

# 꾸준히 성장하는 개발자 허창범입니다



## CONTACT

huhbe@naver.com

010-5047-5287

# 목차

---

01. ABOUT ME

02. SPRING 프로젝트

03. 회고

# 01. ABOUT ME



1989.10.15 / 허창범

‘승자는 시간을 관리하며 살고 패자는 시간에 끌려 산다.’

하루 24시간은 누구에게나 동일합니다. 하지만 시간 활용은 하기 나름  
입니다. 항상 계획과 목표를 정하고 실천하기 위해 노력하겠습니다.

Tel. 010-5047-5287

Email. huhbe@naver.com

서울특별시 광진구 천호대로 111길 52

## GRADUATION

2018 경희대 아트퓨전 디자인 대학원 석사

## TRAINING

2023 AWS클라우드 기반 자바(JAVA)웹개발자\_A

## SKILL

**Front-End** html, css, bootstrap, javascript, jquery, jstl/EL

**Back-End** java, sql

**DBMS** Mysql, Oracle

**Framework** Spring, mybatis, maven

**Web Script** javascript, jquery, ajax

## PROJECT

2023 King Of The Hill 보드 게임 카페

## AWARDS

경희대학교 아트퓨전 디자인 대학원 모범 장학생 2회 수려  
24회 CBS크리스천 뮤직페스티벌 작곡상 수상

## THESIS

마커스 밀러(Marcus Miller)와 네이던 이스트(Nathan East)  
의 연주스타일 비교 분석 : 'Serpentine Fire', 'Higher  
Ground'와 솔로 앨범 중심으로



## 허창범은 어떤 사람일까?

한 번 시작한 일은 끝까지 완수를 해야 하는 성격 탓에 엉덩이가 무겁다는 말을 많이 듣습니다.

단 한 줄의 코드라도 서비스의 가치를 담으려고 노력합니다.

차분한 성격으로 침착하게 일의 우선순위를 정해 처리해야 할 부분부터 차근차근 진행합니다.

빠르진 않지만 끝까지 포기하지 않고 항상 꾸준하게 노력합니다.

거짓과 꾸밈없이 그대로의 모습으로 솔직하게 행동합니다.

## 02. SPRING 프로젝트

---

### A. 프로젝트 소개

# King Of The Hill 보드 게임 카페

## 프로젝트 선정 이유

프로젝트 주제를 고민하면서, 피시방에서 사용 중인 효율적인 관리 프로그램과는 달리, 보드게임 카페는 현재의 관리 시스템이 만족스럽지 않다는 인식이 들었습니다. 이에 기반하여 PC방에서의 관리 시스템을 참고하고 기능적인 면에서 부족한 부분을 보완하고자, 보드게임 카페를 위한 전용 관리 프로그램을 개발하는 프로젝트를 계획하였습니다. 이 프로그램은 점주에게는 편리하고 체계적인 매장 운영을 가능케 하며, 유저에게는 다양한 활동을 즐길 수 있는 기회를 제공하여 사용자들의 만족도와 접근성을 증가시키고자 하였습니다.

