

Jogo da Forca e Jogo da Velha

{ Equipe: Hugo Silveira Sousa
Antônio Carlos de Carvalho Filho
Enio San de Oliveira Adrião
Milton César Xavier Dutra

Jogo da Forca

Jogo da Forca Boneco();

```
1 int boneco()
2     if (tentativas == 6){
3         printf("_____\n");
4         printf("      |\n");
5         printf("      |\n");
6         printf("      |\n");
7         printf("      |\n");
8         printf("      |\n");
9         printf("      |\n");
10        printf("      |\n");
11        printf("      |\n");
12        printf("      |\n");
13        printf("_____\n");
14        printf("\n\n\n");
15    }
16    if (tentativas == 5){
17        printf("_____\n");
18        printf("      |\n");
19        printf("      (^ ^)\n");
20        printf("      |\n");
21        printf("      |\n");
22        printf("      |\n");
23        printf("      |\n");
24        printf("      |\n");
25        printf("      |\n");
26        printf("      |\n");
27        printf("_____\n");
28        printf("\n\n\n");
29    }
```

```
30     if (tentativas == 4){
31         printf("_____\n");
32         printf("      |\n");
33         printf("      (^ ^)\n");
34         printf("      |\n");
35         printf("      |\n");
36         printf("      |\n");
37         printf("      |\n");
38         printf("      |\n");
39         printf("      |\n");
40         printf("      |\n");
41         printf("_____\n");
42         printf("\n\n\n");
43     }
44     if (tentativas == 3){
45         printf("_____\n");
46         printf("      |\n");
47         printf("      (^ ^)\n");
48         printf("      |\n");
49         printf("      |\n");
50         printf("      |\n");
51         printf("      |\n");
52         printf("      |\n");
53         printf("      |\n");
54         printf("      |\n");
55         printf("_____\n");
56         printf("\n\n\n");
57     }
```

Jogo da Forca

letrajaprocurada();

```
1 ☐ int letrajaprocurada(letra){  
2     int contforltproc;  
3 ☐ for (contforltproc=0;contforltproc<100;contforltproc++){  
4         if(letrasprocuradas[contforltproc]==tolower(letra) ||  
5 ☐         letrasprocuradas[contforltproc]==toupper(letra)){  
6             limpaorganiza();  
7             printf("\nLetra já procurada\n");  
8             return (1);  
9         }  
10     }  
11     letrasprocuradas[contvetorletprocuradas]=letra;  
12     contvetorletprocuradas++;  
13     return(0);  
14 }
```

Jogo da Forca

procura letra();

```
1  int procura letra(letra){
2      int d=0;
3      int contltpala;
4      for (contltpala=0; palavra[contltpala]!='_'; contltpala++){
5          if(palavra[contltpala]==tolower(letra) ||
6             palavra[contltpala]==toupper(letra)) {
7              resposta[contltpala]=palavra[contltpala];
8              d++;
9          }
10     }if (d!=0){
11         tentativas++;
12     }
13 }
```

Jogo da Forca ganhou();

```
1 int ganhou(){
2     int contforogan;
3     for(contforogan=0;palavra[contforogan]!='_'; contforogan++){
4         if (resposta[contforogan]=='_'){
5             return(0);
6         }
7     }
8     return(1);
9 }
```

Jogo da Velha

Jogo da Velha ganhou();

```
1 int ganhou(){
2     if(tabela[0][0]=='X' && tabela[0][1]=='X' && tabela[0][2]=='X'){
3         limpaorganiza();
4         printf("\nFIM DE JOGO, JOGADOR %s VENCEU\n", nomej1);
5         return(1);
6     }else if(tabela[0][0]=='X' && tabela[1][0]=='X' && tabela[2][0]=='X'){
7         limpaorganiza();
8         printf("\nFIM DE JOGO, JOGADOR %s VENCEU\n", nomej1);
9         return(1);
10    }else if(tabela[0][0]=='X' && tabela[1][1]=='X' && tabela[2][2]=='X'){
11        limpaorganiza();
12        printf("\nFIM DE JOGO, JOGADOR %s VENCEU\n", nomej1);
13        return(1);
14    }else if(tabela[0][1]=='X' && tabela[1][1]=='X' && tabela[2][1]=='X'){
15        limpaorganiza();
16        printf("\nFIM DE JOGO, JOGADOR %s VENCEU\n", nomej1);
17        return(1);
18    }else if(tabela[0][2]=='X' && tabela[1][2]=='X' && tabela[2][2]=='X'){
19        limpaorganiza();
20        printf("\nFIM DE JOGO, JOGADOR %s VENCEU\n", nomej1);
21        return(1);
22    }else if(tabela[0][2]=='X' && tabela[1][1]=='X' && tabela[2][0]=='X'){
23        limpaorganiza();
24        printf("\nFIM DE JOGO, JOGADOR %s VENCEU\n", nomej1);
25        return(1);
26    }else if(tabela[1][0]=='X' && tabela[1][1]=='X' && tabela[1][2]=='X'){
27        limpaorganiza();
28        printf("\nFIM DE JOGO, JOGADOR %s VENCEU\n", nomej1);
29        return(1);
30    }else if(tabela[2][0]=='X' && tabela[2][1]=='X' && tabela[2][2]=='X'){
31        limpaorganiza();
32        printf("\nFIM DE JOGO, JOGADOR %s VENCEU\n", nomej1);
33        return(1);
34    }
```


Jogo da Velha velha();

```
1 int velha(){  
2     if( tabela[0][0]!='1' && tabela[0][1]!='2' && tabela[0][2]!='3'  
3         && tabela[1][0]!='4' && tabela[1][1]!='5' && tabela[1][2]!='6'  
4         && tabela[2][0]!='7' && tabela[2][1]!='8' && tabela[2][2]!='9'){  
5         limpaorganiza();  
6         printf("DEU VELHA, SEM VENCEDORES\n");  
7         return(1);  
8     }  
9     return(0);  
10 }
```

Jogo da Velha contra o Computador