Creating, Filling, and Using a Repository of Reusable Learning Objects for Database Courses

Jutta Mülle

Michael Klein, Khaldoun Ateyeh, Birgitta König-Ries Institute for Program Structures and Data Organization Universität Karlsruhe



BA www.vikar.de

www.ipd.uni-karlsruhe.de/SCORE



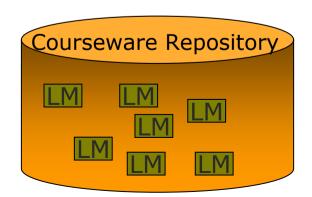
Reuse of Learning Material – Our Scenario



- Cooperate by designing and reusing learning material
- Reduce costs
- Improve quality

Community of Database

- Informatik, Universität Karlsruhe
- Wirtschaftsingenieurwesen, Universität Karlsruhe
- Wirtschaftsinformatik, Fachhochschule Karlsruhe
- Wirtschaftsinformatik, Berufsakademie Karlsruhe

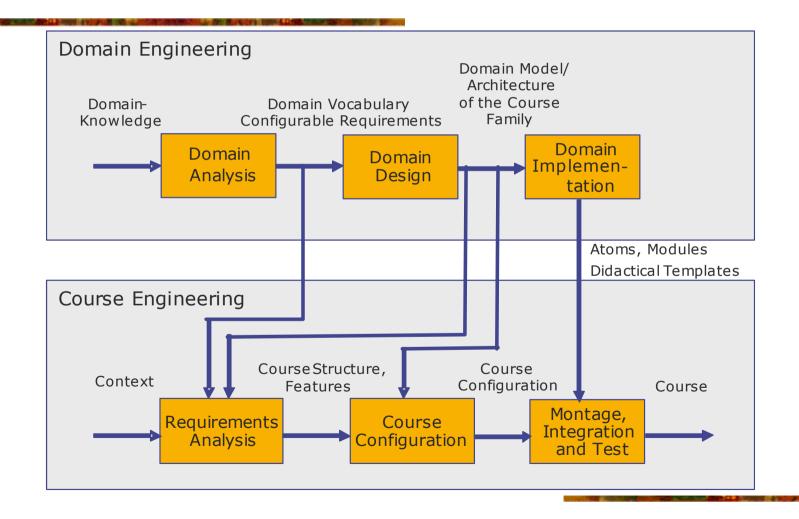


Learning Material about Database Courses

LM = Learning Module



Process Model





Reuse of Learning Material

Domain Engineering:

Explicit support of the cooperative design and reuse

- Development <u>for</u> reuse (⊃ reusable modules)
- Community and domain specific ontology
- Aspect separation
- -Goal: course families

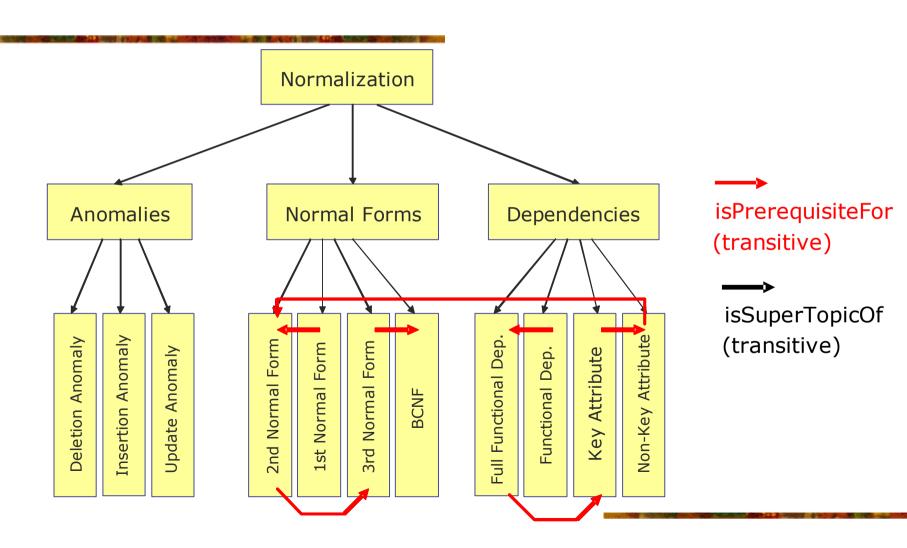
Course Engineering:

