

Actividad LM9.2: Comprobación completa de sudoku

Modifica el ejercicio del sudoku de forma que compruebe que el sudoku sea válido. Para que un sudoku sea considerado válido tiene que cumplir las siguientes condiciones:

- **Para cada casilla de forma individual:** no debe estar vacía ni contener caracteres diferentes a los números del 1 al 9.
- **Para cada fila:** están todos los números del 1 al 9, sin repetirse ninguno.
- **Para cada columna:** están todos los números del 1 al 9, sin repetirse ninguno.
- **Para cada recuadro (grupo de 3x3 casillas):** están todos los números del 1 al 9, sin repetirse ninguno.

La comprobación del sudoku se realizará al pulsar el botón “**Comprobar**”. La comprobación individual de cada casilla se puede realizar del mismo modo que en la subactividad 9.1.

Se le comunicará al usuario mediante un recuadro de texto el problema detectado, o bien que el sudoku es válido.

Un ejemplo de sudoku válido es el siguiente:

1	2	3	4	6	9	7	5	8
8	4	6	5	7	1	2	9	3
9	5	7	2	8	3	6	4	1
3	1	2	7	5	8	4	6	9
4	6	8	3	9	2	1	7	5
5	7	9	1	4	6	8	3	2
2	3	4	6	1	5	9	8	7
6	8	1	9	3	7	5	2	4
7	9	5	8	2	4	3	1	6

Nota: puedes usar una clase en html para agrupar los grupos de 3x3.

Comprobación soluciones sudoku

1	2	3	4	6	9	7	5	8
H	4	6	5	7	1	2	9	3
9	5	7	2	8	3	6	4	1

3	1	2	7	5	8	4		9
4	H	8	3	9	2	1	7	5
5	7	9	1	4	6	8	3	2

2	3	4	6		5	9	8	7
6	8	H	9	3	7	5	2	4
7	9	5	8	2	4	3	1	6

Comprobar

Error de formato en la casilla 2,1
Casilla vacía:4,8
Error de formato en la casilla 5,2
Casilla vacía:7,5
Error de formato en la casilla 8,3