



变幻迷宫

编出孩子美好前程



课程目标



| | |
|------|---|
| 课程内容 | 利用我们学习的循环与判断的知识来帮助米乐熊逃离迷宫。 |
| 课程时间 | 45分钟 |
| 教学目标 | 1、利用上下左右来控制米乐熊前进。 2、米乐熊与场景的互动以及关卡变幻。 |
| 教学难点 | 使用画笔画出圆。 |
| 设备要求 | 音响、A4纸、笔 |

目录

Contents

- 课程导入
- 程序解析
- 课堂任务
- 升级任务
- 知识拓展
- 创意练习

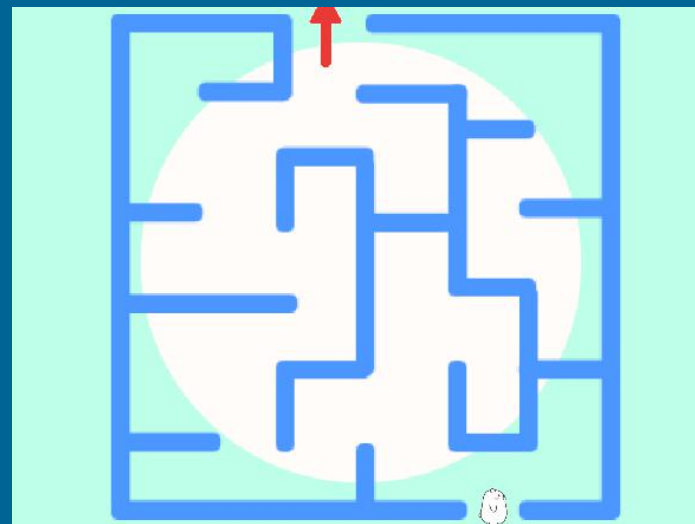


01

课程导入

- 课程导入

米乐熊在上次森林中遇到了迷宫后，今天米乐熊在外冒险时，真的遇到了一处迷宫。我们一起来看看，今天的迷宫和上次有什么不同，并帮助米乐熊走出迷宫吧。





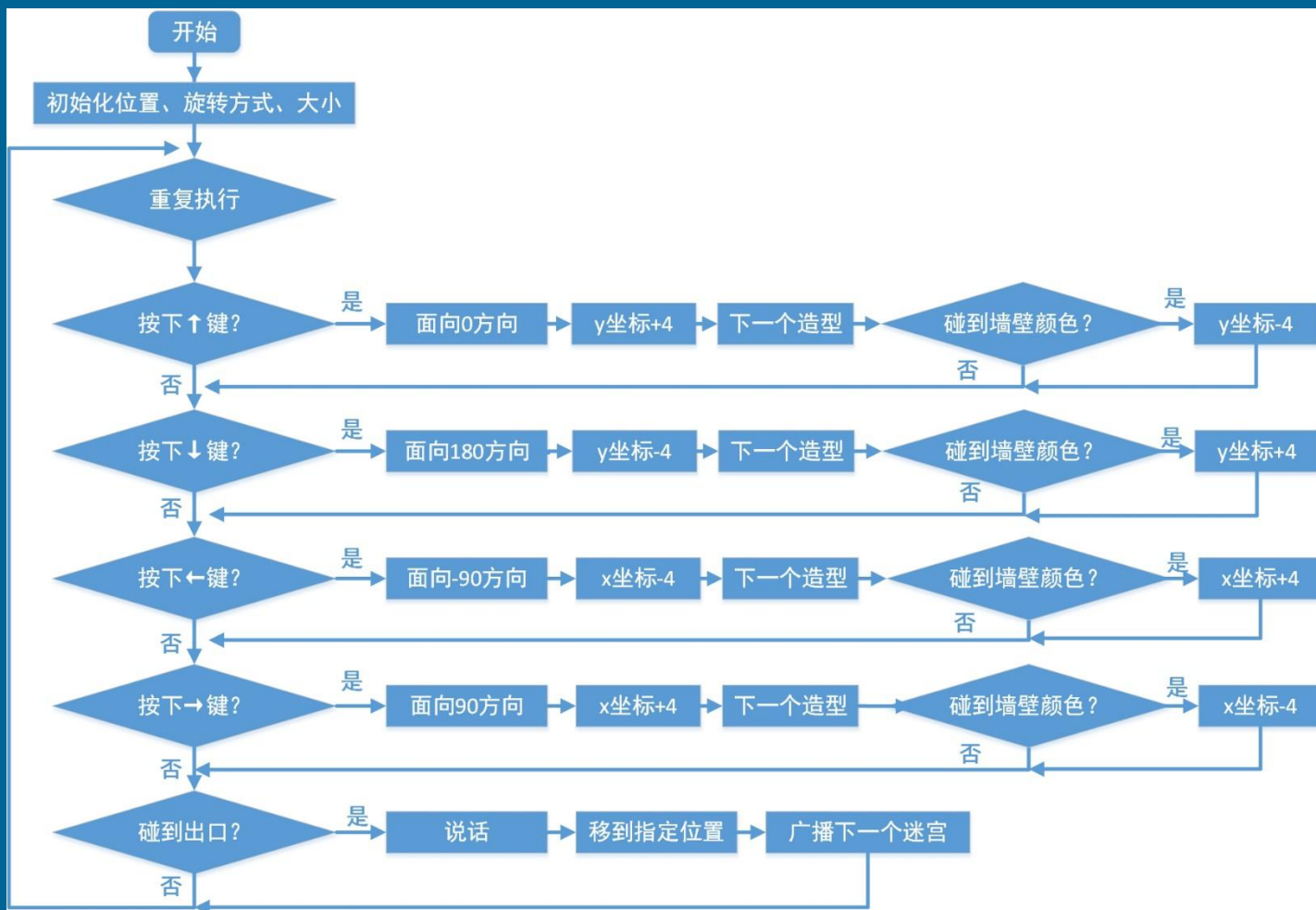
02

程序解析

- 程序解析

1. 需要设置按下按键后，米乐熊会监听到并做出对应的动作。
2. 通过面向方向改变米乐熊的方向。
3. 如果碰到蓝色墙壁，则原地行走。
4. 如果走到出口，进入下一层迷宫。

流程图





03

课堂任务

