

# 青少年软件编程（Scratch）等级考试试卷（一级）

分数：100 题数：35

## 一、单选题(共 25 题，每题 3 分，共 75 分)

1. 小明在做一个采访的小动画，想让主持人角色说“大家好！”3秒钟，用下列程序中的哪一个可以实现呢？（ ）

A.



B.



C.



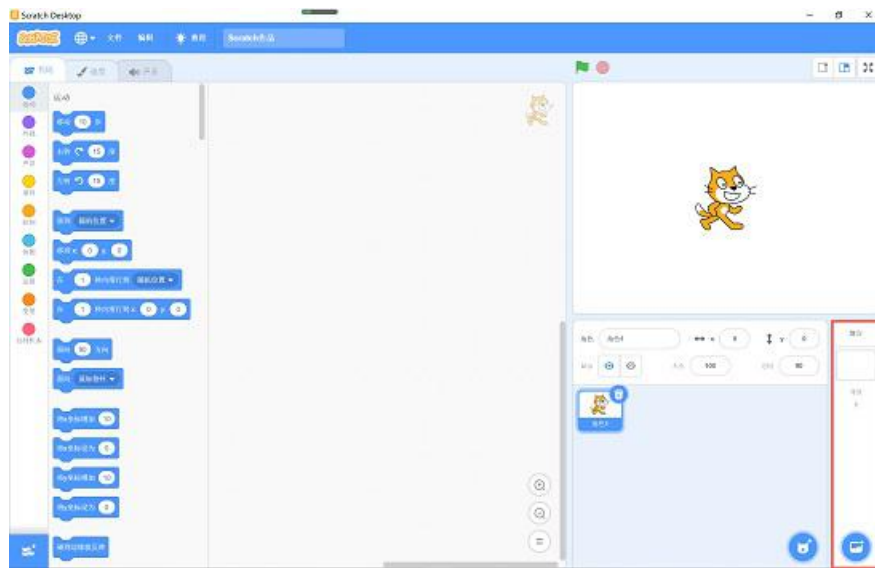
D.



2. 下课了，小红想把本节课做的 Scratch 作品保存在电脑上，应该如何操作？（ ）

- A. 直接点关闭按钮，文件自动保存在电脑上
- B. 点击文件，然后选择“保存到电脑”命令
- C. 关闭电脑主机
- D. 点击文件，然后选择“从文件中上传”命令

3. 下图红框标注的功能区是？（ ）



- A. 舞台区
  - B. 代码区
  - C. 背景区
  - D. 角色列表区
4. 角色执行下图中的程序，最终效果是？（ ）



- A. 向左移动 10 步
  - B. 向右移动 10 步
  - C. 向左移动 20 步
  - D. 向右移动 20 步
5. 丽丽想让声音停止播放，应该选择下列哪一个指令？（ ）

- A. 
- B. 

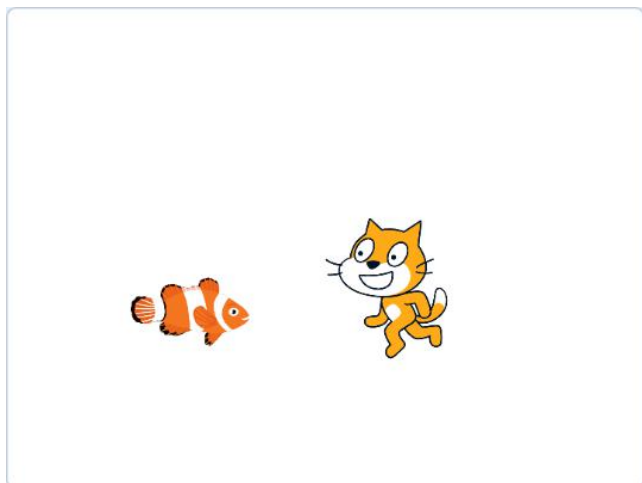
C.



D.



6. 下列小猫吃鱼的作品中，我们要想帮小猫想吃到鱼，用哪个积木不可能实现？（ ）



A.



