**Melodify - Задание за курсов проект**

**Преглед**

Melodify е приложение - музикален плейър, предназначено да предостави на потребителите безпроблемно и интуитивно възпроизвеждане на музика. Приложението се разработва като част от курсов проект, а целта му е да демонстрира прилагането на концепции от обектно-ориентираното програмиране, включително наследяване, капсулиране, полиморфизъм и използване на различни модификатори за достъп.

Музикалният плейър Melodify ще предостави на потребителите редица функционалности, включително възможност за добавяне, премахване и организиране на музика в албуми и плейлисти. Потребителите ще могат да контролират възпроизвеждането на музика с помощта на различни контроли като: функции за пускане, пауза, пропускане и повторение. Приложението ще включва и удобен за потребителя интерфейс за навигация в музикалната библиотека и контролиране на възпроизвеждането.

**Функционални изисквания**

1. Музикална библиотека

* Позволяване на потребителите да добавят, премахват и организират музикални файлове в албуми и плейлисти.
* Осигуряване възможност за търсене на конкретни песни или албуми в библиотеката.
* Позволяване на потребителите да редактират информация за песента, като например заглавие, изпълнител, албум, жанр и път на файла.

1. Контроли на плейъра

* Позволяване на потребителите да възпроизвеждат, поставят на пауза, пропускат и повтарят песни.
* Опции за регулиране на силата на звука и разбъркване на възпроизвежданата музика.
* Показване на информация за песента, като заглавие, изпълнител, албум и продължителност.

1. Потребителски интерфейс

* Удобен за потребителя интерфейс за навигация в музикалната библиотека и контрол над възпроизвеждането.
* Показване на албуми, плейлисти и подходяща информация за всяка песен.

**Технически изисквания**

1. Език за програмиране: C#
2. Фреймлърци: Windows Forms и други
3. Среда за разработка: Visual Studio IDE
4. Други инструменти: Git за контрол на версиите, NuGet за управление на пакети

