- **1.** O protocolo HTTP começa com uma solicitação, que por sua vez o devolve com uma resposta. Está correto afirmar sobre a solicitação HEAD:
- a) É o método mais usado, pois é a forma como o browser chama o servidor quando um URL é digitada para que ele o recupere.
- b) Similar ao GET, o servidor apenas retorna a linha de resposta e os cabeçalhos de resposta.
- c) O mais frequente uso desse método é na submissão de formulários.
- d) Permite a exclusão de documentos dentro do servidor Web.
- 2. O método Servlet que possibilita tratar tanto evento GET como o POST do HTTP é:
- a) doPost
- b) service
- c) doGet
- d) request
- 3. Tag responsável pela configuração da classe Servlet numa aplicação, no arquivo web.xml:
- a) <servlet-action>
- b) <servlet-class>
- c) <servlet-name>
- d) <servlet-app>
- 4. Toda servlet deve estender a classe:
- a) HttpServletRequest
- b) HttpServlet
- c) HttpServletResponse
- d) HttpRequest
- 5. O método setAttribute():
- a) Retorna uma enumeração de Strings representando os nomes dos atributos atualmente armazenados no escopo.
- b) Remove do escopo o objeto ligado a um nome passado por parâmetro.
- c) Armazena um objeto no escopo e liga o objeto ao nome passado por parâmetro.
- d) Retorna o objeto ligado ao nome do atributo passado por parâmetro.
- 6. No padrão MVC (Model-View-Controller), que alternativa representa um item da camada de modelo?
- a) Struts
- b) XML
- c) Servlet
- d) Bean
- 7. Struts é um framework de desenvolvimento na camada controladora, que segue o padrão:
- a) De aplicativos centrados em páginas
- b) Requisição e resposta
- c) JSF
- d) Model 2 (variante do MVC)
- 8. No padrão MVC, qual alternativa representa um item da camada de visão?
- a) Struts
- b) XHTML
- c) Servlet
- d) Bean
- 9. Método usado para armazenar um objeto em escopo de contexto, sessão e requisição:
- a) setInitParameter(valor);
- b) sendRedirect(valor);
- c) setAttribute("chave", valor);
- d) setContentType("text/html");

- **10**. No padrão MVC qual parte é responsável por invocar os métodos que modificam o modelo, mantendo-o sempre atualizado?
- a) Controller
- b) View
- c) FacesConfig
- d) Model
- **11**. O objeto HttpServletResponse em uma servlet nos permite a escrita de código HTML através da recuperação do objeto?
- a) HttpServletRequest
- b) RequestDispatcher
- c) PrintWriter
- d) ActionServlet
- **12**. A digitação no browser da url: http://localhost:8080/aplicacao/alo?nomePessoa=joao faz chamada a que método em uma servlet?
- a) doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
- **b)** init(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
- c) doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
- **d)** init(HttpServletResponse response , HttpServletRequest request)
- 13. Assinale a alternativa correta:
- a) Servlets são classes Java que são instanciadas e executadas em associação com servidores Web, atendendo requisições realizadas por meio do protocolo HTTP.
- **b)** Servlets, assim como JSP, é uma tecnologia desenvolvida pela Sun para desenvolvimento de aplicações web a partir de componentes Java que executam do lado do cliente.
- c) Os servlets são classes Java, desenvolvidas de acordo com uma estrutura bem definida que nunca podem tratar requisições recebidas do cliente.
- **d)** Os servlets são classes Java, desenvolvidas de acordo com uma estrutura bem definida que nunca podem tratar requisições recebidas do servidor.
- 14. São tecnologias que fazem parte do AJAX:
- a) JavaScript
- b) XML
- c) DOM
- d) A, B e C estão corretas.
- **15**. Os *design patterns* podem ser definidos como:
- **a)** Padrões de projeto detalhados que obrigatoriamente incluem códigos de programação desenvolvidos para uma plataforma específica.
- **b)** Padrões de arquitetura formados por componentes que se comunicam por meio de interfaces e precisam definir um domínio de aplicação particular.
- c) Padrões de projeto tão abstratos que não permitem o desenvolvimento de um subsistema ou aplicação específica a partir de sua representação.
- **d)** Conjunto de padrões bastante abstratos que geralmente não incluem código de programação e não precisam definir um domínio de aplicação particular.
- 16. A tag JSF <h:panelGrid>:
- a) Representa uma tabela.
- b) Representa uma caixa de texto de entrada.
- c) Representa link com ação como um pushbutton.
- d) Representa um formulário.
- 17. A sigla AJAX refere-se a:
- a) Asynchronous JavaScript And XML
- b) Asynchronous Java And XML
- c) Asynchronous JavaScript And XHTML
- d) Asynchronous Java And XHTML

- **18**. A tag JSF <h:inputText>:
- a) Representa uma tabela.
- b) Representa link com ação como um pushbutton.
- c) Representa um formulário.
- d) Representa uma caixa de texto de entrada.
- 19. O método servlet que possibilita tratar o evento POST do http é:
- a) doGet
- b) doPost
- c) request
- d) post
- 20. O método sendRedirect() da interface HttpServletResponse:
- a) Representa uma saída do browser.
- b) Permite que se acrescente um campo de nome/valor no cabeçalho de resposta.
- c) Permite o redirecionamento do usuário para outra página.
- d) Envia cookies ao browser.
- **21**. Representa um qualificador para atributos de objetos web:
- a) int
- **b)** friendly
- c) private
- d) transient
- 22. O método getAttribute():
- **a)** Retorna uma enumeração de Strings representando os nomes dos atributos atualmente armazenados no escopo.
- b) Remove do escopo o objeto ligado a um nome passado por parâmetro.
- c) Armazena um objeto no escopo e liga o objeto ao nome passado por parâmetro.
- d) Retorna o objeto ligado ao nome do atributo passado por parâmetro.
- **23**. A regra, "não trate o software como um artefato, mas como um processo de comprometimento com seus usuários", é sugerida para ajudar a definir:
- a) Struts
- b) Aplicativos desktop
- **c)** Web 1.0
- d) Web 2.0
- **24**. A tag <servlet-class> é responsável pela configuração da classe Servlet numa aplicação. Essa tag deve ser escrita em qual arquivo?
- a) Servlet.class
- b) Servlet.java
- c) web.class
- d) web.xml
- **25**. "Navegador hospeda uma aplicação, e não conteúdo", "servidor fornece dados, e não conteúdo", "a interação com o utilizador com a aplicação pode ser flexível e contínua" e "real codificação requer disciplina", são princípios de:
- a) AJAX
- b) Struts
- c) JSF
- d) HTTP

- 1- "Pode ser definido como uma interface de programação de aplicativo para documentos HTML e XML, que serve para definir uma estrutura lógica de documentos dentro de uma página Web, ou seja, depois de carregada a página HTML". Estamos falando de:
 - A. DOM;
 - B. CSS;
 - C. Programa para criar HTML.
 - D. HTML;
 - E. Javascript;
- 2- "...deve envolver algum tipo de programação para descrever como aquele conteúdo é gerado. Porém o código do programa tende a ter um custo elevado tanto para criar, quanto para manter, então, minimizar a necessidade de programação é basicamente o principal objetivo..." Este texto caracteriza:
 - A. Conteúdo já usados anteriormente nas páginas web;
 - B. Conteúdo elástico nas páginas web;
 - C. Conteúdo dinâmico nas páginas web;
 - D. Conteúdo estático nas páginas web;
 - E. Conteúdo padrão nas páginas web;
- 3- "Para implementar os métodos POST ou GET é necessário a utilização da tag <..form..>, valendo de seu atributo method="nome do método". Com base no texto podemos afirmar que:
 - A. Podemos usar esses métodos em qualquer tag do HTML;
 - B. Podemos usar esses métodos na tag body também, além do form;
 - C. A tag form é a única onde podemos usar os métodos, no HTML;
 - D. Esses métodos são para o protocolo FTP;
 - E. Nunca devemos usar estes métodos em form.
- 4- Qual é a função do método GET?
 - A. Identificar a URI e a versão do HTTP.
 - B. Fazer a comunicação entre o cliente e o servidor.
 - C. Enviar dados para serem processados para o recurso especificado.
 - D. Solicitar algum recurso como um arquivo por meio do protocolo http.
 - E. Recuperar os métodos que o servidor aceita.
- 5- Qual a função do onClick?
 - A. Executar um código quando o cursor passar sobre o objeto.
 - B. Armazenamento informações sobre os objetos.
 - C. Executar um código quando o objeto recebe um clique.
 - D. Disponibilizar o endereço do objeto quando este estiver visível.
 - E. Executar um código quando o campo for alterado.
- 6- Qual a função do THIS em um objeto do javascript?
 - A. Javascript não tem objeto;
 - B. This serve para colocar um valor em uma variável;
 - C. This, não é palavra reservada do javascript;
 - D. This não tem uma função específica.
 - E. A palavra "this" inicia o objeto;
- 7- Objetos de Scripts do Armazenamento DOM são:
 - A. Window.sessionStorage e Window.localStorage;
 - B. Página e conteúdo;
 - C. Body e head;
 - D. Somente o Window.sessionStorage;
 - E. Somente o Window.localStorage;
- 8- Na programação Java Script voltada para objetos:
 - A. Não é possível acrescentar atributos a objetos já instanciados.
 - B. Está restrita às classes definidas pelo SAX.
 - C. As classes são definidas a partir de funções.

- D. Está restrita às classes definidas pelo DOM.
- E. Utiliza instâncias de objetos Active X no Microsoft Internet Explorer.
- 9- "O JavaScript é uma linguagem de script que torna possível incrementar a apresentação e interatividade de uma

página Web em HTML".

Podemos afirmar que:

- I o Javascript é um código aberto;
- II Serve para criar validação de formulários;
- III Não pode ser usado dentro do HTML, somente em arquivos separados e incorporados.

Escolha a alternativa correta.

- A. Somente a l está correta.
- B. Somente a l e a III estão corretas.
- C. Somente a II e a III estão corretas.
- D. A I, II e III estão corretas.
- E. Somente a l e a ll estão corretas.
- 10- No javascript, a caixa de mensagem "Alert":
 - A. solicita uma confirmação do usuário, positiva ou negativa
 - B. permite que o usuário insira um nome dentro da caixa de texto
 - C. permite que o usuário insira um número dentro da caixa de texto
 - D. permite que o usuário insira um nome e/ou um número dentro da caixa de texto
 - E. exibe apenas uma informação para o usuário
- 11- Quais partes compõem uma mensagem de requisição?
 - A. Uma linha inicial, linhas de cabeçalho, uma linha em branco obrigatória e um corpo de mensagem opcional.
 - B. Uma linha inicial, um corpo de mensagem obrigatório, uma linha em branco opcional.
 - C. Uma linha em branco obrigatória, uma identificação do protocolo e uma linha final.
 - D. Uma linha de status, uma linha final, linhas de cabeçalho e um corpo de mensagem.
 - E. Linhas de cabeçalho, uma linha em branco, uma identificação de mensagem.
- 12- Qual é o objetivo do protocolo http?
 - A. Visualizar informações na internet.
 - B. Acessar dados bloqueados na web.
 - C. Criar uma URL.
 - D. Permitir transferência de dados.
 - E. Visualizar características do servidor.
- 13- Qual a função do método POST?
 - A. Permitir a comunicação entre cliente e servidor.
 - B. Obter meta-informações através do cabeçalho de resposta.
 - C. Enviar dados para serem processados para o recurso especificado.
 - D. Recuperar os métodos HTTP que o servidor aceita.
 - E. Indicar ao cliente se sua requisição foi bem sucedida ou não.
- 14- Qual a função do cabeçalho da mensagem?
 - A. Transmitir informações adicionais entre o cliente e o servidor.
 - B. Ecoar uma solicitação, de maneira que o cliente possa saber o que os servidores intermediários estão mudando em seu pedido.
 - C. Serve para utilizar um proxy que possa se tornar um túnel SSL.
 - D. Inserir o título da mensagem.
 - E. Permitir a comunicação entre cliente e servidor.

15-O que é XML?

- A. Uma linguagem desenvolvida para descrição de dados.
- B. Um método utilizado para codificar informações.

- C. Linguagem utilizada para desenvolver sites.
- D. É uma ferramenta do software para conversão de arquivos.
- E. É um arquivo gerado pelo HTML.

16- Quais os atributos básicos de Segurança da Informação?

- A. Integridade, Riscos e Assinatura digital.
- B. Disponibilidade, Benefícios e Controles Lógicos.
- C. Confidencialidade, Integridade e Disponibilidade.
- D. Riscos, Controle Físico e Controle de acesso.
- E. Armazenamento de dados, Confidencialidade e Criptografia.

17- Qual é a função das Server Pages?

- A. Garantir a disponibilidade da informação para os usuários.
- B. Transferir informações do usuário para o servidor.
- C. Manter a proteção existente do conteúdo de uma página Web.
- D. Criar páginas Web dinâmicas.
- E. Limitar o nível de acesso direto das informações pelo usuário.

18- Podemos definir a tecnologia CGI como:

- A. uma tecnologia utilizada para resolver problemas de otimização nas páginas Web.
- B. um protocolo que permite criar páginas Web dinâmicas baseado nas informações a partir de botões, listas de seleção e outros campos de um formulário HTML.
- C. Um método que serve para a comunicação entre cliente e servidor.
- D. uma função que possibilita o acesso de informações direto no servidor.
- E. uma rotina que permite a inclusão de comentários dentro do código.

19- Podemos citar como mecanismos de segurança que apoiam os controles lógicos:

- A. Mecanismo de criptografia, Assinatura Digital, Mecanismos de Certificação.
- B. Assinatura Digital, Integridade, Bloqueio Automático.
- C. Mecanismos de Controle de Acesso, Integridade, Métodos de Controle Físico.
- D. Honeypot, Controle Lógico, Assinatura Digital.
- E. N.D.A.

20- Em que consiste o sistema de eventos?

