

青少年软件编程（Scratch）等级考试试卷（一级）

分数：100 题数：35

一、单选题(共 25 题，每题 3 分，共 75 分)

1. 小明在做一个采访的小动画，想让主持人角色说“大家好！”3秒钟，用下列程序中的哪一个可以实现呢？（ B ）

A.



B.



C.

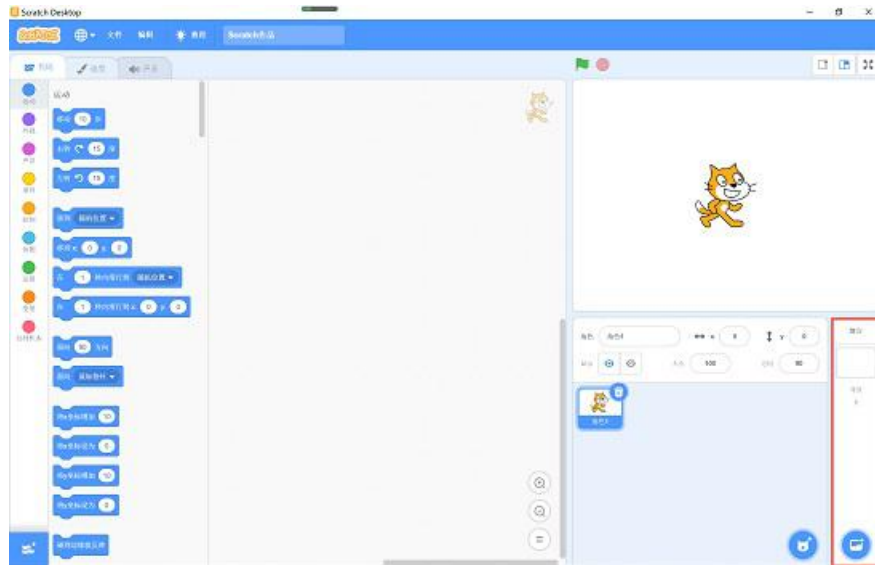


D.



2. 下课了，小红想把本节课做的 Scratch 作品保存在电脑上，应该如何操作？（ B ）
- A. 直接点关闭按钮，文件自动保存在电脑上
 - B. 点击文件，然后选择“保存到电脑”命令
 - C. 关闭电脑主机
 - D. 点击文件，然后选择“从文件中上传”命令

3. 下图红框标注的功能区是？（ C ）



- A. 舞台区
B. 代码区
C. 背景区
D. 角色列表区
4. 角色执行下图中的程序，最终效果是？（ D ）



- A. 向左移动 10 步
B. 向右移动 10 步
C. 向左移动 20 步
D. 向右移动 20 步
5. 丽丽想让声音停止播放，应该选择下列哪一个指令？（ B ）



B.



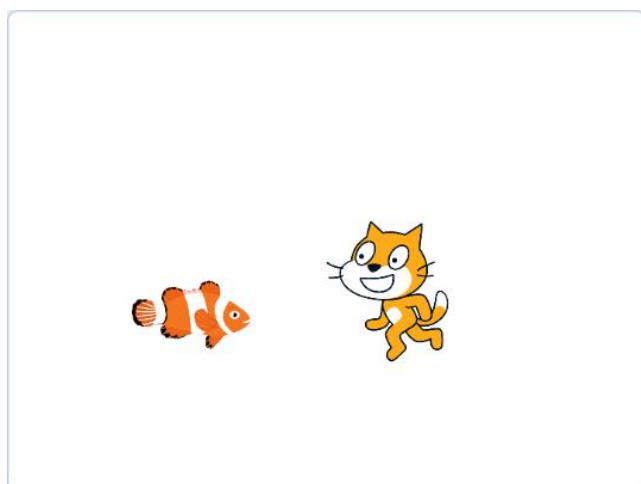
C.



D.



6. 下列小猫吃鱼的作品中，我们要想帮小猫想吃到鱼，用哪个积木不可能实现？（ A ）



A.



