

Grundlagen der Stochastik: Wahrscheinlichkeitsräume, Zufallsvariablen und zentrale Sätze

Max Renesse & ChatGPT

Stand December 3, 2024

Contents

1	Einführung in die Stochastik	3
2	Wahrscheinlichkeitsräume	4
2.1	Wahrscheinlichkeitsräume – Definition	4
2.1.1	Beispiele	5
2.2	Exkurs: Elementare Kombinatorik	6
2.2.1	Bedeutung der Kombinatorik für Laplace-Experimente	6
2.2.2	Grundformeln der elementaren Kombinatorik	7
3	Bedingte Wahrscheinlichkeiten etc.	10
3.1	Unabhängige Ereignisse	10
3.1.1	Unabhängigkeit von zwei Ereignisse	10
3.1.2	Unabhängigkeit von mehr als zwei Ereignissen	10
3.2	Bedingte Wahrscheinlichkeit	12
3.3	Satz von der totalen Wahrscheinlichkeit	12
3.4	Satz von Bayes	13
3.5	Zweistufige Zufallsexperimente, Baumdiagramme und der Bayes'sche Satz	14
4	Zufallsvariablen und ihre Verteilungen	16
4.1	Verteilung einer (diskreten) Zufallsvariablen	17
4.2	Beispiel: Zufallsexperiment mit Kugeln in rhombischer Anordnung	18
4.3	Beispiel: Binomialverteilung	22
4.4	Tschebyschev-Ungleichung	22
4.4.1	Markov-Ungleichung	23
4.4.2	Beweis der Tschebyschev-Ungleichung	24
5	Unabhängigkeit von Zufallsvariablen	25
5.1	Faktorisierung des Erwartungswerts bei Unabhängigkeit	25
5.2	Kovarianz und Korrelation	26
5.3	Satz von Bienaymé zur Additivität der Varianz	29
6	(Schwaches) Gesetz der großen Zahlen (GGZ)	30
6.1	Satz (Schwaches Gesetz der großen Zahlen)	30
6.2	Anwendungen	31
6.2.1	Monte-Carlo-Integration	31
6.2.2	Bestimmung der Kreiszahl π durch wiederholten Münzwurf	32

7	Mehr zu Verteilungen von Zufallsvariablen	35
7.1	Vektorwertige Zufallsvariablen	35
7.2	Gemeinsame Verteilung	36
7.2.1	Spezialfall $k = 2$: Kreuztabellen	36
7.2.2	Produktverteilung und Stochastische Unabhängigkeit	38
7.3	Diskrete Verteilungen als Wahrscheinlichkeitsmaße auf \mathbb{R}^d	39
7.4	Verallgemeinerung auf nicht-diskrete Zufallsexperimente (Ausblick)	39
7.5	Verteilungsfunktion einer diskreten Zufallsvariablen	40
7.6	Konstruktion einer Zufallsvariablen zu gegebener Verteilungsfunktion . . .	42
7.7	Verteilungsfunktion einer diskreten vektorwertigen Zufallsvariablen	44
7.8	Beispiel: Empirische Verteilung von Stichproben	45

Chapter 1

Einführung in die Stochastik

Die Stochastik ist die Wissenschaft vom Zufall und beschäftigt sich mit der Modellierung und Analyse zufälliger Ereignisse. Sie liefert die Grundlage für viele Anwendungen, von Statistik über Versicherungsmathematik bis hin zur Datenanalyse. Die zentralen Begriffe sind Wahrscheinlichkeitsräume, Zufallsvariablen und Wahrscheinlichkeitsverteilungen.

Chapter 2

Wahrscheinlichkeitsräume

2.1 Wahrscheinlichkeitsräume – Definition

Ein Wahrscheinlichkeitsraum (Ω, \mathcal{F}, P) besteht aus:

- Ω : Ergebnismenge, die alle möglichen Ausgänge eines Zufallsexperiments umfasst bzw. parametrisiert¹.
- $\mathcal{F} \subset 2^\Omega$ Menge der *Ereignisse* $E \in \mathcal{F}$
- P : Wahrscheinlichkeitsmaß, das jedem Ereignis $A \in \mathcal{F}$ eine Wahrscheinlichkeit $P(A) \in [0, 1]$ zuordnet, wobei $P(\Omega) = 1$ gilt.

Die Menge der Ereignisse \mathcal{F} soll dabei die leere Menge enthalten und stabil unter Komplementbildung und abzählbaren Vereinigung sein, d.h. es soll gelten, dass

- $\emptyset \in \mathcal{F}$
- $E^c = \Omega \setminus E \in \mathcal{F}$, falls $E \in \mathcal{F}$
- $\bigcup_{k=1}^{\infty} E_k \in \mathcal{F}$ falls $E_k \in \mathcal{F}$ für alle $k \in \mathbb{N}$

Man sagt, dass \mathcal{F} eine σ -Algebra ist. Unter einem *Wahrscheinlichkeitsmaß* P auf einer σ -Algebra verstehen wir dabei ist eine *abzählbar-additive* Funktion $P : \mathcal{F} \rightarrow [0, 1]$ auf \mathcal{F} in dem Sinne, dass gelten soll

$$P\left(\bigcup_{k=1}^{\infty} E_k\right) = \sum_{k=1}^{\infty} P(E_k)$$

falls $E_k \cap E_l = \emptyset$ für alle $k \neq l$.

Im Rahmen der *elementaren Stochastik* behandelt man meistens nur den Fall von *diskreten, d.h. abzählbaren Wahrscheinlichkeitsräumen*, d.h. wenn o.B.d.A. nach Wahl einer Nummerierung von Ω gilt, dass $\Omega \subset \mathbb{N}$. In diesem Fall wählt man man typischer Weise einfach $\mathcal{F} = 2^\Omega$ und verzichtet auf die explizite Nennung von \mathcal{F} . In diesem Fall ist

¹D.h. jedes ω symbolisiert einen grundsätzlich möglichen Ausgang des Zufallsexperiments, Ω ist die Zusammenfassung aller möglichen Ausgänge. Mit 'Ausgang' bzw. synonym 'Ergebnis' bezeichnen wir die resultierende Beobachtung bei einmaliger Durchführung des zugrundegelegten Zufallsexperiments.

P festgelegt durch Angabe der *Elementarwahrscheinlichkeiten* $\{P(\{\omega\}) \mid \omega \in \Omega\}$, denn für beliebige Ereignisse $E \in \mathcal{F}$ gilt dann wegen der abzählbaren Additivität von P , dass

$$P(E) = \sum_{\omega \in E} P(\omega).$$

Auf der rechten Seite haben wir von der vereinfachten Schreibweise $P(\omega)$ für die Wahrscheinlichkeit $P(E)$ von so genannten *Elementarereignissen* der Form $E = \{\omega\}$ gemacht.

2.1.1 Beispiele

1. Endlicher Laplace'scher Wahrscheinlichkeitsraum

Ein endlicher Laplace-Raum besteht aus einer endlichen Menge Ω mit $P(\omega) = \frac{1}{|\Omega|}$ für alle $\omega \in \Omega$. Er beschreibt ein Zufallsexperiment mit endlich vielen Ausgängen, die alle mit gleicher Wahrscheinlichkeit auftreten.

Beispiel:

Beim Würfeln ist $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$, und für einen fairen Würfel gilt $P(\{i\}) = \frac{1}{6}$ für alle $i \in \{1, \dots, 6\}$. Wir sprechen von einem Laplace'schen Wahrscheinlichkeitsraum mit Kardinalität $|\Omega| = 6$, bzw. von einem Laplace'schen Zufallsexperiment mit 6 gleichwahrscheinlichen Elementar-Ergebnissen.

2. Endlicher nicht-Laplace'scher Wahrscheinlichkeitsraum

Ein Wahrscheinlichkeitsraum ist *nicht-Laplace'sch*, wenn die Wahrscheinlichkeiten der Ergebnisse nicht gleichverteilt sind.

Beispiel:

Betrachten wir einen Beutel mit Kugeln in den Farben Rot, Blau und Grün, wobei die Wahrscheinlichkeiten ungleich verteilt sind:

$$\Omega = \{\text{Rot}, \text{Blau}, \text{Grün}\}.$$

Sei das Wahrscheinlichkeitsmaß P wie folgt definiert:

$$P(\text{Rot}) = 0.5, \quad P(\text{Blau}) = 0.3, \quad P(\text{Grün}) = 0.2.$$

Dieser Wahrscheinlichkeitsraum ist nicht-Laplace'sch, da die Ergebnisse unterschiedliche Wahrscheinlichkeiten haben.

Eigenschaften:

- Ω ist endlich.
- Die Wahrscheinlichkeiten summieren sich zu 1:

$$P(\text{Rot}) + P(\text{Blau}) + P(\text{Grün}) = 0.5 + 0.3 + 0.2 = 1.$$

3. Abzählbar unendlicher Wahrscheinlichkeitsraum

Ein Wahrscheinlichkeitsraum ist *abzählbar unendlich*, wenn die Ergebnismenge Ω abzählbar unendlich ist.

Beispiel:

Werfen wir eine faire Münze beliebig oft und zählen die Anzahl der Würfe bis zum ersten Mal Kopf erscheint. Die Ergebnismenge ist:

$$\Omega = \{1, 2, 3, \dots\},$$

wobei $k \in \Omega$ die Anzahl der Würfe bis zum ersten Kopf darstellt.

Das Wahrscheinlichkeitsmaß P ist definiert durch:

$$P(k) = \left(\frac{1}{2}\right)^k, \quad \text{für } k \in \mathbb{N}.$$

Eigenschaften:

- Ω ist abzählbar unendlich, da \mathbb{N} abzählbar unendlich ist.
- Die Wahrscheinlichkeiten summieren sich zu 1 (geometrische Reihe):

$$\sum_{k=1}^{\infty} P(k) = \sum_{k=1}^{\infty} \left(\frac{1}{2}\right)^k = \frac{\frac{1}{2}}{1 - \frac{1}{2}} = 1.$$

2.2 Exkurs: Elementare Kombinatorik

2.2.1 Bedeutung der Kombinatorik für Laplace-Experimente

In Laplace'schen Wahrscheinlichkeitsräumen, bei denen alle elementaren Ereignisse gleich wahrscheinlich sind, ist die Wahrscheinlichkeit eines Ereignisses A definiert als:

$$P(A) = \frac{|A|}{|\Omega|},$$

wobei $|A|$ die Anzahl der für A günstigen Ereignisse und $|\Omega|$ die Gesamtanzahl der möglichen Ereignisse ist. Die Kombinatorik ist hier essenziell, da sie ermöglicht, $|A|$ und $|\Omega|$ effizient zu berechnen.

Beispiele

1. Wurf eines Würfels: Beim Wurf eines Würfels beträgt die Wahrscheinlichkeit, eine gerade Zahl zu würfeln ($A = \{2, 4, 6\}$):

$$P(A) = \frac{|A|}{|\Omega|} = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}.$$

2. Kombinationen beim Kartenziehen: Aus einem Kartendeck mit 52 Karten beträgt die Wahrscheinlichkeit, eine beliebige Herzkarte zu ziehen ($A = \{13 \text{ Herzkarten}\}$):

$$P(A) = \frac{|A|}{|\Omega|} = \frac{13}{52} = \frac{1}{4}.$$

3. Kombinatorik bei Kombinationen: Beim Zufallsexperiment "Auswahl von 3 Kugeln aus einer Urne mit 10 Kugeln" beträgt die Gesamtanzahl möglicher Kombinationen ($|\Omega| = C(10, 3)$):

$$C(10, 3) = \frac{10!}{3! \cdot (10 - 3)!} = 120.$$

Die Wahrscheinlichkeit, 3 blaue Kugeln zu ziehen, falls 4 von 10 Kugeln blau sind, beträgt ($A = \{3 \text{ aus } 4 \text{ blauen Kugeln}\}$):

$$P(A) = \frac{|A|}{|\Omega|} = \frac{C(4, 3)}{C(10, 3)} = \frac{\frac{4!}{3! \cdot (4-3)!}}{120} = \frac{4}{120} = \frac{1}{30}.$$

Fazit

Die Kombinatorik ist ein unverzichtbares Werkzeug in Laplace'schen Wahrscheinlichkeitsräumen, da sie die effiziente Bestimmung der Anzahl günstiger und möglicher Ereignisse erlaubt. Sie bildet die Grundlage für viele Wahrscheinlichkeitsberechnungen in theoretischen und praktischen Kontexten.

2.2.2 Grundformeln der elementaren Kombinatorik

Die Kombinatorik beschäftigt sich mit der Anzahl von Möglichkeiten, Objekte unter bestimmten Bedingungen anzuordnen oder auszuwählen. Die wichtigsten Grundformeln sind:

1. Permutationen (Anordnung ohne Wiederholung)

Die Anzahl der Möglichkeiten, n verschiedene Objekte in einer bestimmten Reihenfolge anzuordnen, ist:

$$P(n) = n! = n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \cdot \dots \cdot 1.$$

Beispiel:

Wie viele Möglichkeiten gibt es, 4 verschiedene Bücher in einer Reihe anzuordnen?

$$P(4) = 4! = 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1 = 24.$$

2. Permutationen mit Wiederholung

Wenn einige Objekte identisch sind, wird die Anzahl der Permutationen durch die Formel angepasst:

$$P(n; k_1, k_2, \dots, k_r) = \frac{n!}{k_1! \cdot k_2! \cdot \dots \cdot k_r!},$$

wobei k_1, k_2, \dots, k_r die Häufigkeiten der identischen Objekte sind.

