ade	Inputs	Valores do Inputs	Resultados Esperados	Pass/Fail/Unt ested
Registar transações no <i>ledger</i>	basicTransaction	(tabela auxiliar 4)	1	PASS

Tabela auxiliar 4

basicTransaction = new BasicTransaction(sender, receiver)
basicOrganization.addTransaction(basicTransaction)
basicOrganization.registerTransactionsInLedger()
getBlockCount()

addTransactionBVA01

Test Case ID	TC#testAddTransactionBV	Dependênci
	A01	as

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
2 janeiro	19:35h	Fábio	PASS	

Pré-condições	Pré-condições / estado inicial				
Tem de ser ins	Tem de ser instanciado uma Organization válida.				
Procedimento	s				
Invocar métod	o addTransaction do objeto o	do tipo Organiza	ation, passando como pará	ìmetro null.	
Requisito/Us	Inputs	Valores do Resultados Esperados Pass/Fail/Unt			
e Case/		Inputs		ed	
Funcionalida					
de					
Adicionar	transaction	transaction	Throw	PASS	
transação		= null	IllegalArgumentExcep		
			tion		

addTransactionECP01

	Dependên	TC#testAddTransactionECP01	Test Case ID
--	----------	----------------------------	--------------

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
6 dezembro	19:35h	Fábio	PASS	

Pré-condições / estado inicial

Tem de ser instanciado: um objeto do tipo Organization, um objeto do tipo Entity e um objeto do tipo BasicTransaction.

Procedimentos

Para ser adicionado uma Transaction, é preciso passar um parâmetro do tipo Transaction.

Requisito/Use Case/ Funcionalidade	Inputs	Valores do Inputs	Resultados Esperados	Pass/Fail/Untested
Adicionar transação	transaction	transaction = basicTransaction	true	PASS

Objeto "basicTransaction": basicTransaction = new BasicTransaction(sender, receiver);

addTransactionECP02

Test Case ID

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
2 janeiro	19:35h	Fábio	PASS	

Pré-condições / estado inicial

Tem de ser instanciado: um objeto do tipo Organization, um objeto do tipo Entity e um objeto do tipo BasicTransaction. Já deverá existir pelo menas uma Transaction adicionada ao *ledger*.

Procedimentos

Invocar método addTransaction do objeto do tipo Organization, passando como parâmetro uma transação já existente no *ledger*.

Requisito/Use Case/ Funcionalidade	Inputs	Valores do Inputs	Resultados Esperados	Pass/Fail/Untested
Adicionar transação	transaction	transaction = basicTransaction	false	PASS

addTransactionECP03

Test Case ID TC#testAddTransactionECP03	Dependências	
---	--------------	--

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
12 dezembro	03:30h	Hugo	PASS	

Pré-condições / estado inicial

Tem de ser instanciado: um objeto do tipo Organization, um objeto do tipo Entity e um objeto do tipo BasicTransaction.

Procedimentos

- 1-Adicionar tokens à entidade de envio da transação
- 2-Adicionar uma transação válida para registo ao ledger.
- 3-Registar a transação no ledger
- 4-Adicionar novamente a transação ao ledger

Requisito/Use Case/ Funcionalidade	Inputs	Valores do Inputs	Resultados Esperados	Pass/Fail/Untested
Adicionar transação	transaction	(tabela auxiliar 5)	true	PASS

Tabela auxiliar 5

sender.addTokens(1)
basicTransaction = new BasicTransaction(sender, receiver)
basicOrganization.addTransaction(basicTransaction)
basicOrganization.registerTransactionsInLedger()
basicOrganization.addTransaction(basicTransaction)

addTransactionECP04

Test Case ID	TC#testAddTransactionECP04	Dependências	
--------------	----------------------------	--------------	--

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
2 janeiro	12:30h	Hugo	PASS	

Pré-condições / estado inicial

Tem de ser instanciado: um objeto do tipo Organization, um objeto do tipo Entity e um objeto do tipo BasicTransaction.

- 1-Adicionar uma transação inválida para registo ao ledger.
- 2-Registar a transação no ledger
- 3-Adicionar novamente a transação ao *ledger*

Requisito/Use Case/ Funcionalidade	Inputs	Valores do Inputs	Resultados Esperados	Pass/Fail/Untested
Adicionar transação ao ledger	transaction	(tabela auxiliar 5)	false	PASS

removeTransactionBVA01

Ì	Test Case ID	TC#testRemoveTransaction	Dependênc
		BVA01	ias

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
2 janeiro	23:40h	Fábio	PASS	

Pré-condições / estado inicial

Tem de ser instanciada uma Organization válida.

