

Relatório Individual

ReTruck

Preparado por Hugo Silva

09-09-2022



1. Introdução

1.1 Identificador do documento

8180378_HugoSilva

1.2 Introdução

Este documento foi realizado para a unidade curricular de LDS e tem como objetivo descrever o todo o trabalho realizado. Serão ainda apresentados os resultados obtidos e uma análise a estes.



2. Trabalho Desenvolvido

2.1 Tarefas Realizadas

As seguintes tarefas demonstram todo o trabalho realizado:

- 1. Proposta de projeto, pesquisa sobre a indústria 4.0 e o setor da logística (setor que ainda não teve a evolução desejada ao nível da indústria 4.0).
- 2. Especificação do projeto, o que seria feito e como seria feito (quem são os atores? O que beneficiam com o projeto?).
- 3. Identificação dos requisitos funcionais e não funcionais.
- 4. Elaboração da arquitetura do produto.
- 5. Elaboração dos *Use Cases* por ator.
- 6. Elaboração do diagrama de Classes.
- 7. Elaboração dos *Mockups*.
- 8. Criação do documento de SRS onde estão presentes as tarefas 3,4,5,6,7.
- 9. Configuração do GitLab (criação de *labels*, *Issues*, *milestones*, *epics*, etc).
- 10. Planeamento do projeto de acordo com as práticas da metodologia SCRUM (*Epics*, *Sprints*, *User Stories*, etc).
- 11. Reuniões de retrospetiva, review e planeamento (e as respetivas atas).
- 12. Configuração do ficheiro *yml* e de *runner* para suporte à realização de testes e *builds* automáticos.
- 13. Desenvolvimento da API do back-end recorrendo à framework ASP.NET Core 6.0.
 - a. Criação da base de dados utilizando a abordagem *Code-First*;
 - b. Utilização de 3 serviços externos (Google API e Holidays API PositionStack);
 - c. Realização de testes unitários e de integração com respetiva documentação.
 - d. Elaboração da documentação da API.
- 14. Desenvolvimento do front-end em React (usando JavaScript).
- 15. Desenvolvimento de APP mobile em Java.
- 16. Review dos sprints e documentação das atividades feitas durante a review.



3. Resultados Obtidos

3.1 Gestão de Utilizadores:

Os requisitos identificados para a gestão de utilizadores foram implementados com sucesso. A interface corresponde com o que foi planeado nos *mockups*, como se pode verificar pela figura 1 e 2;

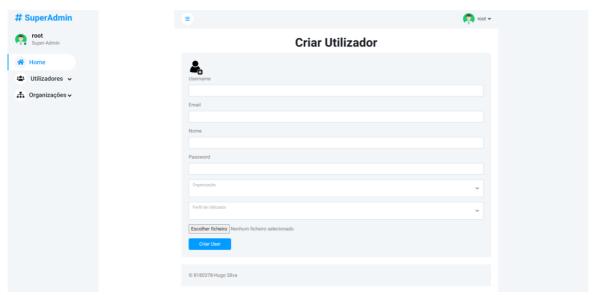


Figure 1 Criação de Utilizadores

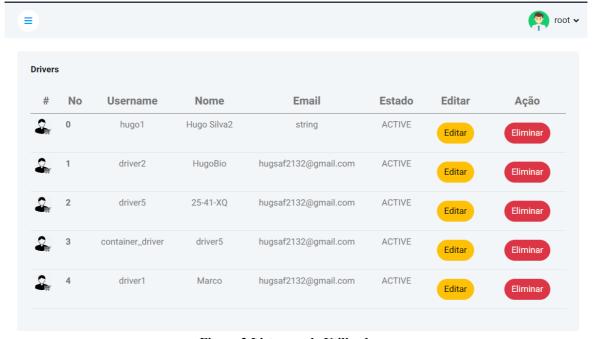


Figure 2 Listagem de Utilizadores



3.2 Gestão de Organizações:

Os requisitos identificados para a gestão de organizações, à semelhança da gestão de utilizadores, foram implementados com sucesso. A interface corresponde também com o que foi planeado nos *mockups*, como se pode verificar pela figura 3 e 4.



Figure 3 Criação de Organizações



Figure 4 Listagem de Organizações



3.3 Gestão de Ausências:

O *driver* pode registar as suas ausências a partir da *App Mobile*, no caso de ser uma ausência forçada esta é aceite automaticamente. Caso seja uma ausência para férias a decisão cabe ao *manager*. Figuras 5 e 6.