Beispiel:

Wie viele unterschiedliche Wörter können mit den Buchstaben von AABB gebildet werden?

$$P(4; 2, 2) = \frac{4!}{2! \cdot 2!} = \frac{24}{4} = 6.$$

3. Kombinationen ohne Wiederholung

Die Anzahl der Möglichkeiten, k Objekte aus n verschiedenen Objekten auszuwählen, wobei die Reihenfolge keine Rolle spielt, ist:

$$C(n, k) = \binom{n}{k} = \frac{n!}{k! \cdot (n-k)!}.$$

Beispiel:

Wie viele Möglichkeiten gibt es, 3 Kugeln aus einem Beutel mit 5 verschiedenen Kugeln auszuwählen?

$$C(5, 3) = \binom{5}{3} = \frac{5!}{3! \cdot (5-3)!} = \frac{120}{6 \cdot 2} = 10.$$

4. Kombinationen mit Wiederholung

Die Anzahl der Möglichkeiten, k Objekte aus n verschiedenen Objekten auszuwählen, wenn jedes Objekt mehrfach gewählt werden kann, ist:

$$C(n + k - 1, k) = \binom{n + k - 1}{k}.$$

Beispiel:

Wie viele Möglichkeiten gibt es, 3 Kugeln aus einem Beutel mit 2 verschiedenen Kugeln auszuwählen, wenn jede Kugel mehrfach gezogen werden kann?

$$C(2 + 3 - 1, 3) = \binom{4}{3} = \frac{4!}{3! \cdot (4-3)!} = 4.$$

5. Variationen (Anordnung mit Wiederholung)

Die Anzahl der Möglichkeiten, k Objekte aus n verschiedenen Objekten auszuwählen, wobei die Reihenfolge eine Rolle spielt und jedes Objekt mehrfach gewählt werden kann, ist:

$$V(n, k) = n^k.$$

Beispiel:

Wie viele dreistellige Zahlen können aus den Ziffern 0–9 gebildet werden, wenn Ziffern wiederholt werden dürfen?

$$V(10, 3) = 10^3 = 1000.$$

6. Variationen ohne Wiederholung

Die Anzahl der Möglichkeiten, k Objekte aus n verschiedenen Objekten auszuwählen, wobei die Reihenfolge eine Rolle spielt und kein Objekt mehrfach gewählt wird, ist:

$$V(n, k) = \frac{n!}{(n-k)!}.$$

Beispiel:

Wie viele Möglichkeiten gibt es, die ersten drei Plätze in einem Wettbewerb mit 8 Teilnehmern zu vergeben?

$$V(8, 3) = \frac{8!}{(8-3)!} = \frac{40320}{120} = 336.$$

Zusammenfassung der wichtigsten Formeln

- Permutationen ohne Wiederholung: $P(n) = n!$
- Permutationen mit Wiederholung: $P(n; k_1, k_2, \dots, k_r) = \frac{n!}{k_1! \cdot k_2! \cdot \dots \cdot k_r!}$
- Kombinationen ohne Wiederholung: $C(n, k) = \binom{n}{k} = \frac{n!}{k! \cdot (n-k)!}$
- Kombinationen mit Wiederholung: $C(n + k - 1, k) = \binom{n+k-1}{k}$
- Variationen ohne Wiederholung: $V(n, k) = \frac{n!}{(n-k)!}$
- Variationen mit Wiederholung: $V(n, k) = n^k$

Chapter 3

Bedingte Wahrscheinlichkeiten etc.

3.1 Unabhängige Ereignisse

3.1.1 Unabhängigkeit von zwei Ereignissen

Zwei Ereignisse $A, B \subseteq \Omega$ in einem diskreten Wahrscheinlichkeitsraum (Ω, \mathcal{F}, P) heißen *unabhängig*, wenn gilt:

$$P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B).$$

Unabhängigkeit bedeutet, dass das Eintreten von A keinen Einfluss auf die Wahrscheinlichkeit von B hat.

Beispiel:

Beim zweimaligen Würfeln eines fairen Würfels seien die Ereignisse:

$$A = \{\text{Erster Wurf zeigt eine 6}\}, \quad B = \{\text{Zweiter Wurf zeigt eine gerade Zahl}\}.$$

Da die Würfe unabhängig sind, gilt:

$$P(A) = \frac{1}{6}, \quad P(B) = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}, \quad P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B) = \frac{1}{6} \cdot \frac{1}{2} = \frac{1}{12}.$$

3.1.2 Unabhängigkeit von mehr als zwei Ereignissen

Eine Menge von Ereignissen $\{A_1, A_2, \dots, A_n\}$ heißt *stochastisch unabhängig*, wenn für jede Teilmenge $I \subseteq \{1, 2, \dots, n\}$ gilt:

$$P\left(\bigcap_{i \in I} A_i\right) = \prod_{i \in I} P(A_i).$$

Beispiele: 1. Drei Münzwürfe mit $A_1 = \{\text{Erster Wurf zeigt Kopf}\}$, $A_2 = \{\text{Zweiter Wurf zeigt Kopf}\}$, $A_3 = \{\text{Dritter Wurf zeigt Kopf}\}$. Hier gilt:

$$P(A_1 \cap A_2 \cap A_3) = P(A_1) \cdot P(A_2) \cdot P(A_3) = \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} = \frac{1}{8}.$$

2. Sind $A_1 = \{\text{Erster Würfel zeigt eine 6}\}$, $A_2 = \{\text{Zweiter Würfel zeigt eine gerade Zahl}\}$, so sind diese Ereignisse unabhängig, da:

$$P(A_1 \cap A_2) = P(A_1) \cdot P(A_2) = \frac{1}{6} \cdot \frac{1}{2} = \frac{1}{12}.$$

Für die Unabhängigkeit mehrerer Ereignisse muss dies für jede mögliche Kombination von Teilmengen gelten.

Bemerkung:

Unabhängigkeit von Paaren von Ereignissen (z. B. $P(A_1 \cap A_2) = P(A_1) \cdot P(A_2)$) impliziert nicht automatisch die Unabhängigkeit von mehr als zwei Ereignissen. Die Definition verlangt, dass jede Kombination unabhängig ist.

Beispiel:

Betrachten wir den Wahrscheinlichkeitsraum (Ω, P) mit:

$$\Omega = \{(0, 0), (0, 1), (1, 0), (1, 1)\},$$

und definiere ein Wahrscheinlichkeitsmaß:

$$P((0, 0)) = P((1, 1)) = \frac{1}{4}, \quad P((0, 1)) = P((1, 0)) = \frac{1}{4}.$$

Definiere die Ereignisse:

$$A = \{(0, 0), (0, 1)\}, \quad B = \{(0, 0), (1, 0)\}, \quad C = \{(0, 0), (1, 1)\}.$$

Prüfung der paarweisen Unabhängigkeit

Berechne zunächst die Wahrscheinlichkeiten der einzelnen Ereignisse:

$$P(A) = P(\{(0, 0), (0, 1)\}) = \frac{1}{4} + \frac{1}{4} = \frac{1}{2},$$

$$P(B) = P(\{(0, 0), (1, 0)\}) = \frac{1}{4} + \frac{1}{4} = \frac{1}{2},$$

$$P(C) = P(\{(0, 0), (1, 1)\}) = \frac{1}{4} + \frac{1}{4} = \frac{1}{2}.$$

Berechne die paarweisen Schnittmengen:

$$P(A \cap B) = P(\{(0, 0)\}) = \frac{1}{4}, \quad P(A) \cdot P(B) = \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} = \frac{1}{4},$$

$$P(A \cap C) = P(\{(0, 0)\}) = \frac{1}{4}, \quad P(A) \cdot P(C) = \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} = \frac{1}{4},$$

$$P(B \cap C) = P(\{(0, 0)\}) = \frac{1}{4}, \quad P(B) \cdot P(C) = \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} = \frac{1}{4}.$$

Da die Schnittwahrscheinlichkeiten den Produkten der Einzelwahrscheinlichkeiten entsprechen, sind A, B und C paarweise unabhängig.

Prüfung der gemeinsamen Unabhängigkeit

Berechne die Wahrscheinlichkeit der gemeinsamen Schnittmenge:

$$P(A \cap B \cap C) = P(\{(0, 0)\}) = \frac{1}{4}.$$

Vergleiche mit dem Produkt der Wahrscheinlichkeiten:

$$P(A) \cdot P(B) \cdot P(C) = \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} = \frac{1}{8}.$$

Da $P(A \cap B \cap C) = \frac{1}{4} \neq \frac{1}{8}$, sind A, B, C nicht unabhängig.

Fazit

Die Ereignisse A, B, C sind paarweise unabhängig, da die Schnittwahrscheinlichkeiten der Paare den Produkten der Wahrscheinlichkeiten entsprechen. Sie sind jedoch nicht gemeinsam unabhängig, da $P(A \cap B \cap C) \neq P(A) \cdot P(B) \cdot P(C)$.

3.2 Bedingte Wahrscheinlichkeit

Die bedingte Wahrscheinlichkeit eines Ereignisses B , gegeben A , ist definiert als:

$$P(B | A) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)}, \quad \text{falls } P(A) > 0.$$

Die bedingte Wahrscheinlichkeit beschreibt, wie sich die Wahrscheinlichkeit von B ändert, wenn bekannt ist, dass A eingetreten ist.

Beispiel:

Beim Ziehen einer Karte aus einem Kartendeck sei:

$$A = \{\text{gezogene Karte ist rot}\}, \quad B = \{\text{gezogene Karte ist ein Herz}\}.$$

Dann gilt:

$$P(A) = \frac{26}{52} = \frac{1}{2}, \quad P(A \cap B) = \frac{13}{52} = \frac{1}{4}, \quad P(B | A) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)} = \frac{\frac{1}{4}}{\frac{1}{2}} = \frac{1}{2}.$$

Bemerkung:

Allgemein gilt für A und B mit $P(A) > 0$

$$P(B|A) = P(B)$$

genau dann, wenn A und B unabhängig.

3.3 Satz von der totalen Wahrscheinlichkeit

Der Satz von der totalen Wahrscheinlichkeit beschreibt, wie die Wahrscheinlichkeit eines Ereignisses B berechnet werden kann, wenn eine Zerlegung des Wahrscheinlichkeitsraums durch paarweise disjunkte Ereignisse A_1, A_2, \dots, A_n mit $P(A_i) > 0$ und $\bigcup_{i=1}^n A_i = \Omega$ vorliegt:

$$P(B) = \sum_{i=1}^n P(B | A_i) \cdot P(A_i).$$

Beweis:

- Das Ereignis B kann in disjunkte Teilereignisse $B \cap A_i$ zerlegt werden:

$$B = \bigcup_{i=1}^n (B \cap A_i), \quad \text{wobei } (B \cap A_i) \cap (B \cap A_j) = \emptyset \text{ für } i \neq j.$$

- Nach der Additivität der Wahrscheinlichkeiten gilt:

$$P(B) = \sum_{i=1}^n P(B \cap A_i).$$

- Mit $P(B \cap A_i) = P(B \mid A_i) \cdot P(A_i)$:

$$P(B) = \sum_{i=1}^n P(B \mid A_i) \cdot P(A_i).$$

Beispiel:

In einem Beutel befinden sich 3 rote und 2 grüne Kugeln (Beutel 1) sowie 1 rote und 4 grüne Kugeln (Beutel 2). Ein Beutel wird zufällig gewählt ($P(A_1) = P(A_2) = 0.5$), und daraus eine Kugel gezogen. Sei $B = \{\text{gezogene Kugel ist rot}\}$. Mit $P(B \mid A_1) = \frac{3}{5}$ und $P(B \mid A_2) = \frac{1}{5}$ ergibt sich:

$$P(B) = P(B \mid A_1) \cdot P(A_1) + P(B \mid A_2) \cdot P(A_2) = \frac{3}{5} \cdot 0.5 + \frac{1}{5} \cdot 0.5 = \frac{2}{5}.$$

3.4 Satz von Bayes

Der Satz von Bayes ermöglicht es, bedingte Wahrscheinlichkeiten umzukehren:

$$P(A \mid B) = \frac{P(B \mid A) \cdot P(A)}{P(B)}, \quad \text{falls } P(B) > 0.$$

Beispiel:

Eine Maschine produziert 90% fehlerfreie und 10% fehlerhafte Produkte. Ein Test detektiert Fehler mit 95% Wahrscheinlichkeit ($P(\text{Test positiv} \mid \text{fehlerhaft}) = 0.95$) und liefert bei fehlerfreien Produkten zu 5% ein falsches positives Ergebnis ($P(\text{Test positiv} \mid \text{fehlerfrei}) = 0.05$).

Wir berechnen die Wahrscheinlichkeit, dass ein Produkt fehlerhaft ist, gegeben der Test ist positiv:

$$A = \{\text{fehlerhaft}\}, \quad B = \{\text{Test positiv}\}.$$

Mit:

$$P(A) = 0.1, \quad P(B \mid A) = 0.95, \quad P(B \mid A^c) = 0.05, \quad P(A^c) = 0.9,$$

ist die Gesamtwahrscheinlichkeit von B (Gesetz der totalen Wahrscheinlichkeit):

$$P(B) = P(B \mid A) \cdot P(A) + P(B \mid A^c) \cdot P(A^c) = 0.95 \cdot 0.1 + 0.05 \cdot 0.9 = 0.14.$$

Mit dem Satz von Bayes:

$$P(A \mid B) = \frac{P(B \mid A) \cdot P(A)}{P(B)} = \frac{0.95 \cdot 0.1}{0.14} \approx 0.679.$$

3.5 Zweistufige Zufallsexperimente, Baumdiagramme und der Bayes'sche Satz

Zweistufige Zufallsexperimente und Baumdiagramme

Ein zweistufiges Zufallsexperiment besteht aus zwei hintereinander ausgeführten Teilprozessen. Die Ergebnisse der ersten Stufe beeinflussen möglicherweise die Wahrscheinlichkeiten der Ereignisse in der zweiten Stufe. Solche Experimente lassen sich gut durch Baumdiagramme darstellen, die alle möglichen Pfade und deren Wahrscheinlichkeiten visualisieren.

- Jeder Pfad im Baum entspricht einer Kombination von Ereignissen.
- Die Wahrscheinlichkeiten entlang eines Pfades werden multipliziert, um die Wahrscheinlichkeit des Gesamtereignisses zu berechnen.
- Die Wahrscheinlichkeit eines Ereignisses auf der zweiten Stufe wird oft durch *bedingte Wahrscheinlichkeiten* beschrieben.

Das Baumdiagramm hilft auch, den Bayes'schen Satz zu verstehen und anzuwenden. Der Satz erlaubt es, eine bedingte Wahrscheinlichkeit $P(A | B)$ umzukehren:

$$P(A | B) = \frac{P(B | A) \cdot P(A)}{P(B)},$$

wobei $P(B)$ durch den Satz von der totalen Wahrscheinlichkeit berechnet wird:

$$P(B) = \sum_i P(B | A_i) \cdot P(A_i),$$

wenn A_i eine Zerlegung des Wahrscheinlichkeitsraums darstellt.

