



# Baseline (Rush-Me-Daddy)

De baseline van onze code wordt gedefinieerd met een random algoritme dit was hierbij ook de bedoeling. Omdat Rush Hour een spel is waarbij je meerdere auto's of vrachtwagens kan bewegen in meerdere richtingen.

In het random algoritme wordt een lijst gemaakt met eventuele moves die een auto of vrachtwagen kan maken. Hierbij wordt de aanname gedaan dat een auto maximaal 5 stappen in een keer kan zetten. Vanuit deze lijst hebben we de 0 verwijderd zodat deze ook niet in de output file terecht zou komen, zodat de data overzichtelijker wordt.

Daarna blijft de code doorgaan met lopen tot dat de functie `red_unblocked` true is. Deze functie zorgt ervoor dat de game gewonnen kan worden, dit betekent dat de rode auto de laatste kolom van de grid heeft bereikt.

In deze while loop wordt er gebruik gemaakt van de random functie die wordt geïmporteerd vanuit de python library. Hierbij wordt er eerst een random auto gekozen en daarna een random move gekozen vanuit de lijst. Dit proces wordt herhaald tot dat `red_unblocked` true is en daardoor de game is gewonnen.

Doordat het een random algoritme is zijn de resultaten van de output.csv file steeds verschillend omdat geen enkele poging precies hetzelfde is als degene daarvoor of de pogingen daarvoor.