Procedimentos

Para ser removida uma Transaction, é preciso passar um parâmetro do tipo Transaction. Neste teste é passado o input null.

Requisito/U se Case/ Funcionalida de	Inputs	Valores do Inputs	Resultados Esperados	Pass/Fail/Untes ted
Remover transação	transaction	null	Throw IllegalArgumentExce ption	PASS

removeTransactionBVA02

I	Test Case ID	TC#testRemoveTransactionBVA0	Dependência	
		2	S	

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
8 dezembro	00:00h	Hugo	PASS	

Pré-condições / estado inicial

Tem de ser instanciada uma Organization válida.

O arrray de transações tem de estar vazio

Procedimentos

Para ser removida uma Transaction, é preciso passar um parâmetro do tipo Transaction. Neste teste é passado como *input* uma transação válida.

Requisito/Use Case/ Funcionalidad e	Inputs	Valores do Inputs	Resultado s Esperados	Pass/Fail/Unteste d
Remover transação	transaction	transaction	false	PASS

removeTransactionECP01

Test Case ID	TC#testRemoveTransactionECP	Dependências
	01	

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
2 janeiro	19:35h	Fábio	PASS	

Pré-condições / estado inicial

Tem de ser instanciado um objeto Organization.

Tem de ser instanciado duas Entities.

Tem de ser instanciado uma BasicTransaction.

Já deverá existir pelo menos uma transação no ledger à Organization.

Procedimentos

Para ser removida uma Transaction, é preciso passar um parâmetro do tipo Transaction, que neste caso deverá ser igual a uma transação já adicionada no *ledger*.

Requisito/Use Case/ Funcionalidad e	Inputs	Valores do Inputs	Resultado s Esperados	Pass/Fail/Unteste d
Remover transação	transaction	transaction = basicTransactio	true	PASS

removeTransactionECP02

Test Case ID	TC#testRemoveTransactionE	Dependências	
	CP02		

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
2 janeiro	19:45h	Fábio	PASS	

Pré-condições / estado inicial

Tem de ser instanciado: um objeto Organization, duas Entities e uma BasicTransaction.

Procedimentos

Para ser removida uma Transaction, é preciso passar um parâmetro do tipo Transaction, que neste caso não deverá ser igual a uma transação já adicionada (caso exista alguma), como tal não deverá ser removida nenhuma transação e o método deverá retornar *false*.

Requisito/Us e Case/ Funcionalida de	Inputs	Valores do Inputs	Resultad os Esperado s	Pass/Fail/Untest ed
Remover transação	transaction	basicTransaction = new BasicTransaction(sen der, receiver);	false	PASS

getTransactionBVA01

Test Case ID	TC#testGetTransactionBV	Dependênci
	A01	as

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
2 janeiro	19:45h	Fábio	PASS	

Pré-condições	Pré-condições / estado inicial						
Tem de ser ins	Tem de ser instanciada uma Organization válida.						
Procedimento	s						
Invocar métod	o getTransaction passando n	ull como <i>input</i> .					
Requisito/Us	Inputs Valores do Resultados Esperados Pass/Fail/Untest						
e Case/	Inputs ed						
Funcionalida							
de	de						
Obter	transaction	null	Throw	PASS			
transação	IllegalArgumentExcep						
			tion				

getTransactionECP01

Test Case ID	TC#testGetTransactionECP0	Dependências	
	1		

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
2 janeiro	19:55h	Fábio	PASS	

Pré-condições / estado inicial

Tem de ser instanciado : um objeto do tipo Organization e dois objetos do tipo Entity .

Tem de ser instanciada uma BasicTransaction.

Tem de ser inserida pelo menos uma Transaction no ledger.

Procedimentos

Invocar método getTransaction passando como input uma transação que existe no livro.

Requisito/Use Case/ Funcionalidad e	Inputs	Valores do Inputs	Resultados Esperados	Pass/Fail/Unteste d
Obter transação de um ledger	transaction	transaction = basicTransaction *	Instanceof Basic Transactio n	PASS

^{*} **Objeto** "basicTransaction": basicTransaction = new BasicTransaction(sender, receiver);

getTransactionECP02

Test Case ID	TC#testGetTransactionECP02	Dependências	
--------------	----------------------------	--------------	--

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
2 janeiro	19:35h	Fábio	PASS	

Pré-condições / estado inicial

Tem de ser instanciado : um objeto do tipo Organization e dois objetos do tipo Entity .

Tem de ser instanciada uma BasicTransaction.

Procedimentos

Para ser obtida uma transação , é necessário passar um parâmetro do tipo Transaction, que neste caso não deverá corresponder a uma transação adicionada no *ledger*.