Praktisches Beispiel: Diagnosetest

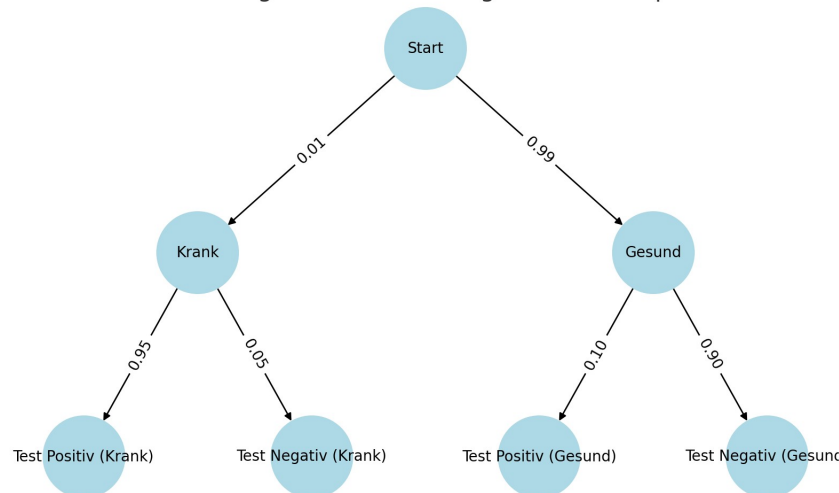
Ein Diagnosetest für eine Krankheit hat folgende Eigenschaften: - Sensitivität (Wahrscheinlichkeit, dass der Test positiv ist, gegeben die Person ist krank): $P(\text{Test positiv} | \text{krank}) = 0.95$. - Spezifität (Wahrscheinlichkeit, dass der Test negativ ist, gegeben die Person ist gesund): $P(\text{Test negativ} | \text{gesund}) = 0.90$.

Die Prävalenz der Krankheit (Wahrscheinlichkeit, dass eine zufällige Person krank ist) ist:

$$P(\text{krank}) = 0.01, \quad P(\text{gesund}) = 0.99.$$

Frage: Wie groß ist die Wahrscheinlichkeit, dass eine Person tatsächlich krank ist, wenn der Test positiv ausfällt?

Baumdiagramm für das Diagnosetest-Beispiel



Mit dem Bayes'schen Satz berechnen wir:

$$P(\text{krank} \mid \text{Test positiv}) = \frac{P(\text{Test positiv} \mid \text{krank}) \cdot P(\text{krank})}{P(\text{Test positiv})}.$$

Um die Wahrscheinlichkeit eines positiven Tests ($P(\text{Test positiv})$) ergibt sich noch aus dem Satz von der totalen Wahrscheinlichkeit $P(\text{Test positiv})$ als Summe der Wahrscheinlichkeiten für alle möglichen Ursachen (krank und gesund):

$$P(\text{Test positiv}) = P(\text{Test positiv} \mid \text{krank}) \cdot P(\text{krank}) + P(\text{Test positiv} \mid \text{gesund}) \cdot P(\text{gesund}),$$

$$P(\text{Test positiv}) = (0.95 \cdot 0.01) + (0.10 \cdot 0.99) = 0.1085$$

Diese Wahrscheinlichkeit $P(\text{Test positiv})$ wird nun im Bayes'schen Satz eingesetzt, um die Wahrscheinlichkeit zu berechnen, tatsächlich krank zu sein, gegeben ein positiver Test:

$$P(\text{krank} \mid \text{Test positiv}) = \frac{0.95 \cdot 0.01}{0.1085} \approx 0.0876.$$

Fazit

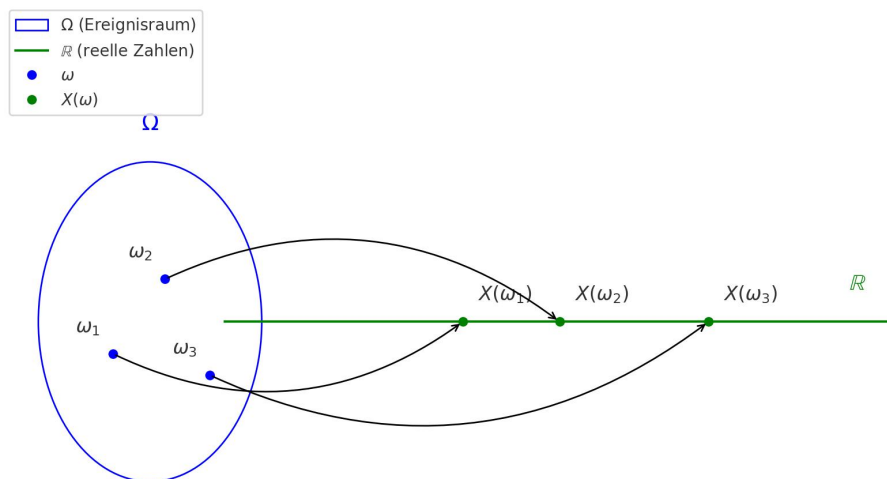
Das Baumdiagramm veranschaulicht die Wahrscheinlichkeiten in zweistufigen Zufallsexperimenten und unterstützt die Anwendung des Bayes'schen Satzes. Im Beispiel zeigt sich, dass trotz eines positiven Tests die Wahrscheinlichkeit, tatsächlich krank zu sein, nur etwa 8.76% beträgt. Dies liegt an der geringen Prävalenz der Krankheit, was die Bedeutung des Satzes von Bayes und der bedingten Wahrscheinlichkeit unterstreicht.

Chapter 4

Zufallsvariablen und ihre Verteilungen

Eine Zufallsvariable X ist eine Funktion, die jedem Ergebnis eines Zufallsexperiments eine Zahl zuordnet: $X : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$.

Schematische Darstellung einer reellwertigen Zufallsvariablen mit alternierenden gebogenen Pfeilen



Erwartungswert: Der Erwartungswert einer Zufallsvariable X ist definiert als:

$$\mathbb{E}[X] = \sum_{\omega \in \Omega} X(\omega) \cdot P(\omega)$$

Ordnet man die Summation nach den auftretenden Bildwerten $\{X(\omega) \mid \omega \in \Omega\} = X(\Omega)$ ergibt sich die alternative Formel zur Berechnung des Erwartungswertes wie folgt

$$\mathbb{E}[X] = \sum_{x \in X(\Omega)} x \cdot P(X = x).$$

In der ersten Formel ist über alle Elemente von Ω zu summieren, in der zweiten über alle möglichen Bildwerte von X , was im Regelfall deutlich weniger Summationen erfordert.

Varianz und Standardabweichung: Die Varianz misst die Streuung einer Zufallsvariablen um ihren Erwartungswert:

$$\text{Var}(X) = \mathbb{E}[(X - \mathbb{E}[X])^2] = \mathbb{E}[X^2] - (\mathbb{E}[X])^2.$$

Die Standardabweichung ist die Quadratwurzel der Varianz,

$$\sigma(X) = \sqrt{V(X)}.$$

4.1 Verteilung einer (diskreten) Zufallsvariablen

Sei X eine diskrete Zufallsvariable auf einem Wahrscheinlichkeitsraum (Ω, \mathcal{F}, P) . Die **Verteilung** von X ist definiert als die Menge:

$$\mathcal{D}_X = \{(x, p_x) \mid x \in \text{Wertebereich von } X, p_x = P(X = x)\},$$

wobei:

- x die möglichen Werte von X (auch *Realisationen* oder *Träger der Verteilung*) sind,
- $p_x = P(X = x)$ die Wahrscheinlichkeit ist, dass X den Wert x annimmt,
- die Wahrscheinlichkeiten die Eigenschaften erfüllen:

$$p_x \geq 0 \quad \text{für alle } x, \quad \text{und} \quad \sum_x p_x = 1.$$

Beispiel 1: Würfelwurf

Das Zufallsexperiment des Würfelwurfs wird mathematisch beschrieben durch einen Laplace'schen Wahrscheinlichkeitsraum $\Omega = \{\omega_1, \omega_2, \dots, \omega_6\}$ mit 6 Elementen, so dass mit $P(\{\omega_i\}) = \frac{1}{6}$ für $i = 1, \dots, 6$. Für die Zufallsvariable $X : \Omega \mapsto \mathbb{R}$, $X(\omega_i) = i$, die die Augenzahl beschreibt bzw. auszahlt, ist der Wertebereich von X $\{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$. Die Wahrscheinlichkeiten sind $P(X = x) = \frac{1}{6}$ für jedes x . Die Verteilung von X ist daher:

$$\mathcal{D}_X = \left\{ \left(1, \frac{1}{6}\right), \left(2, \frac{1}{6}\right), \left(3, \frac{1}{6}\right), \left(4, \frac{1}{6}\right), \left(5, \frac{1}{6}\right), \left(6, \frac{1}{6}\right) \right\}.$$

Beispiel 2: Augensumme beim zweimaligen Münzwurf

Beschreibung des Zufallsexperiments

Betrachten wir ein Experiment, bei dem eine faire Münze zweimal geworfen wird. Die Ergebnisse der beiden Würfe seien K (Kopf) oder Z (Zahl). Wir definieren eine Zufallsvariable X , die die Anzahl der Köpfe (**Augensumme**) in diesen beiden Würfeln beschreibt.

- **Ergebnismenge** (Ω): Die möglichen Ergebnisse des Experiments sind:

$$\Omega = \{(K, K), (K, Z), (Z, K), (Z, Z)\}.$$

- **Zufallsvariable** X : Die Zufallsvariable X beschreibt die Anzahl der Köpfe in einem Ergebnis:

$$X((K, K)) = 2, \quad X((K, Z)) = 1, \quad X((Z, K)) = 1, \quad X((Z, Z)) = 0.$$

- **Wertebereich von** X : Die möglichen Werte, die X annehmen kann, sind:

$$\text{Wertebereich von } X = \{0, 1, 2\}.$$

Wahrscheinlichkeiten

Da die Münze fair ist und die beiden Würfe unabhängig sind, hat jedes Ergebnis in Ω die gleiche Wahrscheinlichkeit von:

$$P(\text{jeweiliges Ergebnis}) = \frac{1}{4}.$$

Für die Zufallsvariable X ergibt sich die Wahrscheinlichkeitsverteilung durch Aggregation der Wahrscheinlichkeiten der Ereignisse, die zu demselben Wert von X führen:

- $P(X = 0)$: Nur das Ergebnis (Z, Z) führt zu $X = 0$:

$$P(X = 0) = P((Z, Z)) = \frac{1}{4}.$$

- $P(X = 1)$: Die Ergebnisse (K, Z) und (Z, K) führen zu $X = 1$:

$$P(X = 1) = P((K, Z)) + P((Z, K)) = \frac{1}{4} + \frac{1}{4} = \frac{2}{4} = \frac{1}{2}.$$

- $P(X = 2)$: Nur das Ergebnis (K, K) führt zu $X = 2$:

$$P(X = 2) = P((K, K)) = \frac{1}{4}.$$

Verteilung der Zufallsvariablen

Die Verteilung der Zufallsvariablen X , beschrieben als Menge von 2-Tupeln, ist:

$$\mathcal{D}_X = \left\{ \left(0, \frac{1}{4}\right), \left(1, \frac{1}{2}\right), \left(2, \frac{1}{4}\right) \right\}.$$

4.2 Beispiel: Zufallsexperiment mit Kugeln in rhombischer Anordnung

1. Wahrscheinlichkeitsraum

Das Zufallsexperiment wird wie folgt beschrieben:

- **Ergebnismenge (Ω):** Die Ergebnismenge besteht aus den 9 Kugeln, nummeriert von 1 bis 9. Jede Kugel hat eine eindeutige Position (x_i, y_i) :

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\}.$$

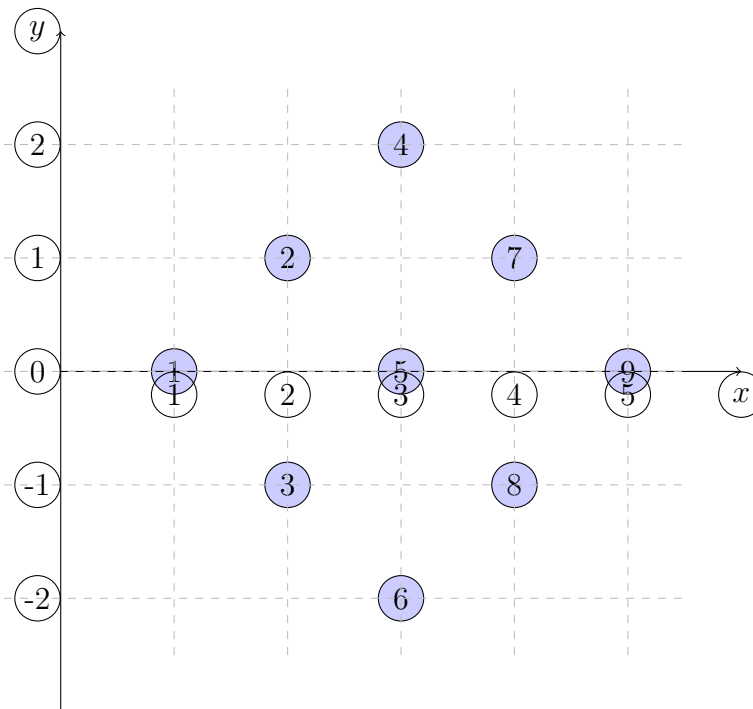
- **Positionen der Kugeln:** Die Positionen der Kugeln auf der Ebene sind:

$$\begin{aligned} 1 &\mapsto (1, 0), \\ 2 &\mapsto (2, 1), \quad 3 \mapsto (2, -1), \\ 4 &\mapsto (3, 2), \quad 5 \mapsto (3, 0), \quad 6 \mapsto (3, -2), \\ 7 &\mapsto (4, 1), \quad 8 \mapsto (4, -1), \\ 9 &\mapsto (5, 0). \end{aligned}$$

- **Ereignisalgebra (\mathcal{F}):** Die Ereignisalgebra ist die Potenzmenge von Ω , d.h., die Menge aller Teilmengen von Ω .
- **Wahrscheinlichkeitsmaß (P):** Jede Kugel wird mit gleicher Wahrscheinlichkeit gezogen:

$$P(\{i\}) = \frac{1}{9}, \quad \text{für } i = 1, 2, \dots, 9.$$

Skizze der Kugelanordnung



2. Eine Zufallsvariable

Die Zufallsvariable $X : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$ gibt die x -Koordinate der gezogenen Kugel an. Sie ist definiert durch:

$$X(i) = x_i, \quad \text{wobei } x_i \text{ die } x\text{-Koordinate der Kugel } i \text{ ist.}$$

Die x -Koordinaten der Kugeln sind:

$$x_1 = 1, \quad x_2 = x_3 = 2, \quad x_4 = x_5 = x_6 = 3, \quad x_7 = x_8 = 4, \quad x_9 = 5.$$

3. Wahrscheinlichkeitsverteilung von X

Die Wahrscheinlichkeitsverteilung von X wird durch die Häufigkeit der x -Koordinaten bestimmt:

$$P(X = x) = \frac{\text{Anzahl der Kugeln mit } x \text{ als } x\text{-Koordinate}}{9}.$$