## 맡은 역할

- 음식, 게임, 회원 관리, 친구 찾기 게시판 CRUD
- 페이지네이션
- 이미지 업로드
- Open API를 활용한 매출 그래프

## 프로젝트 참여 인원 수

총 4명

# 02. SPRING 프로젝트

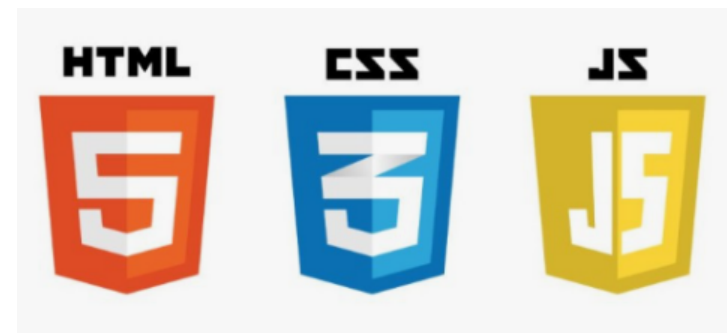
---

## B. 프로젝트 개요



# King Of The Hill 보드 게임 카페

## 개발 환경



# King Of The Hill 보드 게임 카페

## 기획 의도

점주 입장에서 매장 관리가 편리하고, 유저 입장에서는 보드게임 카페에 쉽게 접근할 수 있는 프로그램을 개발하고자 했습니다. 더불어, 기존의 보드게임 카페에는 찾아보기 힘든 유용한 기능들을 실제 유저 입장에서 필요하다고 생각하여 이를 추가하고자 했습니다.

---

## 프로젝트 목표

- 오류 없이 동작하는 프로그램을 만든다.
- 보드게임 카페에서 점주와 유저에게 필요하다고 생각하는 기능들을 최대한 추가한다.
- 화면의 각 요소들이 어떤 기능을 하는지 쉽게 파악할 수 있도록 디자인한다.

# King Of The Hill 보드 게임 카페

## 일정 관리

[illegible]