- A. É uma ação que ocorre na página devido à interação do usuário.
- B. É utilizado na repetição de um método específico.
- C. Controla o fluxo de atividades.
- D. Determina a quantidade de procedimentos a serem executados.
- E. São rotinas independentes que executam uma tarefa específica.

21- Qual a função das estruturas de controle?

- A. Controlar a quantidade de funções dentro de um script.
- B. Facilitar a realização de atividades mais complexas dentro de um script.
- C. Contar a quantidade de métodos dentro de um script.
- D. Ajudar exclusivamente na tomada de decisões.
- E. Validar os métodos utilizados no script.

22- Qual a finalidade do comando BREAK?

- A. Criar um comentário de uma ou várias linhas.
- B. Permitir a execução repetitiva de determinados comandos envolvidos dentro dos limites do comando
- C. Parar a execução de um método dentro de um LOOP.
- D. Interromper o comando WHILE ou FOR que está executando e transferir o controle do programa para o comando seguinte ao comando que encerra o LOOP.
- E. Criar uma função definida pelo usuário.

23- Podemos definir o JavaScript como:

- A. Uma linguagem padronizada para a definição e manipulação de bancos de dados relacionais.
- B. Uma linguagem de programação de alto nível, muito usada no Linux e em outros sistemas Unix.
- C. Uma linguagem de programação estruturada, de alto nível, que serve exclusivamente para manipulação de informações dentro de um banco de dados.
- D. Uma potente ferramenta cliente/servidor para a gestão de Bases de Dados.
- E. Uma Linguagem de programação que trabalha juntamente com HTML na criação de páginas Web

24- Podemos definir a P.O.O como:

- A. Programação baseada na composição e interação entre diversas unidades de software chamadas de objeto.
- B. Programação estruturada muito complexa.
- C. Programação específica para criação de páginas web.
- D. Programação que não possibilita a utilização de Herança.

25- O que é polimorfismo?

- A. São métodos com o mesmo nome, mas com assinaturas diferentes.
- B. São atributos das classes public.
- C. São parâmetros de um método.
- D. É uma parte do código que é acionada quando uma ação é executada pelo usuário.
- E. São rotinas que executam tarefas especificadas pelo próprio cliente.

26- Qual a função do encapsulamento?

- A. Impedir o acesso direto a um objeto.
- B. Fazer uma conexão entre usuário e servidor.
- C. Fazer a transferência de dados segura entre usuário e servidor.
- D. Instancia um objeto dentro de classes private.
- E. Cria novos objetos.

27- O que são atributos?

- A. São características de um método.
- B. São os parâmetros de um método.
- C. São classes filhas herdadas de uma classe mãe.
- D. São métodos da classe public.
- E. São rotinas de uma função construtora.

28- Podemos dizer que a validação de formulários é:

- A. Um método utilizado para validar informações fornecidas pelo usuário.
- B. Uma rotina comum que instancia uma variável.
- C. Uma rotina que define funções que são executadas no escopo do projeto.
- D. Uma função que facilita o gerenciamento de transferência de dados.
- E. Uma estrutura utilizada para aplicações na página HTML.

29- Podemos definir o DOM como:

A. Uma API para documentos HTML e XML.

- B. Um método utilizado para gravar informações diretas do banco de dados.
- C. Uma técnica para melhorar a desempenho das páginas acessadas.
- D. Uma API para documento ASP e/ou .NET.
- E. Nenhuma das Alternativas.

30- Sabemos que os nós de uma árvore são classificados por tipos, que são:

- A. Documento, Texto, Elemento, Atributo
- B. Texto, Elemento
- C. Documento, Atributo e domínio
- D. Atributo, Elemento e funções
- E. Domínio, Texto e Funções

- 31- Na criação de uma aplicação web podemos definir consistência como... A. Comandos HTML que dizem como a informação deve ser exibida ao usuário B. Criada para facilitar a transferência de informações/dados pela internet C. Uma forma segura de utilizar recursos disponíveis D. São informações trocadas entre cliente e servidor no estado do cliente E. Formata conteúdo de páginas exibidas ao usuário e cria ligações entre elas 32- Quando uma propriedade cookie é utilizada, o valor retornado é: A. Um valor booleano B. Um valor numérico C. Uma string e um valor numérico D. Uma string E. Um booleano e um caractere 33- Podemos dizer que os cookies são armazenados no: A. Navegador B. Banco de dados C. Disco Rígido D. Na pasta 'Download' E. Na pasta 'Meus Documentos' 34- Podemos definir o XML como? A. Método utilizado para formatar dados de documentos XML. B. E uma função utilizada na criação de documentos XML. C. Método utilizado na delimitação de dados XML. D. Linguagem utilizada na formatação e criação de documentos XML. E. É uma linguagem utilizada para definir regras de validação de documentos XML. 35- Um documento bem formado é composto por: A. Prólogo, Corpo e Epílogo. B. Tags, Corpo e domínio. C. Corpo, Parses e epilogo. D. Corpo, Parses e epilogo. E. Schemas, domínios e epílogos. 36- Em que consiste o XML Schema W3C? A. Método utilizado para formatar dados de documentos XML. B. E uma função utilizada na criação de documentos XML. C. Método utilizado na delimitação de dados XML. D. Linguagem utilizada na formatação e criação de documentos XML.
 - E. É uma linguagem utilizada para definir regras de validação de documentos XML.

37- Cor	nplete a frase: O	_ descreve todos os elementos contidos dentro de um documento XML, assim
como a	função desses elementos	e atributos, tornando-os de fácil compreensão.
A.	XML.	

- B. HTML.
- C. XHTML.
- D. DTD.
- E. XSL.
- 38- Como são chamadas as linguagens de marcação criadas pelo XML?
 - A. Vocabulários XML.
 - B. Domínios XML.
 - C. Schema XML.
 - D. Parses.
 - E. DTD's.

- 39- Podemos definir a Web Standart como:
 - A. Padrões de linguagens de desenvolvimento para aplicações web.
 - B. Ambiente de desenvolvimento de códigos CSS.
 - C. Métodos de construção de páginas web.
 - D. Tecnologia utilizada para a criação de documentos HTML.
- 40- A regras de CSS são compostas por três partes básicas, são elas:
 - A. Seletor, Propriedade e Valor.
 - B. Seletor, Tags e Códigos.
 - C. Propriedades, Tags e Valor.
 - D. Códigos, Aplicações e Tags.
 - E. Aplicações, Seletor e Valor.
- 41- O CSS pode ser divido em três partes, quais?
 - A. Inline, Padrão e Externo.
 - B. Inline, Interno e Externo.
 - C. Interno, Flexível e Padrão.
 - D. Externo, Padrão e Flexível.
 - E. Inline, Interno e Standart.
- 42- Qual a principal vantagem do uso dos padrões Tableless para os desenvolvedores programadores e designers?
 - A. Não é necessário um conhecimento prévio acerca da programação web.
 - B. O programador tem controle total sobre o layout do documento, assim como o designer também possui controle do código que forma a estrutura do documento.
 - C. É possível transferir dados utilizando o protocolo HTTP.
 - D. O código dos programadores e web designers é separado.
 - E. O layout do documento é criado dentro do código HTML.
- 43- Qual o objetivo principal dos padrões W3C?
 - A. Tornar visível a possibilidade de agrupar trechos do código XSL em procedimentos ou funções.
 - B. Criar uma plataforma de alto nível para uso exclusivo em aplicações de negócios.
 - C. Definir uma plataforma web unificada e aberta para criação de aplicativos, permitindo aos desenvolvedores construir páginas interativas que possibilitam o acesso de dados disponíveis a qualquer momento por qualquer dispositivo.
 - D. Estruturar as páginas web em um padrão similar ao JavaScript.
 - E. Eliminar todo e qualquer recurso que não esteja nas especificações da Web Standart.
- 44- Podemos definir o Tableless como:
 - A. Tecnologia utilizada na criação de sites sem o uso de tables ou tabelas.
 - B. Método utilizado para codificar informações.
 - C. Ferramenta do software para conversão de arquivos.
 - D. Arquivo gerado pelo CSS.
 - E. Linguagem desenvolvida para descrever dados em JavaScript.
- 45- O Tableless é divido em três camadas, são elas:
 - A. Dados, Métodos e Atributos.
 - B. Dados, Estrutura e Formatação.
 - C. Segurança, Estrutura e Métodos.
 - D. Formatação, Dados e Segurança.
- 46- Podemos definir o XSL como:
 - A. Uma linguagem utilizada na criação de documentos em tableless.
 - B. Uma API baseada em XML para formatar tabelas.
 - C. Uma linguagem utilizada para a transformação de documentos XML.
 - D. Uma ferramenta utilizada pelo CSS para definir tabelas.
 - E. Uma ferramenta utilizada pelo CSS para definir tabelas.

47- Qual a função do DOCTYPE?

- A. Informar ao servidor o status de execução do processo.
- B. Retornar o resultado obtido de uma solicitação para o usuário.
- C. Informar ao servidor a ocorrência de algum erro no envio de alguma solicitação.
- D. Informar ao navegador como o documento deverá ser tratado.
- E. Informar ao usuário a ocorrência de algum erro no recebimento de alguma solicitação.

48- Atualmente, os tables são utilizados apenas quando se faz necessário a criação de:

- A. Documento tabulados, como listas, tabelas e calendários.
- B. Sites com o designe mais dinâmicos.
- C. Páginas com estrutura criada em HTML.
- D. Sites com pequeno fluxo de acesso.
- E. Documentos formatados com XSLFO

49- Podemos definir o AJAX como:

- A. Programação estruturada muito complexa
- B. Um método utilizado para validar informações fornecidas pelo usuário.
- C. Faz a transferência de dados segura entre usuário e servidor
- D. Método criado para estruturar dados
- E. Técnica utilizada na construção de páginas web dinâmicas

50- Uma das maiores vantagens de se utilizar o AJAX é:

- A diminuição de tempo de resposta de uma solicitação e a interação dinâmica do usuário.
- B. A possibilidade de utilizar qualquer linguagem de programação.
- C. Fácil sintaxe.
- D. Independente de plataforma.
- E. O usuário tem acesso direto a dados exclusivos do servidor.

51- Qual a função do XMLHttpRequest?

- A. Faz a transferência de dados segura entre usuário e servidor.
- B. Cria uma classe para manipulação de imagens.
- C. Realiza a recuperação assíncrona de dados.
- D. Transferir dados exclusivamente do servidor para o usuário.
- E. Valida informações no lado cliente.

52- Qual a função do XML dentro do AJAX?

- A. Faz o intercambio e a manipulação dos dados.
- B. Faz a validação das informações dentro do JavaScript.
- C. Estrutura somente as informações enviadas para o servidor.
- D. Manipula somente as informações enviadas para o usuário.

53- De modo geral, o XML parser nada mais é do que:

- A. Um analisador de documentos XML, que tem como objetivo carregar ou criar um documento utilizando o JavaScript.
- B. Um método utilizado exclusivamente na validação de documento JavaScript.
- C. Um objeto DOM implementado dentro do XML.
- D. Uma classe de documentos criados em JavaScript.
- E. Uma técnica utilizada para a manipulação de meta-dados.

54- O que é WSDL?

- A. É um método utilizado para codificar dados em XML.
- B. É a classe raiz do documento XML.
- C. É um atributo do elemento raiz do documento XML.
- D. É uma linguagem baseada em XML utilizada para descrever e acessar a Web Services.
- E. É uma tecnologia utilizada para a transferência de meta-dados.

55- A estrutura do protocolo SOAP é constituída por quatro partes, são elas:

- A. Body, Target e Fault.
- B. Header, Body, Envelope e Fault.
- C. URI, Envelope, Header e Fault.
- D. Target, Fault, Body e URI.
- E. Envelope, Fault e Body.

56- O que são chamadas remotas de procedimentos?

- A. São métodos que nos permitem chamar localmente o serviço de um objeto remoto que esteja em localizado em outro ponto da rede.
- B. São métodos que nos permitem alocar dinamicamente dados na memória direto do servidor.
- C. São tecnologias utilizadas para validar informações no lado cliente.
- D. São métodos utilizados na construção de aplicações em XML.
- E. São métodos utilizados para localizar informações no banco de dados.

57- Podemos definir web service como:

- A. Métodos que tem a capacidade de definir os atributos de um determinado elemento.
- B. São métodos que nos permitem chamar localmente o serviço de um objeto remoto que esteja em localizado em outro ponto da rede.
- C. São tecnologias utilizadas para validar informações no lado cliente.
- D. É uma tecnologia utilizada para a transferência de meta-dados.
- E. Métodos utilizados na construção de aplicações que tem por objetivo interagir com outras aplicações de modo que possamos acessar serviços da web localizados em outros pontos da rede.

58- O que é uma UDDI?

- A. É um método utilizado na codificação de códigos Javascript.
- B. É um método utilizado na decodificação de códigos HTML.
- C. É uma tecnologia usada para definir um atributo do elemento raiz do documento XML.
- D. É uma ferramenta projetada para facilitar o acionamento de funções especificas na web.
- E. É uma estrutura que tem por objetivo integrar e descobrir serviços que utilizam a internet.

59- AJAX - CONCEITOS

(FGV - 2010) Asynchronous JavaScript and XML (AJAX) é um termo criado recentemente para duas características poderosas dos browsers que existem há anos mas tem sido ignoradas por muitos criadores de páginas web até recentemente, quando aplicações como Gmail, Google suggest e Google Maps foram lançadas. AJAX não é uma tecnologia, na verdade, envolve várias, cada uma atuando da sua própria maneira, tornando-se juntas uma poderosa ferramenta. Nesse contexto, além de suporte à Javascript, analise as afirmativas abaixo, associadas às tecnologias incorporadas pelo AJAX.

- I. Troca e manipulação de dados usando XML e XSLT.
- II. Retorno de dados assincronamente usando XMLHttpRequest.
- III. Apresentação baseada nas Web Standards usando XHTML e CSS.