Somit ergibt sich:

$$\begin{aligned} P(X = 1) &= \frac{1}{9}, \\ P(X = 2) &= \frac{2}{9}, \\ P(X = 3) &= \frac{3}{9} = \frac{1}{3}, \\ P(X = 4) &= \frac{2}{9}, \\ P(X = 5) &= \frac{1}{9}. \end{aligned}$$

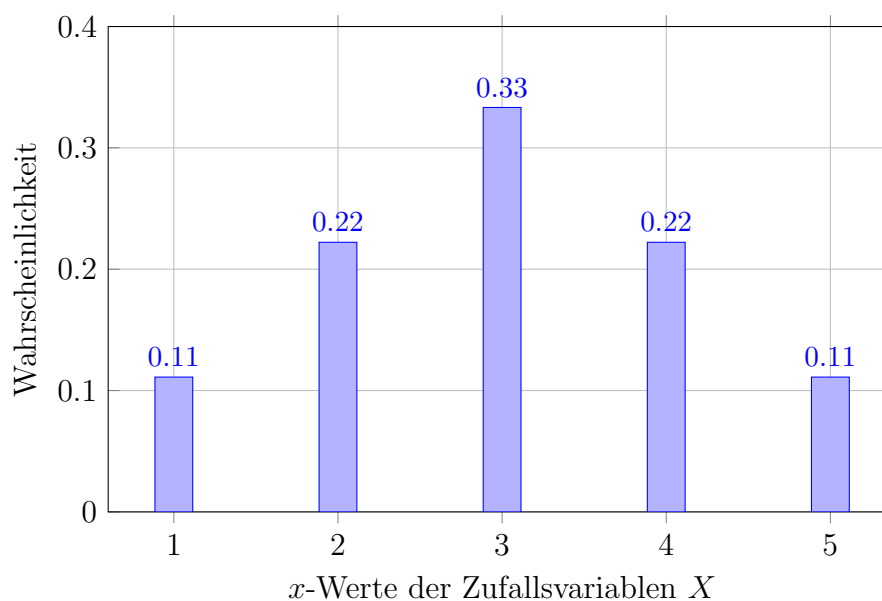
Die Wahrscheinlichkeitsverteilung ist:

$$P(X = x) = \begin{cases} \frac{1}{9}, & \text{für } x = 1 \text{ oder } x = 5, \\ \frac{2}{9}, & \text{für } x = 2 \text{ oder } x = 4, \\ \frac{1}{3}, & \text{für } x = 3. \end{cases}$$

Somit ergibt sich als Verteilung von X

$$\mathcal{D}_X = \left\{ \left(1, \frac{1}{9}\right), \left(2, \frac{2}{9}\right), \left(3, \frac{1}{3}\right), \left(4, \frac{2}{9}\right), \left(5, \frac{1}{9}\right) \right\}.$$

Histogramm der Verteilung von X



4. Erwartungswert von X

Der Erwartungswert von X ist definiert als:

$$\mathbb{E}[X] = \sum_{x \in \text{Wertebereich von } X} x \cdot P(X = x).$$

Einsetzen der Wahrscheinlichkeiten:

$$\begin{aligned}\mathbb{E}[X] &= 1 \cdot \frac{1}{9} + 2 \cdot \frac{2}{9} + 3 \cdot \frac{1}{3} + 4 \cdot \frac{2}{9} + 5 \cdot \frac{1}{9} \\ &= \frac{1}{9} + \frac{4}{9} + \frac{9}{9} + \frac{8}{9} + \frac{5}{9} \\ &= \frac{1+4+9+8+5}{9} \\ &= \frac{27}{9} = 3.\end{aligned}$$

Der Erwartungswert ist:

$$\mathbb{E}[X] = 3.$$

5. Varianz von X

Die Varianz von X ist definiert als:

$$\text{Var}(X) = \mathbb{E}[X^2] - (\mathbb{E}[X])^2.$$

Berechnung von $\mathbb{E}[X^2]$:

$$\mathbb{E}[X^2] = \sum_{x \in \text{Wertebereich von } X} x^2 \cdot P(X = x).$$

Einsetzen der Wahrscheinlichkeiten:

$$\begin{aligned}\mathbb{E}[X^2] &= 1^2 \cdot \frac{1}{9} + 2^2 \cdot \frac{2}{9} + 3^2 \cdot \frac{1}{3} + 4^2 \cdot \frac{2}{9} + 5^2 \cdot \frac{1}{9} \\ &= \frac{1}{9} + \frac{8}{9} + \frac{27}{9} + \frac{32}{9} + \frac{25}{9} \\ &= \frac{1+8+27+32+25}{9} \\ &= \frac{93}{9} = 10.3333.\end{aligned}$$

Berechnung der Varianz:

$$\text{Var}(X) = \mathbb{E}[X^2] - (\mathbb{E}[X])^2.$$

Einsetzen:

$$\text{Var}(X) = 10.3333 - 3^2 = 10.3333 - 9 = 1.3333.$$

6. Ergebnisse

- **Wahrscheinlichkeitsverteilung von X :**

$$P(X = x) = \begin{cases} \frac{1}{9}, & \text{für } x = 1 \text{ oder } x = 5, \\ \frac{2}{9}, & \text{für } x = 2 \text{ oder } x = 4, \\ \frac{1}{3}, & \text{für } x = 3. \end{cases}$$

- **Erwartungswert:**

$$\mathbb{E}[X] = 3.$$

- **Varianz:**

$$\text{Var}(X) = 1.3333.$$

4.3 Beispiel: Binomialverteilung

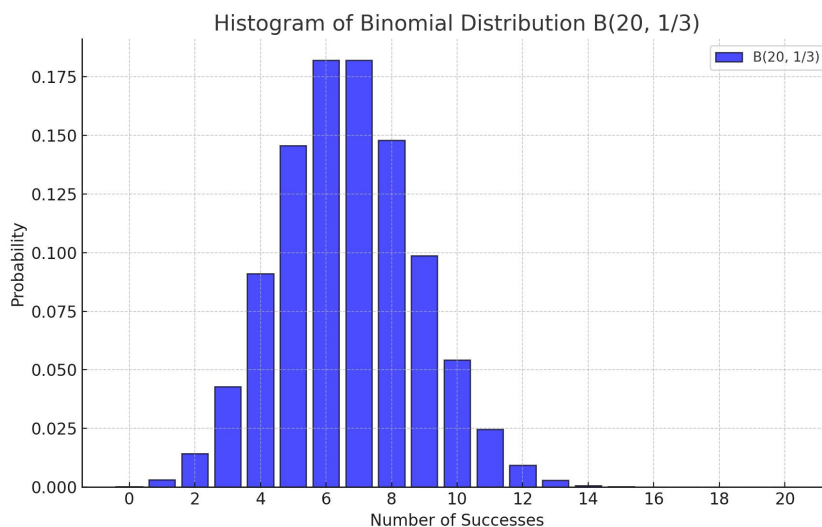
Die Binomialverteilung $B(n, p)$ beschreibt die Anzahl der Erfolge in n unabhängigen Bernoulli-Experimenten, bei denen die Erfolgswahrscheinlichkeit p konstant ist. Die Zufallsvariable X gibt die Anzahl der Erfolge an und hat die Wahrscheinlichkeitsfunktion:

$$P(X = k) = \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k}, \quad k = 0, 1, \dots, n,$$

wobei $\binom{n}{k}$ der Binomialkoeffizient ist. In der Tat, beim n -maligen Münzwurf gibt es $\binom{n}{k}$ viele Möglichkeiten, die k Erfolge auf die n Spielrunden zu verteilen. Jede der hierbei gezählten Sequenzen von Erfolgen und Misserfolgen hat die Wahrscheinlichkeit $p^k (1-p)^{n-k}$.

Eigenschaften der Binomialverteilung: 1. $E[X] = n \cdot p$: Der Erwartungswert ist proportional zur Anzahl der Versuche und der Erfolgswahrscheinlichkeit. 2. $\text{Var}(X) = n \cdot p \cdot (1-p)$: Die Varianz hängt von n , p und der Misserfolgswahrscheinlichkeit $1-p$ ab. Diese Aussagen ergeben sich leicht aus der Darstellung $X = \sum_{i=1}^n \xi_i$, wobei (ξ_i) eine Folge von unabhängigen Bernoulli 1/0-Zufallsvariablen mit Erfolgsparameter p ist, d.h. mit $P(\xi_i = 1) = p$ und $P(\xi_i = 0) = 1-p$.

Ein Beispiel ist das Werfen einer fairen Münze $n = 20$ Mal, wobei $p = \frac{1}{3}$ die Wahrscheinlichkeit für Erfolg ist. Die Verteilung der Erfolge X wird durch das Histogramm illustriert.



4.4 Tschebyschev-Ungleichung

Formulierung der Ungleichung

Sei X eine Zufallsvariable mit Erwartungswert $\mathbb{E}[X] = \mu$ und Varianz $\text{Var}(X) = \sigma^2 < \infty$. Für jedes $\varepsilon > 0$ gilt:

$$P(|X - \mu| \geq \varepsilon) \leq \frac{\text{Var}(X)}{\varepsilon^2}.$$

Interpretation

Die Tschebyschev-Ungleichung liefert eine obere Schranke für die Wahrscheinlichkeit, dass eine Zufallsvariable X mehr als ε vom Erwartungswert μ abweicht. Sie ist besonders

nützlich, da sie für beliebige Verteilungen gilt.

Die Tschebyschev-Ungleichung ist ein Spezialfall der folgenden allgemeinen Abschätzung.

4.4.1 Markov-Ungleichung

Satz (Markov-Ungleichung)

Sei $X \geq 0$ eine nichtnegative Zufallsvariable auf einem diskreten Wahrscheinlichkeitsraum (Ω, \mathcal{F}, P) . Für jedes $\varepsilon > 0$ gilt:

$$P(X \geq \varepsilon) \leq \frac{\mathbb{E}[X]}{\varepsilon}.$$

Beweis

1. Definition der Wahrscheinlichkeit $P(X \geq \varepsilon)$: Die Wahrscheinlichkeit, dass $X \geq \varepsilon$, ist:

$$P(X \geq \varepsilon) = \sum_{\omega \in \Omega, X(\omega) \geq \varepsilon} P(\omega).$$

2. Aufteilung der Summe der Erwartungswertdefinition: Der Erwartungswert von X ist definiert als:

$$\mathbb{E}[X] = \sum_{\omega \in \Omega} X(\omega) \cdot P(\omega).$$

Wir schreiben die Summe über Ω auf und trennen sie in zwei Teile:

$$\mathbb{E}[X] = \sum_{\omega \in \Omega, X(\omega) \geq \varepsilon} X(\omega) \cdot P(\omega) + \sum_{\omega \in \Omega, X(\omega) < \varepsilon} X(\omega) \cdot P(\omega).$$

3. Abschätzung des ersten Summenanteils: Für ω , bei denen $X(\omega) \geq \varepsilon$, gilt $X(\omega) \geq \varepsilon$. Daraus folgt:

$$\sum_{\omega \in \Omega, X(\omega) \geq \varepsilon} X(\omega) \cdot P(\omega) \geq \sum_{\omega \in \Omega, X(\omega) \geq \varepsilon} \varepsilon \cdot P(\omega).$$

4. Faktor ε ausklammern: Da ε konstant ist, kann es aus der Summe ausgeklammert werden:

$$\sum_{\omega \in \Omega, X(\omega) \geq \varepsilon} \varepsilon \cdot P(\omega) = \varepsilon \cdot \sum_{\omega \in \Omega, X(\omega) \geq \varepsilon} P(\omega).$$

5. Verbindung mit $P(X \geq \varepsilon)$: Die Summe $\sum_{\omega \in \Omega, X(\omega) \geq \varepsilon} P(\omega)$ ist per Definition $P(X \geq \varepsilon)$. Also gilt:

$$\sum_{\omega \in \Omega, X(\omega) \geq \varepsilon} X(\omega) \cdot P(\omega) \geq \varepsilon \cdot P(X \geq \varepsilon).$$

6. Abschließende Ungleichung: Setze dies in die Erwartungswertformel ein:

$$\mathbb{E}[X] \geq \varepsilon \cdot P(X \geq \varepsilon).$$

Umstellen nach $P(X \geq \varepsilon)$ ergibt:

$$P(X \geq \varepsilon) \leq \frac{\mathbb{E}[X]}{\varepsilon}.$$

Fazit

Die Markov-Ungleichung ist bewiesen. Sie zeigt, dass für eine nichtnegative Zufallsvariable die Wahrscheinlichkeit, dass sie einen Schwellenwert ε überschreitet, durch den Erwartungswert von X und ε begrenzt wird.

4.4.2 Beweis der Tschebyschev-Ungleichung

Sei X eine Zufallsvariable mit Erwartungswert $\mathbb{E}[X] = \mu$ und Varianz $\text{Var}(X) = \sigma^2 < \infty$. Die Tschebyschev-Ungleichung lautet:

$$P(|X - \mu| \geq \varepsilon) \leq \frac{\sigma^2}{\varepsilon^2}.$$

Wir beweisen diese Aussage, indem wir die Markov-Ungleichung auf den Ausdruck $(X - \mu)^2$ anwenden.

1. Definiere die Zufallsvariable $Z = (X - \mu)^2$: Die Zufallsvariable Z ist nichtnegativ, da $(X - \mu)^2 \geq 0$. Weiterhin gilt:

$$\mathbb{E}[Z] = \mathbb{E}[(X - \mu)^2] = \text{Var}(X) = \sigma^2.$$

2. Wende die Markov-Ungleichung auf Z an: Für jedes $\varepsilon > 0$ gilt nach der Markov-Ungleichung:

$$P(Z \geq \varepsilon^2) \leq \frac{\mathbb{E}[Z]}{\varepsilon^2}.$$

3. Ersetze $Z = (X - \mu)^2$:

$$P((X - \mu)^2 \geq \varepsilon^2) \leq \frac{\text{Var}(X)}{\varepsilon^2}.$$

4. Äquivalenz der Ereignisse $(X - \mu)^2 \geq \varepsilon^2$ und $|X - \mu| \geq \varepsilon$: Da $(X - \mu)^2 \geq \varepsilon^2$ genau dann gilt, wenn $|X - \mu| \geq \varepsilon$, folgt:

$$P(|X - \mu| \geq \varepsilon) \leq \frac{\sigma^2}{\varepsilon^2}.$$

Fazit

Die Tschebyschev-Ungleichung ist bewiesen durch Anwendung der Markov-Ungleichung auf $(X - \mu)^2$. Sie zeigt, dass die Wahrscheinlichkeit großer Abweichungen einer Zufallsvariablen vom Erwartungswert durch ihre Varianz begrenzt wird.