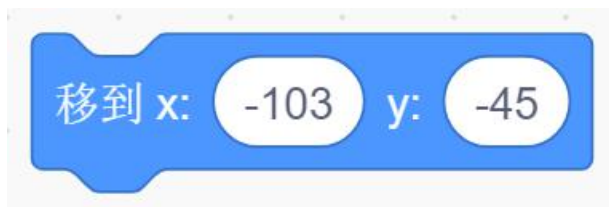
B.



C.



D.



7. 小鹏同学想用键盘控制角色，制作一个游戏作品，需要使用到哪个积木？（ D ）

A.



B.



C.



D.



8. 小刚导入了一条小鱼作为项目的角色，则应挑选下列哪一个背景更符合生活实际。（ D ）

A.



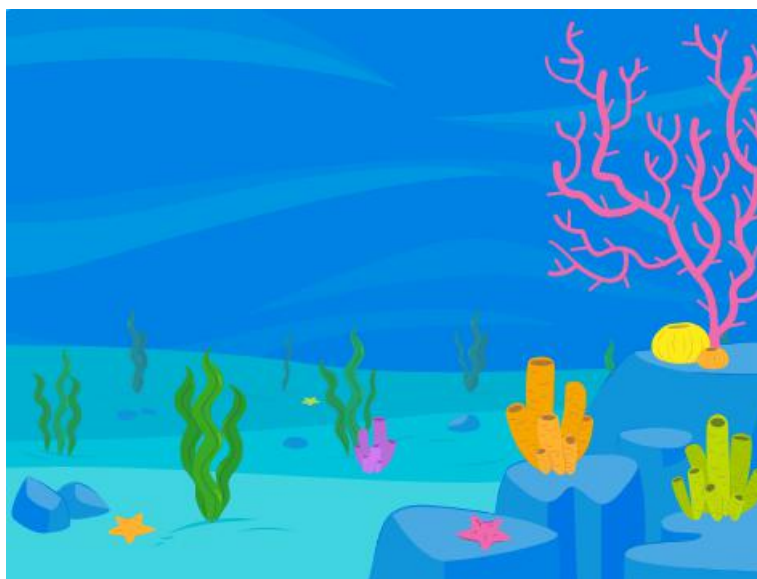
B.



C.



D.



9. 点击绿旗后，能让小猫角色面向右方的是？（ C ）

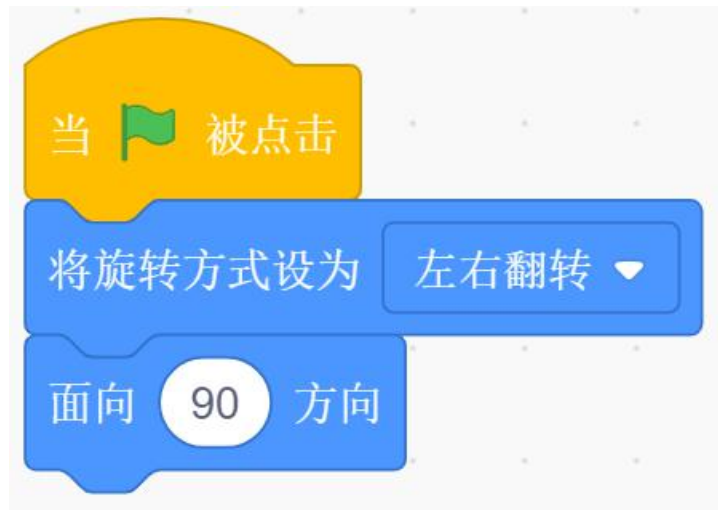
A.



B.



C.



D.



10. 执行下图所示操作后，发现角色造型变化太快，可以采取的解决办法是？（ B ）



- A. 删除过多的造型，只保留 2 个

B.



在重复执行中，增加等待积木，如图所示

C. 造型的次序没排好，重新排列造型

D. 减少下一个造型的积木

11. 小红同学想做一个变身作品，想让角色的颜色特效为 25 的效果，下列程序中不能实现的是？

(C)

A.



B.



C.



D.



12. 丽丽妈妈的生日快到了，丽丽正准备做一个生日贺卡的作品作为礼物送给妈妈，她想亲自录唱乐，点击哪个按钮可以实现呢？（ B ）



- A. 第1个
- B. 第2个
- C. 第3个

D. 第 4 个

13. 以下哪个积木可以完成背景的随机切换？（ B ）

A.



