多边形 讲题 NOI 2018 D2T3

北京大学 吉如一

题目描述

- 给出一颗 n 个节点的树 T
- 把相邻的叶子连成一个环(包括头尾)
- 在环上距离不超过 K 的所有叶子之间连上边
- 求不同的哈密尔顿回路数量
- n <= 1000 K <= 3

一些有趣的赛前聊(du)天(nai)



得分分布

- 赛前的出题人问卷调查:
 - 100分: 0
 - 70~99 分: 3
 - 50~69 分: 30
 - 30~49 分: 20
 - 10~29 分: 200

- 真实的得分分布:
 - 100分: 0
 - 70~99 分: 0
 - 50~69 分: 25
 - 30~49 分: 14
 - 10~29 分: 249

• 平均分: 13.7

这题的前世今生

- 本来出了一个计算几何题被毙了
- 灵感来自于 MSU 的一道 ACM 题
- 本来出的是 K=1, 定位是 T1
- 后来题目自己变成了 K <= 3
- 可能是它想当 T3 了吧



简单的吐槽环节



暴力

• 状压 DP O(2ⁿn²) 期望得分 20

• 裸搜 + 牛逼剪枝 期望得分 15~35 分



K=1 二叉树的小性质

• 答案只可能是 0/1/2

• 实际的数据里 0/1/2 各有一个



K=1的小性质

- 树上的路径只可能在相邻的叶子之间走
- 如果存在一条第 i 个叶子到第 j 个叶子的树上的路径
- 中间的叶子节点就和外面隔开了
- 不可能再连出哈密尔顿回路

K=1 二叉树的小性质的证明

• 网友: 不会有人听你讲题的

- 大家感兴趣的话可以回去想一下
- Hint: 考虑根节点的状态

K=1的动态规划

- 一个子树只有根节点,最左边的叶子,最右边的叶子能连出去
- dp[i][j][k] 表示:
 - •以i为根的子树
 - j: 最左边的叶子是否走树上到达更左边
 - k: 最右边的叶子是否走树上到达更右边
- 这些树上的路径一定经过根,因此可以简单的转移
- 时间复杂度 O(n)

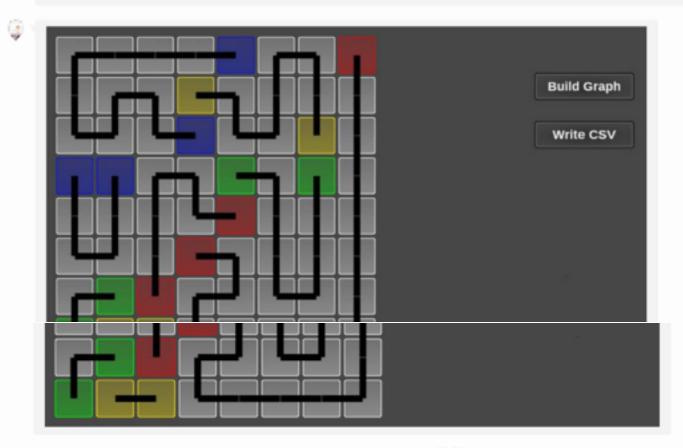
K 更大的情况

- 回忆网格图的情况: 插头 DP
 - 只有轮廓线上的点能和外界相连
 - 内部的点必须都和轮廓线上的点串成线
 - 只要记轮廓线上点的连通性与度数就行
- 这题的情况:
 - 每个子树只有根, 前 K 个叶子, 后 K 个叶子能和外界相连
 - 内部的点必须和这些点串成线
 - 只要记这些点的连通性与度数!

一些有趣的赛前聊(du)天(nai)



给你一个8*8的网格图 图上有四种不同颜色的格子 每种颜色各4个 每个格子的起始位置给你 其他格子均没有颜色 每次你可以选择一个有颜色的格子出发 沿着网格走向另一个相同颜色的格子 走到之后再选择另一个没有走过的格子出发 继续同样操作 每个格子只能经过一次 请给出一个方案使得经过格子最多





DP 框架

- dp[i][S] 表示以 i 为根的子树连通性/度数状态为 S 的方案数
- 转移:
 - 枚举两侧的状态
 - 枚举中间的边怎么连
 - 计算得到合并后的状态
- •太慢了:
 - K=2 有 149 个有效状态
 - K=3 有 2297 个有效状态

某活雷锋



需要有坚定的信念这题是能跑 K = 3 的

- 转移和有效状态可以预处理
 - 从初始状态和初始状态的合并出发
 - 每当产生新状态,就计算和所有已有状态的合并
 - 直到合并状态封闭为止
- 得到了很多个 (i,j,k,w) 四元组
 - 状态 i 和状态 i 合并可以以 w 的权值转移到状态 k
- •尽管状态很多,四元组数量规模在 105 级别

需要注意的地方

- 如果采用预处理转移的方法
- 根节点最后一个孩子并进来的时候要重新计算转移
 - 平时的转移时不允许环出现的
 - 最后一次合并需要并成环
- 实践表明预处理是瓶颈
 - 能跑多快各凭本事
- 现场这题的满分大概就是 80 了吧



- 相信放一道一眼看上去就写不出来的题
- 可以让选手避开这道题
- 用更多的时间花在前两题上
- 削弱比赛策略对成绩的影响
- (事实证明不管放多不可做的题都有很多人刚一整场

- 本题作为一道防 AK 题
 - 覆盖面广
 - 难度适中
 - 码量稍高
 - 解法自然
- 你可以利用这道题目,为你的 NOI 之旅画上圆满句号。
- 出题人相信,这道美妙的题目,可以给即将踏入清华集训**题战场上的你,提供一个有力的帮助

THANK YOU