Chapter 5

Unabhängigkeit von Zufallsvariablen

Zwei Zufallsvariablen X und Y heißen unabhängig, wenn:

$$P(X \in A \text{ und } Y \in B) = P(X \in A) \cdot P(Y \in B) \quad \text{für alle } A, B \subseteq \mathbb{R}.$$

Unabhängigkeit bedeutet, dass die Verteilung von X keinen Einfluss auf die Verteilung von Y hat.

Beispiel:

Beim zweimaligen Würfeln sind die Ergebnisse der beiden Würfe unabhängig. Die Wahrscheinlichkeit, zweimal eine 6 zu würfeln, ist:

$$P(X_1 = 6 \text{ und } X_2 = 6) = P(X_1 = 6) \cdot P(X_2 = 6) = \frac{1}{6} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{36}.$$

5.1 Faktorisierung des Erwartungswerts bei Unabhängigkeit

Satz

Seien X und Y zwei unabhängige Zufallsvariablen auf einem diskreten Wahrscheinlichkeitsraum. Dann gilt:

$$\mathbb{E}[X \cdot Y] = \mathbb{E}[X] \cdot \mathbb{E}[Y].$$

Beweis durch Summation über die Verteilung der Produktzufallsvariablen

1. Erwartungswertdefinition: Der Erwartungswert einer Funktion $f(X, Y)$ zweier Zufallsvariablen ist definiert als:

$$\mathbb{E}[f(X, Y)] = \sum_{x \in \text{Wertebereich von } X} \sum_{y \in \text{Wertebereich von } Y} f(x, y) \cdot P(X = x, Y = y).$$

Setze $f(X, Y) = X \cdot Y$, dann:

$$\mathbb{E}[X \cdot Y] = \sum_x \sum_y x \cdot y \cdot P(X = x, Y = y).$$

2. Unabhängigkeit der Zufallsvariablen: Da X und Y unabhängig sind, gilt:

$$P(X = x, Y = y) = P(X = x) \cdot P(Y = y).$$

Einsetzen ergibt:

$$\mathbb{E}[X \cdot Y] = \sum_x \sum_y x \cdot y \cdot P(X = x) \cdot P(Y = y).$$

3. Aufteilen der Summation: Schreibe die Summation als Produkt zweier unabhängiger Summen:

$$\mathbb{E}[X \cdot Y] = \sum_x x \cdot P(X = x) \cdot \sum_y y \cdot P(Y = y).$$

Beachte, dass der Faktor $x \cdot P(X = x)$ unabhängig von y ist und aus der inneren Summe ausgeklammert werden kann.

4. Erkennung der Erwartungswerte: Die einzelnen Summen sind die Definitionen der Erwartungswerte von X und Y :

$$\sum_x x \cdot P(X = x) = \mathbb{E}[X], \quad \sum_y y \cdot P(Y = y) = \mathbb{E}[Y].$$

5. Ergebnis: Setze dies zusammen:

$$\mathbb{E}[X \cdot Y] = \mathbb{E}[X] \cdot \mathbb{E}[Y].$$

Fazit

Durch Summation über die Verteilung der Produktzufallsvariablen haben wir gezeigt, dass der Erwartungswert einer Produktzufallsvariablen $X \cdot Y$ sich bei Unabhängigkeit von X und Y in das Produkt der Erwartungswerte faktorisieren lässt:

$$\mathbb{E}[X \cdot Y] = \mathbb{E}[X] \cdot \mathbb{E}[Y].$$

5.2 Kovarianz und Korrelation

Definition der Korrelation

Die Korrelation beschreibt den linearen Zusammenhang zwischen zwei Zufallsvariablen X und Y . Sie wird durch den Korrelationskoeffizienten $\rho(X, Y)$ definiert:

$$\rho(X, Y) = \frac{\text{Cov}(X, Y)}{\sqrt{\text{Var}(X) \cdot \text{Var}(Y)}}.$$

Hierbei ist:

- $\text{Cov}(X, Y)$ die Kovarianz von X und Y :

$$\text{Cov}(X, Y) = \mathbb{E}[XY] - \mathbb{E}[X] \cdot \mathbb{E}[Y].$$

- $\rho(X, Y)$ ist dimensionslos und liegt im Bereich:

$$-1 \leq \rho(X, Y) \leq 1.$$

Interpretation der Korrelation

- $\rho(X, Y) = 0$: X und Y sind unkorreliert (kein linearer Zusammenhang).
- $\rho(X, Y) = 1$: Perfekte positive lineare Korrelation.
- $\rho(X, Y) = -1$: Perfekte negative lineare Korrelation.

Zusammenhang mit Unabhängigkeit

- Sind X und Y unabhängig, so ist $\text{Cov}(X, Y) = 0$ und somit $\rho(X, Y) = 0$.
- Unkorreliertheit ($\rho(X, Y) = 0$) bedeutet jedoch nicht zwangsläufig Unabhängigkeit, wie durch Beispiele (z. B. quadratische Abhängigkeiten) gezeigt werden kann.

Beispiel (Forts.) Rhombische Kugelanordnung

Wir betrachten das Experiment der rhombischen Kugelanordnung. Jede Kugel hat eine eindeutige Position (x_i, y_i) , wie folgt:

$$\begin{aligned} 1 &\mapsto (1, 0), \\ 2 &\mapsto (2, 1), \quad 3 \mapsto (2, -1), \\ 4 &\mapsto (3, 2), \quad 5 \mapsto (3, 0), \quad 6 \mapsto (3, -2), \\ 7 &\mapsto (4, 1), \quad 8 \mapsto (4, -1), \\ 9 &\mapsto (5, 0). \end{aligned}$$

Die Zufallsvariablen sind definiert als:

- X : Die x -Koordinate der gezogenen Kugel.
- Y : Die y -Koordinate der gezogenen Kugel.

1. Wertebereich und Wahrscheinlichkeiten

Die Verteilungen von X und Y sind:

- **Verteilung von X :**

$$P(X = 1) = \frac{1}{9}, \quad P(X = 2) = \frac{2}{9}, \quad P(X = 3) = \frac{3}{9}, \quad P(X = 4) = \frac{2}{9}, \quad P(X = 5) = \frac{1}{9}.$$

- **Verteilung von Y :**

$$P(Y = -2) = \frac{1}{9}, \quad P(Y = -1) = \frac{2}{9}, \quad P(Y = 0) = \frac{3}{9}, \quad P(Y = 1) = \frac{2}{9}, \quad P(Y = 2) = \frac{1}{9}.$$

- **Gemeinsame Verteilung von X und Y :** Die Wahrscheinlichkeiten für die Kombinationen von X und Y sind durch die Positionen der Kugeln gegeben. Zum Beispiel:

$$\begin{aligned} P(X = 1, Y = 0) &= \frac{1}{9}, & P(X = 2, Y = 1) &= \frac{1}{9}, & P(X = 2, Y = -1) &= \frac{1}{9}, \\ P(X = 3, Y = 2) &= \frac{1}{9}, & P(X = 3, Y = 0) &= \frac{1}{9}, & P(X = 3, Y = -2) &= \frac{1}{9}, \\ P(X = 4, Y = 1) &= \frac{1}{9}, & P(X = 4, Y = -1) &= \frac{1}{9}, & P(X = 5, Y = 0) &= \frac{1}{9}. \end{aligned}$$

2. Erwartungswerte

Die Erwartungswerte von X und Y sind:

$$\mathbb{E}[X] = \sum_x x \cdot P(X = x) = 1 \cdot \frac{1}{9} + 2 \cdot \frac{2}{9} + 3 \cdot \frac{3}{9} + 4 \cdot \frac{2}{9} + 5 \cdot \frac{1}{9} = 3.$$

$$\mathbb{E}[Y] = \sum_y y \cdot P(Y = y) = (-2) \cdot \frac{1}{9} + (-1) \cdot \frac{2}{9} + 0 \cdot \frac{3}{9} + 1 \cdot \frac{2}{9} + 2 \cdot \frac{1}{9} = 0.$$

Das Produkt der Erwartungswerte ist:

$$\mathbb{E}[X] \cdot \mathbb{E}[Y] = 3 \cdot 0 = 0.$$

3. Kovarianz und Korrelation

Die Kovarianz von X und Y ist:

$$\text{Cov}(X, Y) = \mathbb{E}[X \cdot Y] - \mathbb{E}[X] \cdot \mathbb{E}[Y].$$

Zunächst berechnen wir $\mathbb{E}[X \cdot Y]$:

$$\mathbb{E}[X \cdot Y] = \sum_{x,y} x \cdot y \cdot P(X = x, Y = y).$$

Einsetzen der gemeinsamen Wahrscheinlichkeiten:

$$\begin{aligned} \mathbb{E}[X \cdot Y] &= 1 \cdot 0 \cdot \frac{1}{9} + 2 \cdot 1 \cdot \frac{1}{9} + 2 \cdot (-1) \cdot \frac{1}{9} \\ &\quad + 3 \cdot 2 \cdot \frac{1}{9} + 3 \cdot 0 \cdot \frac{1}{9} + 3 \cdot (-2) \cdot \frac{1}{9} \\ &\quad + 4 \cdot 1 \cdot \frac{1}{9} + 4 \cdot (-1) \cdot \frac{1}{9} + 5 \cdot 0 \cdot \frac{1}{9} \\ &= 0 + \frac{2}{9} - \frac{2}{9} + \frac{6}{9} + 0 - \frac{6}{9} + \frac{4}{9} - \frac{4}{9} + 0 \\ &= 0. \end{aligned}$$

Damit ist:

$$\text{Cov}(X, Y) = \mathbb{E}[X \cdot Y] - \mathbb{E}[X] \cdot \mathbb{E}[Y] = 0 - 0 = 0.$$

Da $\text{Cov}(X, Y) = 0$, sind X und Y unkorreliert.

Bemerkung:

Man prüft leicht nach, dass in diesem Beispiel die Zufallsvariablen $U = X + Y$ und $V = X - Y$ stochastisch unabhängig sind.

4. Abhängigkeit

Die Zufallsvariablen X und Y sind jedoch nicht unabhängig, da die gemeinsame Verteilung nicht als Produkt der Randverteilungen darstellbar ist. Zum Beispiel:

$$P(X = 3, Y = 2) = \frac{1}{9}, \quad P(X = 3) \cdot P(Y = 2) = \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{9} = \frac{1}{27} \neq \frac{1}{9}.$$

Fazit

Die Zufallsvariablen X (die x -Koordinate) und Y (die y -Koordinate) aus dem Experiment sind **nicht unabhängig**, da ihre gemeinsame Verteilung nicht das Produkt der Randverteilungen ist. Sie sind jedoch **unkorreliert**, da ihre Kovarianz $\text{Cov}(X, Y) = 0$ ist. Dieses Beispiel illustriert, dass Unkorreliertheit nicht notwendigerweise Unabhängigkeit bedeutet.

5.3 Satz von Bienaymé zur Additivität der Varianz

Satz von Bienaymé

Seien X und Y zwei unabhängige Zufallsvariablen auf einem Wahrscheinlichkeitsraum. Dann gilt:

$$\text{Var}(X + Y) = \text{Var}(X) + \text{Var}(Y).$$

Verallgemeinerung

Für n paarweise unabhängige Zufallsvariablen X_1, X_2, \dots, X_n gilt:

$$\text{Var}\left(\sum_{i=1}^n X_i\right) = \sum_{i=1}^n \text{Var}(X_i).$$

Beweis

1. Die Varianz einer Summe von Zufallsvariablen ist:

$$\text{Var}(X + Y) = \mathbb{E}[(X + Y)^2] - \mathbb{E}[X + Y]^2.$$

2. Verwenden der Linearität des Erwartungswerts:

$$\mathbb{E}[X + Y]^2 = (\mathbb{E}[X] + \mathbb{E}[Y])^2.$$

3. Der entscheidende Schritt: Bei Unabhängigkeit gilt:

$$\mathbb{E}[XY] = \mathbb{E}[X] \cdot \mathbb{E}[Y],$$

wodurch sich gemischte Terme in $\mathbb{E}[(X + Y)^2]$ eliminieren.

4. Nach Vereinfachung bleibt:

$$\text{Var}(X + Y) = \text{Var}(X) + \text{Var}(Y).$$

Chapter 6

(Schwach)es Gesetz der großen Zahlen (GGZ)

Das schwache Gesetz der großen Zahlen besagt, dass der arithmetische Mittelwert einer Folge von unabhängigen, identisch verteilten Zufallsvariablen $(X_i)_{i \in \mathbb{N}}$ mit $\mathbb{E}[X_i] = \mu$ gegen den Erwartungswert μ konvergiert:

$$\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i \longrightarrow \mu \quad \text{für } n \rightarrow \infty.$$

Wie man diese Konvergenz hier verstehen muss, wird weiter unten präzise formuliert.

Beispiel:

Bei n -maligem Würfeln nähert sich der Durchschnitt der Augenzahlen $\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i$ dem Erwartungswert 3.5.

6.1 Satz (Schwach)es Gesetz der großen Zahlen

Sei $(X_i)_{i \in \mathbb{N}}$ eine Folge von unabhängigen und identisch verteilten Zufallsvariablen mit Erwartungswert $\mathbb{E}[X_i] = \mu$ und Varianz $\text{Var}(X_i) = \sigma^2 < \infty$. Dann gilt für alle $\epsilon > 0$

$$\mathbb{P} \left(\left| \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i - \mu \right| \geq \epsilon \right) \longrightarrow 0 \quad \text{für } n \rightarrow \infty.$$

Bemerkung

Man sagt hierfür auch, dass der Stichprobenmittelwert $\bar{X}_n = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i$ in *Wahrscheinlichkeit* gegen den Erwartungswert μ konvergiert.

Beweis

1. Definition des Stichprobenmittelwerts: Sei $\bar{X}_n = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i$. Der Erwartungswert und die Varianz von \bar{X}_n sind:

$$\mathbb{E}[\bar{X}_n] = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \mathbb{E}[X_i] = \mu,$$

$$\text{Var}(\bar{X}_n) = \text{Var}\left(\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i\right) = \frac{1}{n^2} \sum_{i=1}^n \text{Var}(X_i) = \frac{\sigma^2}{n}.$$

2. Nach der Tschebyschev-Ungleichung gilt für jedes $\varepsilon > 0$:

$$P(|\bar{X}_n - \mu| \geq \varepsilon) \leq \frac{\text{Var}(\bar{X}_n)}{\varepsilon^2}.$$

3. Einsetzen der Varianz von \bar{X}_n : Da $\text{Var}(\bar{X}_n) = \frac{\sigma^2}{n}$, folgt:

$$P(|\bar{X}_n - \mu| \geq \varepsilon) \leq \frac{\sigma^2}{n\varepsilon^2}.$$

4. Grenzwertbetrachtung: Wenn $n \rightarrow \infty$, dann konvergiert $\frac{\sigma^2}{n\varepsilon^2} \rightarrow 0$. Somit:

$$P(|\bar{X}_n - \mu| \geq \varepsilon) \rightarrow 0 \quad \text{für } n \rightarrow \infty.$$

Fazit

Nach Definition der Konvergenz in Wahrscheinlichkeit folgt:

$$\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i \xrightarrow{P} \mu.$$

Das schwache Gesetz der großen Zahlen ist bewiesen.

