STUDIENGANG: ABSCHLUSS: REGELSTUDIENZEIT: **B.SC. INFORMATIK**

Bachelor of Science

6 Semester

LEISTUNGSPUNKTE: 180 Leistungspunkte (LP)

ÜBERSICHT ZU STUDIENABLAUF, MODULEN UND PRÜFUNGEN:

Sem.	5 LP	5 LP	5 LP	5 LP	5 LP	5 LP
1	Grundlagen der Technischen Informatik 1 (10-201-2006-1)	Algorithmen und Daten- strukturen 1 (10-201-2001-1)	Diskrete Strukturen (10-201-1602)	Modellierung und Program- mierung 1 (10-201-2005-1)	Analysis (10-201-1011)	
2	Praktikum Objektorientierte Programmierung (10-201-2011)	Algorithmen und Daten- strukturen 2 (10-201-2001-2)	Logik (10-201-2108-1)	Modellierung und Program- mierung 2 (10-201-2005-2)	Lineare Algebra (10-201-101 <i>5</i>)	
3	Betriebs- und Kommunikations- systeme (10-201-2004)	Datenbank- systeme 1 (10-201-2211)	Softwaretechnik (10-201-2321)	Softwaretechnik- praktikum (10-201-2320)	Automaten und Sprachen (10-201- 2108-2)	Wahr- scheinlich- keits- theorie (10-201- 1802)
4	Kernmodul I	Kernmodul II	Grundlagen der Technischen Informatik 2 (10-201-2006-2)	Berechenbarkeit (10-201-2009)	Ergänzungsfachmodul I	
5	Kernmodul III	Seminarmodul	Vertiefungsmodul		Ergänzungsfachmodul II	
6	Kernmodul IV	Bachelor- seminar (10-201-2010)	Bachelorarbeit		Schlüsselquali- fikationsmodul	

Legende: LP = Leistungspunkte

Die Kernmodule I bis IV müssen drei der vier Bereiche Theoretische, Technische, Praktische und Angewandte Informatik abdecken. Das Vertiefungsmodul kann durch ein Berufspraktikum im Umfang von 10 Leistungspunkten ersetzt werden.

Als Ergänzungsfächer werden empfohlen: Mathematik, Linguistik, Biologie, Physik, Philosophie und Wirtschaftswissenschaften. Ebenfalls können Module aus der Medizinischen Informatik gewählt werden.

Schlüsselqualifikationsmodule stehen fakultätsübergreifend zur Auswahl.