

Subactividad LM9.4: Control del DOM con JS

Modifica el código de tu actividad 9.4 para añadirle:

- **Objetos:** crea la clase Carta, con atributos y al menos el método “girar” definido. Todas las cartas de tu actividad serán instancias de esta clase.
- Incorpora un **sistema de puntuación**: se comenzará la partida con 100 puntos y cada vez que se falle una pareja se descontarán 5. La posición del sistema de puntuación será, o debajo del conjunto de cartas o bien encima de éste.
- **[Opcional]** Guarda la **puntuación** en *LocalStorage* cuando se termine la partida.