6.2 Anwendungen

6.2.1 Monte-Carlo-Integration

Die Monte-Carlo-Integration ist eine numerische Methode zur Approximation von Integralen, insbesondere in hohen Dimensionen. Sie basiert auf dem Schwachen Gesetz der großen Zahlen, das garantiert, dass der Mittelwert einer Folge unabhängiger Zufallsvariablen in Wahrscheinlichkeit gegen ihren Erwartungswert konvergiert.

Gegeben ein Integral einer Funktion $f(x)$ über ein Intervall $[a, b]$:

$$I = \int_a^b f(x) dx,$$

kann dieses als Erwartungswert interpretiert werden, wenn X eine Zufallsvariable ist, die gleichverteilt auf $[a, b]$ ist:

$$I = (b - a) \cdot \mathbb{E}[f(X)].$$

Die Monte-Carlo-Methode approximiert $\mathbb{E}[f(X)]$ durch den Mittelwert:

$$\hat{I}_n = \frac{b - a}{n} \sum_{i=1}^n f(X_i),$$

wobei X_1, X_2, \dots, X_n unabhängige, gleichverteilte Stichproben auf $[a, b]$ sind.

Nach dem Schwachen Gesetz der großen Zahlen gilt:

$$\hat{I}_n \xrightarrow{P} I \quad \text{für } n \rightarrow \infty.$$

Numerische Beispiele

Beispiel 1: Integral einer linearen Funktion

Berechne $\int_0^1 x \, dx = \frac{1}{2}$ mittels Monte-Carlo-Integration:

$$I = \int_0^1 x \, dx = 1 \cdot \mathbb{E}[X],$$

wobei $X \sim U(0, 1)$. Ziehe $n = 1000$ Zufallsstichproben $X_i \sim U(0, 1)$ und berechne:

$$\hat{I}_n = \frac{1}{1000} \sum_{i=1}^{1000} X_i.$$

Angenommen, die Stichproben ergeben einen Mittelwert von 0.4987, so ist:

$$\hat{I}_{1000} \approx 0.4987.$$

Die Schätzung nähert sich dem wahren Wert $I = 0.5$ mit zunehmendem n .

Beispiel 2: Integral einer nichtlinearen Funktion

Berechne $\int_0^1 x^2 \, dx = \frac{1}{3}$:

$$I = \int_0^1 x^2 \, dx = \mathbb{E}[X^2], \quad X \sim U(0, 1).$$

Für $n = 1000$ Zufallsstichproben $X_i \sim U(0, 1)$, berechne den Mittelwert der Funktion $f(X) = X^2$:

$$\hat{I}_n = \frac{1}{1000} \sum_{i=1}^{1000} X_i^2.$$

Angenommen, die Berechnung liefert $\hat{I}_{1000} \approx 0.3332$, so nähert sich diese Schätzung dem wahren Wert $I = \frac{1}{3} \approx 0.3333$ mit wachsendem n .

Fazit

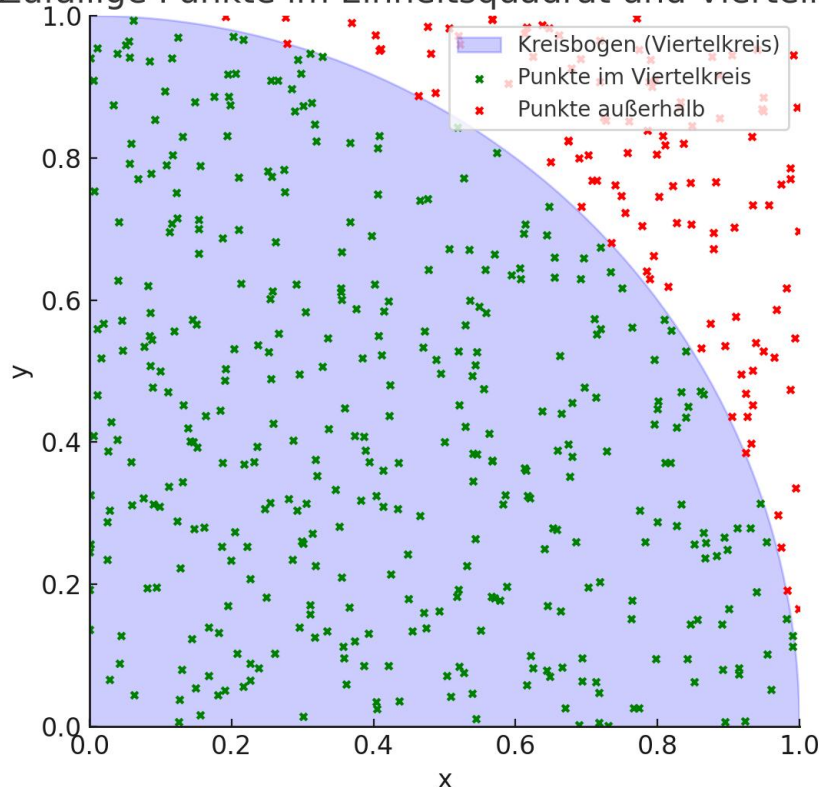
Die Monte-Carlo-Integration ist eine flexible Methode zur numerischen Berechnung von Integralen, insbesondere in Fällen, in denen analytische Lösungen schwierig oder unmöglich sind. Dank des Schwachen Gesetzes der großen Zahlen wird der Fehler mit wachsendem n systematisch reduziert. Ihre Effizienz macht die Methode besonders nützlich in hohen Dimensionen und bei komplexen Integranden.

6.2.2 Bestimmung der Kreiszahl π durch wiederholten Münzwurf

Approximation der Kreiszahl π mit zufälligen Punkten

Zur Approximation der Kreiszahl π kann man zufällig verteilte Punkte im Einheitsquadrat $[0, 1] \times [0, 1]$ verwenden. Sei (X, Y) ein Punkt, dessen Koordinaten unabhängig und gleichverteilt auf $[0, 1]$ sind. Berechnet man die Distanz des Punktes zum Ursprung, gehört der Punkt in den Viertelkreis (innerhalb des Kreises mit Radius 1 und Zentrum im Ursprung), wenn $X^2 + Y^2 \leq 1$. Wiederholt man dieses Experiment n -mal, dann ist der Anteil der Punkte, die im Viertelkreis liegen, näherungsweise gleich der Fläche des Viertelkreises ($\pi/4$). Somit kann man π approximieren durch:

Zufällige Punkte im Einheitsquadrat und Viertelkreis



Mit wachsendem n wird die Schätzung präziser, da die Monte-Carlo-Methode auf dem Gesetz der großen Zahlen beruht.

$$\pi \approx 4 \cdot \frac{\text{Anzahl der Punkte im Viertelkreis}}{\text{Gesamtanzahl der Punkte}}.$$

Erzeugung zufälliger Punkte auf dem Einheitsquadrat durch Münzwürfe

Man kann zufällige Punkte (X, Y) im Einheitsquadrat $[0, 1] \times [0, 1]$ mithilfe einer Folge unabhängiger Würfe einer fairen Münze erzeugen, indem man die Binärdarstellung der x - und y -Koordinaten aus den Münzwürfen konstruiert. Dies basiert auf der dyadischen Darstellung.

Schrittweises Vorgehen

1. **Dyadische Darstellung:** Jeder Punkt $x \in [0, 1)$ kann als eine unendliche Reihe in der Form

$$x = \sum_{i=1}^{\infty} B_i \cdot 2^{-i},$$

dargestellt werden, wobei $B_i \in \{0, 1\}$ die Binärziffern von x sind.

2. **Erzeugung der x -Koordinate:** - Verwende die Ergebnisse einer unendlichen Folge von Münzwürfen B_1, B_2, B_3, \dots , um die Binärziffern für die x -Koordinate zu erzeugen. - Falls die Münze 'Kopf' zeigt, setze $B_i = 1$; andernfalls $B_i = 0$.

3. **Erzeugung der y -Koordinate:** - Nutze eine unabhängige Folge von Münzwürfen C_1, C_2, C_3, \dots , um die Binärziffern für die y -Koordinate zu erzeugen. - Auch hier entspricht 'Kopf' der Ziffer 1 und 'Zahl' der Ziffer 0.

4. **Kombinieren der Koordinaten:** - Die x -Koordinate wird aus der Folge (B_1, B_2, \dots) gebildet:

$$x = B_1 \cdot 2^{-1} + B_2 \cdot 2^{-2} + \dots$$

- Die y -Koordinate wird aus der Folge (C_1, C_2, \dots) gebildet:

$$y = C_1 \cdot 2^{-1} + C_2 \cdot 2^{-2} + \dots$$

5. **Ergebnis:** - Der zufällige Punkt im Einheitsquadrat ist dann:

$$(X, Y) = \left(\sum_{i=1}^{\infty} B_i \cdot 2^{-i}, \sum_{i=1}^{\infty} C_i \cdot 2^{-i} \right).$$

Eigenschaften

Da die Münzwürfe unabhängig und gleichverteilt sind, sind die resultierenden x - und y -Koordinaten ebenfalls unabhängig und gleichverteilt auf $[0, 1)$. - Die Punkte (X, Y) sind somit gleichverteilt auf dem Einheitsquadrat $[0, 1] \times [0, 1]$.

Anwendung

Dieses Verfahren verdeutlicht, wie man durch eine Sequenz von diskreten Zufallsentscheidungen (Münzwürfen) kontinuierlich verteilte Zufallsvariablen und mehrdimensionale Zufallsvektoren erzeugen kann. Es wird oft als Grundlage für Simulationen in Monte-Carlo-Methoden verwendet.

Chapter 7

Mehr zu Verteilungen von Zufallsvariablen

7.1 Vektorwertige Zufallsvariablen

Der Begriff der Zufallsvariablen verallgemeinert sich auf vektorwertige Abbildungen

$$Z : \Omega \mapsto \mathbb{R}^d$$

mit $d \geq 1$. Entsprechend redet man auch hier von Verteilungen: Sei Z eine diskrete Zufallsvariable auf einem Wahrscheinlichkeitsraum (Ω, \mathcal{F}, P) , die Werte im zweidimensionalen Raum \mathbb{R}^2 annimmt. Die **Verteilung** von Z ist definiert als die Menge:

$$\mathcal{D}_Z = \{(z, p_z) \mid z \in Z(\Omega), p_z = P(Z = z)\},$$

wobei:

- $z = (x, y)$ die möglichen Werte von Z (auch *Realisationen* oder *Träger der Verteilung*) sind,
- $p_z = P(Z = z)$ die Wahrscheinlichkeit ist, dass Z den Wert z annimmt,
- die Wahrscheinlichkeiten die Eigenschaften erfüllen:

$$p_z \geq 0 \quad \text{für alle } z, \quad \text{und} \quad \sum_z p_z = 1.$$

Analog zum reellwertige Fall $d = 1$ definiert man Erwartungswert und Varianz einer Vektorwertigen Zufallsvariablen

$$\mathbb{E}(Z) = \sum_{z \in Z(\Omega)} z \cdot p_z = m_Z \in \mathbb{R}^d,$$

$$\mathbb{V}(Z) = \sum_{z \in Z(\Omega)} |z|^2 \cdot p_z - |m_Z|^2,$$

wobei $|z| = \sqrt{\sum_{i=1}^d z_i^2}$ die euklidische Länge des Vektors $z \in \mathbb{R}^d$ bezeichnet.

Bemerkung.

Sind die Koordinaten von X , jeweils aufgefasst als reellwertige Zufallsvariablen, paarweise unkorreliert, so ist die Varianz von Z gleich der Summe der Varianzen der Koordinaten. Im Allgemeinen gilt diese Gleichheit jedoch nicht.

Beispiel:

Es werden zwei faire Wüfel gleichzeitig geworfen, die Zufallsvariable Z bezeichne das Paar aus Augensumme und Augendifferenz (Absolutwert) der beiden Würfel.

Punkt z	Wahrscheinlichkeit
(2, 0)	$\frac{1}{36}$
(3, 1)	$\frac{2}{36}$
(4, 0)	$\frac{1}{36}$
(4, 2)	$\frac{2}{36}$
(5, 1)	$\frac{2}{36}$
(5, 3)	$\frac{2}{36}$
(6, 0)	$\frac{1}{36}$
(6, 2)	$\frac{2}{36}$
(6, 4)	$\frac{2}{36}$
(7, 1)	$\frac{2}{36}$
(7, 3)	$\frac{2}{36}$
(7, 5)	$\frac{2}{36}$
(8, 0)	$\frac{1}{36}$
(8, 2)	$\frac{2}{36}$
(8, 4)	$\frac{2}{36}$
(9, 1)	$\frac{2}{36}$
(9, 3)	$\frac{2}{36}$
(10, 0)	$\frac{1}{36}$
(10, 2)	$\frac{2}{36}$
(11, 1)	$\frac{2}{36}$
(12, 0)	$\frac{1}{36}$

$$\mathbb{E}[Z] = \left(7, \frac{35}{18}\right),$$

$$\mathbb{V}(Z) = \frac{2555}{324}.$$

7.2 Gemeinsame Verteilung

Es seien X_1, \dots, X_k Zufallsvariablen auf einem diskreten Wahrscheinlichkeitsraum (Ω, P) gegeben. Dann heißt die Verteilung \mathcal{D}_Z der vektorwertigen Zufallsvariable $Z = (X_1, \dots, X_k) : \Omega \rightarrow \mathbb{R}^k$ die **gemeinsame Verteilung** von X_1, \dots, X_k .