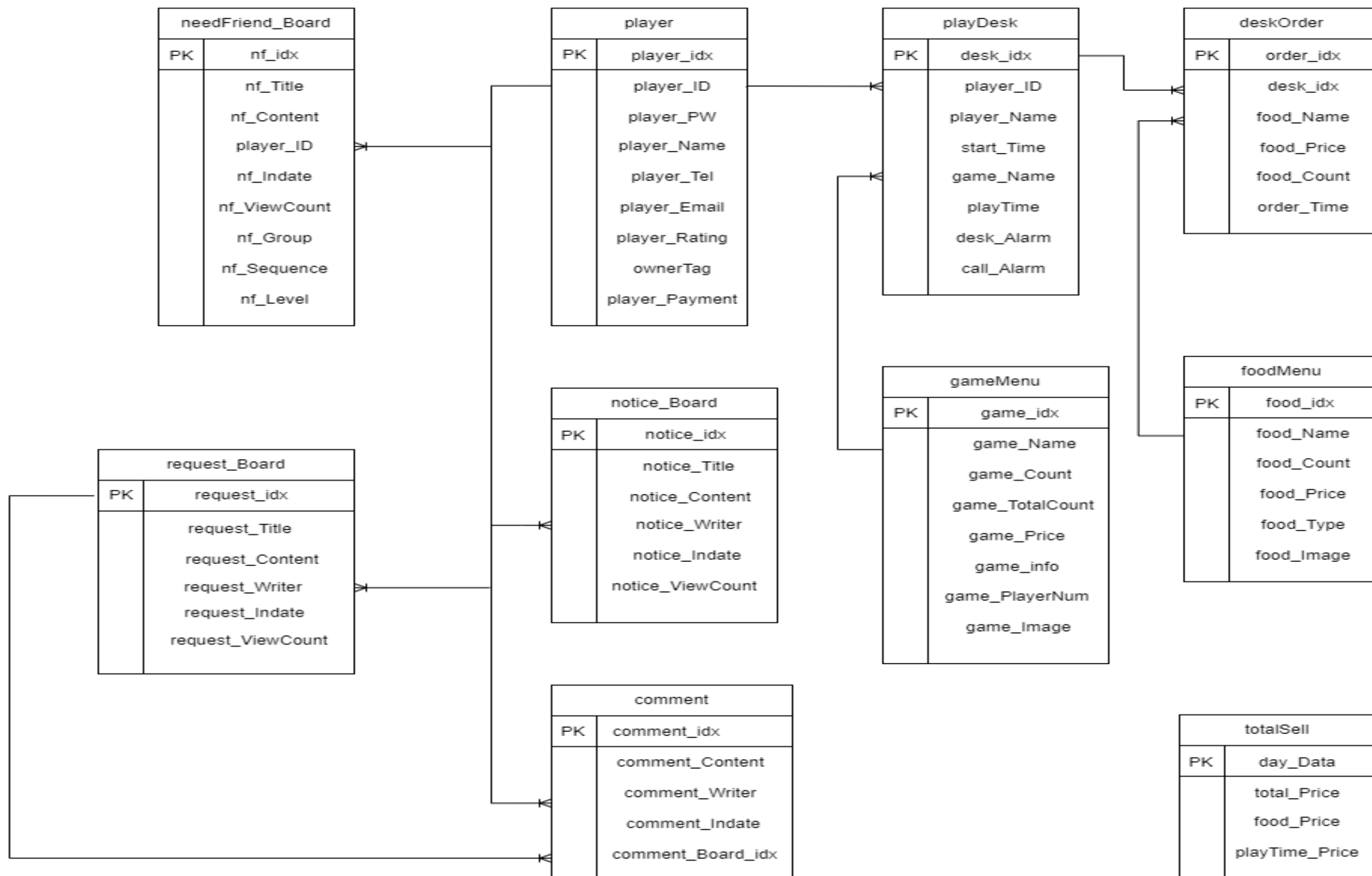
# 02. SPRING 프로젝트

---

## C. 프로젝트 상세

