





STUDIENGANG:
ABSCHLUSS:
REGELSTUDIENZEIT:
LEISTUNGSPUNKTE:

B.SC. INFORMATIK

Bachelor of Science
6 Semester
180 Leistungspunkte (LP)

	Abgeschlossen
	Laufend
	Neu
	Abgebrochen

ÜBERSICHT ZU STUDIENABLAUF, MODULEN UND PRÜFUNGEN:

Sem.	5 LP	5 LP	5 LP	5 LP	5 LP	5 LP
1	Grundlagen der Technischen Informatik 1 (10-201-2006-1)	Algorithmen und Datenstrukturen 1 (10-201-2001-1)	Diskrete Strukturen (10-201-1602)	Modellierung und Programmierung 1 (10-201-2005-1)	Analysis (10-201-1011)	
2	Praktikum Objektorientierte Programmierung (10-201-2011)	Algorithmen und Datenstrukturen 2 (10-201-2001-2)	Logik (10-201-2108-1)	Modellierung und Programmierung 2 (10-201-2005-2)	Lineare Algebra (10-201-1015)	
3	Betriebs- und Kommunikationssysteme (10-201-2004)	Datenbanksysteme 1 (10-201-2211)	Softwaretechnik (10-201-2321)	Softwaretechnikpraktikum (10-201-2320)	Automaten und Sprachen (10-201-2108-2)	Wahrscheinlichkeitstheorie (10-201-1802)
4	Computergrafik Kernmodul I (10-201-2209)	Kernmodul II	Grundlagen der Technischen Informatik 2 (10-201-2006-2)	Berechenbarkeit (10-201-2009)	Ergänzungsfachmodul I	
5	Kernmodul III	Seminarmodul	Vertiefungsmodul		Ergänzungsfachmodul II	
6	Kernmodul IV	Bachelorseminar (10-201-2010)	Bachelorarbeit		Schlüsselqualifikationsmodul	

Legende: LP = Leistungspunkte

Die Kernmodule I bis IV müssen drei der vier Bereiche Theoretische, Technische, Praktische und Angewandte Informatik abdecken. Das Vertiefungsmodul kann durch ein Berufspraktikum im Umfang von 10 Leistungspunkten ersetzt werden.

Als Ergänzungsfächer werden empfohlen: Mathematik, Linguistik, Biologie, Physik, Philosophie und Wirtschaftswissenschaften. Ebenfalls können Module aus der Medizinischen Informatik gewählt werden.

Schlüsselqualifikationsmodule stehen fakultätsübergreifend zur Auswahl.