



速算爬杆

编出孩子美好前程



课程目标



课程内容	利用变量与运算指令中的加法，完成速算爬杆小程序。
课程时间	45分钟
教学目标	1.所有动物角色初始化效果； 2.变量的设置与加法运算效果； 3.运算正确后，米乐熊的移动效果。
教学难点	变量的设置与加法运算效果。
设备要求	音响、A4纸、笔

目录

Contents

- 课程导入
- 程序解析
- 课堂任务
- 升级任务
- 知识拓展
- 创意练习

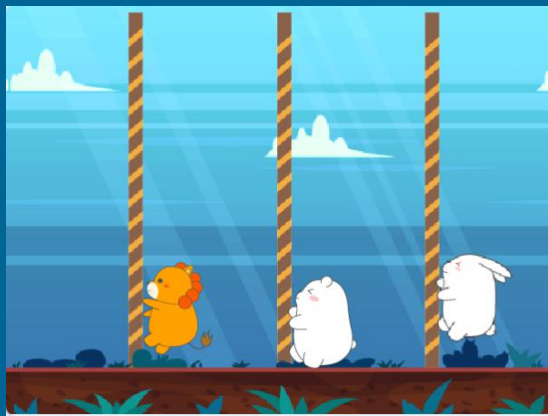


01

课程导入

- 课程导入

这节课我们要做一个米乐熊跟他的的小伙伴们比赛爬杆的游戏，我们会通过简单的加法运算来帮组米乐熊与他的小伙伴们一较高下，当回答正确时，米乐熊会向上移动。但回答错误时米乐熊则不动，但是米乐熊会在游戏过程中不断下滑，让我们一起克服困难来帮助米乐熊获得胜利吧。





02

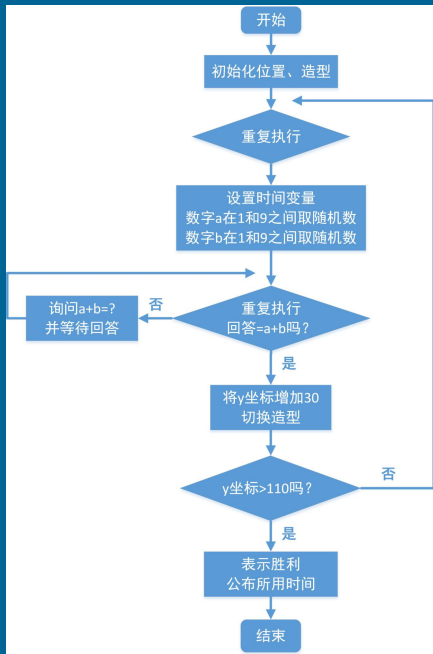
程序解析



- 程序解析

1. 多指令之间的相互配合；
2. 连接指令的连续嵌套；
3. 加指令等运算指令的使用。

- 流程图

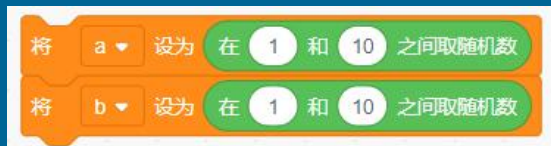




课堂任务

- 课程重点

变量的创建：建立需要相加的变量数字1和数字2，使他们在程序开始时随机变为1到10之间的数字。并建立时间变量。



- 初始化

发出询问，并一直等待回答正确后才会执行其他指令。
回答正确，位置增加。



- 胜利的判断

当y坐标大于一定数值的时候，获得游戏胜利。





04

升级任务



04 升级任务



- 动手练习

练习：增加变量数字范围，计算新的数字计算效果。



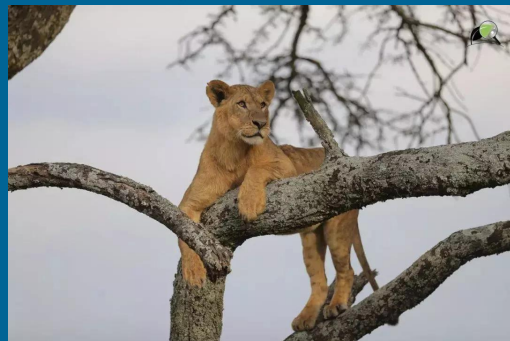
05

知识拓展

小兔子是食草动物，它没有锋利的爪子是不会爬树的。

狮子是肉食动物，它们一般生活在热带稀树草原和草地，也出现于灌木和旱林，狮子拥有着锋利的爪子和牙齿这是它最好的武器，它不但可以爬树，而且还是一个爬树高手呢！

熊的种类很多。有狗熊、棕熊、灰熊、北极熊等等。它们是杂食性动物。狗熊又称黑熊。哺乳动物。黑熊以4只脚掌着地行走，它们的四肢粗壮有力，脚掌硕大，尤其是前掌。身体肥大，会游泳，能爬树。





06

创意练习



- 创意练习

练习：大家想一想可不可以设置一个米乐熊回答错误后会自动更换提问的问题，并加快本体的下落？



谢谢！