B.



C.



D.



14. $1+2+3+\dots+10$ 的结果是？（ D ）

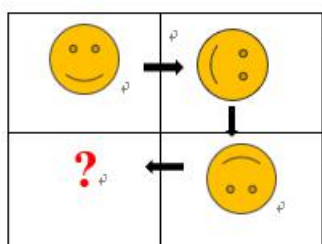
A. 45

B. 50

C. 54

D. 55

15. 下图中问号处的图形应该是？（ D ）

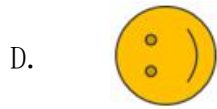


A.



B.



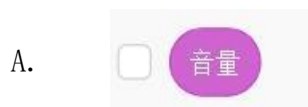


16. 点击下列哪个按钮可以执行运行程序的操作？（ A ）

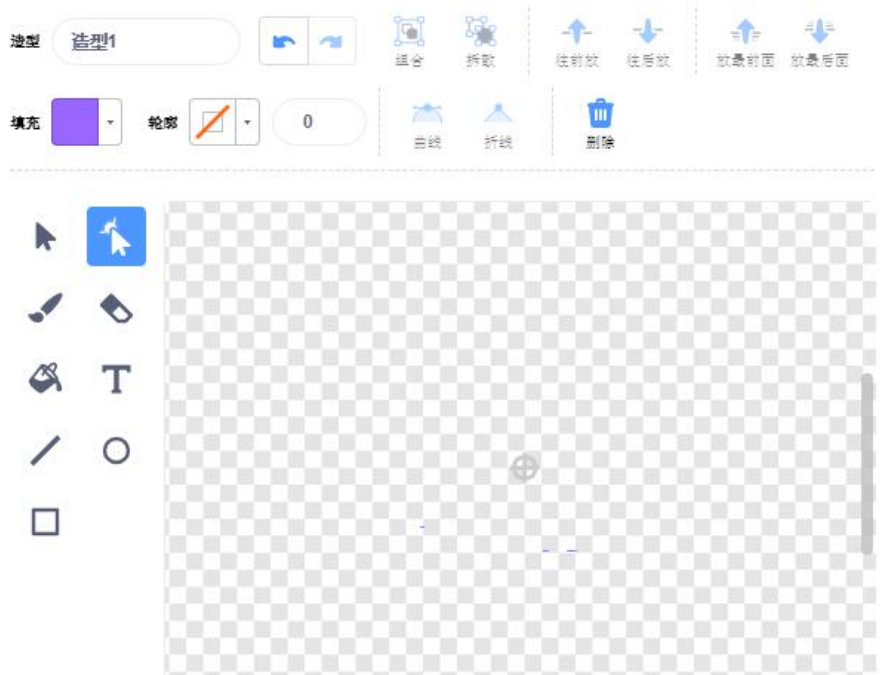


D. 将指令从积木区移到代码区

17. 丽丽发现生日快乐歌曲播放时声音音量太低了，应该通过下列哪个积木调整歌曲的音量？（ C ）



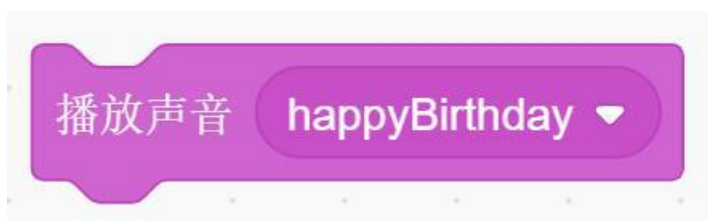
18. 在绘制造型时，不能直接绘制的图形是？（ D ）



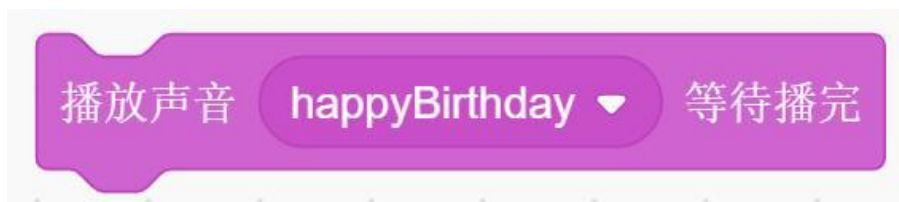
- A. 长方形
- B. 正方形
- C. 圆形
- D. 三角形

19. 丽丽想让生日贺卡一打开就唱歌，在唱歌的同时也执行唱歌积木后面的其他积木，应该使用下列哪个积木？（ A ）

A.