Reusable based course design

- Design with reuse
- Course configuration
- Course generation

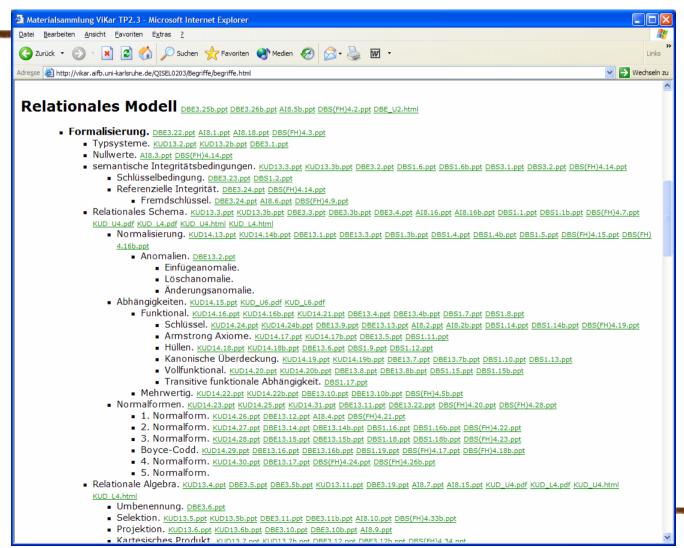


A domain ontology





Repository of Learning Modules / Classification: Relational Model





A Didactical Template

Overview

Motivation

Explanation

Exercise

or

or

Definition

Example

}*

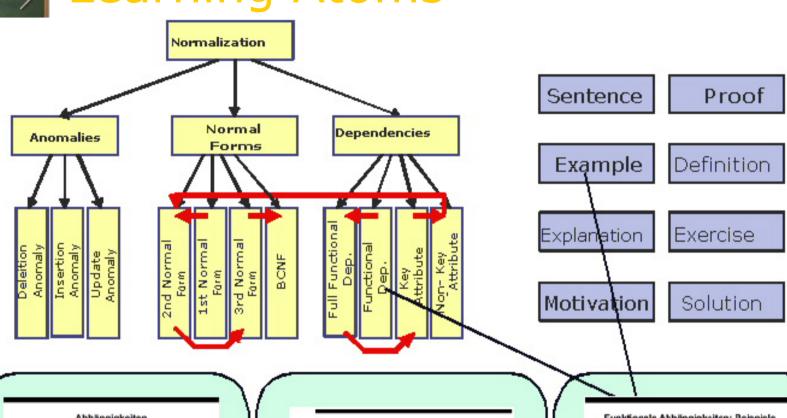
Concluding Example

Exercise

Solution



Learning Atoms



Abhängigkeiten

- Normalisierungskalkül beruht auf Abhängigkeiten zwischen Attributen als speziellen Konsistenzbedingungen.
- - Funktionale Abhängigkeiten als Veraligemeinerung von. Schlüsselbedingungen.
- Mehrwertige Abhängigkeiten als weitere Veraligemeinerung funktionaler Abhängigkeiten.
- Inklusionsabhängigkeiten als Verallgemeinerung von Fremdschlüsselbedingungen (spielen untergeordnete Rolle).
- Wichtig: alle Formen sind echte Konsistenzbedingungen. d.h. Anforderungen an spätere Relationsinstanzen, nicht zufällig erfülte Eigenschaften.

Funktionale Abhängigkeiten (2)

Funktionale Athangigkeiten (1)

Hatiment

- Formale Definition
- * Set NO. Ay ... A. Relationship mit Atributes A., Ay ... A.
- + Eine funktionare Abhängigkeitsbedingung (kurz FD) fün R ist on Audition X -> Y mit X, Y c (A., A., ... A.).
- + Sei Z die Wenge der restlichen Afributs. R effüllt die bedroung A -> Y wenn for At in jedem Zustand gift, time fu unct, tuper militarycky uncitarycky sattyry y bu einem bestimmen Wert unci if findst man eleo in soom Tupet, in den deser West vortomm, den selben West unter Y