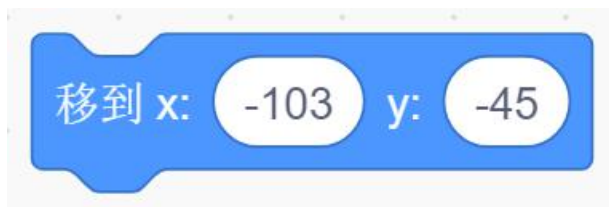
B.



C.



D.



7. 小鹏同学想用键盘控制角色，制作一个游戏作品，需要使用到哪个积木？（ ）

A.



B.



C.



D.



8. 小刚导入了一条小鱼作为项目的角色，则应挑选下列哪一个背景更符合生活实际。（ ）

A.



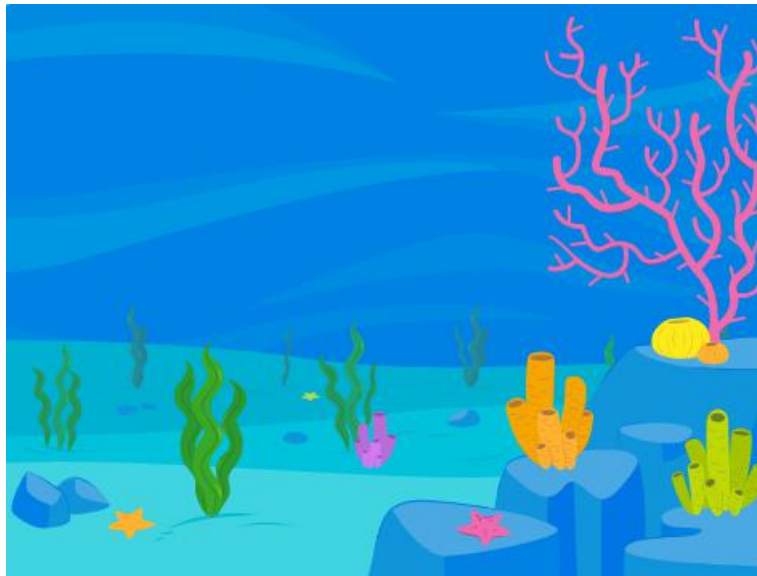
B.



C.



D.



9. 点击绿旗后，能让小猫角色面向右方的是？（ ）

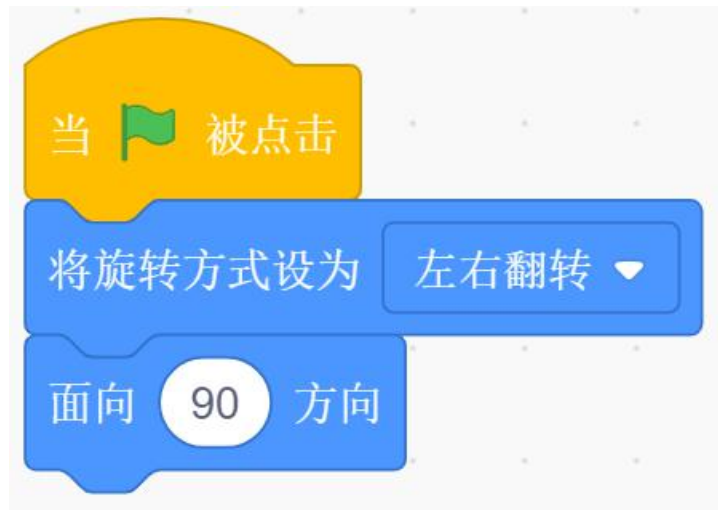
A.



B.



C.



D.



10. 执行下图所示操作后，发现角色造型变化太快，可以采取的解决办法是？（ ）



A. 删除过多的造型，只保留 2 个

B.



在重复执行中，增加等待积木，如图所示

C. 造型的次序没排好，重新排列造型

D. 减少下一个造型的积木

11. 小红同学想做一个变身作品，想让角色的颜色特效为 25 的效果，下列程序中不能实现的是？  
( )

A.



B.





C.



D.