Ausências Pendentes



Figure 5 Listagem de Ausências



Figure 6 Interface da App Mobile para criar Ausências



3.4 Gestão de Camiões e Avarias:

O *manager* pode registar os camiões de acordo com as matrículas existentes no ficheiro XML, ou seja, não é possível ao utilizador criar um camião "qualquer". O aluno não considerou essa restrição importante dado que basta inserir os dados do novo camião no XML e o sistema funciona corretamente.

Criar Camião

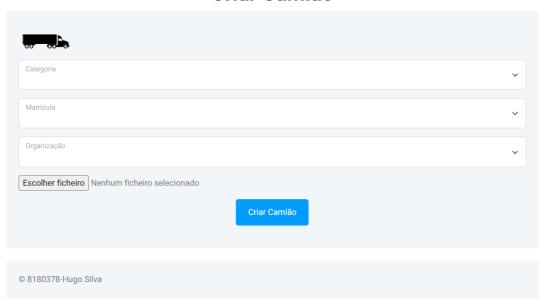


Figure 7 Página para Criação de camiões

Já a gestão de avarias funciona de acordo com os requisitos especificados.



Figure 8 Listagem de avarias



3.5 Criação, Análise de Transportes e Seleção de Camiões

O *client* pode registar os seus transportes a partir da *App Mobile*, tal como foi planeado. Os dados do transporte são armazenados na base de dados Firebase e posteriormente inseridos na base de dados SQL.

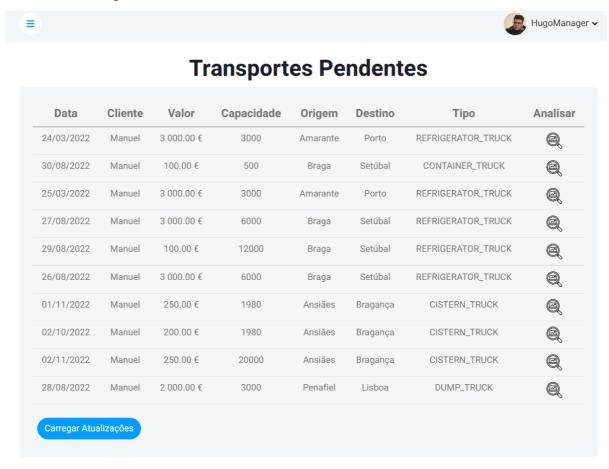


Figure 9 Listagem de Transportes

A análise de transporte ficou bastante completa e configurável, o utilizador pode escolher o tipo de seleção que pretende para o camião (camião com melhor custo/ camião com melhor taxa de ocupação ou uma seleção equilibrada). A figura 10 apresenta um exemplo de uma análise de um transporte.



Resultado da Análise

Top	Mátricula	Estimativa de Custo	Análise Ocupação	Análise Custo	Pontuação	Estado
0	25-43-XQ	64.26 €	Taxa de Ocupação - Má 49.5%	Sem análise	4	8
1	25-48-XQ	46.44 €	Taxa de Ocupação - Excelente 94.29%	Sem análise	3	\bigcirc
2	25-47-XQ	52.38 €	Taxa de Ocupação - Má 49.38%	Sem análise	2	8
3	25-44-XQ	58.32 €	Taxa de Ocupação - Má 47.14%	Sem análise	1	8
4	25-83-XQ	105.84 €	Taxa de Ocupação - Má 39.6%	Sem análise	0	8

Camião selecionado(s) @

Mátricula	Condutor	Combustivel Gasto	Ação
25-48-XQ	drivercistern1	18 litros	Atribuir

Figure 10 Resultado da análise feita ao serviço

O método pensa duas vezes foi umas das tarefas que o aluno mais gostou de realizar e considera que é bastante útil para tomada de decisão do *manager*. Na figura 11 é apresentado a interface de um serviço que dá prejuízo, mas que o histórico do cliente é bastante positivo.



Figure 11 Resultado método pensa duas vezes



3.6 Gestão de Serviços

O *driver*, apartir da *app mobile*, pode iniciar e terminar o seu serviço. Além disso pode informar a sua localização atual que depois é inserida no mapa como mostra a figura 12. O aluno considera esta funcionalidade como a mais complexa que foi implementada no *front-end*.

