Báo cáo tuần 6

Họ và tên: Lưu Tuấn Hùng

MSSV: 20225131

Nội dung báo cáo

Server: Nhiệm vụ

Nhận client. Nếu là client mới thì cấp key để giải mã thông điệp. Nếu nhận tin nhắn từ client nào thì gửi hết tin nhắn đã mã hóa dưới cho các client khác (client khác nhau có đoạn mã hóa khác nhau).

Client: Nhiệm vụ

Khi khởi tạo client yêu cầu nhận key đến server để giải mã. Sau đó khi nhắn tin tin nhắn sẽ được truyền đến Server thực hiện mã hóa và truyền đi các client khác.

Về sử dụng memcmp() và sử dụng connect(). Mã nguồn client hiện tại đang sử dụng memcmp() để xác nhận Server gửi tín hiệu. Nếu sử dụng connect thì không cần sử dụng memcmp() vì client đã xác nhận sẽ luôn làm việc với Server đã connect. Cộng thêm việc có thể sử dụng recv và send giống trong lập trình kết nối TCP

Demo:

1 server, 3 client

Client 1: Gửi tin nhắn

Ảnh có chứa Phần mềm đa phương tiện, phần mềm, Phần mềm đồ họa, văn bản

Nội dung do AI tạo ra có thể không chính xác.

Client 2 và 3: Nhận bản mã khác nhau và giải mã được

Ảnh có chứa văn bản, Phần mềm đa phương tiện, phần mềm, Phần mềm đồ họa

Nội dung do AI tạo ra có thể không chính xác.

Ảnh có chứa văn bản, Phần mềm đa phương tiện, phần mềm, ảnh chụp màn hình

Nội dung do AI tạo ra có thể không chính xác.

Server chỉ tiếp nhận nhiều server, không hiển thị thông tin gì

Ảnh có chứa Phần mềm đa phương tiện, phần mềm, Phần mềm đồ họa, ảnh chụp màn hình

Nội dung do AI tạo ra có thể không chính xác.