B.



C.



D.



20. 观察规律，1, 1, 2, 3, 5, 8, ()，括号里应填入的数是？ (D)

- A. 10
- B. 11
- C. 12
- D. 13

21. 小猫角色大小为 100，为了使小猫变小，下列操作正确的是？ (D)

A.



B.



C.



D.



22. 如何让舞台中隐藏的角色重新显示在舞台上？ (D)

A.



B.




C.





D.




23. 小刚想使用自己上网搜集的，保存在电脑上的卡通人物作为项目的角色，应该？（ A ）

A. 点击上传角色  命令

B. 点击随机  命令

C. 点击绘制  命令

D. 点击选择一个角色  命令

24. 下列指令的结果为。（ C ）



A. 6

B. 7

C. 8

D. 28

25. 角色面向左方，执行下列程序后，和执行前面方向不一样的是（ C ）

A.



B.



C.

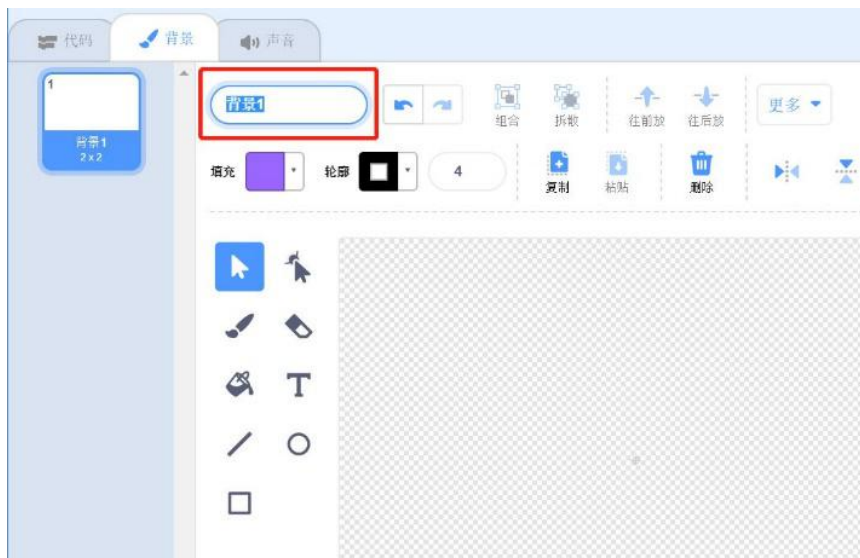


D.



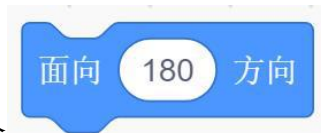
二、判断题(共 10 题，每题 2.5 分，共 25 分)

26. scratch 中不可以上传图片为一个角色的新的造型。(×)
27. 将旋转方式设置为不可旋转，小猫面向右，左转 180 度后，小猫面向左。(×)
28. 自己录制并保存到 Scratch 的声音可以直接在软件里进行修剪。(✓)
29. 修改背景标签时，应该在背景功能区内将下图红色区域进行修改。(✓)



30. 背景图片一旦选择了就不可以修改了。(×)
31. 一根绳子，找到中间位置，对折起来；再找到对折后绳子的中间位置，剪一刀，最后有 4 根绳子。(×)
32. 在造型编辑时，可以用摄像头拍摄自己的头像作为新的造型。(✓)

33.



指令运行后可以让小猫面向下方。（ ✓ ）

34.

下面对角色操作，角色的位置不改变。（ ✗ ）



35.



指令

和



都可以让声音的音量变小。（ ✓ ）