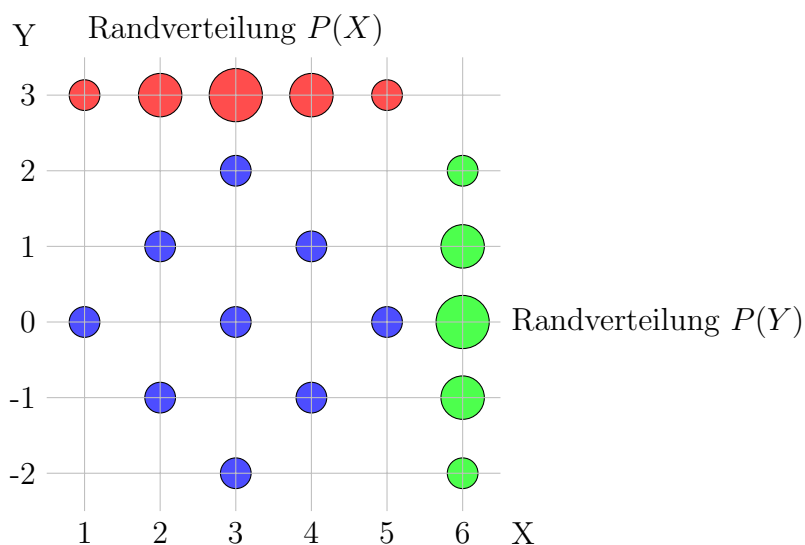
7.2.1 Spezialfall $k = 2$: Kreuztabellen

Im Fall $d = 2$ ist es häufig praktisch, die gemeinsame Verteilung in Form von Kreuztabellen anzugeben. Durch Summation entlang den Zeilen bzw. Spalten lassen sich hieraus Verteilungen der beiden eingehenden Zufallsvariablen bei isolierter Betrachtung ermitteln.

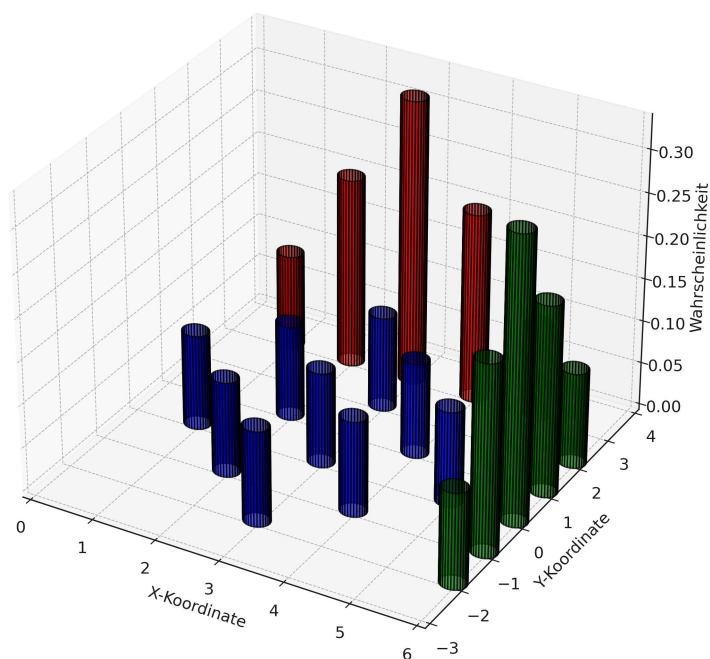
Beispiel: Rhombische Kugelanordnung (Forts.)

Für X als x -Koordinate und Y als y -Koordinate einer zufällig aus der rhombischen Anordnung gezogenen Kugel ergibt sich die folgende Kreuztabelle.

$X \setminus Y$	$y = -2$	$y = -1$	$y = 0$	$y = 1$	$y = 2$	$P(X = x)$
$x = 1$	0	0	$\frac{1}{9}$	0	0	$\frac{1}{9}$
$x = 2$	0	$\frac{1}{9}$	0	$\frac{1}{9}$	0	$\frac{2}{9}$
$x = 3$	$\frac{1}{9}$	0	$\frac{1}{9}$	0	$\frac{1}{9}$	$\frac{3}{9}$
$x = 4$	0	$\frac{1}{9}$	0	$\frac{1}{9}$	0	$\frac{2}{9}$
$x = 5$	0	0	$\frac{1}{9}$	0	0	$\frac{1}{9}$
$P(Y = y)$	$\frac{1}{9}$	$\frac{2}{9}$	$\frac{3}{9}$	$\frac{2}{9}$	$\frac{1}{9}$	1



3D-Zylinderdarstellung der gemeinsamen Verteilung von X und Y mit Randverteilungen



7.2.2 Produktverteilung und Stochastische Unabhängigkeit

Die stochastische Unabhängigkeit von X_1, \dots, X_k lässt sich mithilfe der gemeinsamen Verteilung durch die Eigenschaft

$$p_z = p_{z_1}^1 \cdots p_{z_k}^k$$

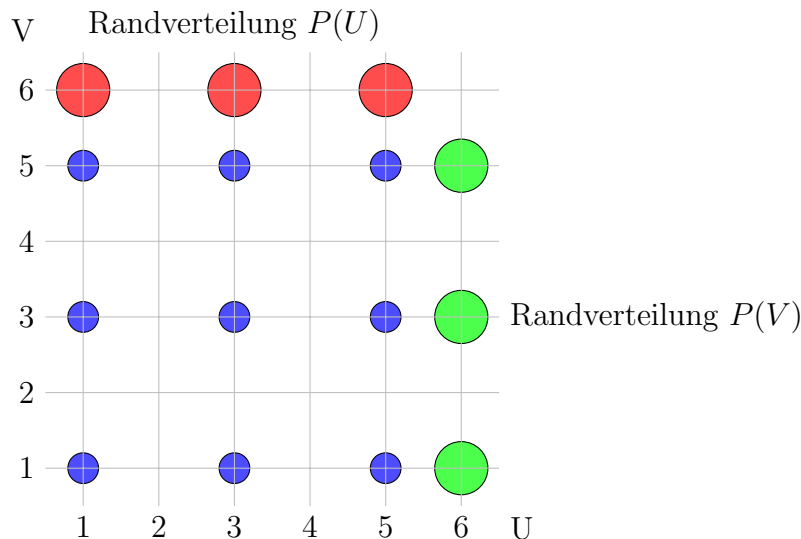
für alle $z = (z_1, \dots, z_k) \in Z(\Omega)$ ausdrücken, wobei $p_{z_i}^i = P(X_i = z_i)$. Die Wahrscheinlichkeiten der gemeinsamen Verteilung in \mathbb{R}^k ergeben sich also einfach aus der Multiplikation der zugehörigen Wahrscheinlichkeiten der betrachteten reellwertigen Zufallsvariablen, man spricht in einem solchen Fall von einer **Produktverteilung**.

Im Fall $k = 2$ heißt das, dass sich bei Unabhängigkeit die Einträge in der Kreuztabelle gerade durch Produktbildung der entsprechenden ('Rand') Wahrscheinlichkeiten ergeben.

Beispiel: Rhombische Kugelanordnung (Forts.)

Bei der Rhombischen Kugelanordnung sind die x - und y -Koordinate als Zufallsvariablen nicht stochastisch unabhängig, wie etwa das Beispiel $z = (2, 1)$ zeigt in der Tabelle oben zeigt. Betrachtet man hingegen die Zufallsvariablen $U = X + Y$ und $V = X - Y$ so sind diese beiden stochastisch unabhängig:

$U \setminus V$	$V = 1$	$V = 3$	$V = 5$	$P(U = u)$
$U = 1$	$\frac{1}{9}$	$\frac{1}{9}$	$\frac{1}{9}$	$\frac{1}{3}$
$U = 3$	$\frac{1}{9}$	$\frac{1}{9}$	$\frac{1}{9}$	$\frac{1}{3}$
$U = 5$	$\frac{1}{9}$	$\frac{1}{9}$	$\frac{1}{9}$	$\frac{1}{3}$
$P(V = v)$	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$	1



7.3 Diskrete Verteilungen als Wahrscheinlichkeitsmaße auf \mathbb{R}^d

Äquivalenz von diskreten Verteilungen und diskreten Zufallsvariablen

Wir definieren eine diskrete Verteilung \mathcal{D} auf \mathbb{R}^d als eine abzählbare Familie von Punkten im Raum, versehen mit nichtnegativen Gewichten, welche sich zu eins summieren, d.h.

$$\mathcal{D} = \{(z_i, p_i) | z_i \in \mathbb{R}^d, p_i \in [0, 1], i \in \mathbb{N}, \sum_{i=1}^{\infty} p_i = 1\}.$$

\mathcal{D} kann aufgefasst werden als eine Beschreibung eines Zufallsmechanismus, welcher einen Punkt im Raum zufällig wählt. Hierbei werden nur Punkte aus der Menge $\{p_i\}$ gewählt, und zwar jeweils mit Wahrscheinlichkeit $p_i \in [0, 1]$.

Wir haben gesehen, dass eine vektorwertige Zufallsvariable $Z : \Omega \rightarrow \mathbb{R}^d$ eine diskrete Verteilung $D = D_Z$ induziert. Umgekehrt lässt sich jede diskrete Verteilung so gewinnen. Dazu setzt man zu gegebener diskreter Verteilung \mathcal{D} als $\Omega = \{z_i | (z_i, p_i) \in \mathcal{D}\} \subset \mathbb{R}^d$ und definiert ein Wahrscheinlichkeitsmaß auf Ω durch

$$P_{\mathcal{D}}(A) = \sum_{i: z_i \in A} p_i \text{ für } A \subset \mathbb{R}^d.$$

Die identische Abbildung $Z : \Omega \rightarrow \mathbb{R}^d, \omega = x \rightarrow Z(\omega) = x$, aufgefasst als vektorwertige Zufallsvariable hat dann $\mathcal{D} = \mathcal{D}_Z$ als Verteilung. Für diese Zufallsvariable gilt dann

$$\mathbb{P}(Z \in A) = \sum_{i: z_i \in A} p_i = P_{\mathcal{D}}(A).$$

In der Tat definiert diese Vorschrift ein Wahrscheinlichkeitsmaß auf $\Omega' = \mathbb{R}^d$ versehen mit der σ -Algebra $\mathcal{F}' = 2^{\mathbb{R}^d}$, welches auf einer abzählbaren Menge konzentriert ist. Diskrete Zufallsvariablen lassen sich also als diskrete Verteilungen bzw. Wahrscheinlichkeitsmaße auf \mathbb{R}^d interpretieren und umgekehrt, beides sind äquivalente Konzepte zur mathematischen Beschreibung der Wahl eines zufälligen Punktes im Raum, sofern die Menge der möglichen Punkte höchstens abzählbar ist.

Insbesondere kann man jeder Verteilung kann man einen Erwartungswert, die Varianz etc. nach den bekannten Formeln zuweisen. Anschaulich ist der Erwartungswert der Schwerpunkt des Ensembles $\{(z_i, p_i)\}$ von Masseteilchen, die in den Punkten z_i mit Gewicht p_i platziert sind.

7.4 Verallgemeinerung auf nicht-diskrete Zufallsexperimente (Ausblick)

Die natürliche kontinuierliche Erweiterung etwa eines Laplace-Experimentes auf den Fall eines Zufallsexperimentes mit unedlichen vielen 'gleichwahrscheinlichen' Ausgängen ist im einfachsten Fall die sogenannte **Gleichverteilung auf dem Einheitsintervall**. Demnach ist eine Zufallsvariable Z **uniform auf $[0, 1]$ verteilt**, falls

$$\mathbb{P}(Z \in [\alpha, \beta]) = \beta - \alpha$$

für $0 \leq \alpha \leq \beta \leq 1$. Aus dieser Forderung ergibt sich dann sofort, dass allgemein

$$\mathbb{E}(f(Z)) = \int_0^1 f(t)dt,$$

für jede stetige Funktion f gelten muss. – Intuitiv stellen uns Z als 'Grenzwert' von Zufallsvariablen Z_n for, die jeweils uniform, d.h. Laplace'sch auf der Menge $\Omega_n = \{\frac{l}{n} | l = 1, \dots, n\}$ verteilt sind. Und in der Tat zeigt die elementare Theorie des Integrals, dass

$$\mathbb{E}(f(Z_n)) = \sum_{l=1}^n f(\frac{l}{n}) \longrightarrow \int_0^1 f(t)dt$$

für alle stetigen Funktionen f . In der Sprache der zugehörigen Verteilungen von Z_n

$$\mathcal{D}_n = \{(\frac{l}{n}, \frac{1}{n}) | l = 1, \dots, n\}$$

sagen wir hierfür, dass

$$\mathcal{D}_n \Longrightarrow \mathcal{U},$$

wobei \mathcal{U} das *uniforme Wahrscheinlichkeitsmaß* auf $[0, 1]$ bezeichnet und das auf Intervallen der Form $[a, b]$ durch

$$\mathcal{U}([a, b]) = b - a$$

festgelegt ist. In der Maßtheorie lernen wir \mathcal{U} als das 1-dimensionale Lebesgue-Mass auf dem Einheitsintervall kennen, das den naiven Längen- bzw. Volumenbegriff auf von Intervallen bzw. Quadern auf allgemeinere 'messbare' Mengen erweitert.

Um eine Zufallsvariable mit Verteilung \mathcal{U} direkt zu konstruieren, wählen wir

$$Z = \sum_{k=1}^{\infty} \xi_k \frac{1}{2^k},$$

wobei $(\xi^k)_{k \in \mathbb{N}}$ eine Folge von stochastisch unabhängigen *Bernoulli- $\frac{1}{2}$ -Zufallsvariablen* ist, d.h. mit $P(\xi^k = 1) = P(\xi^K = -1) = \frac{1}{2}$. Die Zufallsvariable Z nimmt überabzählbar viele Werte an, gleichzeitig gilt $P(Z = t) = 0$ für jedes $t \in [a, b]$. Die Formel

$$\mathbb{E}(f(Z)) = \int_0^1 f(t)dt,$$

für jede stetige Funktion $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ lässt sich leicht überprüfen.

7.5 Verteilungsfunktion einer diskreten Zufallsvariablen

Die **Verteilungsfunktion** $F_X : \mathbb{R} \rightarrow [0, 1]$ einer diskreten Zufallsvariablen X beschreibt die kumulative Wahrscheinlichkeit, dass X einen Wert kleiner oder gleich x annimmt:

$$F_X(x) = P(X \leq x) = \sum_{x_i \leq x} p_i,$$

wobei $\{x_i\}$ die möglichen Werte von X und $p_i = P(X = x_i)$ deren zugehörige Wahrscheinlichkeiten sind.

Eigenschaften

- $F_X(x)$ ist monoton wachsend: $F_X(x_1) \leq F_X(x_2)$ für $x_1 \leq x_2$.
- $F_X(x)$ ist rechtsseitig stetig.
- $\lim_{x \rightarrow -\infty} F_X(x) = 0$ und $\lim_{x \rightarrow \infty} F_X(x) = 1$.

