



海豹顶球

编出孩子美好前程



课程目标



课程内容	使用鼠标控制海豹左右移动使排球不落到地上。
课程时间	45分钟
教学目标	1、在海豹接到排球后，每次顶上的角度都不同。 2、在接到鱼时体积变大，接到鱼骨头体积变小。
教学难点	海豹接到排球，反弹角度不同。
设备要求	音响、A4纸、笔

目录

Contents

- 课程导入
- 程序解析
- 课堂任务
- 升级任务
- 知识拓展
- 创意练习



01

课程导入

- 课程导入

我们随着小熊一起来到了海滩边，在沙滩上有一只海豹，那海豹在沙滩上干什么呢？我们现在一起来看一下吧。





02

程序解析



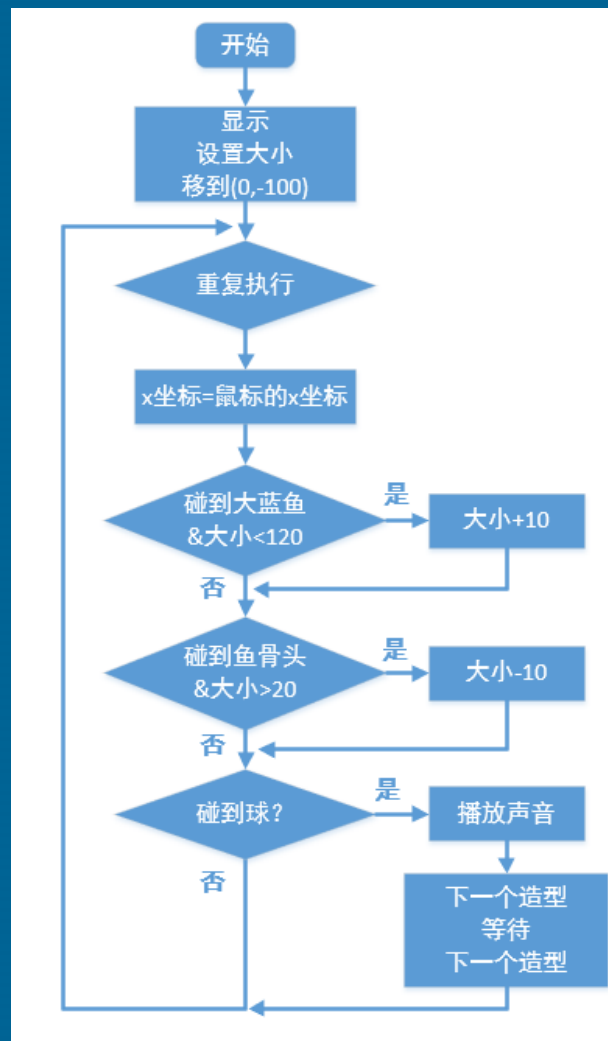
02 程序解析



- 程序解析

1. 游戏开始
2. 排球落下
3. 控制海豹移动
4. 吃到鱼海豹变大

- 流程图





03

课堂任务

- 课程重点

画圆：使用画笔功能配合重复执行指令，到达画圆的效果。



- 初始化

游戏的开始。



- 海豹跟随鼠标移动

控制海豹行动。



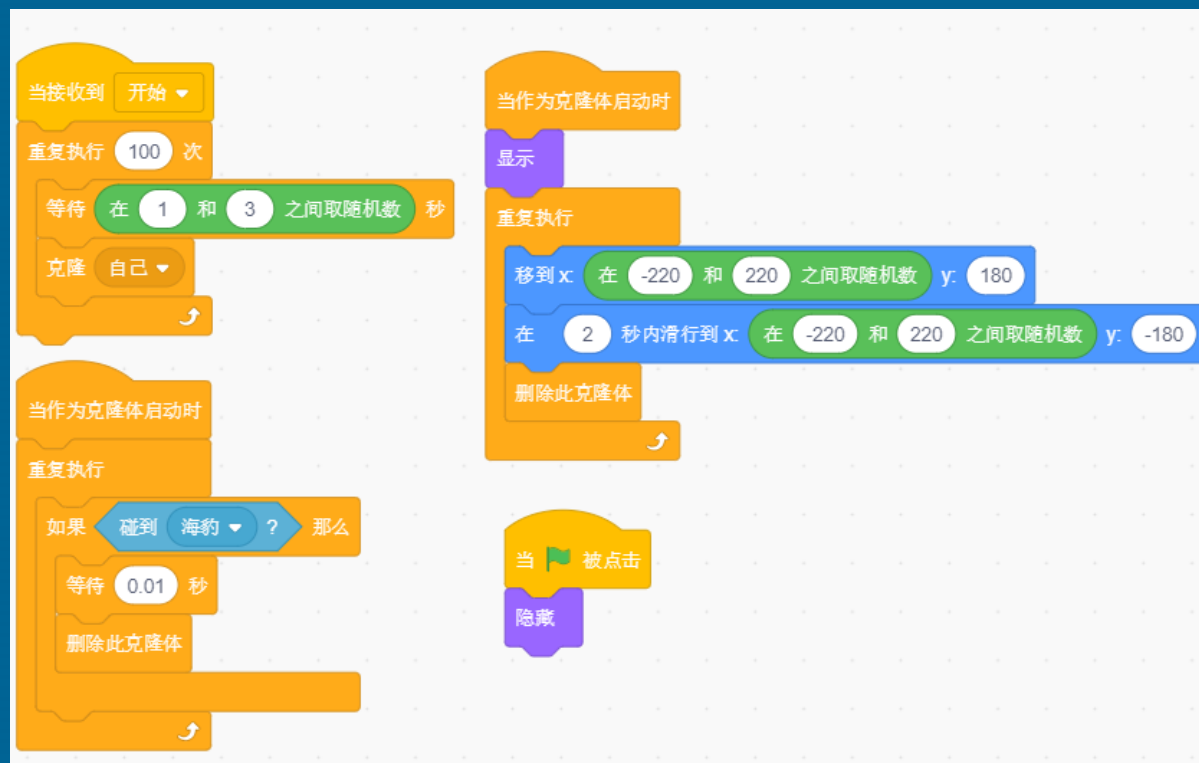
- 小球的行动

排球的下落及触碰到海豹
后反弹的效果。



• 克隆小鱼

鱼的自由下落。



- 海豹的变化

海豹体积的变化





04

升级任务



升级任务



- 动手练习

练习：1.我们可以让大蓝鱼和鱼骨头出现的频率有些许的差别么？



05

知识拓展

排球 是球类运动项目之一，球场长方形，中间隔有高网，比赛双方（每方六人）各占球场的一方，球员用手把球从网上空打来打去。排球运动使用的球，用羊皮或人造革做壳，橡胶做胆，大小和足球相似。



沙滩排球：起源于上世纪20年代的美国。

大多数人认为加州的莫尼卡是沙滩排球的发源地。当时人们玩沙滩排球是为了娱乐的消遣。头顶蓝天，沐浴阳光，光着脚板在金色柔软的沙滩上，尽情的跳跃、滚翻、流汗、享受着这美妙的时光。沙滩排球以自身特有的魅力越来越受人们的青睐，参加的人急剧的增加。当时虽然是娱乐、健身的项目，但已具有相当的规模。





06

创意练习

- 创意练习

练习：1、现在程序结束的方法还比较单一，只能通过排球落地为失败结束，那能不能设置一个倒计时，时间到了，游戏还没有失败的话，我们判断游戏胜利，同学们发挥自己的想象力来制作一下吧。



谢谢!