Requisito/Use Case/ Funcionalidade	Inputs	Valores do Inputs	Resultados Esperados	Pass/Fail/Untested
Obter	transaction	transaction =	*	PASS
transação		basicTransaction		

^{*}documentação não especifica o resultado esperado para este método caso não seja encontrada a transação passada no *input*.

isValidEdgerBVA01

Test Case ID	TC#testIsValidEdger Dep
	BVA01

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
2 janeiro	03:35h	Hugo	PASS	

Pré-condições / estado inicial

Tem de ser instanciado: um objeto do tipo BasicTransaction e um objeto do tipo BasicTransactionLine.

Procedimentos

Inserir linha na transação.

Adicionar transação ao ledger.

Registar transação no ledger.

Editar estado da transação.

Verificar estado do bloco (deve estar adulterado).

Verificar ledger (deve ser ínvalido).

Requisito/Use	Inputs	Valores do	Resultados	Pass/Fail/Untested
Case/		Inputs	Esperados	
Funcionalidade				
Verificar se	transaction	basicTransaction	false	PASS
<i>ledger</i> é válido				

isValidEdgerBVA02

Test Case ID	TC#testIsValidEdger	Dependências
	BVA02	

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
2 janeiro	03:35h	Hugo	PASS	

Pré-condições / estado inicial

Tem de ser instanciado : dois objetos do tipo BasicTransaction e um objeto do tipo BasicTransactionLine.

Procedimentos

Inserir linha na transação.

Adicionar transação ao ledger.

Registar transação no ledger.

Adicionar nova transação ao ledger.

Registar transação no ledger.

Editar estado da última transação adicionada.

Verificar estado do bloco (deve estar adulterado).

Verificar ledger (deve ser ínvalido, return false).

Requisito/Use Case/	Inputs	Valores do Inputs	Resultados Esperados	Pass/Fail/Untested
Funcionalidade		•	•	
Verificar se ledger é válido	transaction	basicTransaction	false	PASS

isValidEdgerBVA03

_			
	Test Case ID	TC#testIsValidEdgerBVA03	Dependências

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
2 janeiro	03:35h	Hugo	PASS	

Pré-condições / estado inicial

Tem de ser instanciado : dois objetos do tipo BasicTransaction e um objeto do tipo BasicTransactionLine.

Procedimentos

Verificar ledger (deve ser válido, return true).

Requisito/Use Case/ Funcionalidade	Inputs	Valores do Inputs	Resultados Esperados	Pass/Fail/Untested
Verificar se <i>ledger</i> é válido	transaction	basicTransaction*	true	PASS

^{*} **Objeto** "basicTransaction": basicTransaction = new BasicTransaction(sender, receiver);

IsValidEdgerECP01

Test Case ID	TC#testIsValidEdgerECP0	Dependências
	1	

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
2 janeiro	03:55h	Hugo	PASS	

Pré-condições / estado inicial

Tem de ser instanciado : dois objetos do tipo BasicTransaction e um objeto do tipo BasicTransactionLine.

Procedimentos

Adicionar e registar transações ao ledger (3 iterações).

Adulterar a transação número 2 (que está inserida no bloco 2);

Verificar ledger (deve ser ínvalido, return false).

Requisito/Use Case/ Funcionalidad e	Inputs	Valores do Inputs	Resultado s Esperados	Pass/Fail/Unteste d
Verificar se <i>ledger</i> é válido	transaction	basicTransaction!=nul	false	PASS

5.Detalhes Class BasicTransactionLine BasicTransactionLineBVA01

Test Case ID	TC#testBasicTransactionLine	Dependência
	BVA01	S

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
2 janeiro	13:47h	Hugo	PASS	

Pré-condições	Pré-condições / estado inicial					
Procedimento	Procedimentos					
O Construtor	BasicTransactionLine recebe tré	ès parâmetros: u	ma String, um inteiro e u	m double, sendo		
que a String d	eve ser passada vazia.					
Requisito/U	Inputs	Valores do	Resultados	Pass/Fail/Unte		
se Case/		Inputs	Esperados	sted		
Funcionalid						
ade						
Criar uma	(String itemDescription,	itemDescript	IllegalArgumentExce	PASS		
linha para	int quantity,	ion = " "	ption			
adicionar à	double unitPrice)	quantity = 1				
transação		unitPrice = 3				

BasicTransactionLineBVA02

Test Case ID	TC#testBasicTransactionLine	Dependência
	BVA02	S

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
13	13:57h	Hugo	PASS	
dezembro				

