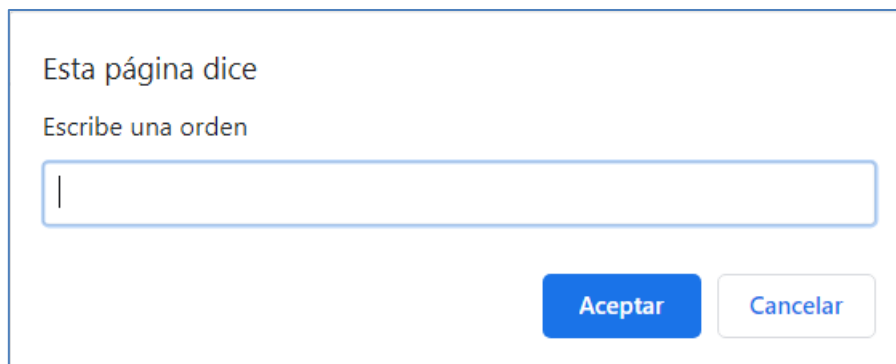


Actividad LM9.1: Introducción a JS

Ejercicio 1: Creación de una barra de navegación

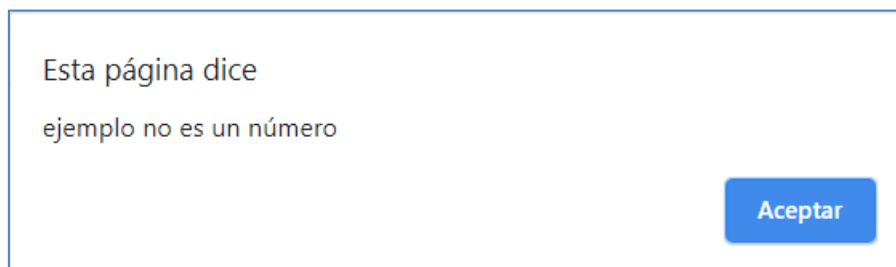
Realiza un documento html con código javascript que:

- Muestre un **prompt** al entrar en la página como el de la siguiente imagen:

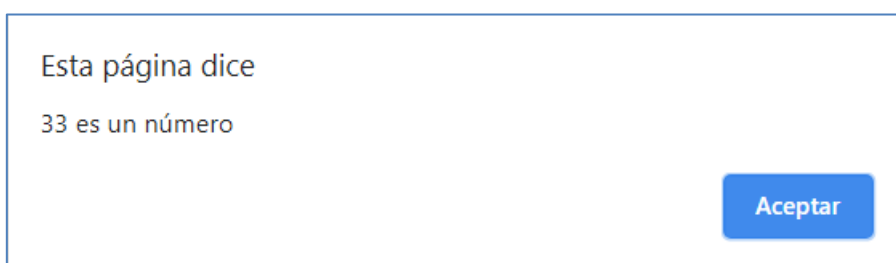


A screenshot of a JavaScript prompt dialog box. The text "Esta página dice" is at the top. Below it is the label "Escribe una orden". There is a text input field with a cursor. At the bottom right are two buttons: "Aceptar" (blue) and "Cancelar" (light blue).

- Al introducir un texto y pulsar en aceptar compruebe si es un número.
 - En caso de ser afirmativo se mostrará un **alert** indicando que es un número.
 - En caso contrario se mostrará también un **alert**, pero indicando que no es un número.
 - **Nota:** la función isNaN permite saber si la variable que se le proporciona como argumento es un número.



A screenshot of a JavaScript alert dialog box. The text "Esta página dice" is at the top. Below it is the message "ejemplo no es un número". At the bottom right is a blue button labeled "Aceptar".



A screenshot of a JavaScript alert dialog box. The text "Esta página dice" is at the top. Below it is the message "33 es un número". At the bottom right is a blue button labeled "Aceptar".

- La página volverá a mostrar el **prompt**, y continuará solicitando una entrada hasta que se escriba la palabra **salir**, momento en el que dejará de aparecer el prompt.

Esta página dice

Escribe una orden

AceptarCancelar

Ejercicio 2: Cálculo de la letra del NIF

Usando como base el ejercicio 1, crea un documento html con código javascript que:

- Compruebe que el número introducido en el **prompt** es un número NIF válido.
- En caso de no ser válido se indicará con un **alert** y se volverá a mostrar un **prompt**,
- En caso de ser válido se calcule la letra del NIF y se muestre un **alert** indicando la letra.
- Se vuelve siempre al punto 1, salvo que se pulse “Cancelar” en el **prompt**, en cuyo caso el programa terminará.

Nota: si no sabes cómo calcular la letra del NIF, puedes consultarlo en:

<https://www.letranif.com/formula-para-calculer-nif/>

Ejercicio 3: Comprobación y modificación de etiquetas de texto

Usando HTML y CSS crea un documento que se vea como la siguiente imagen:

Comprobación soluciones sudoku

1	2	3	1	2	3	1	2	3
4	5	6	4	5	6	4	5	6
7	8	9	7	8	9	7	8	9
1	2	3	1	2	3	1	2	3
4	5	6	4	5	6	4	5	6
7	8	9	7	8	9	7	8	9
	2	3	1	2	3	1	2	3
4	5	6	4	5	6	4	5	6
7	8	9	7	8	9	7	8	9

Comprobar números

Es importante que las casillas del sudoku sean etiquetas <input> de tipo texto y que le asignes un identificador numérico basado en su posición (por ejemplo id="9,1").

Al pulsa sobre el botón "Comprobar números":

1. Compruebe que el número introducido en cada casilla es un número válido (1-9).
En cuyo caso no hará nada con la casilla.
2. En caso de que no sea válido cambia el color de fondo del input a rojo.
3. En caso de que el campo esté vacío cambia el color de fondo a verde.

Comprobación soluciones sudoku

1	2	3	1	2	3	1	2	3
4	5	6	4	5	6	4	5	6
7	8	9	7	8	9	7	8	9
1	2	3	1	2	4	1	2	3
4	5	6	4	5	6	4	5	6
7	8	9	7	8	9	7	8	9
1	2	3	1	2	3	1	2	3
4	5	6	4	5	6	4	5	6
7	8	9	7	8	9	7	8	9

Comprobar números