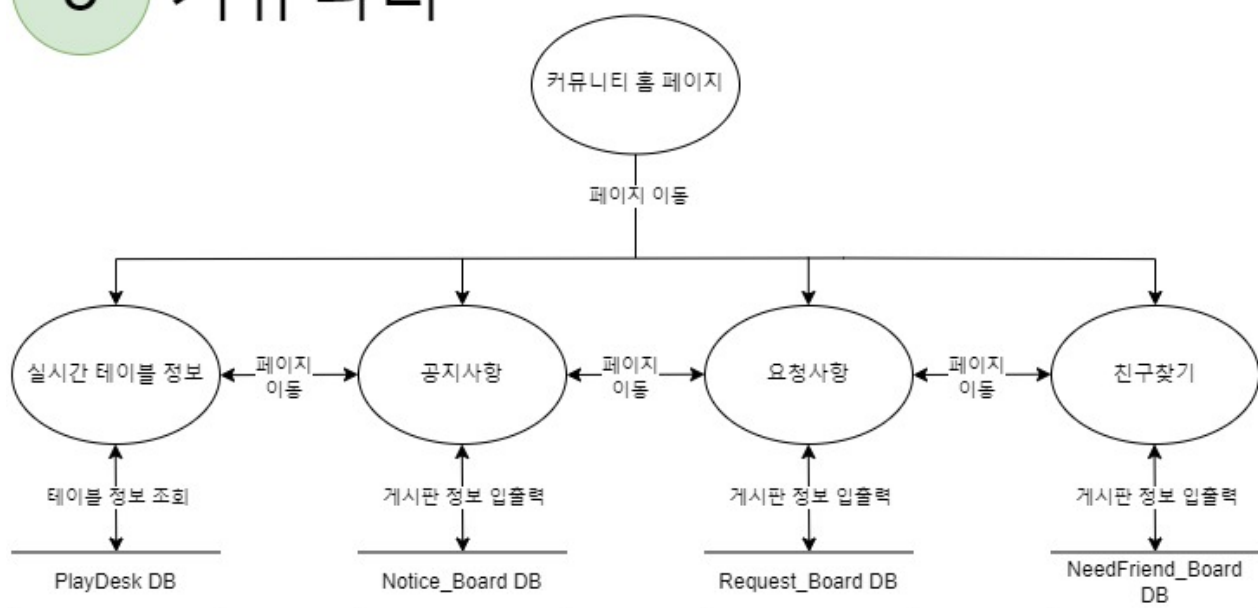
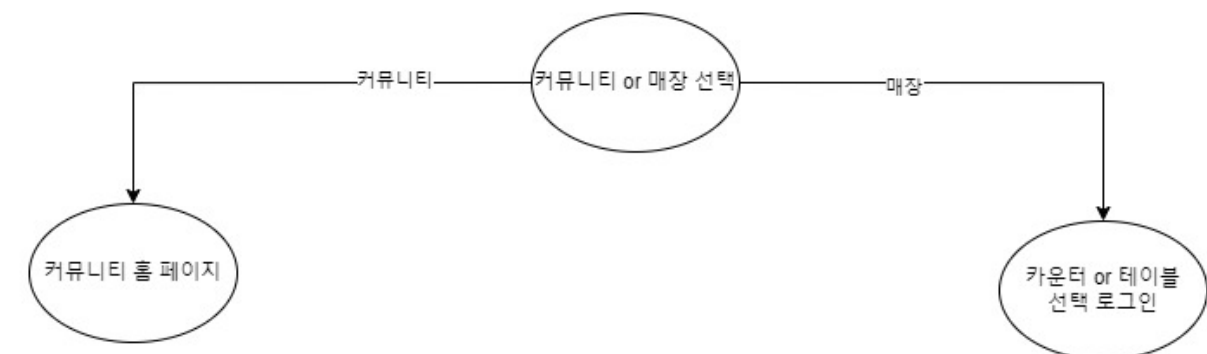
# King Of The Hill 보드 게임 카페