Pré-condições	Pré-condições / estado inicial				
Procedimento	os				
Neste teste é	passado o parâmetro quantity	com o valor de -1	l e os outros inputs válid	os.	
Requisito/U Inputs Valores do Resultados Pass/I				Pass/Fail/Unte	
se Case/		Inputs	Esperados	sted	
Funcionalid	Funcionalid				
ade					
Criar uma	(String itemDescription,	itemDescript	IllegalArgumentExce	PASS	
linha para	int quantity,	ion =	ption		
adicionar à	double unitPrice)	"transacao"			
transação		quantity = -1			
		unitPrice = 3			

BasicTransactionLineBVA03

Test Case ID	TC#testBasicTransactionLine	Dependência
	BVA03	S

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
2 janeiro	14:11h	Hugo	PASS	

Pré-condições / estado inicial

Procedimentos

O Construtor BasicTransactionLine recebe três parâmetros: uma String, um inteiro e um double sendo que o valor *double* tem o valor *-*0,1

Requisito/U se Case/ Funcionalid ade	Inputs	Valores do Inputs	Resultados Esperados	Pass/Fail/Unte sted
Criar uma linha para adicionar à transação	(String itemDescription, int quantity, double unitPrice)	itemDescript ion = "transacao" quantity = 1 unitPrice = - 0,1	IllegalArgumentExce ption	PASS

BasicTransactionLineBVA04

Test Case ID	TC#testBasicTransactionLine	Dependência
	BVA04	S

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
13	14:44h	Hugo	PASS	
dezembro				

Pré-condições / estado inicial

Procedimentos

O Construtor BasicTransactionLine recebe três parâmetros: uma String, um inteiro e um double. Neste teste deve ser passado o parâmetro itemDescription com o valor null e os outros inputs válidos.

Requisito/U se Case/ Funcionalid ade	Inputs	Valores do Inputs	Resultados Esperados	Pass/Fail/Unte sted
Criar uma linha para adicionar à	(String itemDescription, int quantity, double unitPrice)	itemDescript ion = null quantity = 1	IllegalArgumentExce ption	PASS
transação	,	unitPrice = 3		

BasicTransactionLineBVA05

Test Case ID	TC#testBasicTransactionLine	Dependência
	BVA05	s

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
2 janeiro	14:30h	Hugo	PASS	

Pré-condiçõe:	Pré-condições / estado inicial				
Procedimento	Procedimentos				
Neste teste de	eve ser passado o parâmetro qu	uantity com o va	lor 0 e os outros inputs v	válidos.	
Requisito/U	Inputs	Valores do	Resultados	Pass/Fail/Unte	
se Case/		Inputs	Esperados	sted	
Funcionalid	Funcionalid				
ade					
Criar uma	(String itemDescription,	itemDescript	IllegalArgumentExce	PASS	
linha para	int quantity,	ion =	ption		
adicionar à	double unitPrice)	"transacao"			
transação quantity = 0					
		unitPrice = 1			

BasicTransactionLineBVA06

Test Case ID	TC#testBasicTransactionLine	Dependência
	BVA06	S

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
2 janeiro	14:39h	Hugo	PASS	

Pré-condições / estado inicial							
Procedimento	Procedimentos						
O Construtor	O Construtor BasicTransactionLine recebe três parâmetros: uma String, um inteiro e um double						
Requisito/U	Inputs	Valores do	Resultados	Pass/Fail/Unte			
se Case/		Inputs	Esperados	sted			
Funcionalid							
ade							
Criar uma	(String itemDescription,	itemDescript	IllegalArgumentExce	PASS			
linha para	int quantity,	ion =	ption				
adicionar à	double unitPrice)	"transacao"					
transação		quantity = 1					
		unitPrice = 0					

testBasicTransactionLineECP01

Test Case ID	TC#	Dependências	
	BasicTransactionLineECP01		

Data de Execução	Hora de Execução	Tester	Pass/Fail	Resumo da Falha
2 janeiro	14:39h	Hugo	PASS	

Pré-condições / estado inicial							
Procedimentos	Procedimentos						
	O Construtor BasicTransactionLine recebe três parâmetros: uma String, um inteiro e um double						
Requisito/Use	Inputs	Valores do	Resultados	Pass/Fail/Untested			
Case/		Inputs	Esperados				
Funcionalidade							
Criar uma linha	(String itemDescription,	itemDescription	true	PASS			
para adicionar	int quantity,	= "transacao "					
à transação	double unitPrice)	quantity = 4					
		unitPrice = 1					

6. Summary Tests

Tests cases planeados	Tests Cases executados	TC que passaram	TC que falharam	TC não testados
52	52	52	0	0