Assinale:

- A. se todas as afirmativas estiverem corretas.
- B. se somente a afirmativa III estiver correta.
- C. se somente a afirmativa I estiver correta.
- D. se somente as afirmativas II e III estiverem corretas.
- E. se somente a afirmativa II estiver correta

60- JAVASCRIPT - ALTERAÇÃO DINÂMICA

O código mostrado a seguir foi utilizado para criar uma tabela em HTML também ilustrada na figura a seguir: Assinale a alternativa que contém o comando adequado para produzir a modificação na tabela ilustrada na figura a

seguir.

- A. document.getElementById('soma').setAttribute('colspan',2);
- B. document.getElementById('soma').setAttribute('rowspan',1);
- C. document.getElementById('soma').setAttribute('cellpadding',2);
- D. document.getElementById('soma').setAttribute('rowspan',2);

E. document.getElementById('soma').setAttribute('colspan',1);

61- WEB SERVICE

Veja o exemplo:

"um site de venda de passagens aéreas, onde o usuário deve preencher um cadastro para efetuar a compra. No momento em que ele informa a forma de pagamento, cartão de crédito, uma aplicação a parte é acionada e executada, fazendo então a validação do cartão e verificando se as informações inseridas nos campos conferem: o saldo disponível é suficiente? o usuário é o mesmo titular do cartão?".

Este exemplo está falando de:

- A. Web Services;
- B. XML com HTML;
- C. Javascript.
- D. AJAX puro;
- E. Site estático para compras;

62- XML Pontos

"O XML é uma linguagem de programação muito utilizada na troca de informações entre aplicações na internet, pois, permite descrever e estruturar essas informações, de forma a facilitar seu acesso". Sobre o texto podemos afirmar que:

- A. O XML é uma linguagem de programação compilada;
- B. O XML não é uma linguagem de programação e sim uma linguagem de marcação;
- C. O XML não é uma linguagem de programação e sim uma linguagem compilada;
- D. O XML não é uma linguagem de programação e sim uma linguagem de 3ª geração;
- E. O XML é uma linguagem de programação muito boa.
- 63- Qual a função do comando WITH do Javascript?
 - A. Serve para simplificar o uso do código, não precisando repetir partes do nome do objeto usado.
 - B. chamar vários objetos dentro da linguagem.
 - C. Serve para juntar diversos comandos dentro da linguagem.
 - D. nenhuma das respostas anteriores
 - E. Serve para poder referenciar objetos externos da linguagem.
- 64- Na linguagem Javascript o "; " serve para encerrar uma linha de comando. Qual das opções é a certa?
 - A. < .. script .. > function teste(){ var ab = ""; } < .. / .. script .. >;
 - B. < .. script .. > function teste(){ var ab = ""; } < .. / .. script .. >
 - C. < .. script .. >; function teste(){; var ab = ""; }; < .. / .. script .. >
 - D. < .. script .. > function teste(){ var ab = "" }; < .. / .. script .. >
 - E. < .. script .. > function teste(){; var ab = ""; }; < .. / .. script .. >
- 65- Como podemos evitar o envio de um formulário, se a validação do javascript retornar false?
 - A. colocando um comando stop no final da validação do javascript.
 - B. colocando stop na chamada da função javascript.
 - C. não é necessário fazer nada, já que se retornou false do javascript, o envio para automaticamente.
 - D. basta colocar um return na frente da chamada da função javascript, para verificar seu retorno.
 - E. nenhuma das respostas anteriores.
- 66- Não serve como definição de função em Javascript.
 - A. Evitar a repetição de comandos iguais, que teriam de ser feitas ao longo do código, ficando juntos em uma função e
 - B. podendo ser chamada de qualquer local da página no momento de sua utilização.
 - C. Serve para diminuir a quantidade de código que terá de ser escrita.
 - D. Serve para melhorar a usabilidade do código.
 - E. Serve para facilitar o usuário, quando carrega a página, pois só serão carregadas as funções, se o usuário quiser.
 - F. Serve para facilitar a manutenção do código, o programador saberá como identificar cada parte do código.

- 67-São eventos do html para colocar comandos javascript dentro de uma caixa de texto?
 - A. onStop e onMouseClick
 - B. nenhuma das anteriores
 - C. onStop e onMouseOver
 - D. onClick e onFocus
 - E. onLoad e onMouseOver
- 68- Qual a forma de colocar o foco na primeira caixa de texto de um formulário, quando a página é carregada?
 - A. basta apontar o comando foco para a primeira caixa na TAG FORM. < .. form onEnter="caixa.focus();" .. >
 - B. Não é necessário nenhum código especial, o próprio navegador identifica a primeira caixa e coloca o foco.
 - C. nenhuma das respostas anteriores.
 - D. chamando o evento load no body < .. body .. onLoad="caixa.focus();" .. >
 - E. chamando o evento load no body < .. body .. onLoad="document.form1.caixa.focus();" .. >
- 69- Com a linguagem javascript podemos afirmar que:
 - A. Com o Javascript podemos renomear dinamicamente um objeto no servidor.
 - B. Com o Javascript podemos cadastrar informações em uma base de dados.
 - Com o Javascript podemos limpar a caixa de texto usando comandos da linguagem, nos eventos do objeto do formulário.
 - D. Com o Javascript não podemos validar caixas de texto sem enviar o formulário.
 - E. Com o Javascript, podemos montar uma página dinâmica em qualquer linguagem sem nenhum código externo, somente com códigos javascript.
- 70- Qual a finalidade de se usar Javascript em uma página HTML?
 - A. Permitir que a validação seja realizada no servidor Web.
 - B. Aplicar estilos em cascata.
 - C. Permitir que a validação seja realizada no cliente.
 - D. Permitir lógica de programação com estruturas de controle em uma linguagem de marcação
 - E. no servidor.
 - F. Permitir colocar mais tags de estilo.
- 71- A linguagem javascript permite:
 - A. Modificar os atributos d a TAG HTML, dinamicamente.
 - B. Enviar informações para outra página HTML.
 - C. Cadastrar informações em uma base de dados somente usando a linguagem.
 - D. Validar campos de um formulário.
 - E. Renomear dinamicamente um objeto de qualquer linguagem externa do servidor.
- 72- Na programação Java Script voltada para objetos:
 - A. Utiliza instâncias de objetos Active X no Microsoft Internet Explorer.
 - B. Está restrita às classes definidas pelo SAX.
 - C. Está restrita às classes definidas pelo DOM.
 - D. As classes são definidas a partir de funções.
 - E. Não é possível acrescentar atributos a objetos já instanciados.

Abertas

1- Definir XML parse.

Resposta: É um analisador sintático para documentos XML, verifica se o mesmo está bem formado. Como exemplo

temos: DOM e SAX.

2.) Observe o código HTML/JAVASCRIPT ilustrado na figura a seguir:

```
1 <HTML>
2
    <HEAD>
3
     <TITLE> Captura Nome </TITLE>
4
    </HEAD>
5
    <BODY>
6
      <BR>Digite seu nome</BR>
     <INPUT ID="nome" TYPE="text" onChange="capturaNome();"/>
7
     <SCRIPT TYPE="TEXT/JAVASCRIPT">
8
9
           function capturaNome() {
10
              var nome = document.getElementById("nome").value;
11
              alert("Olá "+nome);
12
           1
13
      </SCRIPT>
14
    </BODY>
15 </HTML>
```

O código produzirá uma página com o seguinte conteúdo:

Digite seu nome

O que acontecerá após o usuário preencher o input acima com seu nome?

Resposta: Se for informado "Marco", será apresentado na página uma janela de "alert" com o conteúdo "Olá Marco"

1- Existem diversos servidores de aplicação compatíveis com a especificação do J2EE 1.4. NÃO é um servidor de aplicação compatível com o J2EE 1.4

Apache

JavaWeb

JBoss

Objectweb Jonas

GlassFish

Webshere

Apache Tomcat / Geronimo

WEB: Servlets

JSP

Weblogic

- 2- A linguagem Java tem sintaxe bastante similar à da linguagem C/C++. No entanto, o ambiente Java possui diversas características que tornam o seu uso mais simples na construção de alguns tipos de aplicações. Sobre estas características diferenciadas, é válido afirmar que:
 - A. Ao contrário de um programa em C/C++, que normalmente dá origem a um software específico para um equipamento e sistema operacional, um programa em Java dá origem a um software que não é específico de qualquer computador ou sistema operacional.
 - B. Um programa Java pode ser executado em qualquer equipamento, independente de sua configuração e sistema operacional. A Máquina Virtual Java nunca é necessária; ela existe apenas para aumentar o desempenho do processamento.
 - C. Java é uma linguagem naturalmente menos organizada, não possuindo recursos clássicos de C/C++ como, por exemplo, os pacotes e classes.
 - D. A linguagem C/C++ possui muito mais recursos e uma biblioteca padronizada muito maior que o Java, em especial quando se fala em desenvolvimento de aplica-vos para servidor.
 - E. Como a linguagem Java é voltada para o aprendizado, ela foi construída com pequenos projetos em mente, não sendo adequada para construir sistemas maiores.
- 3- Diversos frameworks e APIs, incluindo a Java API for XML Web Services (JAX-WS), provêem suporte para uma abordagem arquitetural chamada REST (Representational State Transfer) para a criação de web services simples, que utilizam apenas o protocolo HTTP, dispensando uma camada de mensagens como o SOAP. Para tanto, cada serviço é disponibilizado na forma de um recurso associado a uma URL e os métodos do protocolo HTTP são utilizados para "comandar" ações de inclusão, atualização, exclusão e consulta de dados. Vista sob este prisma, a World Wide Web em si é um exemplo da abordagem arquitetural REST. Marque a alternativa que NÃO corresponde a um método previsto no protocolo HTTP/1.1

- A. Insert
- B. Put
- C. Delete
- D. Post
- E. Get
- 4- Entre as tecnologias Java voltadas para a criação de aplicativos servidores encontram-se:
 - A. JPA e SWING
 - B. JSP e Servlet
 - C. JPA e LINQ
 - D. ASP e JSP
 - E. ASP e SWING
- 5- Em relação aos conceitos da tecnologia JavaServer Pages (JSP), analise as seguintes afirmativas:
- I. Uma página JSP é um documento texto que contém dados estáticos em formato HTML e XML, por exemplo, e elementos JSP que constroem o conteúdo dinâmico.
- II. Os elementos JSP em uma página JSP podem ser expressos nas sintaxes padrão e XML, embora em um dado arquivo, pode-se usar somente uma das sintaxes.
- III. Uma página JSP em sintaxe XML é um documento XML que pode ser manipulado pelas ferramentas e APIs para documentos XML. Além disso, pode ter um jsp:root como elemento raiz.

Marque a alternativa CORRETA:

- A. apenas a afirmativa II é verdadeira
- B. apenas as afirmativas I e III são verdadeiras.
- C. apenas as afirmativas I e II são verdadeiras.
- D. todas as afirmativas são verdadeiras.
- E. apenas as afirmativas II e III são verdadeiras.
- 6- Na diretiva page, do JSP, podemos utilizar o atributo import que permite:
 - A. configurar arquivos html.
 - B. importar pacotes.
 - C. importar figuras.
 - D. configurar pacotes.
 - E. importar arquivos htm.
- 7- São apenas tipos de componentes executados em servidores Web:
 - A. Beans, Swing e JSP.
 - B. Beans, Servlets e J2EE.
 - C. JVM, Servlets e JSP.
 - D. Beans, Swing e JVM.
 - E. Beans, Servlets e JSP.
- 8- Nos servlets, usualmente um objeto de requisição é acompanhado de um objeto de resposta. Sobre este objeto de resposta, analise as afirmações e selecione a alternativa correta:
- I) Não é errado que alguns servlets não usem o objeto de resposta.
- II) Como cada Servlet realiza um pequeno serviço para a aplicação, pode-se dizer que o objeto resposta pode servir para armazenar parte ou a totalidade dos resultados deste serviço.
- III) O objeto de reposta, quando necessário, deve ser criado pelo programador, já que ele nunca é fornecido como parâmetro.
 - A. Apenas II e III estão corretas.
 - B. Apenas I e II estão corretas.
 - C. Apenas I e III estão corretas.
 - D. Apenas uma afirmativa está correta.
 - E. Todas as afirmativas estão corretas.
- 9- Servlets são projetadas para fornecer aos desenvolvedores uma solução JAVA para criar aplicações web. Para criar Servlets é necessário importar as classes padrão de extensão dos pacotes:
 - A. javax.servlet.smtp e javax.servlet.html

- B. servlet.javax e servlet.javax.http
- C. javax.servlet e javax.http.servlet
- D. javax.servlet.html e javax.servlet.http
- E. javax.servlet e javax.servlet.http
- 10- Para incluir blocos de código Java em uma página JSP utiliza-se a categoria de tags denominada
 - A. diretivas.
 - B. declarações.
 - C. scriptlets.
 - D. comentários.
 - E. expressões.
- 11- São características pertinentes à programação orientada a objetos, EXCETO:
 - A. É um paradigma de análise, projeto e programação de sistemas de software.
 - B. Um objeto pode ser visto como uma abstração computacional de um conceito do mundo real.
 - C. Um objeto é formado por um conjunto de propriedades (atributos) e procedimentos (métodos).
 - D. Uma classe pode ser definida como uma estrutura capaz de descrever as propriedades e ações dos elementos manipulados pelo software.
 - E. Como uma classe define o conjunto de características que seus objetos possuem, podemos entender que uma classe é uma abstração de seus objetos.
- 12- Analise as afirmativas abaixo a respeito da linguagem de programação Java:
- I. Tem pleno suporte a herança múltipla.
- II. Implementa o mecanismo de herança através da utilização da palavra reservada implements.
- III. Caso um atributo seja definido como protected, somente poderá ser acessado fora desse pacote em que foi declarado pelas classes que estendam a classe a qual ele pertença.
- IV. O tratamento de exceções se dá através da utilização dos blocos try, catch, finally.
 - A. As afirmativas I e II estão corretas.
 - B. As afirmativas III e IV estão corretas.
 - C. As afirmativas II. III e IV estão corretas.
 - D. Todas as afirmativas estão corretas.
 - E. Todas as afirmativas estão erradas.
- 13- São modificadores de visibilidade utilizados pela linguagem de programação Java:
 - A. Static, final e abstract.
 - B. Public, private e protected.
 - C. Public, static, void.
 - D. Public, private, protected e package.
 - E. Public, private e abstract.
- 14- Palavra reservada, utilizada para sinalizar que um membro pertence à classe e não a instância da classe:
 - A. Final.
 - B. Static.
 - C. Package.
 - D. Abstract.
 - E. Private.
- 15- Observe o código abaixo e responda o que se pede:

```
public class Aula {
  public static void main(String[] args) {
    int i = 0;
    int x = 20;

  for (i = 0; i <= x; i++) {
    if (i % 2 == 0) {</pre>
```

if (i % 3 == 0) {

```
continue;
} else {
    if (i > 10) {
        break;
    } else {
        System.out.println(i);
    }
}
}
```

Após a execução do código acima, teremos como saída no console os valores:

```
a. 0, 6, 2
```

- b. 1, 3, 5, 9
- c. 2, 4, 8, 10
- d. 12, 14, 16, 18, 20
- e. 11, 13, 15, 17, 19

16- Observe as afirmativas abaixo:

- I. O Tomcat e o GlassFish são servidores de aplicação Java com total suporte às especificações do Java EE.
- II. Tomcat é um servidor de aplicações para a plataforma J2EE, apesar de suportar as tecnologias Servle, t ele não suporta as especificações do Enterprise JavaBeans.
- III. O Tomcat pode atuar como servidor web, ou ainda, ser integrado a um servidor web existente.