## ERD



# DFD

### 3 커뮤니티



## 2 카운터, 테이블



# King Of The Hill 보드 게임 카페

## 계획 기능 목록

프로그램 기능 목록				
주메뉴	서브 메뉴	기능 설명	C/R/U/D	권한
로그인	점주 로그인	점주 계정 로그인	R	점주
	회원 로그인	회원 로그인	R	ALL
회원 가입	회원 가입	회원 가입	C	ALL
점포 운영	회원 비밀번호 수정	회원 정보 수정	U	점주
	회원 정보 삭제	회원 정보 삭제	D	점주
	회원 정보 검색	이름, 아이디를 기준으로 조회	R	점주
	음식, 게임 정보 추가	정보 추가	C	점주
	음식, 게임 정보 수정	정보 수정	U	점주
	음식, 게임 정보 삭제	정보 삭제	D	점주
	음식, 게임 이미지 업로드	이미지 업로드	U	점주
	음식 검색	이름, 종류 기준으로 조회	R	점주
	게임 검색	이름, 인원수 기준으로 조회	R	점주
	매출 관리 그래프	현재 날짜 기준 일주일 전까지의 매출 데이터 조회	R	점주
		지정한 날짜의 일 매출 데이터 조회	R	점주
	테이블 결제	사용종료된 테이블만 결제 활성화, 테이블 사용 여부 변경, 매출액 증가	U	점주
	테이블 상세 정보 확인	사용중인 게임, 주문, 목록, 이용 시작 시간 등 조회	R	점주
	주문 및 직원 호출 알림	새로운 이슈 발생 시 알림 활성화, 확인 시 제거	U	점주
게시판 CRUD (공지사항 게시판)	글쓰기	글쓰기	C	점주
	글수정	글수정	U	점주
	글삭제	글삭제	D	점주
	게시글 검색	게시글 제목 기준으로 조회	R	ALL

# King Of The Hill 보드 게임 카페

## 계획 기능 목록

게시판 CRUD (친구찾기, 요청사항 게시판)	글쓰기	글쓰기	C	ALL
	글수정	글수정	U	ALL
	글삭제	글삭제	D	ALL
	댓글 쓰기	댓글 쓰기	C	ALL
	댓글 삭제	댓글 삭제	D	ALL
	글, 댓글 상세보기	글, 댓글 상세보기	R	ALL
	게시글 검색	제목, 작성자 기준으로 조회	R	ALL
외부 메인 페이지	외부 메인 페이지	이미지 자동 전환, toggle, Modal	R	ALL
실시간 테이블 정보 확인	테이블 사용가능 여부 조회	실시간 테이블 사용중, 사용가능 조회	R	ALL
마이페이지(내부, 외부)	사용자 기본 정보	회원 기본 정보 조회	R	유저
음식 주문 페이지	음식 주문	장바구니에 담은 메뉴 주문	C	유저
	장바구니 메뉴 담기	선택한 메뉴를 장바구니에 담기	C	유저
	장바구니 메뉴 삭제	특정 메뉴를 장바구니에서 제거	D	유저
보드게임 주문 페이지	보드게임 검색	이름, 인원수 기준으로 조회	R	유저
	보드게임 주문	선택한 보드게임을 사용중으로 변경	U	유저
	보드게임 룰 확인	해당 게임 상세 정보 확인	R	유저



