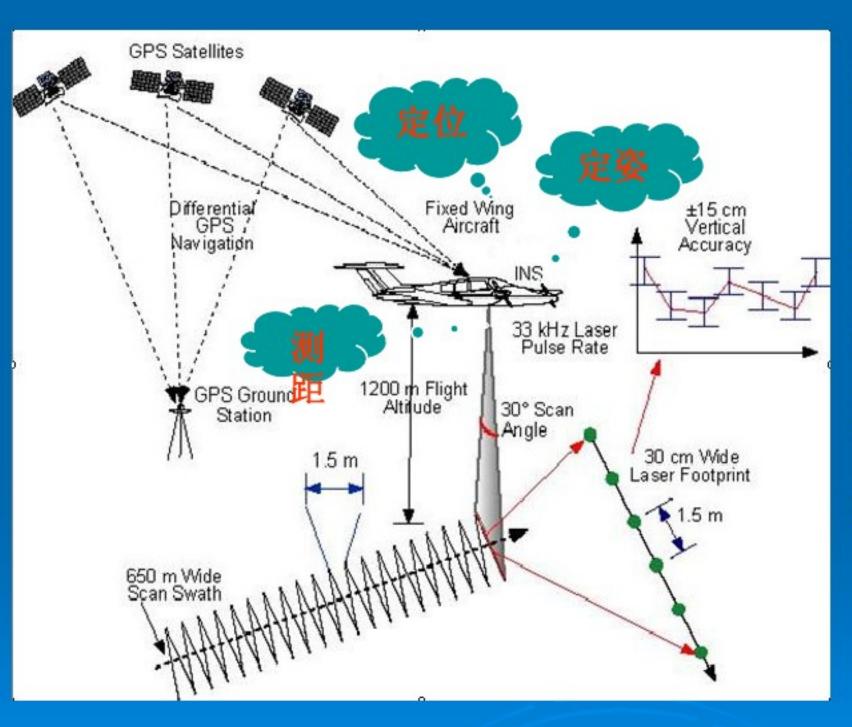


- > 机载激光雷达原理简介
- > Lidan数据的滤波原理
- > Lidan数据的粗分类
- > Lidan数据的细分类

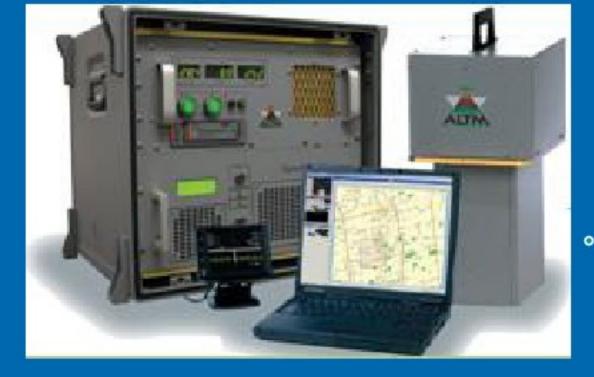
一机载激光雷达原理简介

- > 系统原理及组成
- > 扫描方式
- > 数据格式
- > 数据包含的信息

1 系统原理及组成



- >系统搭载平台
- ▶GPS系统
- ►IMU系统
- ▶激光雷达测距系统
- ▶数码相机
- >中心控制单元







加拿大Optech 公司的 ALTM3100

德国Topsys公司的FALCONIII

瑞士Leica公司 的ALS60

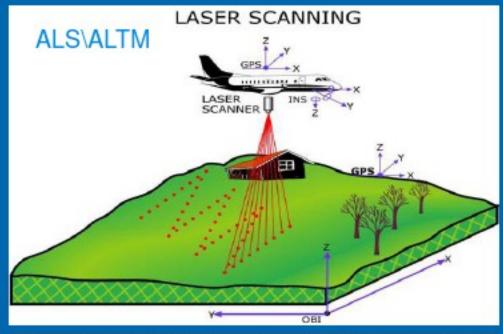
0

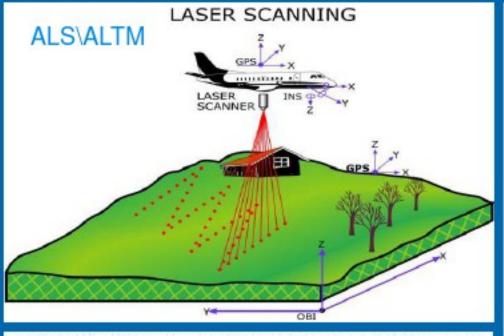
0

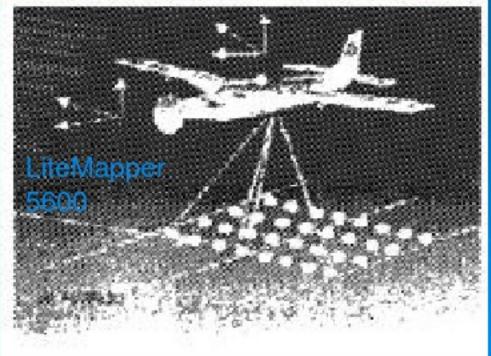
奥地利Riegl公司

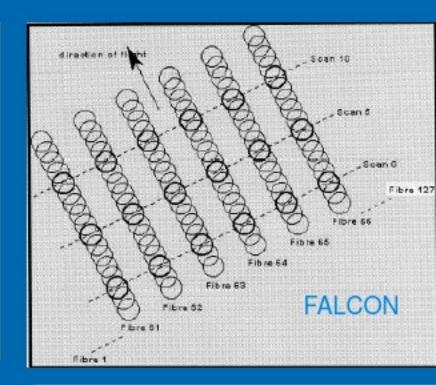


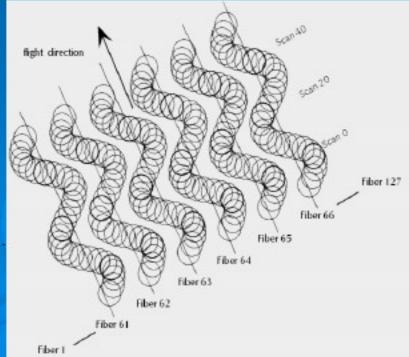
2 扫描方式











3 数据格式

- ▶ 标准格式: LAS (v1.0、v1.1、 v1.2、 v2.0)
- ➤ BIN格式(terrasolid软件特有)
- > 栅格格式
- > 自定义文本格式

可直接用于 ARC GIS平台下

4 LAS数据包含的信息

- LAS1.0-1.2文件包括公共数据块(头文件)、可变长数据区、激光脚点数据三部分。 LAS2.0文件增加了元数据区。
- > 激光脚点数据信息:
- Intensity(回波强度): 反映地物的波谱反射特性。
- Return Number(激光回波次数)
- Number of Returns(激光的第几次回波)
- Classification(分类标识号)
- Elevation(高程信息)

