



LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO COM FIM EDUCATIVO PARA EDUCAÇÃO BRASILEIRA

Extensão de arquivo - .br

Hugo Mendes – Lógica da Computação
Insper/2019

PORQUE A ESCOLHA DA LINGUAGEM

Um dos temas mais discutido na educação nos últimos tempos é o ensino de programação nas escolas brasileiras. Considerado por muitos um tema que deveria ser obrigatório, por estimular o raciocínio lógico do aluno e dar ao mesmo uma grande ferramenta capaz de resolver problemas dos mais variados.

A ideia dessa linguagem é poder diminuir a barreira inicial dos alunos com sua primeira língua de programação. Apresentando uma linguagem simples, de fácil entendimento e o principal na língua nativa do estudante, os termos em inglês podem acabar gerando dúvidas para o aluno. Os termos foram especialmente escolhidos para que a leitura do algoritmo esteja o mais perto possível de um pseudo-code.

Linguagem inspiração: VBA

VBA é uma linguagem que vem marcando presença forte no mercado de trabalho, especialmente dentro do mercado financeiro. É uma linguagem extremamente útil e simples para ser usada. A ideia era adaptar uma linguagem já popular à um público mais diverso, de forma que o aprendizado ocorra da maneira mais natural possível, e ainda seja uma ferramenta de grande valia pro mercado de trabalho.

A simplicidade do VBA vai nos ajudar a enxergar o código com uma cabeça mais de pseudo-code do que realmente um código que vai para produção, como se pudéssemos ler o algoritmo de forma mais natural em nossa mente, uma vez que a lógica e a construção das palavras já seguem nosso idioma.

Exemplos de códigos

1.

```
codigo Main()  
  criar tb como booleano  
  criar ti como numero  
  
  tb = verdade  
  ti = 10  
  
  se tb entao  
    mostre_me ti + 10  
  fim condicao  
  
  enquanto ti < 50  
    mostre_me ti  
    ti = ti + 1  
  fim_do_loop  
fim codigo
```

2.

```
bloco fibonacci(n como numero)  
  como numero  
    criar flag como booleano  
    flag = falso  
    se n = 0 entao  
      fibonacci = 1  
    fim condicao  
    se n = 1 entao  
      fibonacci = 1  
    fim condicao  
    se flag = falso entao  
      fibonacci =  
        fibonacci(n-2) + fibonacci(n-1)  
    fim condicao  
  fim bloco  
codigo main()  
  mostre_me fibonacci(5)  
fim codigo
```

Projeto Open Source

Este é um projeto Open Source e pode ser encontrado em:

<https://github.com/hugosoftdev/SentenceScript>

Inspire