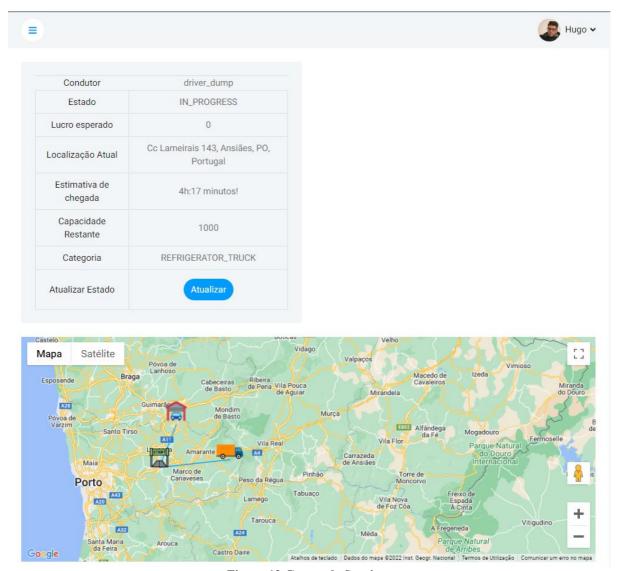


Figure 12 Gestão de Serviços



3.7 Dashboard

A *dashboard*, figuras 10 e 11, apresenta alguns dados importantes da atividade da empresa para o manager. O aluno considera que a *dashboard* podia ter outras informações como os meses onde ocorrem mais serviços e top de clientes, no entanto não existiu tempo para efetuar estas implementações. De realçar que a *dashboard* era a única funcionalidade com prioridade baixa.



Figure 13 Dashboard

Sumário de transportes

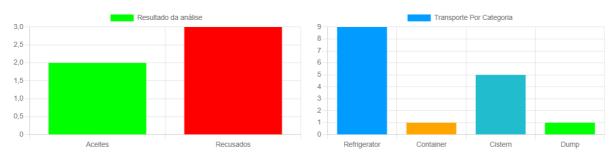


Figure 14 Gráficos sobre os transportes



4. Análise de Resultados -Fluxo

O diagrama de fluxos da figura 15 demonstra o funcionamento inicialmente previsto para o sistema. É possível observar no fim do desenvolvimento que os fluxos planeados foram implementados corretamente.

Exemplo de fluxo: *Super-Admin* cria condutos, manager cria um camião e pode associar um dos condutores criados pelo *Super-Admin*.

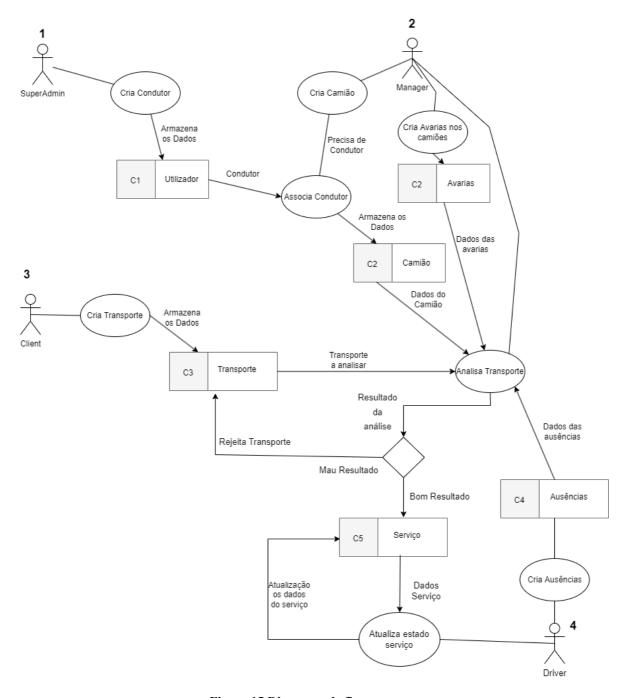


Figure 15 Diagrama de fluxos



5. Documentação do projeto

Todo os componentes desenvolvidos estão devidamente documentados. Foi efetuada uma configuração no *back-end* para que a biblioteca Swagger gere a documentação dos *endpoints*, importando para isso um ficheiro XML. Na aplicação mobile a documentação foi gerada através do JavaDoc.



6. Conclusão

O aluno considera que a realização deste trabalho foi útil para desenvolver a sua capacidade de adaptação a situações em que é necessário produzir muito num curto espaço de tempo. O projeto entregue está bastante completo e principalmente corresponde ao que foi planeado. Durante a realização do projeto o aluno sempre se sentiu confortável em trabalhar de acordo com as práticas da metodologia SCRUM o que foi benéfico para que no final o projeto fosse entregue com qualidade.