**过往候选人java面试题汇总**

1、财务的分账业务及设计表（面对C端生成订单的玩法包含优惠劵等）

2、项目用到的技术点

3、springboot自动配置

4、rocketmq集成spring具体步骤

5、rocketmq底层原理

6、0拷贝

7、什么场景用到redis及数据类型、一致性、分布式锁、穿透（布隆过滤器）、击穿（具体redis做了什么操作）

8、mysql索引数据机构、mvcc(undo日志、redolog日志、binlog日志)

9、sql优化

10、GC

11、synchniztion原理

12、jvm虚拟机内存结构 可能导致内存溢出的区域 程序计数器会导致溢出吗 为什么

13、mysql innodb两种索引 哪些情况用不到索引

14、hashmap喝concurrenthashmap的区别以及各自的结构喝实现方式

15、redis相关集群如何分片 新增节点 同步数据较慢如何处理

16、java线程几种状态 有没有正在进行中这个状态

17、线程的创建方式几种

18、还有有数组和链表，链表判断是否有环

19、Threadlocal，

20、JAVA的四种引用

21、线程池的拒绝策略

22、redis过期时间如何实现

【数据服务方向Java开发一面面试题】

1.自我介绍

2.项目介绍

3.项目的架构 介绍频率控制，基于redis + 二级缓存。为什么使用clickhouse，使用它的好处是什么？海量数据存储、列式存储不用回表

4.项目的数据流转，以拉取人群包下发为例。。。

5.项目的亮点 二级缓存减少io kafka 异步削峰 以模版为核心

6.Kafka如何保证不丢消息，步伐百分之百保证， 存储持久化、多副本、服务端ack机制、消费端确认提交机制

7.Kafka如何保证高性能，多partition实现负载均衡、zero-copy\批量操作、顺序磁盘（忘记回答了）

8.redis的使用，除了缓存之外还用过啥？geohash\pubsub、 geohash:zset +geohash

9.聊聊redis有哪些功能？消息队列、排行榜

10.hashmap介绍 完全没看，只能凭借以前的记忆了，回答了大部分内容

11.线程池如何管理线程，问到线程运行万run方法后会被销毁，但是线程池中的核心线程怎么没有被销毁？ 不知道

12.一个特比大的文件，里面存储了很多url, 如何在有限内存里去重？ Hash分桶思想，将相同的url写入到同一个文件，但需要考虑热key问题

13.你有什么要问的吗？

【java 用户增长方向】

1. 介绍项目流程

2. HashMap结构、扩容，什么时候红黑树，为什么不选平衡二叉树

3. ConcurrentHashMap，1.7、1.8分别结构

4. AQS原理

5. ReentrantLock和sychronized结构、区别、原理

6. ReentrantReadWriteLock实现方式，state高16位和低16位

7. jvm调优，g1垃圾回收

8. OOM，内存泄漏、内存溢出

9. Kafka存储、分配策略、消费幂等问题

10. redis缓存击穿、缓存穿透

【ava 车后方向】

1. 项目做了什么，怎么实现的，项目实现过程的优化

2. 数组和链表的区别，性能和优缺点，面试官想问的是ArrayList和linkedlist

3. 多线程的线程安全问题，concurrentHashMap如何保证安全性的

4.冒泡排序的思路，时间复杂度，优化

5.单例模式的实现方法，双重检查加锁一定能保证单例吗

6.联合索引(A, B, C), 什么情况下索引失效。如果where A=‘XXX’能用到索引吗，如果where B=‘XXX’， 或者C=‘XXX’呢