



投篮游戏

编出孩子美好前程



课程目标



课程内容	利用侦测与运动，完成投篮游戏小程序。
课程时间	45分钟
教学目标	<ol style="list-style-type: none">1. 篮球的初始化状态；2. 篮筐的移动与运行；3. 篮球投入篮筐的判断与效果显示。
教学难点	篮球投入篮筐的判断与效果显示。
设备要求	音响、A4纸、笔

目录

Contents

- 课程导入
- 程序解析
- 课堂任务
- 升级任务
- 知识拓展
- 创意练习



01

课程导入

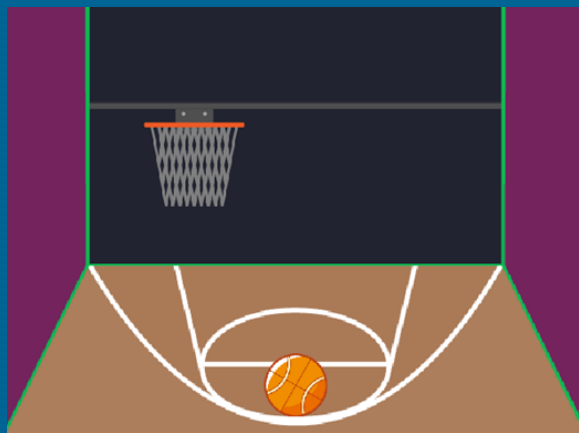


课程导入



- 课程导入

本节课米乐熊想要玩一个投篮的小游戏，但是篮筐会反复移动，来增加程序的运行难度，大家来试一试。





02

程序解析



- 程序解析

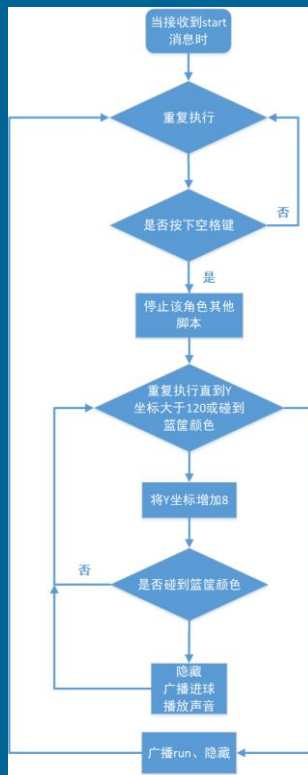
1. 设置游戏的开始和结束;
2. 游戏开始篮筐移动;
3. 投篮;
4. 是否进球。



03

课堂任务

- 流程图



- 课程重点

侦测进球：使用侦测分区的，碰到颜色，来判断篮球是否投入篮筐。



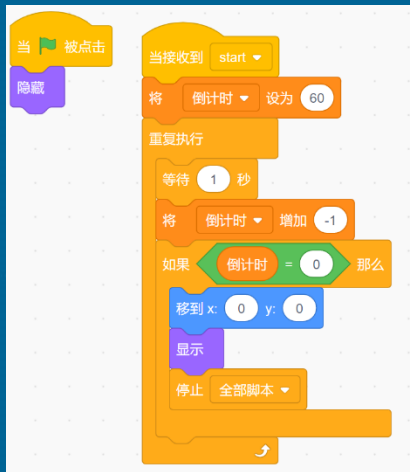
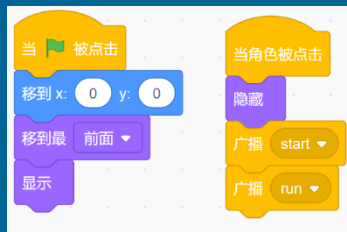
- 初始化

在点击绿旗时，篮筐开始
进行左右反复移动。



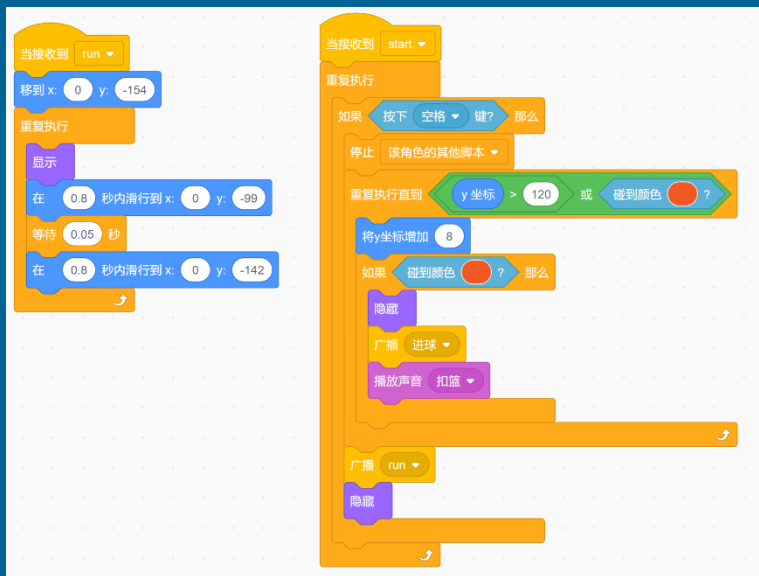
- 开始与结束

利用广播指令，来表示开始与结束。



- 篮球的移动与进球

利用广播、侦测、运动指令，
来表示移动与进球判断。





04

升级任务



04 升级任务



- 动手练习

练习：更改篮球移动轨迹，使篮球波动更加迅速。



05

知识拓展

篮球是奥运会核心比赛项目，是以手为中心的身体对抗性体育运动。

1891年12月21日，由美国马萨诸塞州斯普林菲尔德基督教青年会训练学校体育教师詹姆士·奈史密斯发明[2]。1896年，篮球运动传入中国，并且2002年姚明以状元的身份入选NBA，开启了中国篮球新的狂潮。

当今世界篮球水平最高的联赛是美国篮球职业联盟（NBA）比赛。

代表中国的水平最高的联赛是中国职业篮球联赛（CBA）比赛。。





06

创意练习



- 创意练习

练习：修改篮筐移动参数，增加篮筐移动，设置变量分数、
倒计时。



谢谢!