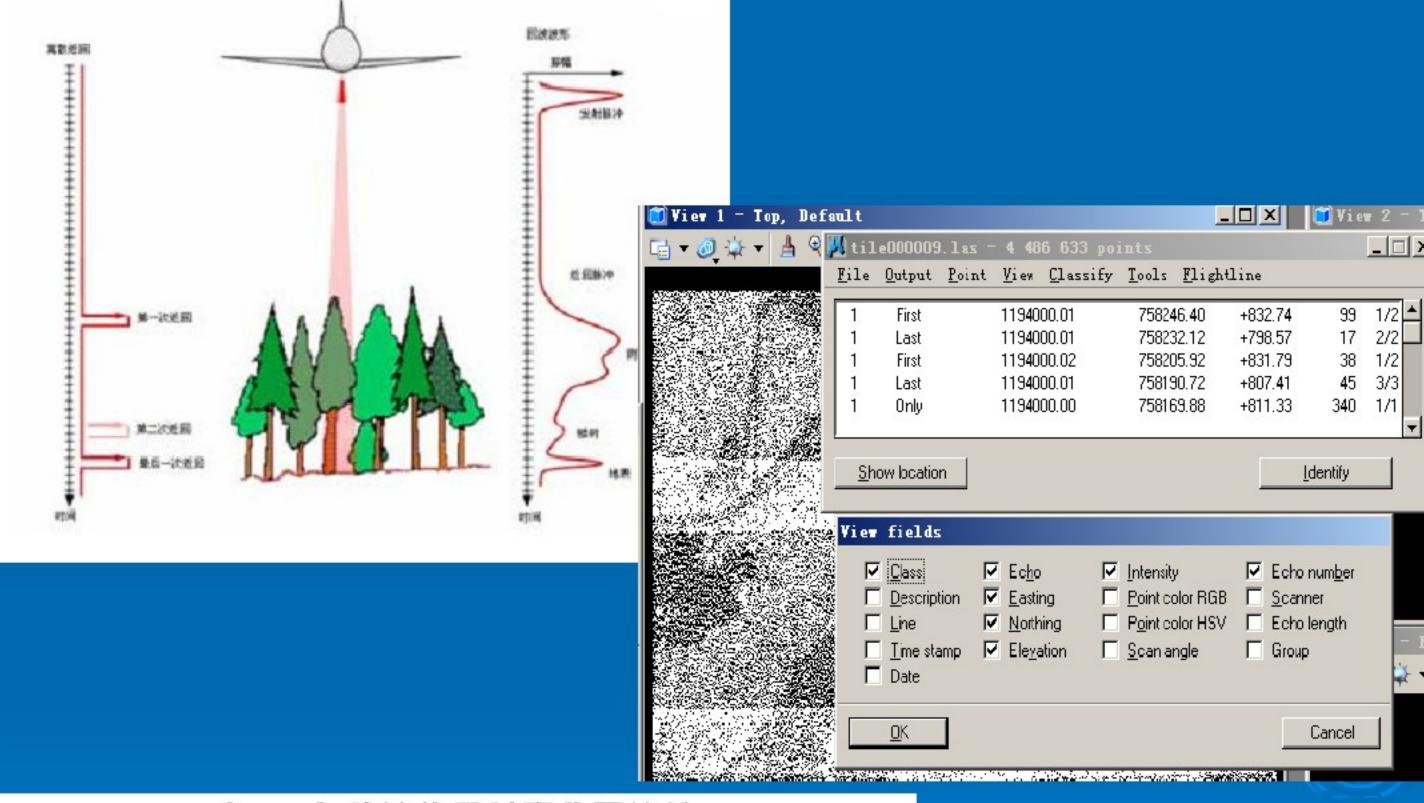


表 1 各种地物反射率范围比较

激光回波反射率	介质	可能的地物分类
0 - 100	植被	灌木丛、草地、树木等
80 - 250	沥青、泥土、沙石	道路、桥梁、建筑物等

二 Lidar数据的滤波原理

- 从激光数据点云中提取数字地面高程模型 (DTM/DEM)需要将其中的地物数据脚点去掉, 这就是所谓的激光雷达数据的滤波。
- > 滤波的基本原理是基于邻近激光脚点间的高程突变(局部不连续)一般不是由地形的陡然 起伏所引起,更为可能的是较高点位于某的 地物。即使高程突变是由地形变化所引起些的 就一个区域来讲,其表现形态也不会相同, 陡坎只引起某个方向的高程突变,而房屋的 引起的高程突变在四个方向都会形成阶跃边 界。

> 两临近点间的距离越近, 两点高差越大, 较 高点位于地形表面的可能性就越小, 因此, 判断某点是否位于地形表面时, 要顾及该点 到参考地形表面点的距离, 随着两点间距离 的增加,判断的阈值(threshold) 也应放宽, 主要是为了同时考虑地形起伏产生的高程变 化。两地面点间的距离越远,自然高差(地 形变化形成的高差)就会越大。

