

Individuele Opdracht: Hugo – Visualisatie

1. **Wat de uiteindelijke functionaliteiten zijn van jouw onderdeel.**

Met de visualisatie bestaan mijn functionaliteiten uiteindelijk uit het visueel representeren van het spelbord, de werking van het algoritme en de dataverwerking van de output. Dit ga ik allemaal proberen te doen met matplotlib, aangezien ik hier nog geen ervaring mee heb zal dit een behoorlijke kluif worden om al deze functionaliteiten werkend te krijgen voor de deadline, maar ik ga tenminste mijn best doen om dit te realiseren.

2. **Wat er aan functies/classes nog geschreven moet worden.**

Ik weet niet precies hoe het animeren in elkaar steekt en misschien moet daarvoor wel een nieuwe class voor aangemaakt worden. Maar voorlopig zullen er meerdere nieuwe functies toegevoegd worden aan de game class waardoor er makkelijk met bestaande variabelen gewerkt kan worden. Op dit moment staan er al 2 functies die het spelbord met matplotlib kunnen weergeven.

3. **Hoe de functionaliteiten aansluiten aan het werk van de andere studenten uit de groep.**

Door deze functionaliteiten te realiseren kunnen mijn groepsleden hun eigen gemaakte algoritmes visueel bewonderen en de verschillende algoritmes vergelijken en verbeteren aan de hand van de output. Ook is er een bijkomstigheid voor de algemene gebruiker die duidelijk kan zien hoe het programma in zijn werking gaat