



汉字的由来

编出孩子 美好前程



课程目标



课程内容	结束相应程序的精确控制。
课程时间	45分钟
教学目标	<ol style="list-style-type: none">1、甲骨文的判断。2、变量控制的分数。3、造型的切换。
教学难点	停止当前脚本。
设备要求	音响、A4纸、笔

目录

Contents

- 课程导入
- 程序解析
- 课堂任务
- 升级任务
- 知识拓展
- 创意练习

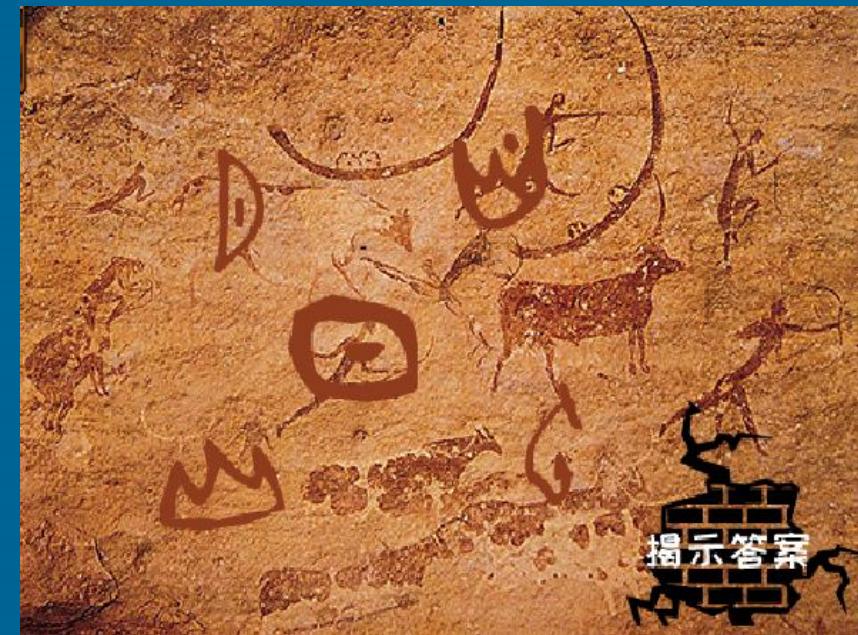


01

课程导入

- 课程导入

勇敢的米乐熊发现了一个神秘的洞穴，在洞穴的最深处出现了一副远古的壁画，米乐熊举起火把查看，但是这些远古的文字难倒了它，大家一起来想一想，破译出石碑上的文字吧。





02

程序解析



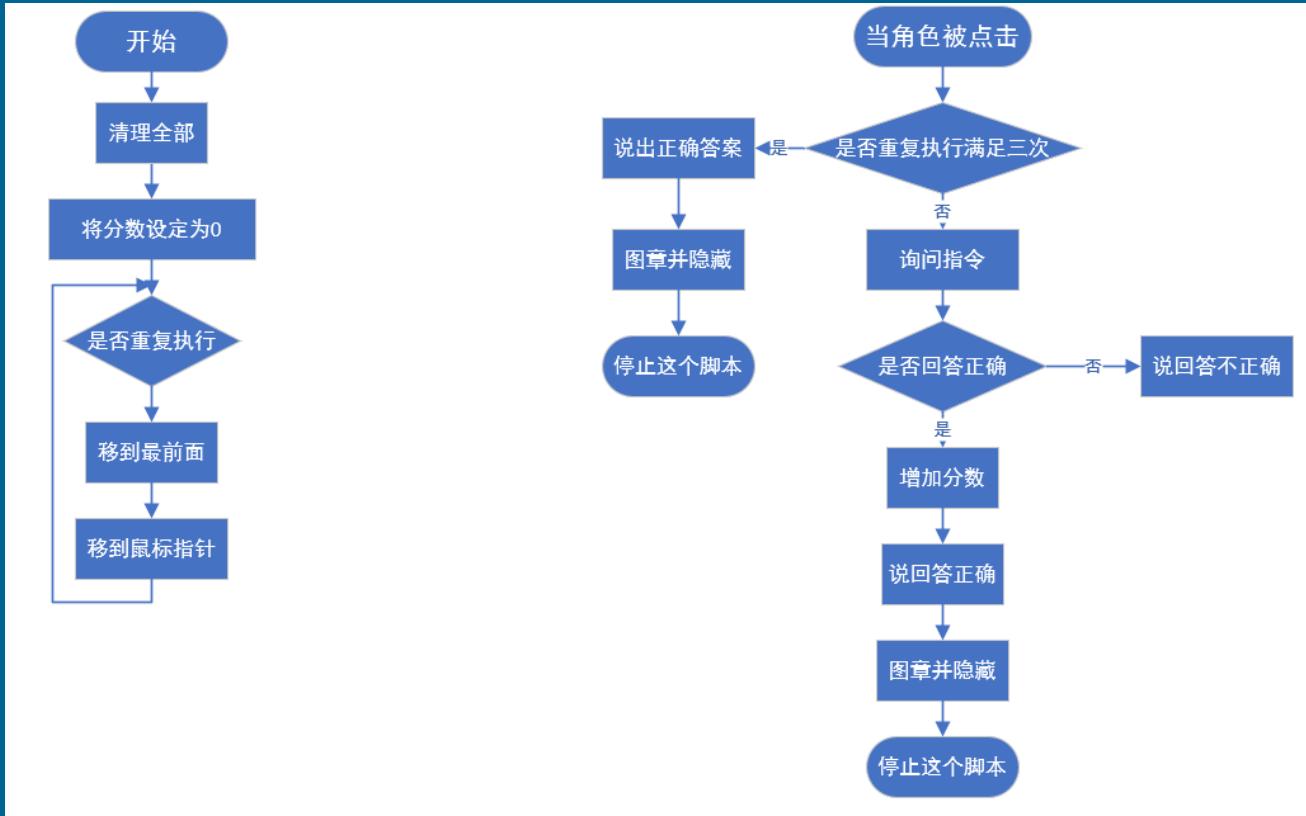
02 程序解析



- 程序解析

1. 火把的移动；
2. 甲骨文角色的询问；
3. 分数判断；
4. 揭示答案。

- 流程图





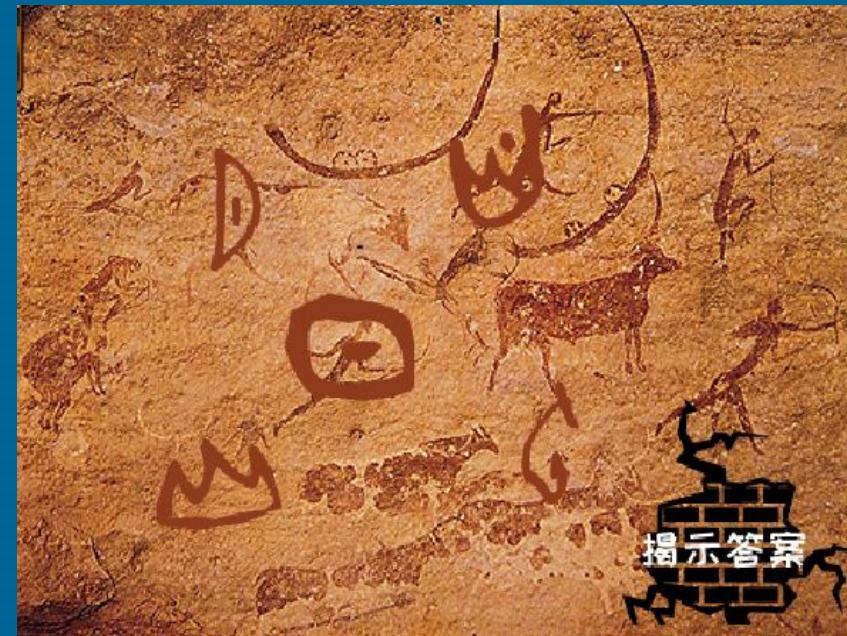
03

课堂任务

- 课程重点

汉字的由来：

1. 甲骨文的判断
2. 变量控制的分数
3. 造型的切换