Funktionale Abhängigkeiten: Beispiele

Relation FLUGINFO soil folgende FDs erfüllen:

flugNr → von von,rach → entfernung

flugNr → nech tokeftir -- name flusNr → abflugszeit fugNr.ticketNr → platpCode

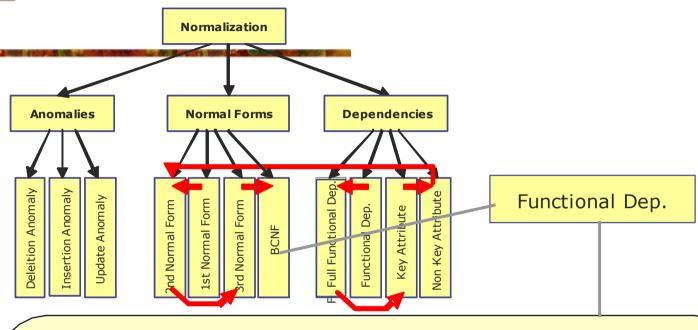
flugNr → askunftszeit fugNr,ticketNr → datum flugNir -+ ftypild fugNr,plataCode,datum → tickstNr

flugNr → wochentage

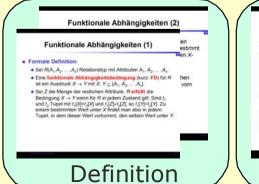
Zusatzinrdenung: Auf jedem Flughafen darf zu jeder Zeit nur eine einzige Maschine in eine bestimmte Richtung starten: von.nach.achucszet → tugtr



A Learning Module



Module "Functional Dependencies"



Funktionale Abhängigkeiten: Beispiele Relation FLUGINFO soll folgende FDs erfüllen: flugNr → von von,nach → entfernung flugNr → nach ticketNr → name flugNr → abflugszeit flugNr.ticketNr → platzCode flugNr → ankunftszeit flugNr,ticketNr → datum flugNr,platzCode,datum → ticketNr flugNr → ftypId flugNr → wochentage Zusatzforderung: Auf jedem Flughafen darf zu jeder Zeit nur eine einzige Maschine in eine bestimmte Richtung starten: von,nach,abflugszeit → flugNr

Example

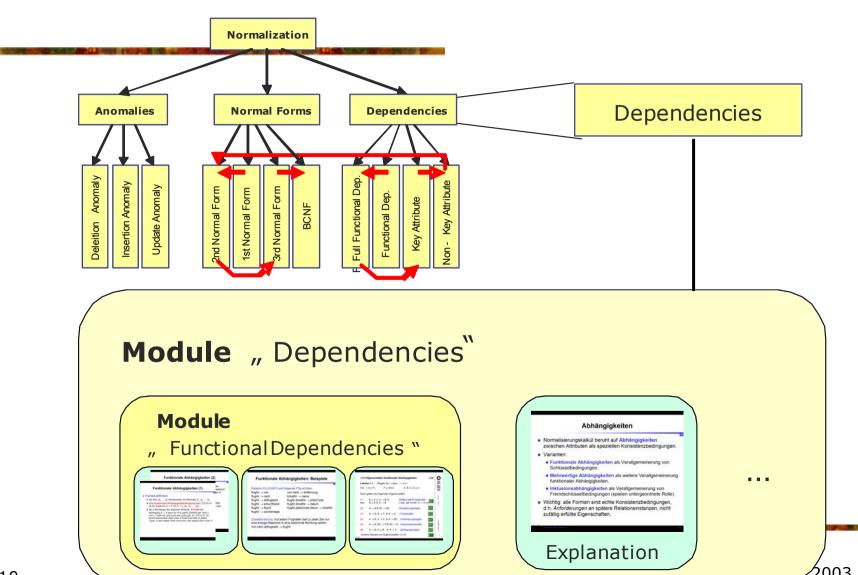
1.4.2 Eigenschaften funktionaler Abhängigkeiten 0 (1)6) Lemma 1.1: (Regeln für → bzw. , → (r)*) Vor.: r: (U | F), $F \subseteq \Phi(U)$; A, B, C, D = U Dann gelten die folgenden Eigenschaften: $B \subseteq A \Rightarrow A \rightarrow B(r)$ (Reflexivitat/Projektivitat) (insb. gilt immer: A → A (r)) B ⊏ A ⊨ A → B A → B = AC → BC A → B, B → C |= A → C (Transitivitat) A → B, A → C = A → BC (Vereinigungsregel) A → B, BC → D ⊨ AC → D (Pseudotransitivitat) ū $A \rightarrow B, C \subseteq B \models A \rightarrow C$ (Zerlegungsregel) Anderer Beweis von Eigenschaften (4)-(6)