## 02. SPRING 프로젝트

---

### D. 화면 및 기능 소개

# King Of The Hill 보드 게임 카페

## 점포 운영 - 음식 관리 페이지

매장 관리음식 관리게임 관리회원 관리매출 관리

음식 목록

이름

검색

고유 번호	이미지	이름	개수	가격	종류
20		치킨	99	10000	음식
19		츄러스	99	3500	음식
18		만두	99	4000	음식
17		피자	100	5000	음식
16		라면	100	2500	음식
15		햄버거	100	3000	음식
14		감자튀김	99	2500	음식
13		샌드위치	98	4000	음식
12		소시지	100	3500	음식
11		떡볶이	99	3500	음식

추가하기

1

2

매장 관리

검색할 내용을 입력하세요.

확인

매출 관리

이름

검색

실패

음식 이름이 중복됩니다.

닫기

수정완료

삭제

이미지 등록하기

- 음식 이름과 음식 종류로 검색 기능 구현
- 검색란에 공백 검색 시 alert 활용
- 음식 추가, 삭제, 수정, 이미지 삽입 기능과 이미 데이터가 있는 값이면 중복 처리, 공백일때도 alert 활용
- 페이지네이션 적용

# King Of The Hill 보드 게임 카페

## 점포 운영 - 보드 게임 관리 페이지

매장 관리음식 관리게임 관리회원 관리매출 관리

게임 목록

이름

검색

고유 번호	이미지	이름	총 수량	가격	게임 인원수
12		요람에서 무덤	5	1	2,3,4,5
11		메모리아일랜드	5	1	2,3,4
10		마운틴고트	5	1	2,3,4
9		개구리스크	5	1	1,2,3,4
8		마블좀비	5	1	1,2,3,4,5,6
7		로젠코닉	5	1	2
6		레지사이드	5	1	1,2,3,4
5		좀비사이드	5	1	1,2,3,4,5,6
4		메시브다크	5	1	1,2,3,4,5,6
3		헤게모니	5	1	2,3,4

추가하기

1

2

매장 관리

검색할 내용을 입력하세요.

확인

매출 관리

이름

검색

실패

×

게임 이름이 중복됩니다.

닫기

매장 관리음식 관리게임 관리회원 관리매출 관리

가격

정보

게임 인원수

1

설명

2~4

수정완료

삭제

이미지 등록하기

- 게임 이름과 게임 인원수로 검색 기능 구현
- 검색란에 공백 검색 시 alert 활용
- 게임 추가, 삭제, 수정, 이미지 삽입 기능과 이미 데이터가 있는 값이면 중복 처리, 공백일때도 alert 활용
- 페이지네이션 적용

# King Of The Hill 보드 게임 카페

## 점포 운영 - 회원 관리 페이지

매장 관리

음식 관리

게임 관리

회원 관리

매출 관리

회원 목록

이름

검색

회원 번호	아이디	이름	연락처	이메일
27	yj14	김영재	010-1414-1414	aaa@naver.com
26	yj13	김영재	010-1313-1313	aaa@naver.com
25	yj12	김영재	010-1212-1212	aaa@naver.com
24	yj11	김영재	010-1111-1111	aaa@naver.com
23	yj10	김영재	010-0000-0000	ddd@naver.com
22	yj9	김영재	010-9999-9999	ddd@naver.com
21	yj8	김영재	010-8888-8888	ccc@naver.com
20	yj7	김영재	010-6666-6666	aaa@naver.com
19	yj6	김영재6	010-6666-6666	fff@naver.com
18	yj5	김영재5	010-5555-5555	eee@naver.com

1

2

3

매장 관리

검색할 내용을 입력하세요.