Com base nas afirmativas acima, qual das alternativa abaixo está correta?

- A. Somente a afirmativa I está correta.
- B. As alternativas I e II estão corretas.
- C. As alternativas II e III estão corretas.
- D. As alternativas I e III estão corretas.
- E. Todas as alternativas estão corretas.
- 17- Para se "pegar" os valores preenchidos de um formulário web enviados, submetidos a um Servlet, devemos utilizar o método:
 - A. String getInitParameter(String).
 - B. String getParameter(String).
 - C. String getParameterName(String).
 - D. String getParameterValue(String).
 - E. String getValue(String
- 18- Ao ser executado pela primeira vez um Servlet o primeiro método a ser chamado é:
 - A. Destroy().
 - B. Init().
 - C. Service().
 - D. DoGet().
 - E. DoPost()
- 19- Com o intuito de repassar um objeto do tipo HttpServletRequest para um segundo Servlet, mantendo todas as informações contidas no objeto recebido, o que devemos fazer?
 - A. Encaminhar através do método forward de um objeto RequestDispatcher.
 - B. Encaminhar através do método forward de um objeto HttpServletResponse.
 - C. Utilizar o método sendRedirect do objeto HttpServletResponse recebido.
 - D. Utilizar o método sendRedirect do objeto RequestDispatcher recebido.
 - E. Essa operação não pode ser realizada.

- 20- É característica de um arquivo JSP a :
 - A. compilação em um Servlet.
 - B. presença maciça de código Assembly.
 - C. impossibilidade de inclusão de comentários.
 - D. execução exclusiva em sistemas Windows
 - E. execução exclusiva em sistemas Linux.
- 21- Dadas as afirmativas abaixo, assinale a alternativa correta.
 - A. O container JSP provê uma lista de objetos instanciados, chamados de objetos implícitos. É através do objeto sessão (session object) que são rastreadas as requisições de cliente específico.
 - B. Em uma aplicação multicamadas na plataforma Java EE, Servlets, JavaServer Faces, JSP e JPA consistem em tecnologias utilizadas na camada web.
 - C. O contêiner, que executa JSP, transforma o programa JSP em Servlet, assim, a expressão "<%= Math.Random()%>" se torna argumento para out.println().
 - D. Na instrução value="#{aluno.nome}", o nome do backing bean é aluno e podemos garantir que esse objeto reside na sessão.
 - E. Para que seja executada uma aplicação WEB Java tudo que é necessário para sua correta execução é uma máquina onde esteja instalado o JRE(JVM).
- 22- No contexto do Desenvolvimento WEB JAVA, analise as afirmativas a seguir, a respeito da tecnologia JSP ("JavaServer Page"):
- I. Disponibiliza uma tecnologia simples e rápida para criar páginas que exibem conteúdo gerado dinamicamente.
- II. Emprega Servlets programas escritos na linguagem Java e executados no servidor, em oposição aos applets, executados no browser do cliente.
- III. Utiliza páginas JSP, com extensão .jsp , criadas pelo desenvolvedor da web e que incluem especificações JSP e tags customizadas, em combinação com outras tags estáticas, HTML ou XML. Assinale:
 - A. somente a afirmativa I está correta.
 - B. somente as afirmativas I e II estão corretas.
 - C. somente as afirmativas I e III estão corretas.
 - D. somente as afirmativas II e III estão corretas.
 - E. todas as afirmativas estão corretas.
- 23- Para incluir blocos de código Java em uma página JSP utiliza-se a categoria de tags denominada
 - A. diretivas.
 - B. expressões.
 - C. declarações.
 - D. scriptlets.
 - E. comentários.
- 24- Utilizando-se da tecnologia JSP um bloco de código iniciado por <%! e encerrado por %> é chamado de:
 - A. diretivas.
 - B. expressões.
 - C. declarações.
 - D. scriptlets.
 - E. comentários.
- 25- Driver JDBC, totalmente Java, que se comunica com um tipo de middleware para, então, se comunicar com o banco de dados, é o driver:
 - A. Tipo 1.
 - B. Tipo 2.
 - C. Tipo 3.
 - D. Tipo 4.
 - E. Não existe driver que se conecte ao SGBD por meio de um middleware.

26- Em uma aplicação Java, se o carregador de classes não conseguir localizar a classe do driver de banco de dados para uma conexão JDBC, é lançada a exceção:

- A. java.lang.ClassNotFoundException.
- B. java.io.FileNotFoundException.
- C. java.lang.SecurityException.
- D. java.io.IOException.
- E. java.util.InputMismatchException.
- 27- Essa Interface pré-compila as operações que serão realizadas sobre o banco de dados, trazendo o benefício de mapear os objetos do Java com os tipos apropriados do SGBD:
 - A. Statement.
 - B. PreparedStatement.
 - C. ResultSet.
 - D. DriverManager.
 - E. CompiledStatenet.
- 28- Analise a seguinte afirmativa: "Está diretamente relacionada com a idéia de conjuntos. Assim como um conjunto, as classes que implementam esta interface não podem conter elementos repetidos." Podemos afirmar que a interface do framework Collection do Java a qual a afirmativa se refere é a:
 - A. Map.
 - B. List.
 - C. Set.
 - D. Queue.
 - E. Stack.
- 29- Em relação à JPA (Java Persistence API), podemos afirmar que:
 - A. @Temporal é aplicada para definir atributos transitórios que não devem ser persistidos.
 - B. @Id define que o atributo, que está mapeado com tal anotação, corresponderá à chave primária da tabela, contudo, caso não exista chave-primária, essa anotação pode ser omitida.
 - C. @Column(name = "id", nullable = false) define que o atributo da classe, mapeado com tal anotação, deve estar associado à coluna cuja tabela é "id", além de definir que tal campo não pode ser nulo.
 - D. @Unique define que um atributo deve ser considerado uma chave candidata.
 - E. @OneToMany indica que o atributo contém um conjunto de entidades que a referenciam, podendo ser mapeado através de uma coleção.
- 30- Dentre os métodos abaixo, qual deles NÃO faz parte a interface EntityManager?
 - A. persist().
 - B. find().
 - C. locate().
 - D. remove().
 - E. refresh().
- 31- Em relação à JPA (Java Persistence API), é INCORRETO afirmar que
 - A. @Temporal é aplicada para definir atributos transitórios que não devem ser persistidos
 - B. @Entity define que haverá correspondência da classe com uma tabela do banco de dados.
 - C. @Id define que o atributo, que está mapeado com tal anotação, corresponderá à chave primária da tabela.
 - D. @Column(name = "id", nullable = false) define que o atributo da classe, mapeado com tal anotação, deve estar associado à coluna cujo nome é "id", além de definir que tal campo não pode ser nulo.
 - E. @OneToMany indica que o atributo contém um conjunto de entidades que o referenciam.
- 32- Observe os padrões de projeto descritos abaixo:
- i. Singleton
- ii. Adapter
- iii. Bridge
- iv. Observer
- v. Facade
- vi. Prototype

São pao	drões de projeto estruturais
A.	i, ii e iii

- B. ii, iii e v
- C. iii, v e vi
- D. iv, v, vi
- E. ii, iii e iv
- 33- Dos padrões de projeto descritos abaixo, todos pertencem ao catálogo JEE, EXCETO:
 - A. Session Façade
 - B. View Helper
 - C. Chain of Responsibility
 - D. Business Delegate
 - E. Dispatcher View
- 34- Padrão de Projetos JEE que abstrai as fontes de dados oferecendo acesso transparente aos dados é conhecido como:
 - A. Data Access Object
 - B. Transfer Object
 - C. Context Object
 - D. Domain Store
 - E. Composite Entity
- 35- "Garantir que uma classe tem apenas uma instância, e prover um ponto de acesso global a ela" é o objetivo de qual padrão de projetos definido pelo GoF?
 - A. Factory Method
 - B. Command
 - C. Adapter
 - D. Composite
 - E. Singleton
- 36- No que diz respeito à tecnologia Java EE, podemos afirmar que os tipos definidos de EJBs são:
 - A. Session Beans, Message-Driven Bean e Entity Bean.
 - B. Stateless, Stateful e singleton.
 - C. Remoto e Local.
 - D. JSE e JEE.
 - E. Servlet, JSP e JPA.
- 37- Observe as afirmativas abaixo:
- I. Session Beans Utilizado para guardar a lógica de negocio da aplicação.
- II. Message-Driven Bean Utilizado para troca de mensagens.
- III. Entity Bean Utilizado para representar as tabelas do banco de dados.

Podemos afirmar que:

- A. Apenas a alternativa I está correta.
- B. Apenas as alternativas I e III estão corretas.
- C. Apenas as alternativas II e III estão corretas.
- D. Apenas as alternativas I e II estão corretas.
- E. Todas estão corretas
- 38- Dos servidores relacionados abaixo, qual deles não dá suporte a tecnologia EJB?
 - A. JBoss.
 - B. GlassFish.
 - C. Tomcat.
 - D. Geronimo.
 - E. Weblogic.
- 39- Caso a anotação @remove seja utilizada, podemos garantir que:

- A. O método marcado com ela será executado após a remoção do bean.
- B. Após a execução do método marcado com ela o bean será removido.
- C. O atributo marcado com ela será removido do bean.
- D. Pode ser utilizado em bens stateless e stateful.
- E. Não está definida na API EJB.

40- De acordo com as tecnologias abaixo:

- I. Enterprise Java Beans EJB
- II. Entity Bean
- III. Managed Beans
- IV. Message Driven Bean (MDB)

São tecnologias pertencentes à arquitetura JEE:

- A. As alternativas I, e II.
- B. As alternativas I, II e III.
- C. As alternativas I, II e IV.
- D. As alternativas II e IV.
- E. Todas as alternativas
- 41- Podemos afirmar que o framework JavaServer Faces implementa o padrão de projetos
 - A. MCV.
 - B. Sigleton.
 - C. Facede.
 - D. Abstract Factory.
 - E. Assembly
- 42- No que diz respeito à tecnologia JavaServer Faces, esse framework implementa o padrão de projetos Model-View-Contoler (MVC), as tecnologias que correspondem ao model, visão e controlador são respectivamente:
 - A. Entity Bean, Facelets, Managed Bean.
 - B. Entity Bean, Managed Bean, JSP.
 - C. Managed Bean, XHTML, Entity Bean.
 - D. XHTML, Entity Bean, Managed Bean.
 - E. XHTML, Managed Bean, Entity Bean.
- 43- São especificações utilizadas para padronizar a utilização de serviços web:
 - A. SOAP e WSDL.
 - B. SOAP e JMS.
 - C. JMS e WSDL.
 - D. MOM e JMS.
 - E. SOAP, WSDL e JMS.
- 44- API definida pela Sun Microsystems para manipulação de aplicações orientadas a mensagens:
 - A. SOAP.
 - B. WSDL.
 - C. JMS.
 - D. MOM.
 - E. CORBA.
- 45- Caso uma mensagem seja enviada a um provedor JMS e todos os consumidores que estejam conectados ao provedor recebam essa mensagem, podemos afirmar que o tipo de destino é:
 - A. Queue.
 - B. List.
 - C. Stack.
 - D. Node.
 - E. Topic.
- 46- No que diz respeito a tecnologia Java EE, podemos afirmar que os tipos definidos de EJBs são:
 - A. Stateless, Stateful e singleton

- B. Remoto e Local
- C. Session Beans, Message-Driven Bean e Entity Bean
- D. JSE e JEE
- E. Servlet, JSP e JPA
- 47- No que diz respeito à tecnologia JavaServer Faces, esse framework implementa o padrão de projetos Model-View-Contoler (MVC), as tecnologias que corespondem ao model, visão e controlador respectivamente são:
 - A. Entity Bean, Managed Bean, JSP
 - B. Managed Bean, XHTML, Entity Bean
 - C. XHTML, Entity Bean, Managed Bean
 - D. XHTML, Managed Bean, Entity Bean
 - E. Entity Bean, Facelets, Managed Bean
- 48- O pacote "java.sql" da API Java consiste de um conjunto de classes e interfaces que permitem embutir código SQL em métodos Java para por meio de drivers JDBC acessar diversos SGBDs.

As alternativas a seguir apresentam interfaces do pacote "java.sql", à exceção de uma. Assinale-a.

