

## Subactividad LM9.1: Introducción a JS

### Ejercicio 1: Mejora de la interacción del ejercicio LM9.1.1

Modifica el ejercicio 1 de la actividad LM9.1, de forma que, en lugar de usar ***prompt*** y ***alert***, uses un ***input***, un ***botón*** y un ***párrafo*** para realizar la misma tarea. En este caso, no tiene sentido hacer una condición de terminación con la orden “salir”.

### Ejercicio 2: Mejora de la interacción del ejercicio LM9.1.2

Modifica el ejercicio 2 de la actividad LM9.1, de forma que, en lugar de usar ***prompt*** y ***alert***, uses un ***input***, un ***botón*** y un ***párrafo*** para realizar la misma tarea. En este caso no tiene sentido hacer una condición de terminación.

### Ejercicio 3: Mejora de la interacción del ejercicio LM9.1.3

Modifica el ejercicio 3 de la actividad LM9.1, de forma que, en lugar de comprobar el contenido de las casillas al pulsar el botón, se realice cada vez que el foco se retira de la casilla.