Sentence

∕∩∩3



A Recursive Learning Module





Reuse of Learning Material

• Domain Engineering:

Explicit support of the cooperative design and reuse

- Development <u>for</u> reuse (□ reusable modules)
- Community and domain specific ontology
- Aspect separation
- -Goal: course families

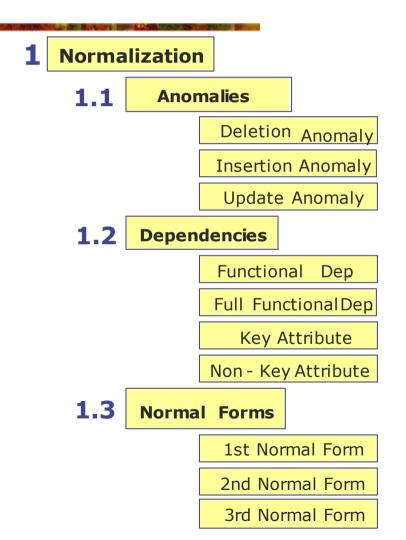
Course Engineering:

Reusable based course design

- Design with reuse
- Course configuration
- Course generation

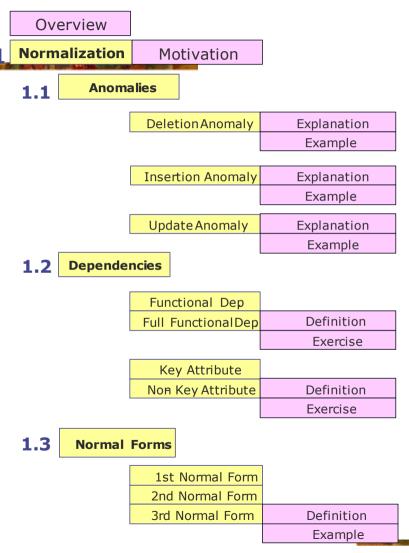


A Course Structure





A Complete Course Structure



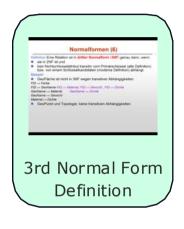
Normalization Concluding Example Exercise

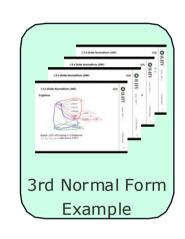


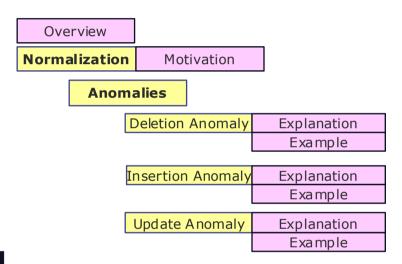
Course Configuration

Found Atoms

Course Structure







Generator

Course





Conclusions (1)

Basic Problem:

 Courseware development is extremely costly and time consuming

Desirable:

- Reusable courseware, i.e. create courseware in a way that allows to use parts of it in other contexts, for other audiences and by other educators
- this is prevented by monolithic courses
 - that do not separate contents from structure and presentation
 - do not identify semantic units of teaching



Conclusions (2)

- Our application domain: Database Courses
- Our approach:
 - divide contents into smallest semantic units
 - combine related units to form modules
 - separate different aspects, in particular: contents, structure, presentation
 - provide tools to help
 - devise a course structure
 - find existing materials that cover the topics needed
 - structure contents according to individual needs
 - adapt material to presentation requirements.