- A. ConnectionFactory
- B. ResultSet
- C. Statement
- D. DriverManager
- E. Connection
- 49- Marque a opção correta sobre o conceito JDBC:
 - A. tecnologia que permite aos programas Java interagir com os bancos de dados
 - B. uma classe Java que gera tabelas de banco de dados relacionais
 - C. é o kit de desenvolvimento Java para implementação em dispositivos móveis
 - D. são metadados sobre um objeto de conexão
 - E. framework para desenvolvimento web
- 50- O que é Servlet?
 - A. uma classe Java que é carregada e executada por um servidor web
 - B. um framework que auxilia no desenvolvimento de aplicações web
 - C. uma extensão da classe JFrame
 - D. uma arquitetura genérica para web que implementa várias linguagens de programação, tais como PHP e o Java
 - E. um software criado pela Sun para desenvolvimento de aplicativos móveis em Java
- 51- O método da interface javax.servlet.http.HttpSession, utilizado para finalizar uma sessão de usuário em um container J2EE, é
 - A. invalidate()
 - B. release()
 - C. cancel()
 - D. destroy()
 - E. delete()
- 52- É INCORRETO afirmar sobre Message-Driven Bean que:
 - A. possui dezenas de métodos para receber qualquer tipo de mensagem
 - B. possui apenas um método que recebe qualquer tipo de mensagem
 - C. não é possível enviar uma mensagem diretamente a um message-driven bean
 - D. é um EJB
 - E. é guiado por mensagens ou eventos
- 53- Pode-se dizer que está incorreto sobre as tecnologias Servlet/JSP:
 - A. Não possuem o método main, pois estão sob controle dos contêineres
 - B. Geralmente páginas JSP são utilizadas como views e Servlet como controlllers
 - C. JSP pode ser processado sem a utilização de um contêiner, e Servlet necessita de um contêiner
 - D. Para criar um Servlet é necessário criar uma classe derivada de HttpServlet
 - E. Toda página JSP é transformada em um Servlet

- 54- Servlets são projetadas para fornecer aos desenvolvedores uma solução JAVA para criar aplicações web. Para criar Servlets é necessário importar as classes padrão de extensão dos pacotes:
 - A. javax.servlet.smtp e javax.servlet.html
 - B. javax.servlet e javax.servlet.http
 - C. javax.servlet e javax.http.servlet
 - D. servlet.javax e servlet.javax.http
 - E. javax.servlet.html e javax.servlet.http
- 55- Um Servlet é, basicamente, um programa Java que, ao receber uma requisição (request), realiza um processamento e gera uma resposta (response). Considerando o funcionamento dos Servlets, pode-se afirmar que:
 - A. Um Servlet pode apenas processar requisições do tipo "post", isto é, aquelas originadas de um formulário web.
 - B. Jamais um Servlet aciona outro Servlet. Uma vez que um Servlet recebeu uma requisição, apenas ele deverá processá-la.
 - C. Os Servlets são executados sempre no computador do usuário, nunca no servidor da empresa.
 - D. Para que um Servlet possa ser executado é necessário que um contentor Java, como o TomCat ou GlassFish, esteja em funcionamento.
 - E. Apesar dos Servlets serem baseados na tecnologia Java, não há a necessidade de uma Máquina Virtual Java para executá-los.
- 56- Margue a alternativa que NÃO se trata de uma afirmativa correta sobre o servidor web Tomcat:
 - A. Executa as mesmas funções que o servidor web Apache HTTP Server
 - B. Cuida basicamente de processamento de aplicações Java
 - C. É escrito em Java
 - D. Necessita da plataforma Java SE instalada
 - E. Necessita de uma JVM para ser executado
- 57- Sobre o servidor web Tomcat considere:
- I. É um software proprietário, desenvolvido no projeto Apache Jakarta, oficializado pela Sun Microsystems.
- II. Não deve ser confundido com o servidor web Apache HTTP Server, que lida com qualquer tipo de solicitação na web.
- III. É um container que fornece um ambiente necessário para execução de aplicações desenvolvidas com Java Servlet e JSP.
- Está correto o que consta na(s) assertativa(s):
 - A. I e II, apenas
 - B. I e III, apenas
 - C. II e III, apenas
 - D. III, apenas
 - E. I, II e III
- 58- Analise as seguintes sentenças:
- I. Em Java, a plataforma Java 2 Enterprise Edition (J2EE) define um padrão para desenvolvimento de aplicações empresariais em múltiplas camadas.
- II. O J2SE aproveita as vantagens gerais da linguagem Java, mas roda somente no ambiente windows.
- III. Em Java, o modificador de acesso protected permite acesso para qualquer subclasse ou classe pertencente ao mesmo pacote da classe identificada.

Das sentenças acima, apenas:

- A. I é verdadeira
- B. II é verdadeira
- C. III é verdadeira
- D. I e II são verdadeiras
- E. I e III são verdadeiras
- 59- Nos servlets, usualmente um objeto de requisição é acompanhado de um objeto de resposta. Sobre este objeto de resposta, analise as afirmações e selecione a alternativa correta:

- I) Não é errado que alguns servlets não usem o objeto de resposta.
- II) Como cada Servlet realiza um pequeno serviço para a aplicação, pode-se dizer que o objeto resposta pode servir para armazenar parte ou a totalidade dos resultados deste serviço.
- III) O objeto de reposta, quando necessário, deve ser criado pelo programador, já que ele nunca é fornecido como parâmetro.
 - A. Apenas uma afirmativa está correta.
 - B. Apenas I e II estão corretas.
 - C. Apenas II e III estão corretas.
 - D. Apenas I e III estão corretas.
 - E. Todas as afirmativas estão corretas.
- 60- Quando um servlet é criado no NetBeans, uma série de elementos são automaticamente inseridos no código, incluindo um método chamado processRequest.

Qual das afirmações abaixo NÃO É CORRETA?

- A. É usado como alternativa para processar requisições doPost.
- B. É usado como alternativa para processar requisições doGet.
- C. É usado sem a necessidade de uma requisição.
- D. É usado para criar uma saída visual, usando o objeto response.
- E. É usado para transferir a requisição para outro servlet, usando o forward do RequestDispatcher
- 61- Quando um servlet é criado no NetBeans, uma série de elementos são automaticamente inseridos no código, incluindo um método chamado processRequest.

Qual das afirmações abaixo NÃO É CORRETA?

- A. É usado como alternativa para processar requisições doPost.
- B. É usado como alternativa para processar requisições doGet.
- C. É usado sem a necessidade de uma requisição.
- D. É usado para criar uma saída visual, usando o objeto response.
- E. É usado para transferir a requisição para outro servlet, usando o forward do RequestDispatcher.
- 62- Um Servlet é, basicamente, um programa Java que, ao receber uma requisição (request), realiza um processamento e gera uma resposta (response). Considerando o funcionamento dos Servlets, pode-se afirmar que:
 - A. Jamais um Servlet aciona outro Servlet. Uma vez que um Servlet recebeu uma requisição, apenas ele deverá processá-la.
 - B. Um Servlet pode apenas processar requisições do tipo "post", isto é, aquelas originadas de um formulário web
 - C. Os Servlets são executados sempre no computador do usuário, nunca no servidor da empresa.
 - D. Apesar dos Servlets serem baseados na tecnologia Java, não há a necessidade de uma Máquina Virtual Java para executá-los.
 - E. Para que um Servlet possa ser executado é necessário que um contentor Java, como o TomCat ou GlassFish, esteja em funcionamento.
- 63- Ao estudar as especificações e frameworks Java EE, um Analista de Sistemas concluiu que:
 - A. o container WEB do servidor de aplicações é o responsável por gerenciar o ciclo de vida de servlets e de EJBs utilizados numa aplicação Java
 - B. no container WEB, uma página JSP transforma-se em um servlet, que é compilado, carregado e inicializado
 - C. Enterprise JavaBeans é um modelo de componentes padronizado, executado no lado do cliente e que facilita a construção de aplicações distribuídas robustas
 - D. STRUTS é um framework de persistência que permite o gerenciamento de dados relacionais, utilizando-se de mapeamento objeto-relacional
 - E. a utilização de Java Persistent API obriga o uso de um container EJB com Session Beans
- 64- Qual das afirmativas abaixo é falsa com relação aos Web Servers Java?
 - A. O principal contexto para Web utilizado é o Tomcat.
 - B. Todo JSP é transformado pelo contexto em um Servlet.
 - C. Não são capazes de gerenciar estado.

- D. Permitem tratamento diferenciado para chamadas GET e POST.
- E. Um web service é uma aplicação distribuída, cujos componentes podem ser aplicados e executados em dispositivos distintos.

65- Analise as seguintes afirmações a respeito de JSP:

- I. Em uma aplicação Web, há apenas um objeto page em cada JSP.
- II. Comentários JSP aparecem na resposta ao cliente.
- III. Os objetos com escopo session duram por toda a sessão de navegação do cliente.

Assinale a opção correta.

- A. Apenas a afirmação I é verdadeira.
- B. Apenas a afirmação II é verdadeira.
- C. Nenhuma das afirmações é verdadeira.
- D. As afirmações I, II e III são verdadeiras.
- E. Apenas a afirmação III é verdadeira

66- Analise as seguintes afirmações a respeito de JSP, em seguida assinale a opção correta.

- I. Em uma aplicação Web, há apenas uma diretiva page em cada JSP
- II. Comentários JSP aparecem na resposta ao cliente
- III. Os objetos com escopo session duram por toda a sessão de navegação do cliente
 - A. As afirmações I e II são verdadeiras.
 - B. Apenas a afirmação II é verdadeira.
 - C. Apenas a afirmação III é verdadeira.
 - D. Apenas a afirmação I é verdadeira.
 - E. As afirmações I, II e III são verdadeiras.

ABERTA

1- CRIAÇÃO DE APLICATIVOS EWEB

Num projeto Java web, que utilize JSP / SERVLET, que objeto é utilizado na SERVLET para recuperar/obter dentro da SERVLET, os valores dos campos do formulário submetidos ao servidor e quem é responsável por instanciar esse

objeto?

Resposta: getParameter() => recupera informações do formulário HttpServletRequest => instancia o objeto

2- CRIAÇÃO DE SERVLETS Pontos: 1,5 / 1,5

O jeito mais fácil de desenvolver um Servlet é criar uma classe que estenda a classe HttpServlet, já existente na biblioteca do Java Enterprise Edition (JEE). Qual a vantagem deste método? Justifique sua resposta. Resposta: Dentre as vantagens estão os métodos de tratamento para a requisição e resposta, ou mesmo o método

"Foreward" do objeto DispacherRequest para redirecionamento das requisições para outro Servlet.

30 - Dentro dos conceitos da programação orientada a objeto, podemos afirmar que:

Classe é a definição de um tipo e objeto é uma declaração desse tipo

- 31 Assinale a alternativa que completa corretamente a lacuna do texto abaixo.
- "______ é um tipo especial de associação que modela relacionamentos 'tem um' de todo/parte entre classes que

não são pares. A parte **não** é independente do todo nesse relacionamento.'

- a) Herança
- b) Agregação
- c) Composição
- d) Polimorfismo

A argumentação não procede. A **Agregação** é realmente um tipo especial de Associação, porém não modela relacionamentos entre classes que **não são pares**. Essa modelagem é feita pela **Composição**.

- Marqu	e a alternativa que indica uma lista de modificadores em Java.
X	Public - Private - Protected - Package.
	Public - Private - Protect - Package.
	Public - Private - Protected - Automation.
	Public - Private - Protected - Default.
	Public - Private - Protect - Friendly.
- Iden	tifique qual o método que NÃO é comum em todos os componentes do Swing.
	setBackground(Color)
	isEnabled / setEnabled(boolean)
X	isTrue / setVisible(boolean)
	isVisible / setVisible(boolean)
	setFont(Font)
	itre os pacotes mais comuns utilizados em Java identifique a alternativa abaixo cujo descritivo da onalidade NÃO corresponde ao pacote relacionado.
X	Java Networking: Desenvolvimento de aplicações de banco de dados SQL.
	Java Swing: Criação de componentes de interface com o usuário mais sofisticadas.
	Java Basic I/O: Utilização de streams de dados.
	Java AWT: Criação de gráficos e imagens básicos além de interfaces com o usuário.
	Java Utilities: Para trabalhar com coleções, modelo de eventos e componentes de data e hora.
- De a	acordo com algumas definições sobre JFrame identifique qual afirmação NÃO está correta.
	Ao contrário de outras linguagens de programação, os containers Java não vêm 100% para lidar com os eventos básicos que ocorrem em uma janela.
	Qualquer aplicativo Delphi ou VB sabe fechar sua janela sem problema, mas Java não.
	O setDefaultCloseOperation serve para dizermos ao programa o que queremos que o sistema faça quando fechamos uma JFrame qualquer.
X♥	A programação gráfica está muito ligada à ocorrência de eventos, que não precisam ser tratados durante o desenvolvimento do programa.
	Um frame, implementado como uma instância da classe JFrame, é uma janela que tem acessórios tais como borda, título e botões para fechar e minimizá-la.
- De a	acordo com a teoria sobre Interfaces, identifique qual das afirmações abaixo está INCORRETA .
	Em Java, uma classe estende uma outra classe e implementa zero ou mais interfaces.
	Para implementar uma interface em uma classe, usamos a palavra implements.
	Java implementa o conceito de interface.
X 💥	Java não permite herança múltipla com herança de código.
	Não é possível herdar múltiplas interfaces.
- De a	acordo com a teoria sobre Polimorfismo, identifique qual das afirmações abaixo está INCORRETA .
	Polimorfismo é o nome formal para o fato de que, quando precisamos de um objeto de determinado tipo, podemos usar uma versão mais especializada dele. Esse fato pode ser bem entendido

analisando-se a árvore de hierarquia de classes.

