

# 이력서

프로세스 개선에 시간과 노력을 투자하는 개발자, 남다름입니다.



## 남다름



010-3771-6923



ndr.developer@gmail.com



github.com/huhu0327

## 소개

C# 기반의 1년 차 응용프로그램 개발자로, 데스크톱 앱 서비스를 개발/배포/운영하였습니다. 작은 규모의 팀에 투입되어 웹 기반 서비스의 무인 증명 발급 시스템을 C# 기반으로 전환하였으며, 40여 개 대학교에 성공적으로 상용화하였던 경험이 있습니다.

반복되는 작업을 최소/자동화하여 효율적인 프로세스를 구축하는 것을 선호합니다. 최근 프로젝트의 빌드, 배포 과정을 개선하기 위해 Jenkins CI/CD 환경을 구축한 경험이 있으며, 일하는 문화와 프로세스가 발전할수록 가치 있는 코드가 만들어진다고 생각합니다.

## 경력

### 디지털존 전자사업본부

#### 개발2팀/사원

2018.11 - 2019.08

- R&D 전통무형문화 전형 기술 기반 응용 서비스 개발
- 키오스크 대학제증명서 무인 발급 프로그램
- 풋볼팬타지움 축구 유니폼 가상 피팅 콘텐츠 개발

# 프로젝트

## R&D 전통무형문화 전형 기술 기반 응용 서비스 개발 | 2019.03 – 2019.08 디지털존

- 주요 역할
  - UI 개발 및 모듈 안정화 테스트
- 담당 업무
  - MFC로 개발된 렌더링 기술 모듈 프로젝트 QA
  - WPF MVVM를 사용한 UI 개발 후 모듈 래핑
- 사용 기술
  - C#, WPF

## 키오스크 대학제증명서 무인 발급 프로그램 리뉴얼 | 2019.01 – 2019.06 디지털존

- 주요 역할
  - 클라이언트 결제/출력 화면 구현
  - 클라이언트 관리 프로그램 설계 및 기능 구현
- 담당 업무
  - Unity3D를 사용하여 서비스 클라이언트 개발에 기여
    - ✓ REST API를 활용한 증명서 결제, 출력 화면 구현
    - ✓ XML 파일을 파싱하여 한/영 Localization 작업
  - WPF MVVM을 사용하여 클라이언트 관리 프로그램 개발
    - ✓ 업데이트 확인, ONS서버 통신, 모니터링, 설정 데이터 등 관리
  - 코드 리팩토링 및 성능 개선
    - ✓ 비동기와 병렬 작업을 통한 증명서 관련 속도 개선
- 사용 기술
  - C#, Unity3D, WPF
- 업무 성과
  - 40여 개 대학교와 재계약 및 서비스 상용화
  - 기존 Delphi/JSP 기반의 프로그램을 C# 기반으로 재개발
    - ✓ 내부 AGENT 모듈 쿼리 호출을 통한 보안 강화
    - ✓ 기관마다 클라이언트 소스를 수정할 필요가 없어 기존보다 배포 시간 향상 및 기관별 관리 용이

## 풋볼팬타지움 콘텐츠 유지보수 및 정기 방문점검 | 2018.09 – 2019.07 디지털존

- 주요 역할
  - 유지보수
- 담당 업무
  - 원격 작업 및 방문을 통한 이슈 해결로 서비스 안정화
  - 콘텐츠 H/W 점검
- 업무 성과
  - 3개 콘텐츠의 안정적인 운영을 통해 일평균 방문객 330명 달성
    - ✓ 모션센서와 VR를 활용한 코너킥, 프리킥, 골키퍼 3종 게임
    - ✓ 모션센서를 활용한 스크린 페널티킥 게임
    - ✓ 모션센서를 활용한 축구 유니폼 피팅 콘텐츠

## 풋볼팬타지움 축구 유니폼 가상 피팅 콘텐츠 개발 | 2018.09 – 2019.01 디지털존

- 주요 역할
  - 프로그램 설계 및 기능 개발
- 담당 업무
  - 모션센서를 활용한 3D 유니폼 가상 피팅 기능 개발
    - ✓ 유니폼 모델 리깅 작업으로 자연스러운 움직임을 구현
    - ✓ 방문 티켓 QR코드 시리얼 통신
  - Screen 기반 구조 설계 및 프로세스 기능 및 화면 구현
  - CSV 파일을 파싱하여 4개 국어 Localization 작업
- 사용 기술
  - C#, Unity3D, NGUI, KinectV2, KinectV2 SDK, MariaDB

## 학력

한국방송통신대학교 컴퓨터과학과 3학년 편입 | 2021.03 ~ 재학 중

국가평생교육진흥원 컴퓨터공학과 2학년 수료 | 2019.03 ~ 2021.02

한세사이버보안고등학교 게임과 졸업 | 2016.03 – 2019.02

# 자격증

정보처리기능사 | 2016.09

자동차운전면허증 2종 보통 | 2020.05