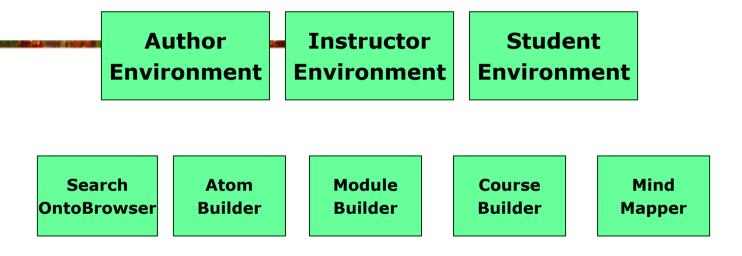


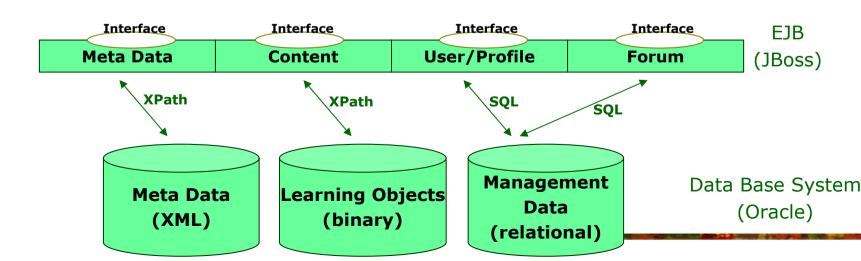
Thank you!

Additional information can be found at http://www.ipd.uni-karlsruhe.de/SCORE



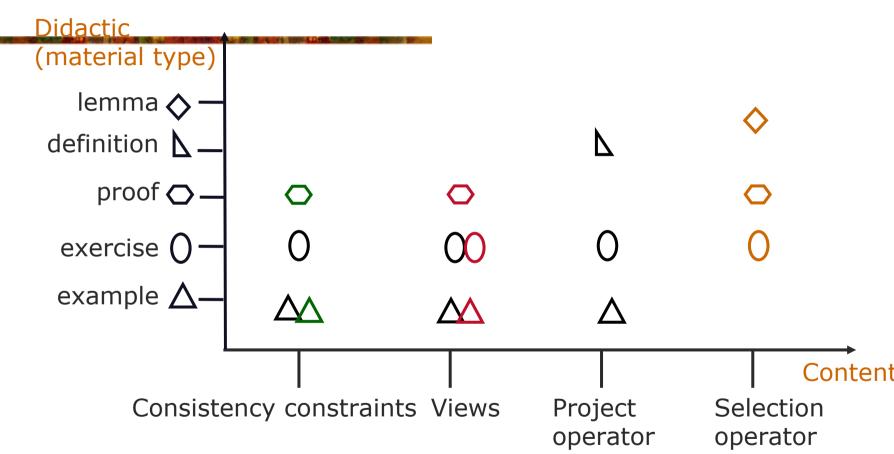
SCORE System Architecture







Aspects to Organize Learning Material

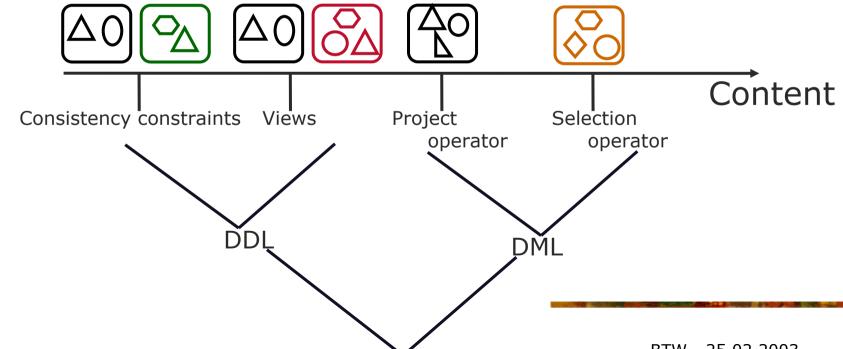


→ other orthogonal aspects exist, e.g., layout (represented by different colors)



Problems for Reuse

- Modularization along the content
- Other aspects are mixed
 - → Modular (re-)use is difficult





Aspects of Learning Material

- content
 - terms of the semantic ontology
- presentation
 - layout
 - notation
 -
- didactic
 - material type, e.g., motivation, example, definition
 - learning model
 - level of detail
 - **...**