	Ao estendermos ou especializarmos uma classe, não perdemos compatibilidade com a superclasse.
	É a capacidade de um objeto tomar várias formas.
x 💥	Permite que objeto seja usado no lugar de outro.
	A capacidade polimórfica decorre diretamente do mecanismo de interface.
- De a	acordo com a teoria sobre Encapsulamento, identifique qual das afirmações abaixo está incorreta.
	É necessário definir o controle de acesso aos métodos e propriedades de uma classe, de forma que não se interfira no seu funcionamento.
X 🎺	É a forma de habilitar o acesso aos métodos e propriedades de uma classe.
	Através dos métodos podemos atingir uma das principais características da orientação a objetos. O encapsulamento, que é a capacidade de esconder do mundo exterior as estruturas internas de uma classe.
	Protege os dados de um objeto contra uma modificação imprópria.
	O encapsulamento define que os atributos só são acessados através de métodos o que evita o acoplamento.
- Com	n relação a teoria sobre orientação a objetos, considere:
ocorr	os mecanismos fundamentais na programação orientada a objetos é o conceito de redefinição, que e quando um método, cuja assinatura já tenha sido especificada, recebe uma nova definição em uma e derivada.
_	guagem de programação orientada a objetos deve suportar o conceito de ligação tardia, visto que a ição do método que é candidato a ser efetivamente invocado só ocorre durante a execução do rama.
	canismo de redefinição, juntamente com o conceito de ligação tardia, é a chave para a utilização uada de:
	dois métodos de uma mesma classe.
	restrições de acesso.
x 💥	polimorfismo e herança.
	polimorfismo.
	objeto de classes derivadas.
De aco	rdo com a definição de FlowLayout, identifique qual das alternativas abaixo NÃO está correta.
Os of Eurlesquare Esquare Trate	linha for muito longa, os componentes passam para a linha de baixo. componentes recebem o seu tamanho preferido tanto verticalmente quanto horizontalmente. ma classe gerenciadora de layout que arranja os componentes seqüencialmente na janela, da uerda para a direita, do topo para baixo. Ta o container como se fosse uma "página" ou um "parágrafo" da esquerda para a direita e de cima la baixo. Componentes são posicionados na ordem inversa que foram adicionados.
	e I

() Coloca uma borda com um texto

() Você define quantos pixels serão utilizados.() Define as bordas simples.() Podemos compor duas bordas com este estilo.
 □ ii, iv, i, iii □ iv, ii, i, iii □ # iii, ii, i, iv □ ii, iii, i, iv □ iii, iv, i, ii
- A figura a seguir, mostra o uso da implementação ListSelectionListener. O uso dessa interface se faz necessária para que as opções do componente JList possam ser reconhecidas, a medida que o usuário realiza sua escolha. Quando o ListSelectionListenert é utilizada, torna-se obrigatória a declaração do método:
<pre>import java.awt.*; import java.awt.event.*; import javax.swing.*; import javax.swing.event.*;</pre>
public class Main extends JErame implements ListSelectionListener ActionListener {
JLabel L1; JTextField T1; JList lista; JButton bquant, bindice, bclear; DefaultListModel listModel;
□ actionPerformed □ ✓ valueChanged □ actionChanged □ valuePerformed □ itemListener
- Para tratar eventos de texto, o Java disponibiliza uma série de tratadores de eventos. Visando este conceito, correlacione as colunas abaixo:
i. itemStateChanged(ItemEvent e)ii. KeyTyped(KeyEvent e)iii. textValueChanged(TextEvent e)iv. focusGained(FocusEvent e)
 () Invocado quando o texto do component AWT sofre alguma alteração () Invocado quando uma tecla é apertada e o componente está em foco () Invocada quando um componente de seleção muda de estado () Invocado quando o componente ganha foco.
 □ ii, iii, i, iv □ iii, i, ii, iv □ i, ii, iii, iv □ iii, ii, i, iv □ iv, ii, iii, i
- Assinale a alternativa correta referente a uma exceção do pacote ¿java.sql¿:
□ EOFException □ ✓ SQLException

 □ IOException □ FileNotFoundException □ OptionalDataException 	
- Dado a lista de métodos da classe JComboBox e suas aplicações, o que NÃO é correto afirmar? □ void removeltemAt(int pos): remove item na posição pos. □ setSelectedIndex(int): retorna o item na posição de indice indicada. □ removeAllItens(): remove todos os itens do combo. ✓ getSelectedItem(): retorna o idex do item selecionado. □ void setEnabled(boolean b): habilita/desabilita combobox.	
- É o nome do método da classe Statement usado para enviar uma instrução SQL do tipo INSERT, UPDATE ou DELETE:	
 □ executeQuery □ getResultset □ execute □ ✓ executeUpdate □ getMaxRows 	
 Identifique qual funcionalidade NÃO corresponde ao subpacote da API Swing. javax.swing.*: Criação de componentes básicos como botões, painéis e caixas de diálogo. Fornece o código para importar as classes necessárias do pacote. javax.swing.plaf.*: Ajuda a implementar e configurar suporte básico adaptável look-and-feel. Fornece o código para importar as necessárias classes do pacote. javax.swing.text.*: Dá suporte a aspectos relacionados com textos de seus componentes Swing. Fornece o código para importar as necessárias classes do pacote. javax.swing.border: Declara a interface Border e outras classes, que definem estilos de renderização de bordas específicos. Ĭavax.swing.evento.*: Cria eventos em box de avisos ao usuário e adaptadores. Fornece o código para 	
importar as necessárias classes do pacote. - Visando maior usabilidade, Java permite desenvolver interfaces de muita qualidade. Para tanto, correlacione colunas abaixo: i. mouseClicked ii. mouseEntered iii. mousseExited iv. mousePressed v. mouseReleased vi. mouseDragged	e as
 () Quando o botão sai da região gráfica do componente. () Quando o botão do mouse é apertado () Quando o botão e pressionado e solto sobre um componente. () Quando o mouse se movimento e seu botão principal esta apertado () Quando o botão entra na região gráfica do componente. () Quando o botão do mouse é solto. 	
 □ v, ii, i, vi, iv, iii ▼ iii, iv, i, vi, ii, v □ iii, i, iv, vi, ii, v □ v, iv, i, vi, ii, iii □ iii, ii, i, vi, iv, v 	

- Considerando que as variáveis Java X, Y e Z foram todas inicializadas com zero, os resultados das mesmas após

as alterações realizadas pelas atribuições:
X *= 2, Y -= 5 e Z /=3,
respectivamente, serão:
 □ 1, -5 e 3 □ 2, 5 e 3 ▼ 0, -5 e 0 □ 0, 5 e 0 □ 2, -5 e 3
- Na criação de menus, usando o pacote javax.swing, a classe que funciona como container para as diversas opções de menu e:
☐ JMenu ☐ JFrame ☐ JComponent ☐ JMenuItem ☑ JMenuBar
- Para acesso a SGBDs, o Java possui um conjundo de classes e interfaces que, por meior de drivers JDBC, podemos embutir código SQL em métodos java para acesso a diversos SGBDs Qual das opções abaixo não corresponde a uma interface do pacote "java.sql" da API java?
 □ ResultSet □ Statement ☑ DriverManager □ PreparedStatement □ Connection
- O nome do método da interface ItemListener que é invocado quando um componente de seleção muda de estado é:
itemStateChanged keyReleased focusLost focusGained keyPressed
- O JDBC utiliza o SQL para manipular dados armazenados em um SGBD. Identifique com verdadeiro ou falso as alternativas abaixo referentes ao JDBC:
 a) CallableStatement executa stored procedures. Tais comandos podem conter parâmetros a serem definidos em tempo de execução. b) Statement excuta um comando SQL estático. Tais comandos podem conter parâmetros a serem definidos em tempo de execução. c) PreperedStatement excuta um comando SQL pré-compilado. Tais comandos não podem conter parâmetros a serem definidos em tempo de execução.
 □ Somente a opção b é verdadeira ☑ Somente a opção a é verdadeira □ Todas as alternativas são falsas □ Todas as alternativas são verdadeiras □ As opções a e b são verdadeiras

- Trabalhando com Métodos da interface WindowListener, identifique qual o método abaixo é FALSO.

 WindowDeactivated: chamado quando usuário torna outra janela a janela ativa. WindowActivated: chamado quando usuário torna janela ativa. WindowClosing: chamado quando inicia o fechamento da janela. WindowClosed: chamado depois do fechamento da janela. ■ WindowOpenFrame: chamado quando usuário abre uma nova janela.
 - Em um programa implementado na linguagem de programação Java, o modificador que indica que um método está sendo implementado dependente da plataforma é: □ synchronized. □ native. □ strictftp. □ abstract. □ final.
 - Uma exceção é um erro que pode ser tratado em tempo de execução e permite que a aplicação continue apesar do erro. Este erro pode ser tratado através de avisos ao usuário ou pela execução do código relativo ao tratamento. Marque a alternativa que NÃO indica uma palavra reservada para este tratamento:
□ catch ■ ✓ Static □ try □ throw □ finally
- De acordo com a definição de Gerenciamento de Layout, identifique qual das alternativas abaixo NÃO está correta.
 □ Os componentes oferecem dicas de tamanho e posicionamento para os layout managers, mas são estes que decidem onde e como estes componentes serão posicionados. □ O gerencimaneto de layout é geralmente realizado pelos layout managers. □ Estas dicas consistem em tamanho mínimo, preferido e máximo, alinhamento vertical e horizontal. ■ Gerenciamento de layout consiste no processo de determinar o tamanho, posição dos componentes, cor, formato e as fontes utilizadas. □ Podemos customizar estas preferências de duas maneiras: Chamando os métodos de definição setMinimumSize, setAlignmentX e Subclasseando componentes e modificando os métodos de acesso:getMinimumSize, getAlignmentX.
- Ao utilizar o Java na criação de uma aplicação, surge a necessidade da utilização do comando Scanner. Esse comando viabiliza a entrada de informações pelo usuário via teclado. Para a utilização do comando, devemos importar a biblioteca correspondente. Essa biblioteca é importada através da linha de comando:
 import javac.exe import java.util.* submit javax.io.* var java.scanner.* dim java.util.*
Um componente Swing deve incluir objetos. Dos relacionados abaixo, o que NÃO é correto afirmar?
 Não suporta a troca do look & feel: Macintosh, Windows, Motif. Um delegado da IU que éuma vista (vista) com listeners (controladores), combina as duas funções colocando os listeners junto dos objectos controlados, listeners são habitualmente implementados por classes internas
 Transfere a construção de interfaces para os delegados; passa-lhes os eventos, torna o modelo transparente para o programador; atravessado pelos métodos. Um componente que estende JComponent, um componente fornece uma API para o programador.

☐ Um modelo que mantém os dados (modelo da MVC básica).
- Em relação ao uso de threads na linguagem Java, identifique a opção correta.
 □ O método yield é utilizado para forçar um thread a entrar no modo de suspensão. □ Uma classe pode definir tanto métodos, quanto variáveis sincronizadas. □ Métodos static não podem ser synchronized. □ Todo thread recebe uma prioridade padrão que é igual ao menor nível de prioridade possível. Para configurar essa prioridade, pode ser utilizado o método setPriority. ▼ O método join é utilizado para garantir que determinado thread não seja executado até que outro tenha entrado no estado inativo.
- As classes que compõem o núcleo de funcionalidades Java estão organizadas em pacotes, grupos de classes, interfaces e exceções afins ou de uma mesma aplicação. Identifique entre os principais pacotes oferecidos como parte do núcleo Java, o que NÃO faz parte deste núcleo.
☐ javax.swing ☐ java.awt ▼ java.exe ☐ java.lang ☐ java.net
- Assinale a alternativa correta referente às afirmações abaixo pertinentes a JDBC: _ Tipo Converte chamadas JDBC em chamadas especifica de um banco de dados. Comunica diretamente com o servidor de banco de dados, então ele requer que alguns códigos estejam presentes no cliente. _ Tipo Converte chamadas JDBC dentro de pacotes que são enviados pela rede em um formato proprietário utilizado por banco de dados específicos. Possibilita uma chamada direta entre o cliente e o servidor de banco de dados. Este driver é completamente implementado em Java para alcançar a independência de plataforma. _ Tipo Prove acesso JDBC via um ou mais driver ODBC (Open DataBase Connectivity). Traduz as chamadas JDBC em chamadas ODBC e as envia para o driver ODBC. Desta forma, o driver ODBC, deve estar presente na máquina do cliente. Utilizado para ambientes não Java. _ Tipo As requisições do BD JDBC são passadas através da rede ara um servidor "middletier". — O servidor "middletier" então traduz a requisição (direta ou indiretamente) para o especifico banco de dados nativo para passar a diante a requisição para o servidor com o banco de dados.
 □ 1, 2, 3, 4 ■ 2, 4, 1, 3 □ 4, 3, 1, 2 □ 1, 3, 2, 4 □ 1, 2, 4, 3
- Identifique qual o método que NÃO é comum em todos os componentes do Swing.
get/setDirSize get/setPreferredSize get/setLocation get/setSize getLength/Width
- De acordo com a teoria sobre Sobrecarga de Construtores, identifique qual das afirmações abaixo está incorreta
 Isso se chama "encadeamento de construtores". Um construtor pode chamar outro construtor. Uma chamada a outro construtor deverá ser a primeira linha do construtor.