12. 丽丽妈妈的生日快到了，丽丽正准备做一个生日贺卡的作品作为礼物送给妈妈，她想亲自录唱乐，点击哪个按钮可以实现呢？（ ）



- A. 第 1 个
- B. 第 2 个
- C. 第 3 个
- D. 第 4 个

13. 以下哪个积木可以完成背景的随机切换？（ ）

A.



B.



C.



D.



14.  $1+2+3+\dots+10$  的结果是？（ ）

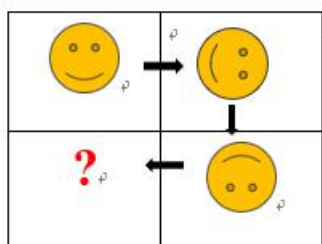
A. 45

B. 50

C. 54

D. 55

15. 下图中问号处的图形应该是？（ ）



A.



B.



C.



D.



16. 点击下列哪个按钮可以执行运行程序的操作？（ ）

A.



B.



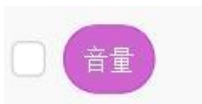
C.



D. 将指令从积木区移到代码区

17. 丽丽发现生日快乐歌曲播放时声音音量太低了，应该通过下列哪个积木调整歌曲的音量？（ ）

A.



B.



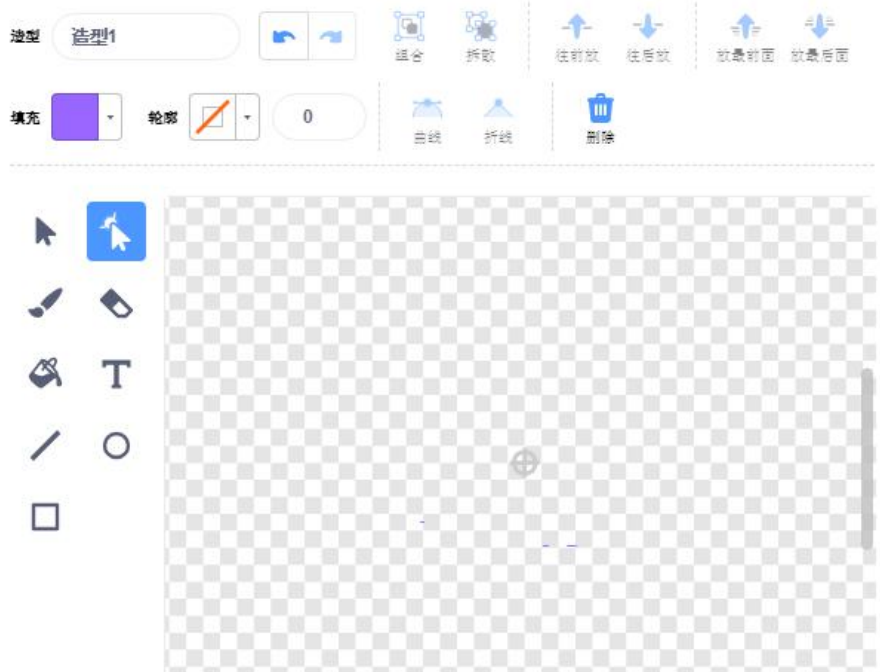
C.



D.

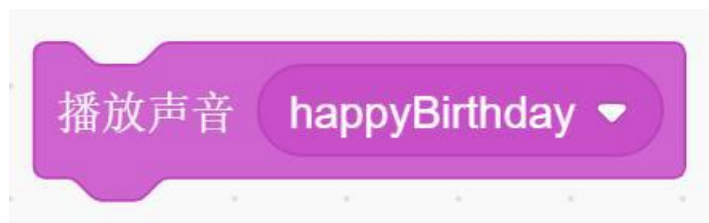


18. 在绘制造型时，不能直接绘制的图形是？（ ）

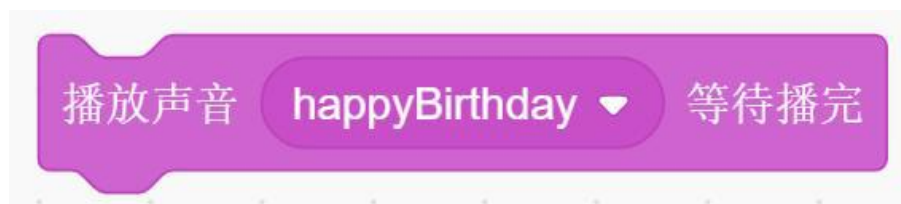


- A. 长方形
- B. 正方形
- C. 圆形
- D. 三角形
19. 丽丽想让生日贺卡一打开就唱歌，在唱歌的同时也执行唱歌积木后面的其他积木，应该使用下列哪种播放？（ ）

A.