매출 관리

확인

이름

검색

매장 관리

음식 관리

게임 관리

회원 관리

매출 관리

비밀번호

비밀번호 확인

.....

.....

비밀번호가 일치하지 않습니다.

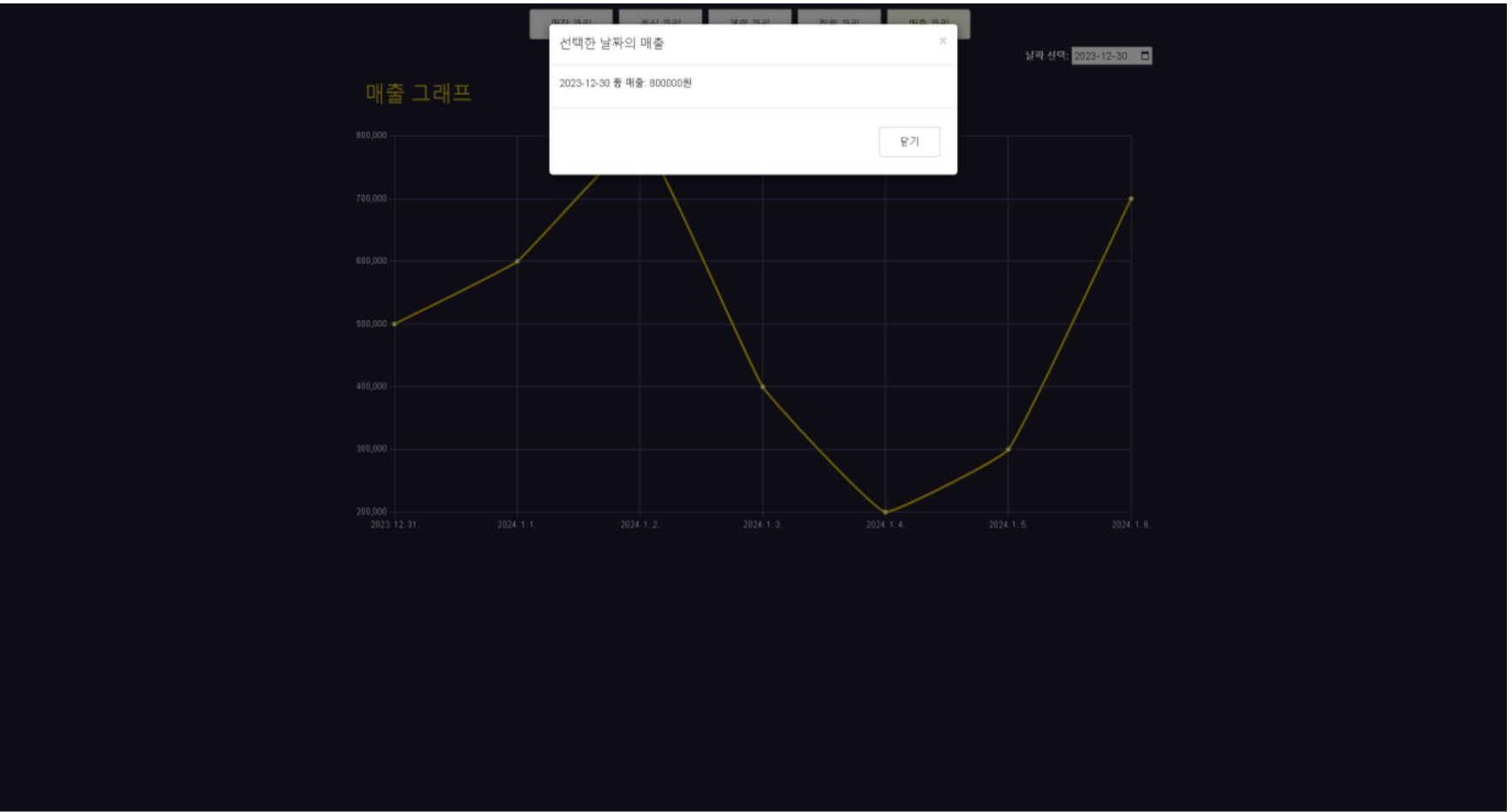
수정완료

삭제

- 회원 이름과 회원 아이디로 검색 기능 구현
- 검색란에 공백 검색 시 alert 활용
- 회원 삭제, 회원 비밀번호 수정 기능
- 비밀번호 확인 불일치 시 경고메세지 출력
- 페이지네이션 적용

# King Of The Hill 보드 게임 카페

## 점포 운영 - 매출 관리 페이지



- 현재 날짜 기준으로 일주일 전까지의 일 매출 데이터를 Open API인 Chart.js를 활용
- 날짜 선택으로 원하는 날짜의 일 매출 데이터를 확인할 수 있다

# King Of The Hill 보드 게임 카페

## 커뮤니티 - 친구 찾기 게시판

KING OF THE HILL

공지 사항   친구 찾기   요청 사항   실시간 테이블 정보   더보기 ▾

친구 찾기

제목 ▾

검색

글번호	제목	작성자	작성일	조회수
19	처음하는데 혹시 같이 하실 분?	qwer321	2024-01-08	9
18	보드게임 같이 하실 분 구해요	haha00	2024-01-08	10
17	루미큐브 같이 하실 분!	abc123	2024-01-07	14

✎글쓰기

1

- 제목과 작성자로 검색 기능 구현
- 제목 클릭 시 해당 게시물의 상세 내용 확인 가능 및 조회수 증가
- 로그인 시에만 글쓰기 버튼 활성화
- 한페이지에 10개의 게시글 출력
- 5페이지 이상의 경우 “이전”, ”다음” 버튼 활성화

# King Of The Hill 보드 게임 카페

## 커뮤니티 - 친구 찾기 글쓰기 페이지

내용을 작성하세요

확인

루미큐브 같이 하실 분!

내용

작성자

abc123

작성 완료

재작성

작성 취소

제목을 작성하세요

확인

내용

댓글 달아주세요

작성자

abc123

작성 완료

재작성

작성 취소

- 작성 완료 버튼 클릭 시 입력한 내용이 없으면 내용을 작성하라는 alert 활용
- 재작성 버튼 클릭 시 입력한 내용을 모두 지움
- 작성 취소 버튼 클릭 시 이전 페이지로 이동

# King Of The Hill 보드 게임 카페

## 커뮤니티 - 친구 찾기 게시물 확인 페이지

번호	<div>19</div>		
제목	<div>처음하는데 혹시 같이 하실 분?</div>		
내용	<div>같이 즐기고 싶어요 ㅎㅎ</div>		
작성자	<div>qwer321</div>		
	<div><div>수정</div><div>삭제</div><div>목록</div></div>		
댓글	<div></div>	<div>답글</div>	

- 비 로그인 상태일 때 목록 버튼만 활성화
- 로그인 상태이며 게시글이 현재 로그인 된 데이터와 동일할 경우 수정, 삭제, 목록, 답글 버튼 활성화
- 로그인 상태이며 게시글이 현재 로그인 된 데이터와 다를 경우 목록, 답글 버튼만 활성화
- 수정 버튼 클릭 시 게시글을 수정할 수 있는 폼으로 이동
- 삭제 버튼 클릭 시 해당 게시글 삭제
- 답글 버튼 클릭 시 게시글 아래 부분에 답글 내용 생성



# King Of The Hill 보드 게임 카페

## 커뮤니티 - 친구 찾기 수정 페이지

내용을 작성하세요

확인

후미류브 같이 하실 분!