- Dado o código abaixo, o que será exibido: public class MinhaOutraThread extends Thread { private int tick = 1; private int num; public MinhaOutraThread(int num) { this.num = num; public void run() { while (tick < 200000) { tick++; if ((tick % 50000) == 0) System.out.println("Thread #" + num + ", tick = " + tick); } } public class Principal { private final static int AUX = 2; public static void main(String[] args) { MinhaOutraThread[] runners = new MinhaOutraThread[AUX]; for (int i = 0; i < AUX; i++) { runners[i] = new MinhaOutraThread(i); runners[i].setPriority(2); } for (int i = 0; i < AUX; i++) runners[i].start(); } ○ 0,50000 - 0,100000 - 0,150000 - 0,200000 - 1,50000 - 1,100000 - 1,150000 - 1,200000 1,350000 - 0,300000 - 1,150000 - 0,250000 - 1,200000 - 0,150000 - 1,100000 - 0,50000 0,350000 - 0,300000 - 0,150000 - 0,250000 - 1,200000 - 1,150000 - 1,100000 - 1,50000 0,50000 - 1,100000 - 2,150000 - 3,200000 - 4,50000 - 5,100000 - 6,150000 - 7,200000 1,50000 - 1,100000 - 1,150000 - 0,200000 - 0,50000 - 0,100000 - 0,150000 - 0,200000 - De acordo com a teoria sobre Herança, identifique qual das afirmações abaixo está INCORRETA. Herança é um mecanismo que permite a uma classe herdar todo o comportamento e os atributos de outra classe. Uma classe que herda de outra classe é chamada subclasse e a classe que fornece a herança é chamada superclasse. As superclasses definem atributos e métodos genéricos que são herdados pelas classes derivadas. ■ Normalmente os atributos de um objeto só podem ser consultados ou modificados através dos seus construtores. Um método herdado de uma superclasse pode ser redefinido pela classe derivada, mantendo o mesmo nome mas agindo de forma diferente. - Dado o trecho do programa em JAVA abaixo, identificar sua saida. Interger i = 1; while (i < 10){ if (i%2==0){ i++; } else { i=i+2; System.out.Print(i+" ");

2468

	3456/8911	
	468	
X ✓ 35		
□ 13	5 7 9 11	
- A exec	ução de uma Thread pode passar por:	
☐ do	is estados	
☐ trê	s estados	
🗶 🗸 qu	atro estados	
um	n estado	
☐ cin	ico estados	
	nponentes GUI Swing podem fazer uso de Threads. Identifique com verdadeiro as alternativas abaixo:	
	s as interações com componentes Swing devem ser executadas a partir de, no , 10 Threads de cada vez	
Пахітю	, 10 Threads de edda vez	
evento.	keLater() solicita que algum código seja executado na Thread de despacho de Este método retorna imediatamente a execução do código, sem que seja rio esperar.	
	keAndWait(): Atua muito semelhante ao invokeLater(), exceto pelo fato de pela execução do código.	
☐ f, v	<i>y</i> , f	
	/, V	
□ v, f	f, v	
v, v	v, f	
X 💥 V, V	<i>I</i> , V	
_	erenciadores de Layout têm por objetivo organizar componente GUI em um co ósito de apresentação.	ntêiner com o
Rases	ado neste recurso, identifique com verdadeiro ou falso as alternativas abaixo:	
Dasca	ndo neste recurso, raentinque com verdadeno ou raiso as alternativas abaixo.	
F❤	Não é possível combinar mais de um gerenciador de layouts para organizar co	mponentes.
F❤	O FlowLayout possibilita os componente serem colocados da direita para a es são adicionados.	querda a medida que
V	O BorderLayout organiza os componentes GUI em 5 regiões.	
V	O GridLayout organiza os componentes nas linhas e colunas.	
F❤	O BoxLayout, tem por objetivo organizar os componentes somente em coluna	S
	asse Font (java.awt.Font) representa as fontes que são utilizadas para apresenta faces gráficas. Em Java, as fontes precisam ser criadas para serem utilizadas. Co	
	o, selecione a opção correta:	m relação do construtor
	Font (String nome, int tamanho, i String estilo);	
	Font (String estilo, int nome, int tamanho);	
	Font (String nome, String estilo, int tamanho);	
	Font (String nome, String estilo, double tamanho);	
X 🛷	Font (String nome, int estilo, int tamanho);	
	(

- Identifique a alternativa **INCORRETO** nas diferenças entre JApplet and JFrame.

	Não é necessário definir a setDefaultCloseOperation().
	Não é necessárioo método main.
	Não é necessáriosetSize () / pack(); o tamanho é determinado pela página web.
	Não é necessáriosetTitle (String); o título é dado pela página web.
X 🛷	
	E necessario invocar snow() (nao e automatico:).
	nterface MouseListener disponibiliza 14 métodos de tratamento para os diferentes comportamentos íveis para as funções do mouse. Com relação ao mouseEntered(MouseEvent e) selecione a opção eta:
	Invocado quando o botão do mouse é pressionado e em seguida movimentado com o componente;
	Invocado quando o mouse se movimento e seu botão principal é apertado.
X 🛷	Invocado quando o mouse entra na região gráfica do componente
	Invocado quando o mouse se moveu para região gráfica do componente sem nenhum botão apertado;
	Invocado quando o mouse sai da região gráfica do componente;
ou fa a. Ru b. De norn	Java, usamos a classe Thread para criarmos linhas de execução paralelas. Identifique com verdadeiro also as alternativas abaixo: innable é o estado em que o thread está rodando. ead é o estado onde uma thread pode morrer de "causas naturais" (quando o seu método run()acaba nalmente) ou pode ser morto (pelo método stop()). ot Runnable é o estado em que o thread está impedido de executar por alguma razão.
	Somente a opção b é falsa
	Todas as alternativas são verdadeiras
	Todas as alternativas são falsas
	As opções a e b são falsas
X 🛷	• •
	sincronização de Threads, alguns métodos são muito importantes. O método que é responsável pela ação de uma ou mais Threads é:
	start()
	stop()
	notify()
	wait()
X	notifyAll()
- Dentre	e as alternativas abaixo, assinale a alternativa CORRETA referente à Thread:
☐ Sen ※ Or ☐ Um	do thread recebe o menor nível de prioridade possível por padrão. npre o método yield é utilizado para forçar um thread terminar. nétodo join espera pelo fim da execuçãode outra thread I Thread só pode ser criado extendendo-se a classe Thread. todos static não podem ser synchronized.
- Analis	e o seguinte programa desenvolvido na linguagem Java.
•	lass testeLogica { tatic void main(String[] args) {

boolean A=true, B=false;

```
boolean R1, R2, R3, R4;
R1 = (A \mid | B \&\& A \mid | !B);
R2 = (!(A \mid | !B) \&\& (A \mid | B));
R3 = (A \&\& B) \&\& (!A || !B);
R4 = (|A| |B| |A| |B);
System.out.print(R1);
System.out.print(R2);
System.out.print(R3);
System.out.print(R4);
}
}
Qual é a sequência CORRETA que será exibida pelo System.out.print? (de cima para baixo)
☐ true, false, true, false
☐ false, true, true, true
false, true, false, true
false, false, false, true
- Dentre as alternativas abaixo, assinale a alternativa FALSA referente à Thread:
I - wait() - Utilizado para sincronizar acesso a um objeto. Coloca a thread corrente em estado de interrompível.
II - notify() Notifica todas as threads que estejam esperando em um lock
III - isInterrupted() - Verifica se foi atribuído à thread o estado de interrompível.
Apenas I, II.
Apenas II.
Apenas II, III.
≥ Apenas I.
☐ Apenas III.
- Considerando a linguagem Java, avalie cada uma das afirmações a seguir como falsa (F) ou verdadeira (V), e
assinale a alternativa que apresenta a sequência correta de letras, de cima para baixo.
i - Quando um navegador carrega uma página da Web contendo um Applet, o Applet é executado a partir do
  servidor.
ii - A instrução break, quando executada em um while, for, do...while ou switch, ocasiona a saída imediata
  dessa instrução.
iii - O Java não inclui um operador de exponenciação. Math.pow(x,y) pode ser utilizado para calcular o valor de x
elevado a y-ésima potência.
iv - A interface ObjectInputStream contém o método writeObject, que recebe um Object que implementa a
interface Serializable.
☐ F-V-F-V
X ✓ F-V-V-F
□ V-F-V-V
☐ F-V-V-V
□ V-F-F-V
- Dado a lista de métodos da classe JTextField o que NÃO é correto afirmar?
   setEditable(boolean): tornar ou não o campo editável.
    getSelectedText(): captura o texto do campo que foi selecionado.
getText(): captura o texto do campo.
isEditable(): retorna true ou false, se o campo é ou não editável.

■ setText(String): insere um texto no banco de dados.

- De acordo com algumas definições sobre JFrame identifique qual afirmação NÃO está correta.
   Um frame, implementado como uma instância da classe JFrame, é uma janela que tem acessórios tais
    como borda, título e botões para fechar e minimizá-la.
O setDefaultC loseOperation serve para dizermos ao programa o que queremos que o sistema faça
```

 Idenficar qual das definições abaixo sobre componentes visuais que NÃO está correta. □ JPanel = Contêiner em que os componentes podem ser colocados. □ JComboBox = Lista de itens que o usuário pode fazer uma seleção clicando em um item na lista ou digitando na caixa. ☑ JClosed = Identifica todos os frames já fechados pelo usuário. □ JList = Área em que uma lista é exibida, possibilitando a seleção clicando em qualquer item da lista. □ JCheckBox = Possui dois estados: selecionado ou não selecionado.
 □ JComboBox = Lista de itens que o usuário pode fazer uma seleção clicando em um item na lista ou digitando na caixa. ☑ JClosed = Identifica todos os frames já fechados pelo usuário. □ JList = Área em que uma lista é exibida, possibilitando a seleção clicando em qualquer item da lista.
- Dentre as alternativas abaixo, assinale as CORRETAS referente aos estados de uma Thread:
V espera F velho V novo V executavel F Resiliente
 Dado o exemplo de construtores da classe JCheckBox o que NÃO é correto afirmar? JCheckBox (Icon): com icone; JCheckBox (Icon,boolean): icone + seleção; JCheckBox (String): com o texto da opção; X✓ JCheckBox (String,boolean): texto digitado + seleção; JCheckBox (String,Icon): texto + icone;
 De acordo com os tipos de Layout, identifique qual das afirmações abaixo está INCORRETA. FlowLayout: é o mais simples. Ele simplesmente "enche" o container com componentes da esquerda pra direita, até terminar o espaço da linha. Daí, ele faz a mesma coisa na linha abaixo. Todos os componentes sempre terão um espaço do tamanho que eles estão ocupando no momento.
 - GridLayout: permite construir uma tabela de componentes. Ao adicioná-los, eles são colocados da esquerda para a direita e de cima para baixo em uma grade. Você pode especificar o número de colunas e linhas que serão necessárias, e todas terão o mesmo tamanho. Se existir menos componentes do que o total de espaços, eles ficarão vazios. Caso contrário, o componente excedente não será mostrado.
 - BorderLayout: é o padrão. Divide a tela em cinco regiões (NORTH, SOUTH, EAST, WEST, CENTER). Todo componente adicionado entra automaticamente no centro,
 "empurrando" os outros para as bordas. - GridBagLayout: permite maior controle que o GridLayout. Neste layout você pode definir exatamente como as regiões da sua grade irão se comportar e reformatar caso a janela tenha seu tamanho alterado. Entretanto, é o gerenciador mais complexo de utilizar. Ele foi criado para ser utilizado por programas de criação de GUI's. ■ BoxLayout: é uma versão simplificada do GridBagLayout. Permite indicar a localização dos
componentes em coordenadas X e Y, porém não permite o controle da distância entre os componentes. - Trabalhando com Métodos da interface WindowListener, identifique qual o método abaixo é FALSO .
 WindowDeiconified: chamado quando usuário restaura janela minimizada. WindowDeactivated: chamado quando usuário torna outra janela a janela ativa. WindowIconified: chamado quando usuário minimiza janela. WindowOpened: chamado quando programa exibe uma janela na tela pela primeira vez. ▼ WindowMove: chamado quando usuário move uma janela ativa.

- Trabalhando com Jmenultem, identifique qual o método abaixo é FALSO.

	public void setMnemonic(int mnemonic) public JMenuItem(String text, Icon icon) public void setAccelerator(KeyStroke ks) public void setEnabled(boolean b)
X	public void setMenuFalse(String text)
	entre a lista de métodos da classe JTextArea o que NÃO é correto afirmar? setLineWrap(boolean): determina se o texto quebrará automatico quando chegar a margem final. insert(String,int): insere linha numa posição. JTextArea (String, int, int): texto default, linhas e colunas. append(String): acrescenta linha no final. JTextArea(int,int) - altura e largura.
- Tr X	abalhando com JMenu, identifique qual o método abaixo é FALSO. public void addMenuTrue() public JMenu(String s) public void setMnemonic(int mnemonic) public void addSeparator() public void add(JMenuItem item)
	programação orientada a objetos existem quatro tipos de polimorfismos íveis de serem aplicados na estrutura de uma classe, a saber:
	Inclusão, Paramétrico, Sobrecarga e Coerção. Sobrecarga, Coerção, Herdado e Implementado.
	Incursivo, Exclusivo, Herdado e Implementado.
	Hierárquico, Sobrecarga, Procedural e Coerção.
	Procedural, Hierárquico, Paramétrico e Implementado.
- Sol	bre orientação a objetos, é correto afirmar:
	Uma classe é o projeto do objeto. Ela informa à máquina virtual como criar um objeto de um tipo cífico. Cada objeto criado a partir da classe terá os mesmos valores para as variáveis de instância da e.
	Uma interface é uma classe 100% abstrata, ou seja, uma classe que não pode ser instanciada.
	A principal regra prática do encapsulamento é marcar as variáveis de instância como públicas e ecer métodos de captura e configuração privados. Os objetos têm seu estado definido pelos métodos e seu comportamento definido nas variáveis de
	Um relacionamento de herança significa que a superclasse herdará as variáveis de instância e métodos ubclasse.
- Tra	balhando com componentes visuais como JFrame identifique qual o método abaixo é FALSO.
	public void setVisible(boolean v): Faz com que o frame se torne visível (v=true) ou não (v=false).
X	public void PasteCopy(): Faz a cópia/cola de um texto.
	public void show(): Faz o frame aparecer na tela.
	public void setTitle(String title): Coloca um título na barra de título da janela.
	public void setDefaultCloseOperation(int op) : Faz a janela realizar uma determinada operação ido fecha. Mais comum: JFrame.EXIT_ON_CLOSE.