B.



C.



D.



20. 观察规律，1, 1, 2, 3, 5, 8, ( )，括号里应填入的数是？ ( )

- A. 10
- B. 11
- C. 12
- D. 13

21. 小猫角色大小为 100，为了使小猫变小，下列操作正确的是？ ( )

A.



B.



C.



D.



22. 如何让舞台中隐藏的角色重新显示在舞台上？ ( )

A.



B.






C.



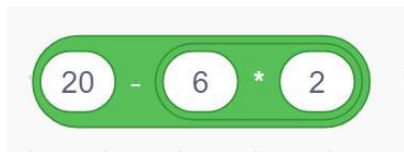


D.

23. 小刚想使用自己上网搜集的，保存在电脑上的卡通人物作为项目的角色，应该？（ ）

- A. 点击上传角色  命令
- B. 点击随机  命令
- C. 点击绘制  命令
- D. 点击选择一个角色  命令

24. 下列指令的结果为。（ ）



- A. 6
- B. 7
- C. 8
- D. 28

25. 角色面向左方，执行下列程序后，和执行前面向方向不一样的是（ ）



B.



C.

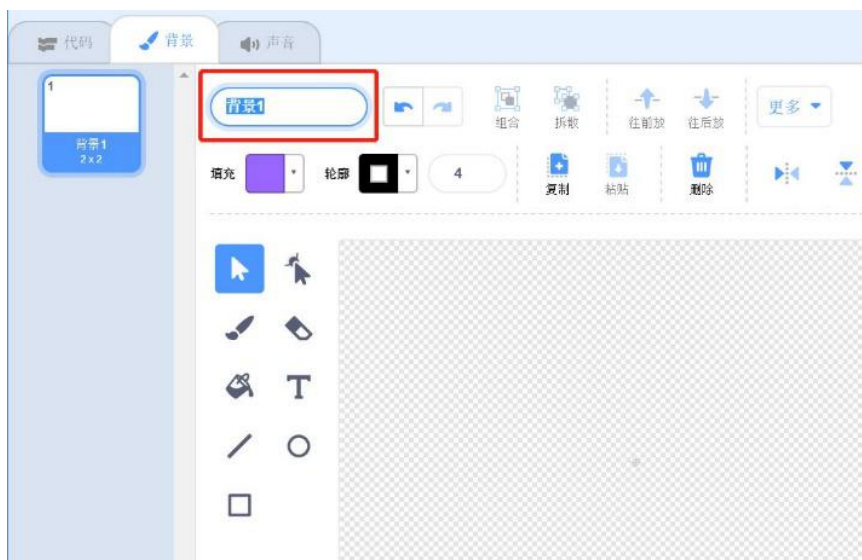


D.



二、判断题(共 10 题，每题 2.5 分，共 25 分)

26. scratch 中不可以上传图片为一个角色的新的造型。( )
27. 将旋转方式设置为不可旋转，小猫面向右，左转 180 度后，小猫面向左。( )
28. 自己录制并保存到 Scratch 的声音可以直接在软件里进行修剪。( )
29. 修改背景标签时，应该在背景功能区内将下图红色区域进行修改。( )



30. 背景图片一旦选择了就不可以修改了。（ ）
31. 一根绳子，找到中间位置，对折起来；再找到对折后绳子的中间位置，剪一刀，最后有 4 根绳子。（ ）
32. 在造型编辑时，可以用摄像头拍摄自己的头像作为新的造型。（ ）
- 33.



指令 运行后可以让小猫面向下方。（ ）

34. 下面对角色操作，角色的位置不改变。（ ）



- 35.



指令

和



都可以让声音的音量变小。（ ）