내용

작성자

abc123

작성 완료작성중작성 취소

제목을 작성하세요

확인

내용

댓글 달아주세요

작성자

abc123

작성 완료작성중작성 취소

- 입력한 내용 없이 수정 완료 버튼 클릭 시 내용을 작성하라는 alert 출력
- 수정 완료 버튼 클릭 시 게시물 수정
- 취소 버튼 클릭 시 이전의 게시물 확인 페이지로 이동
- 목록 버튼 클릭 시 친구 찾기 게시판으로 이동

## 커뮤니티 - 친구 찾기 게시물 답글 작성

번호	17		
제목	후미류브 같이 하실 분!		
내용	댓글 달아주세요		
작성자	abc123		
	등록		
qwer121	저도 같이 하고 싶어요!	2024-01-08	
haha00	후미류브 저도 같이 할 수 있을까요?	2024-01-08	삭제
댓글		답글	

- 비로그인 시 답글 버튼 비활성화
- 답글 삭제는 답글 작성자 계정 로그인 시에만 가능

## 02. SPRING 프로젝트

---

### E. 트러블 슈팅

# King Of The Hill 보드 게임 카페

## 이미지 업로드

이미지 업로드를 위해 작성한 폼이 Mapping으로 올바르게 전달되지 않아 발생한 오류를 해결하기 위해 이미지 타입의 인코딩 방식을 조사했습니다. 이를 통해 enctype에서 주로 사용되는 값들을 살펴보고 파일 업로드를 위해 일반적으로 사용되는 multipart/form-data 형식을 찾아내어 문제를 해결했습니다.

---

## 매출 관리 그래프

1. 날짜 선택 시 해당 데이터를 확인하는 코드를 작성하는 과정에서 Ajax를 활용했습니다. 그러나 Ajax 사용에 아직 익숙하지 않아 작성 방법에 미숙함이 있었습니다. 데이터를 Mapping으로 전달하고, dataType 및 success에 대한 코드 작성에는 구글 검색과 강의 자료 및 강사님의 조언을 참고하여 완성했습니다.
2. 매출 그래프에 대한 작업에서, 초기에는 데이터가 존재하는 모든 날짜에 대한 매출 내용이 그래프에 표시되어 문제가 있었습니다. 이를 해결하기 위해 현재 날짜를 new Date() 함수를 사용하여 얻고, 일주일 전의 날짜 변수를 생성하여 일주일 전부터 현재까지의 데이터를 배열로 추출하여 출력하는 방식을 구현했습니다.

## 03. 회고

## Liked

국비 지원으로 수강한 AWS 클라우드 기반 웹 개발자 과정에서 다소 어려운 점이 있었으나 6개월 동안 기본기를 다지고, 강사님과 종사자분의 조언으로 다양한 프로그램을 다룰 수 있는 역량을 갖추는 부분에 도움이 되었습니다.

## Learned

목표 설정, 일정 계획, 문제 해결 등 과제나 프로젝트를 효과적으로 관리하는 방법을 배웠습니다.

팀원들과의 원활한 협업이 큰 도움이 되었습니다.

기능 구현을 위해 구글 검색과 팀원들과의 코드 공유로 기술 습득 능력이 향상되었습니다.



## Lacked

교육 초반에는 미니프로젝트나 과제에 있어서 필요한 기능을 명확하게 판단하지 못해 부족한 부분이 있었습니다. 문제 해결을 위한 방법의 다양성을 고려하지 못하였습니다. 세밀한 테스트 계획과 실행이 필요했습니다.

## Longed for

문제 해결 과정에서 더 적극적으로 동료들과 소통하고 협력하여 리더십을 발휘할 것입니다. 또한, 지속적인 학습과 트렌드를 주시하며 현재의 이슈 및 시대적인 문제에 대해 객관적인 시각으로 바라보고 성장하는 개발자로 나아갈 것입니다.

감사합니다!  
잘 부탁드립니다!

**CONTACT**

huhbe@naver.com

010-5047-5287