- 课程重点

分支嵌套：使用两层判断指令进行判断，实现双重效果。。



- 初始化

设定米乐熊的初始位置、面向方向、及旋转模式。



- 控制移动

在按下对应的方向按键后，
让米乐熊向对应方向移动，
同时切换造型。



- 碰到墙壁

在判断中再加入判断指令，
让米乐熊碰到蓝色墙壁后，
停留在原地。



- 碰到出口

如果碰到出口，则广播消息，迷宫接收到消息，就切换到下一个迷宫。





04

升级任务



04 升级任务



- 动手练习

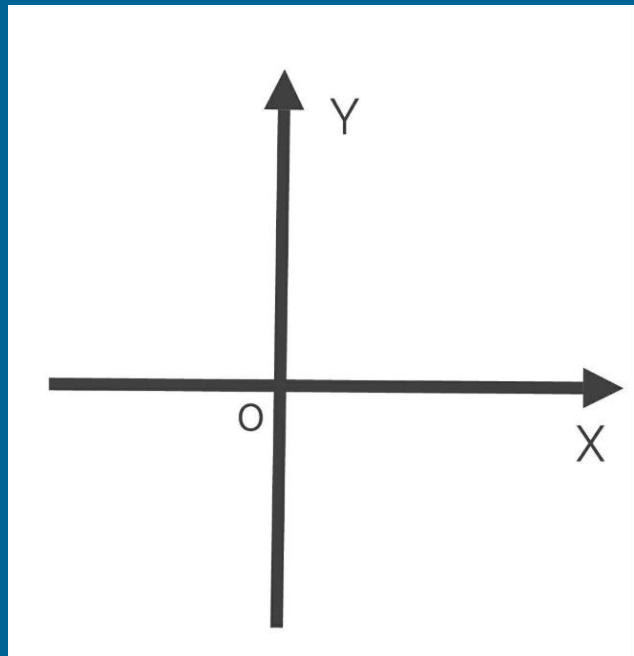
练习：1.来试试看角色库中的钥匙角色，能不能让米乐熊拿到钥匙再开门呢。



05

知识拓展

平面直角坐标系 在同一个平面上互相垂直且有公共原点的两条数轴构成平面直角坐标系，简称直角坐标系。通常，两条数轴分别置于水平位置与垂直位置，取向右与向上的方向分别为两条数轴的正方向。水平的数轴叫做x轴或横轴，垂直的数轴叫做y轴或纵轴，x轴y轴统称为坐标轴，它们的公共原点O称为直角坐标系的原点。





06

创意练习



- 创意练习

练习：1、现在迷宫一直持续出现，难道米乐熊永远走不出迷宫了么？想一想有没有什么办法，让米乐熊不用走重复的迷宫。



谢谢！