

## Tarea – 2

### ***Fecha de limite de entrega:***

2 de Junio del 2011 a las 6:00pm.

### **Solucionar un Sudoku usando técnicas de CSP.**

- Los elementos necesarios para resolver plantear un problema tipo CSP son:
  - Variables.
  - Dominios.
  - Restricciones.
  -
- En el caso del Sudoku cuales son los:
  - Variables?
  - Dominios?
  - Restricciones?
- Familiarizarse con el código dentro del paquete csp.
  - Estudiar como funcionan las clases MapColoring y TestMapColoring.
  - Estudiar la interface ConstraintSatisfactionProblem
  - Estudiar la clase Variable.
  - Estudiar la clase Domain.
  - Estudiar la clase Arc.
- Crear una clase Sudoku que implemente la interfaz ConstraintSatisfactionProblem. (ver MapColoring)
- Crear una clase TestSudoku que extienda de TestCase. (ver TestMapColoring)

Sistemas de Búsqueda y Razonamiento II  
M.S. Humberto Hernandez Torres

Dentro de la clase TestSudoku. Crear una instancia de Sudoku para resolver el siguiente problema:

	1			7	3			4
					6	1	5	
				6		2		
7	8	1					9	
		5						7
					9	8		
6			8			5		
		4					2	6

Imprimir el resultado y subir el código a su repositorio de github.com