

# Desenvolvimento Aberto

```
4  #include "utilities.h"
5
6  Game game;
7
8  int main(int argc, char **argv) {
9
10     game = Game();
11
12     game.initialize();
13 }
```

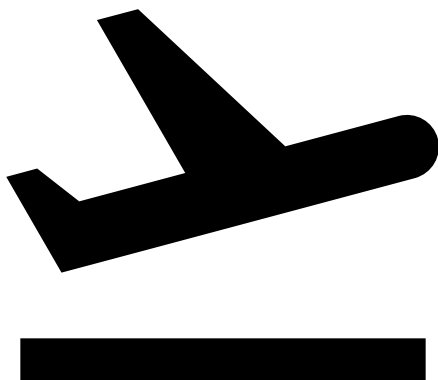
## Contribuição de código

Igor dos Santos Montagner ( [igorsm1@insper.edu.br](mailto:igorsm1@insper.edu.br) )

# **Apresentações de projetos**

**5 minutos para cada grupo**

# Minha primeira contribuição de código



- Projetos e issues pré-selecionados
- Será feita em duplas/trios duas vezes
  - cada vez um será o responsável
  - ajudar a desempacar
- Teremos 2,5 aulas dedicadas para esta primeira contribuição

# Como iniciar

Bons projetos usam tags para facilitar a recepção de novatos

- good-first-issue
- newcomers
- help wanted
- low effort
- difficulty novice
- easy

# Agregadores de projetos

- <https://github.com/MunGell/awesome-for-beginners>
- <https://www.codetriage.com/>
- <https://up-for-grabs.net/#/>
- <http://github-help-wanted.com/>

Sugestões: Marcelo e Gustavo (turma 1)

# Sugestão I - Pandas

Biblioteca de tratamento de dados usada em Ciência dos Dados.

- Projeto complexo, com muitos casos de uso especiais
- Toneladas de funcionalidades de visualização textual e gráfica de dados
- Python é familiar para a maioria

# Sugestão I - Pandas

- Testes: [1](#) [2](#) [3](#) (lista com todos [Needs tests](#))
- CSV: [1](#)
- Visualização [1](#)
- Lista de [good first issue](#)
- Lista de [Contributions Welcome](#)

# Sugestão II - Elementary

Muitos aplicativos criados especialmente para o Elementary precisam de uma mão

- "Ecosistema" GTK com a linguagem Vala
- Releases frequentes aumentam a chance de sua funcionalidade ser diretamente usada por alguém.



# Sugestão II - Elementary

- Files [1](#) [2](#)
- Music [1](#)
- Terminal [1](#) [2](#) [3](#)

# Sugestões III - PyDash

Biblioteca para programação funcional em Python.

- Issues [1](#)

# Hoje

0. registrar o grupo e a issue escolhida no [repo da disciplina](#)
1. escolher issue e projeto
2. montar ambiente
  - baixar código
  - compilar
  - rodar sua versão
3. reproduzir a issue