- 火把角色

点击火把角色，添加初始化
以及跟随鼠标移动变换造型。



- 甲骨文角色

点击我们的甲骨文角色，
为它添加初始化指令以及询
问答案。





03 课堂任务



- 其他甲骨文角色

我们来继续为其他甲骨文
添加询问功能吧。



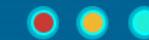
- 得分

添加变量控制，我们可以
在游戏结束得到多少分。





课堂任务



- 结束判定

最后我们来添加游戏结束的判定。





04

升级任务

- 动手练习

练习：1.现在我们的主体程序已经完成了，大家一起来试试看，谁能用最少的次数来猜出准确的甲骨文字。





05

知识拓展

05 汉字的演化

...

汉字的演化是汉字演变是研究文字演化的书籍，每字依次列举陶器文字、甲骨文、金文、大篆、小篆、隶书、草书、楷书和行书等九种字体，我们现在的汉字就是由它们演化而来。



演变历史：甲骨文是最初的象形文字，人们把动物的形象刻在乌龟背上得以传播，随着我们时代的进步，汉字才得以不断简化，成为今天的样子。





06

创意练习



06 创意练习



- 创意练习

练习：1、我们可以为游戏的角色多添加几个造型，参考一下“思维整理”这节课，我们应该怎么处理呢？



谢谢！