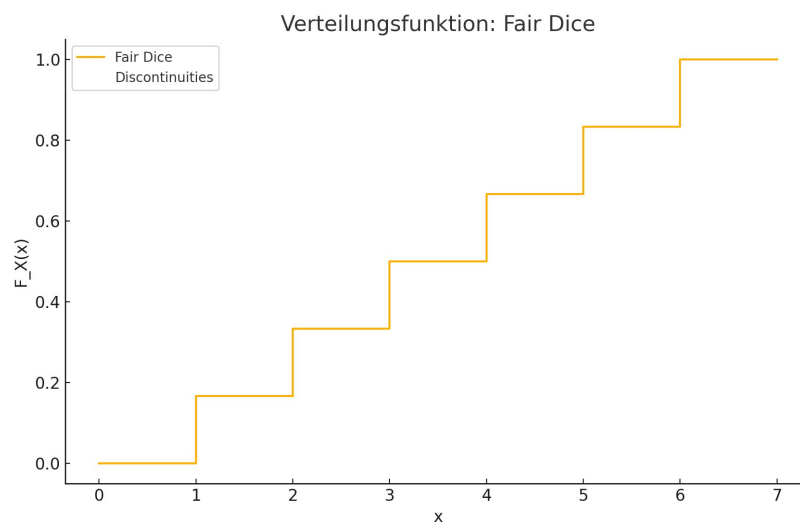
Beispiele

1. Endlicher Wertebereich (Wurf eines fairen Würfels):

$$X \in \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}, \quad P(X = x) = \frac{1}{6}.$$

Die Verteilungsfunktion ist:

$$F_X(x) = \begin{cases} 0, & x < 1, \\ \frac{k}{6}, & k \leq x < k+1, \quad k \in \{1, 2, \dots, 6\}, \\ 1, & x \geq 6. \end{cases}$$

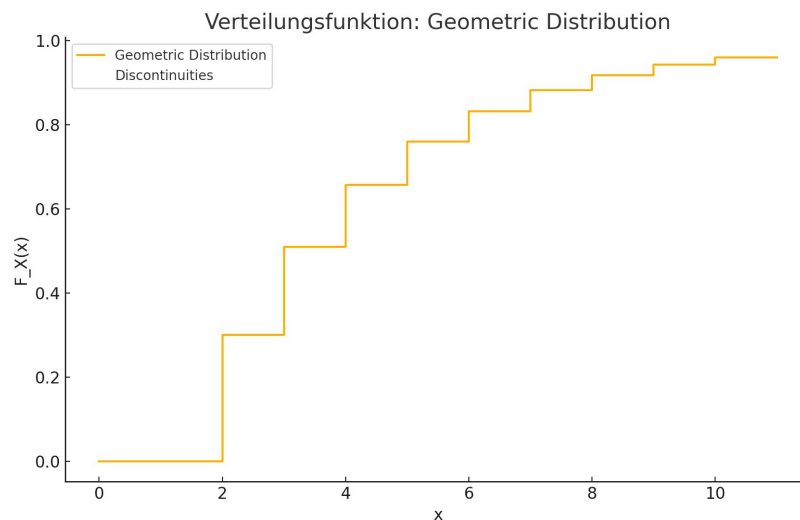


2. Unendlicher Wertebereich (Geometrische Verteilung):

$$X \in \mathbb{N}, \quad P(X = k) = (1 - p)^{k-1} p, \quad 0 < p \leq 1.$$

Die Verteilungsfunktion ist:

$$F_X(x) = 1 - (1 - p)^{\lfloor x \rfloor}, \quad x \geq 1.$$

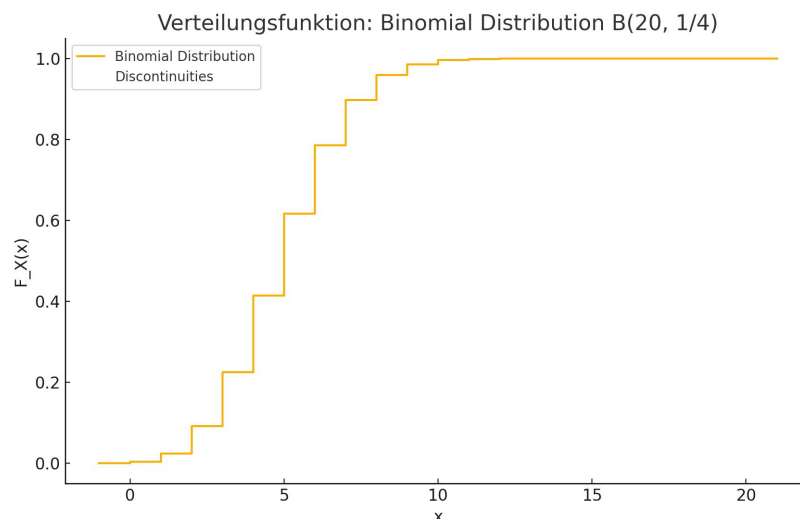


3. Binomialverteilung $B(20, \frac{1}{4})$:

$$X \in \{0, 1, \dots, 20\}, \quad P(X = k) = \binom{20}{k} \left(\frac{1}{4}\right)^k \left(\frac{3}{4}\right)^{20-k}.$$

Die Verteilungsfunktion summiert die Wahrscheinlichkeiten bis x :

$$F_X(x) = \sum_{k \leq x} P(X = k).$$



7.6 Konstruktion einer Zufallsvariablen zu gegebener Verteilungsfunktion

Sei U eine Zufallsvariable mit einer gleichmäßigen Verteilung auf dem Intervall $[0, 1]$, also $U \sim \mathcal{U}(0, 1)$. Um eine Zufallsvariable X mit einer gegebenen Verteilungsfunktion $F_X(x)$

zu konstruieren, verwendet man die verallgemeinerte rechtsstetige Inverse der Verteilungsfunktion, definiert als:

$$F_X^{-1}(u) = \inf\{x \in \mathbb{R} \mid F_X(x) \geq u\}.$$

Dann setzt man:

$$X = F_X^{-1}(U).$$

Diese Konstruktion garantiert, dass X die Verteilungsfunktion $F_X(x)$ besitzt, da für jede $x \in \mathbb{R}$ gilt:

$$P(X \leq x) = P(F_X^{-1}(U) \leq x) = P(U \leq F_X(x)) = F_X(x),$$

weil U gleichverteilt ist. Diese Methode ist insbesondere in der Simulation von Zufallsvariablen nützlich, da sie eine einfache Transformation einer leicht generierbaren uniformen Zufallsvariable erlaubt.

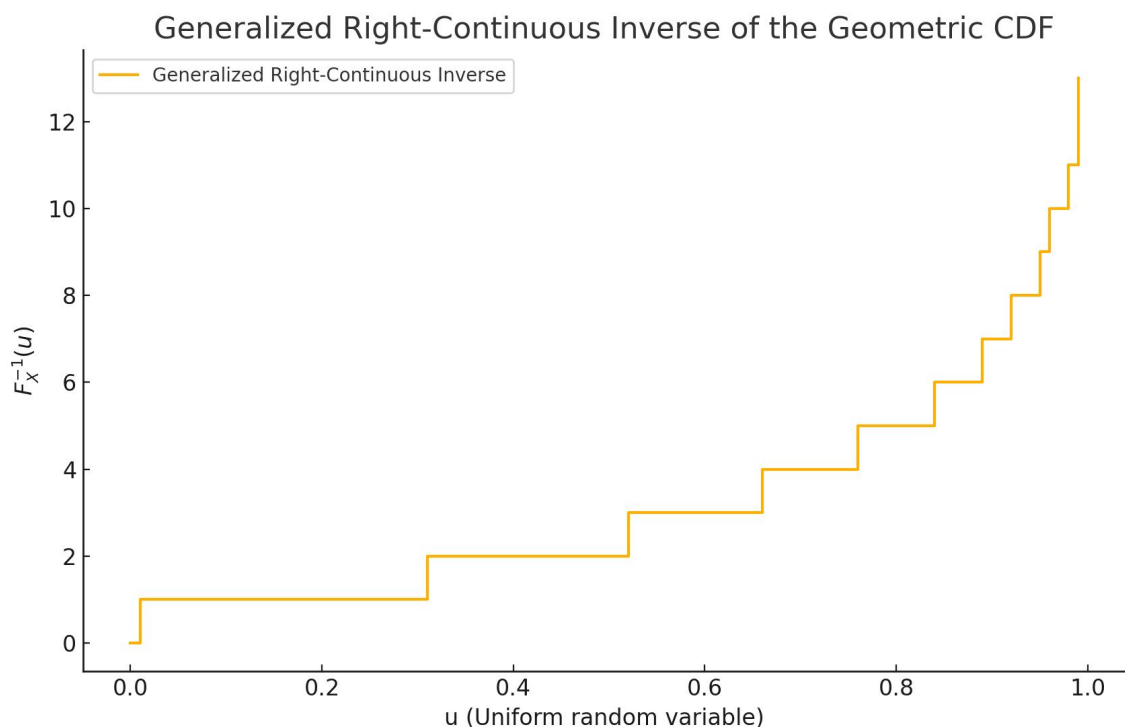
Beispiel

Für eine diskrete Zufallsvariable mit Werten $\{x_1, x_2, \dots, x_n\}$ und Wahrscheinlichkeiten $P(X = x_i) = p_i$, ergibt sich:

$$F_X^{-1}(u) = \begin{cases} x_1, & 0 \leq u < p_1, \\ x_2, & p_1 \leq u < p_1 + p_2, \\ \vdots & \\ x_n, & \sum_{i=1}^{n-1} p_i \leq u \leq 1. \end{cases}$$

Beispiel

Verallgemeinerte Rechtsstetige Inverse der Verteilungsfunktion der Geometrischen Verteilung



7.7 Verteilungsfunktion einer diskreten vektorwertigen Zufallsvariablen

Sei $\mathbf{X} = (X_1, X_2, \dots, X_d)$ eine d -dimensionale diskrete Zufallsvariable auf einem Wahrscheinlichkeitsraum (Ω, \mathcal{F}, P) . Die Verteilungsfunktion von \mathbf{X} ist definiert als:

$$F_{\mathbf{X}}(\mathbf{x}) = P(X_1 \leq x_1, X_2 \leq x_2, \dots, X_d \leq x_d),$$

wobei $\mathbf{x} = (x_1, x_2, \dots, x_d) \in \mathbb{R}^d$. Sie gibt die Wahrscheinlichkeit an, dass jede Komponente von \mathbf{X} den entsprechenden Wert aus \mathbf{x} nicht überschreitet.

Eigenschaften

- $F_{\mathbf{X}}(\mathbf{x})$ ist monoton wachsend in jedem Argument x_i .
- $\lim_{\mathbf{x} \rightarrow -\infty} F_{\mathbf{X}}(\mathbf{x}) = 0$.
- $\lim_{\mathbf{x} \rightarrow \infty} F_{\mathbf{X}}(\mathbf{x}) = 1$, wobei die Grenze in jedem Argument genommen wird.
- Es gilt $F_{\mathbf{X}}(\mathbf{x}) = \prod_{i=1}^d F_{\mathbf{X}_i}(x_i)$ für alle $\mathbf{x} = (x_1, \dots, x_d)$ genau dann, wenn X_1, \dots, X_n stochastisch unabhängig sind.

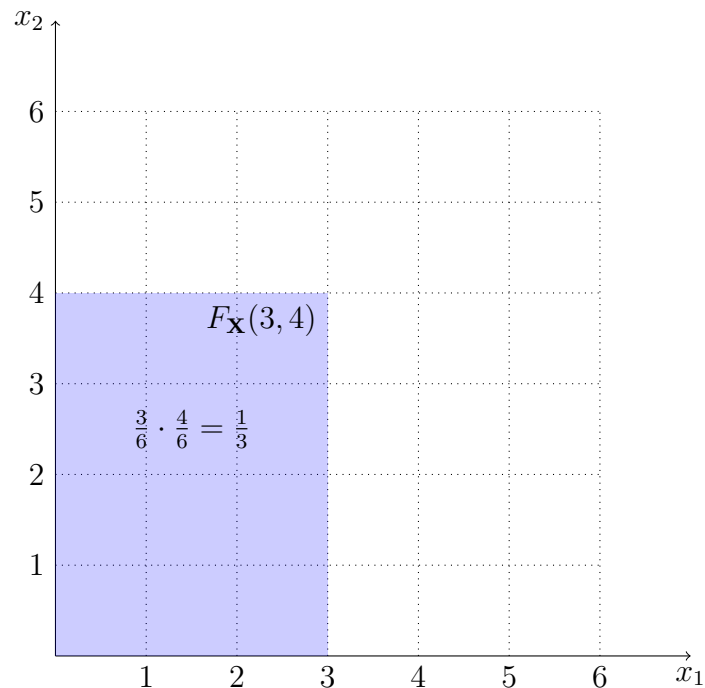
Beispiel

Betrachten wir die gemeinsame Verteilung von X_1 und X_2 , den Ergebnissen zweier Würfe eines fairen Würfels. Die Zufallsvariable $\mathbf{X} = (X_1, X_2)$ hat folgende Verteilungsfunktion:

$$F_{\mathbf{X}}(x_1, x_2) = P(X_1 \leq x_1, X_2 \leq x_2).$$

Da $X_1, X_2 \in \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ gleichverteilt und unabhängig sind, ergibt sich:

$$F_{\mathbf{X}}(x_1, x_2) = \begin{cases} 0, & \text{falls } x_1 < 1 \text{ oder } x_2 < 1, \\ \frac{\lfloor x_1 \rfloor}{6} \cdot \frac{\lfloor x_2 \rfloor}{6}, & \text{falls } 1 \leq x_1, x_2 \leq 6, \\ 1, & \text{falls } x_1 \geq 6 \text{ und } x_2 \geq 6. \end{cases}$$



7.8 Beispiel: Empirische Verteilung von Stichproben

Die **empirische Verteilung** einer Stichprobe lässt sich in direkter Analogie zur Verteilung einer diskreten Zufallsvariablen definieren. Sei $\{\mathbf{X}_1, \mathbf{X}_2, \dots, \mathbf{X}_n\}$ eine Stichprobe, wobei jede Beobachtung $\mathbf{X}_i = (X_{i1}, X_{i2}, \dots, X_{id}) \in \mathbb{R}^d$ ein d -dimensionaler Vektor ist. Hieraus leitet sich die empirische Verteilung

$$\mathcal{D}_X = \left\{ \left(\mathbf{X}_i, \frac{1}{n} \right) \mid i = 1, \dots, n \right\}$$

mit zugehöriger Verteilungsfunktion F_X .

$$F_X(\mathbf{x}) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n 1_{\{\mathbf{X}_i \leq \mathbf{x}\}},$$

wobei $1_{\{\mathbf{X}_i \leq \mathbf{x}\}}$ die Indikatorfunktion ist, die 1 annimmt, wenn $X_{ij} \leq x_j$ für alle $j = 1, \dots, d$, und 0 sonst.