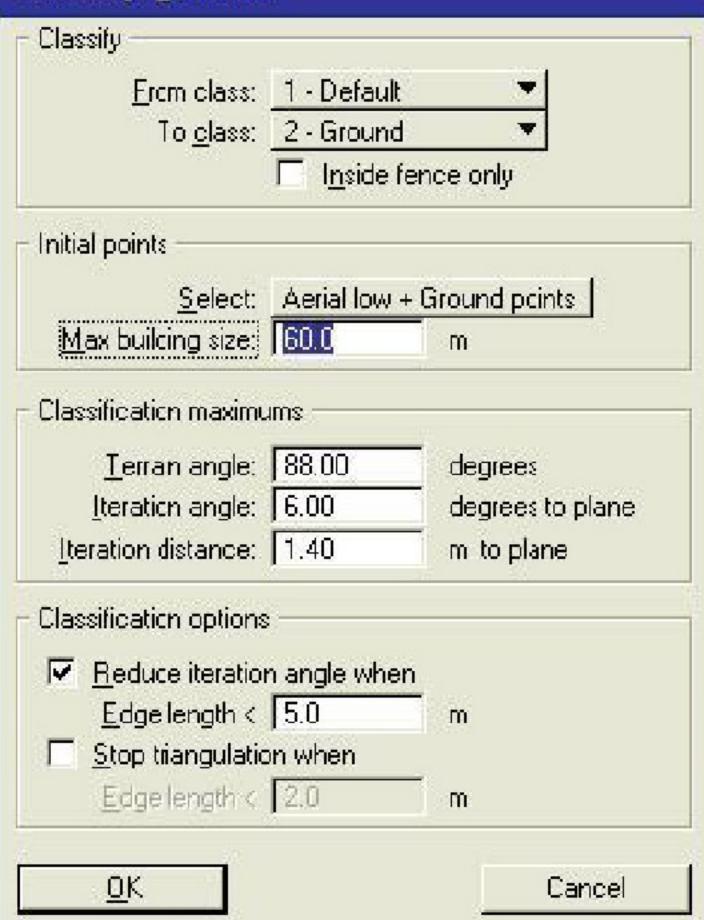
三 LIDAR数据的粗分类



核心思想

- ➤ 保证所选的点是地面点(宁少勿多,逐步 添加)
- > 保证你筛选掉的点是非地面点

Classify ground



- ■不规则三角网滤波算法
- ■通过"Max building size"参数来控制地面点的选择。如果建筑物的最大边长是60m,应用程序认为每隔60m至少存在一个位于地表处的点,也就是说,那个最低的点就位于地表处。
- ■设置地面点参数的最大 极限值:
- ■地形最大倾角可根据具体地形调整设置。
- ■迭代角和迭代距离是决定符合什么条件的激光点之条件的激光直升。 定纳入三角通常设置在4型。 型。迭代角通常设置在4 度,近地一般选择接近10度。 迭代距离一般设置在0.5m-1.5m。

四 LIDAR数据的细分类

原则:克服Ⅰ、Ⅱ类误差

1类误差: 地面点被错误的分类到非地面点

II类误差: 非地面点被错误的分类到地面点

方法:

- 利用影象信息
- > 利用算法局部修改参数

(add point to ground, remove vegetables)

人工分析(通过不同模式显示数据、改变光照角度、三维旋转分析、画剖面等手段)

谢谢大家!