	acordo com as definições abaixo dos argumentos do Método Main, identifique qual destas definições INCORRETA. void - indica que não existe retorno a este método.
	public - é um qualificador do método que indica que este é acessível externamente a esta classe.
	static - é um outro qualificador que especifica o método como sendo um método de classe.
X	main - é o nome do construtor.
	String args[] - Armazena valores passados por linha de comando.
abai	acordo com a estrutura de programação JAVA, identifique qual das afirmações sobre identificadores ixo está incorreta. Não podem ser palavras reservadas. Não podem ser iniciados por dígito. Podem conter letras e/ou dígitos, "_" e "\$". Tem tamanho máximo de 8 letras. Nomeiam variáveis, funções, classes e objetos.
	acordo com a descrição de um conjunto de entidades (reais ou abstratas) de um smo tipo e com as mesmas características e comportamentos. É uma definição
	String.
X	Classe.
	Conjunto.
	Objeto.
	Método.
	denficar qual das definições abaixo sobre componentes visuais que NÃO está correta. JButton = Área que aciona um evento quando o usuário clica. JFrame = É um container (formulário) para outros componentes GUI. JLabel = Área em que o usuário utiliza para digitar. ButtonGroup: Componente utilizado para criar grupos de JRadioButtons JTextField = Área em que o usuário insere dados pelo teclado.
 X	entifique qual funcionalidade NÃO corresponde ao subpacote da API Swing javax.swing.colorchooser: Contém classes de suporte para o componente color chooser. javax.swing.filechooser: Contém classes de suporte para o componente file chooser. javax.swing.tree: Contém as classes e interfaces que suportam o componente gráficos em camadas. javax.accessibility: Disponibiliza classes e interfaces que funcionam como elementos intermediários entre elementos de interface swing e tecnologias de acesso interativas, tais como vídeos para deficientes visuais. javax.swing.undo: Disponibiliza as classes de suporte para implementação de capacidade undo/redo nos componentes.
	ado a lista de métodos da classe JMenuItem o que NÃO é correto afirmar? void setMenuEnabled(boolean b): habilita um menu. void setEnabled(boolean b): habilita um item de menu. JMenuItem(String text, Icon icon): adiciona um item de menu, com ícone. void addActionListener(ActionListener I): adiciona um Listener. void setAccelerator(KeyStroke keyStroke): Adiciona tecla de atalho na frente do item do menu
	abalhando com componentes visuais como JButton identifique qual o método abaixo é FALSO. ✓ public void show(): Faz o frame aparecer na tela. public String getText():Retorna o texto mostrado no botão. public JButton(String text): Cria um novo botão com o texto dado como parâmetro definido como

texto de face. public void setHorizontalAlignment: Define o alinhamento horizontal public void setText(String text): Muda o texto de face do botão. Um programa Java é listado a seguir: public class Main { public static void main(String[] args) { int x = 0; int y = 0; while (x < 5) { System.out.print(x+""+y+" "); x = x + 1;} 1 Um bloco do programa está faltando. Ao inserir o bloco: y = x - y;Qual será a saída exibida através do comando System.out.print? 11 21 32 42 53 02 14 26 38 02 14 25 36 47 **⊠** 00 11 21 32 42 00 11 23 36 410 Sobre programação orientada a objetos, assinale a afirmativa INCORRETA: Pacote é um conjunto de classes e interfaces. Uma classe é um modelo usado para criar vários objetos com características semelhantes. ■ Uma classe que herda de outra é chamada superclasse. Herança é um mecanismo que permite a uma classe herdar todo o comportamento e os atributos de outra classe. Os objetos também são denominados instâncias. - Dentre as alternativas abaixo, assinale INC ORRETA referente a Java Database Connectivity(JDBC): Statement representa uma conexão estabelecida com o Banco de Dados O método close() da classe C onnection fecha uma conexão com o banco de dados O PreparedStatement é uma subinterface de Statement ■ O executeQuery é um método da classe C onnection para execução de uma consulta É possivel acessar Banco de Dados que não possuem Driver JDBC próprio através da ponte JDBC -ODBC. - Sobre API Java Swing identifique a alternativa FALSA. Swing também fornece o suporte ao conceito look-and-feel, permitindo mudanças universais no estilo dos componentes da interface gráfica com o usuário. Outras características são: inclusão de tooltips, funcionalidades de acessibilidades, modelo de eventos e componentes sofisticados como tabelas, árvores, componentes de texto, sliders, e barras de progresso. Swing tira proveito da arquitetura model-view-controller (MVC). O modelo representa o estado atual de cada componente. A visão é a representação dos componentes sobre a tela. O controle é a

Swing utiliza a classe Button para representar um container de botão, onde AWT utiliza a classe JButton. A API Swing faz um excelente uso de subpacotes, com 16 deles na versão Java SE 6. Quando classes
comuns são separadas em seus próprios pacotes, a usabilidade do código e manutenção são
alavancadas. A API Java Swing está contida no pacote javax.swing. Essa API provê funcionalidades para criação de
componentes e containers "leves" (puramente criados em Java). A API Swing foi feita para substituir a API AWT. Muitas das novas classes refeitas foram chamadas com o nome antigo que recebiam do componente
AWT legado prefixado com um "J".
- Analisando as seguintes definições:
I. Objeto que existe depois que o processo ou o thread que o criou deixa de existir.
II. Mecanismo pelo qual elementos mais específicos incorporam a estrutura e o comportamento de elementos
mais gerais.
III. Lista de valores nomeados, utilizada como faixa de um determinado tipo de atributo.
- Escolha a alternativa que a denominação corresponde ao conceito.
objeto ativo, polimorfismo e multiplicidade.
 □ objeto transiente, método e cardinalidade. ☑ objeto persistente, herança e enumeração.
objeto ativo, mensagem e enumeração.
objeto transiente, polimorfismo e multiplicidade.
- De acordo com a definição de Gerenciamento de Layout, identifique qual das alternativas abaixo NÃO está correta.
Quando usarmos o método add para acrescentar um componente em um container, o layout manager
em uso deve ser levado em consideração.
A plataforma Java fornece quatro layout managers mais usados: BorderLayout, BoxLayout, FlowLayout,
GridLayout.
 A decisão é tomada usando-se designs padronizados pelo usuário. □ Chamadas possíveis do add: Usando posição relativa (BorderLayout) panel.add(component,
BorderLayout.CENTER) e Ordem de adição: (BoxLayout, GridLayout,) panel.add(component).
☐ Vários tipos de designs diferentes podem ser combinados para realizar qualquer tela que desejamos.
Método especial destinado ao preparo de novos objetos durante sua instanciação. Pode ser acionado por meio do operador new, recebendo parâmetros como métodos comuns, o que permite caracterizar os objetos já na instanciação. Identifique do que trata-se.
▼ construtor.
🗖 atributo.
□ herança múltipla.
☐ herança polimórfica.
operação polimórfica.
Relacione o conceito de Orientação a Objetos à sua respectiva descrição.
Conceito de OO
I - Acoplamento
II - Coesão
III - Composição IV - Polimorfismo
TV = FORMULTISHIO
Descrição
(P) É um tipo de agregação.
(Q) É uma medida do grau de dependência entre objetos. (R) É a propriedade por meio da qual um atributo ou variável pode apontar para objetos de diferentes

```
A relação correta é:
🗵 🥓 🛛 - Q, III - P, IV - R
      I - Q, II - R, III - P
      I - P, II - Q, III - R
      II - R, III - P, IV - Q
      II - R, IV - Q, III - P
De acordo com a teoria sobre Contrutores, identifique qual das afirmações abaixo está incorreta.
       Possuem o mesmo nome da classe e não têm tipo de retorno.
X 🛷
      Usados na criação de um objeto através do comando void.
       Devemos usar construtores quando queremos definir o estado inicial de objetos de uma classe
       (atribuir valores aos atributos de um objeto no momento de sua criação, por exemplo).
      A linguagem Java declara um construtor padrão, vazio, que não recebe nenhum parâmetro: Ponto p1
      = new Ponto();
       Quando declaramos um novo construtor, esse construtor padrão deixa de existir e é substituído pelo
novo construtor.
- A alternativa que representa todos os tipos de dados primitivos em Java é
🗷 🗱 char, boolean, byte, short, int, long, float, double e String
       char, boolean, byte, short, int, long, float, double, String e Date
char, boolean, byte, short, int, long, float e double
      short, boolean, int, long, float, double e String
byte, short, int, long, float, double, String e Date
Qual tipo de classe permite que se gere uma instância?

▼ Concreta

      Interface e Concreta
Interface e Abstrata
      Abstrata
      Interface
- Analise os 3 trechos de código abaixo e assinale a alternativa correta:
final int ARRAY_SIZE = 5;
ARRAY_SIZE = 10;
int b[] = new int[10];
for(int i=0; i<=b.length(); i++)</pre>
b[i] = 1;
int a[][] = \{ \{1,2\}, \{3,4\} \};
a[1,1] = 5;
🗵 🟁 i. não é possível inicializar uma variável final no momento da declaração /
      ii. não possui nenhum erro /
      iii. não é possível inicializar uma matriz no momento da declaração
      não possui nenhum erro nos 3 trechos de código
```

	 i. não é possível alterar o valor ARRAY_SIZE para 10 / ii. Acesso a um index do vetor inexistente causando estouro / iii. atribuição do valor 5 de forma incorreta na matriz 					
	i. não existe variável final / ii. acesso a um index do vetor inexistente causando estouro / iii. não é possível inicializar uma matriz no momento da declaração					
	i. não possui nenhum erro / ii. não possui nenhum erro / iii. não é possível inicializar uma matriz no momento da declaração					
	 - Dada a saída: DooBeeDooBeeDo Preencha as lacunas do código: (Fonte: Livro USE a Cabeça JAVA) public class DooBee{ public static void main(String[] args){ int x = 1; while (x <) { 					
	System.out("Doo"); System.out("Bee"); x = x + 1;					
	} if (x ==){ System.out.print("Do"); }					
Assina	} } ale a alternativa que indique o preenchimento das lacunas respectivamente:					
□ •	3; print; print; 3					
	5; println; println; 5					
x %	3; println; print; 4					
	4; println; println; 4					
	3; println; println; 3					
1. Um 2. O n 3. A c	que a opção que preenche as lacunas corretamente: n organiza os componentes GUI em um Container. nétodo é utilizado para especificar o gerenciador de layout para um container. lasse contém métodos que exibem diálogos de mensagem e diálogos de entrada. I é um acrônimo para					
	Gerenciador de classes, run, JOPtionPane, índice unificado de usuário					
X 🛷	Gerenciador de layout, setLayout, JOptionPane, interface gráfica com o usuário					
	Gerenciador de layout, thread, JFrame, interface gráfica com o usuário					
	Controlador de classes, setFrame, JTextField, índice unificado de usuário					
	Controlador de objetos, run, JFrame, interface gráfica com o usuário					
Qual sintaxe expressa a criação correta de uma classe em java?						
X	public class Exemplo {}					
	public class Exemplo() {}					
	class Exemplo() {}					
	Public Class Exemplo {}					
	class public Exemplo {}					

```
- Tomando como base as três classes apresentadas abaixo, podemos dizer que:
public class A {
A() {
 System.out.println("A");
A(int valor) {
 System.out.println("A: " + valor);
}
}
public class B extends A {
B() {
 System.out.println("B");
 B(int valor) {
 super(valor);
}
}
public class Avaliacao {
public static void main(String[] args) {
 A a = new A();
 Bb = new B();
 A a2 = new B(3);
}
}
      O código não compila.
O código compila, imprime "A: 3", "B" e depois "A".
O código compila, imprime "A", "B", "A" e depois "B: 3".
X 🛷
      O código compila, imprime "A", "A", "B" e depois "A: 3".
      O código compila, imprime "A: 3 ", "A", "B" e depois "A".
- Marque a alternativa que define o procedimento utilizado para comparar strings:
      if ("Tudo Certo".verify (nome))
if (equals (nome, "Tudo Certo"))
if (nome == "Tudo Certo")
if (verify ("Tudo Certo",nome))

☑ ✓ if ("Tudo Certo".equals (nome))

- Marque a alternativa que define uma matriz de números inteiros com 4 linhas e 5 colunas:
      int matriz [4][5];
int [][] matriz = new int [5][5];

☑ ✓ int [][] matriz = new int [4][5];
      int [][] matriz = new int [5,4];
int [][] matriz = new int [4,5];
- Em Java, a atribuição composta x += y é equivalente a x =(T)(x + y), onde T é o tipo de x. Com base nesta
premissa, considere as duas linhas de programa a seguir:
 x += y;
 x = x + y;
```

A primeira linha compilará, e a segunda linha irá gerar um erro em tempo de compilação, se x e y forem declarados, respectivamente, como:					
	int e char				
	int e String				
	String e int				
X 🎺	short e int				
	int e short				
	^a Questão (Ref.: 201101154498) Pontos: 0,8 / 0	_ ,8			
Consi	ere:				
	classe define o comportamento dos objetos através de seus métodos, e quais estados ele é capaz d r através de seus atributos.	5			
	nerança cada classe derivada (subclasse) apresenta as características (estrutura e métodos) da classe superclasse) e acrescenta a elas o que for definido de particularidade para ela.				
	imorfismo é o princípio pelo qual duas ou mais classes derivadas de uma mesma superclasse podem r métodos que têm a mesma identificação e mesmo comportamento.				
	objeto é capaz de armazenar estados através de seus atributos e reagir a mensagens enviadas a ele como se relacionar e enviar mensagens a outros objetos.	,			
Na or	entação a objetos é correto o que se afirma em:				
	I, II e III, apenas.				
	I, II, III e IV.				
	I, III e IV, apenas.				
X 🎺	I, II e IV, apenas.				
	II, III e IV, apenas.				
alterr class	e o código Java abaixo, sabendo-se que as classes encontram-se no mesmo pacote, assinale a ativa correta: . { e int atrA;				
class	extends A {				
prote	ted int atrB;				
}	extends B, A{				
	e int atrC;				
	A classe C, por herdar as características das classes A e B, pode acessar diretamente os atributos de e B	Α			
	A classe B possui atributo protegido, sendo assim, qualquer classe que herde não pode acessar diretamente o atributo				
	A classe B herda as características de A e pode acessar diretamente o atributo de A				
	A classe C está herdando as características das classes B e A, assumindo a característica de polimorfismo				
X 🛷	A classe B herda as características de A, mas não tem acesso direto ao atributo de A				