



HTTP：应用层，若基于SSL或TSL，变为更可靠的HTTPS协议，默认端口号(443)
DNS：应用层，用于请求域名的IP地址
TCP：传输层，端到端，面向连接，可靠
IP：网络层，不可靠
数据链路层：

得到域名的IP地址

客户端以端口(1024-65535)向服务器端口(默认80)发送TCP的三次握手请求

连接成功，发起http的请求，请求包括请求行，请求头，空行和请求数据

服务器接收到请求，返回http请求数据

浏览器解析html文件

浏览器渲染页面呈现给用户

请求行：请求方法 URL 协议版本
主要的方法：POST GET DELETE PUT HEAD CONNECT等
GET方法：请求参数信息放在URL后面，以?分隔，大小有限制
POST方法：请求数据放在数据部分，以键值对的方式存储，可以大量传输数据
请求头：通知服务器关于客户端请求的信息，典型的有Use-Agent：产生请求的浏览器的类型
Accept：客户端可识别的内容类型列表
Host：请求的主机名，允许多域名处于同一个IP，即虚拟主机
connection：keep-alive
cookies：每次请求带上cookie信息，服务端判断客户端
is-Modified-Since：自从XXX服务器端是否修改过数据
空行：表示请求头部结束，发送回车符合换行符
请求数据：适用于表单信息请求，与请求数据相关的最常使用的请求头是Content-Type和Content-Length

状态码：200(OK)
3XX：重定向
4XX：客户端错误
404：请求的URL资源不存在
5XX：服务器端错误
500：服务器内部错误
502：Bad Gateway代理服务器联系不到后端服务器
504：Gateway Timeout

解析文件：
遇到js/css/image等静态资源时，向服务器端请求下载(多线程)，通过keep-alive特性，建立了一次请求，可以请求多个资源
请求静态资源：发送http请求询问is-Modified-Since，若未修改服务器端返回304码，则读取本地缓存，否则重新读取请求数据。