



# 贪吃蛇

编出孩子美好前程



# 课程目标



课程内容	利用克隆与画笔，制作贪吃蛇身体，完成贪吃蛇小程序。
课程时间	45分钟
教学目标	1. 蛇头的方向移动； 2. 克隆身体的产生； 3. 能量豆的克隆与蛇身体的整体效果显示。
教学难点	能量豆的克隆与蛇身体的整体效果显示。
设备要求	音响、A4纸、笔

# 目录

---

## Contents

- 课程导入
- 程序解析
- 课堂任务
- 升级任务
- 知识拓展
- 创意练习



01

# 课程导入

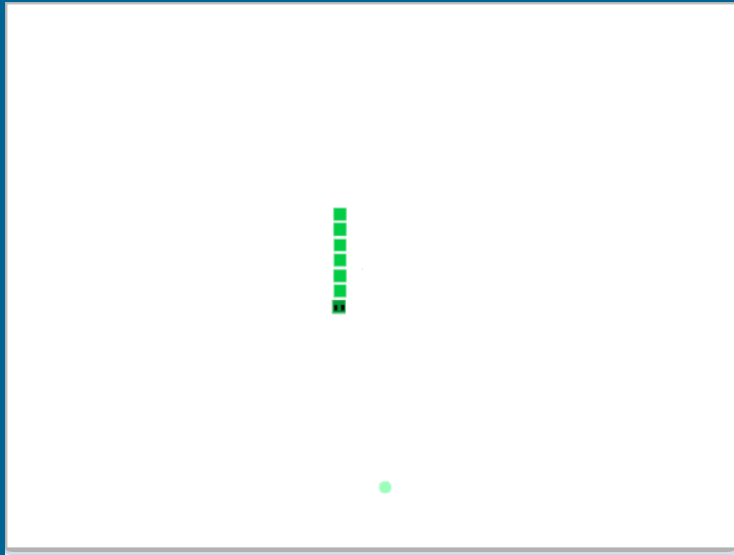


# 课程导入



- 课程导入

在本节课中充分利用克隆的知识，来模拟一个极其简单的贪吃蛇小游戏。





02

# 程序解析



- 程序解析

1. 贪吃蛇头部的移动;
2. 贪食蛇身体用克隆的方法加长;
3. 得分豆的位置与判定。

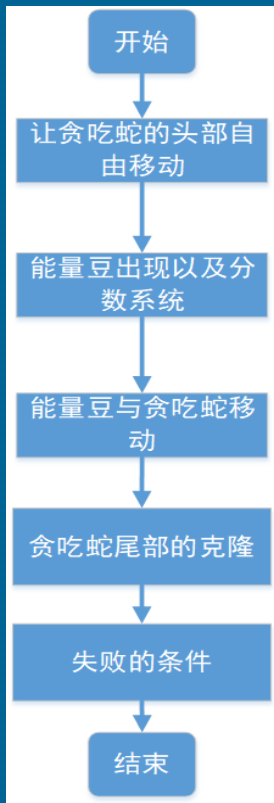


03

# 课堂任务



- 流程图



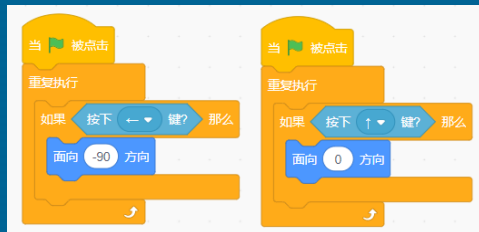
- 课程重点

**分数运算：**利用变量以及算法公式，实现贪吃蛇的身体克隆与变量分数变化。



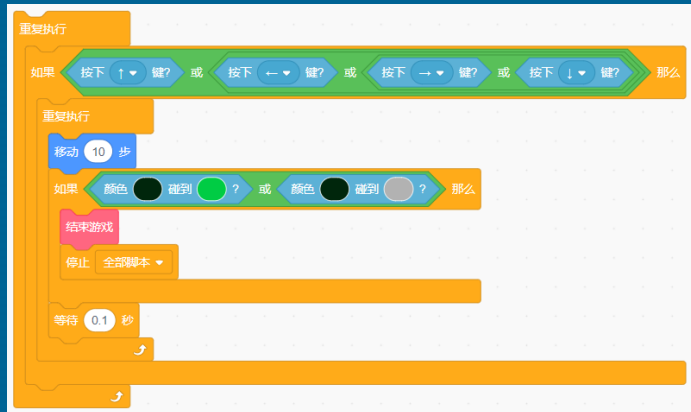
- 方向变换

kong'zh贪吃蛇的方向按键，  
控制贪吃蛇的方向变换。



- 失败的条件判断

如果蛇头碰到墙壁与尾部或其他方位，则判定程序失败。



- 得分豆的克隆

克隆得分豆，利用变量，控制得分豆的显示与消失。





04

# 升级任务



04

## 升级任务



- 动手练习

练习：增加贪吃蛇身体克隆颜色，添加更加绚丽多彩的颜色。xun'l



05

# 知识拓展



蛇是脊索动物门、爬行纲下的一类动物。体细长，分为头、躯干和尾三部分，无四肢或在低等蛇类横裂的泄殖孔两侧有爪状的后肢遗迹；周身被鳞；头部形状各异，鼻孔位于吻侧，但终生海栖的海蛇科（Hydrophidae）种类则居于吻背；眼球外有保护性的透明皮肤，瞳孔圆形、垂直椭圆形或水平椭圆形，无活动性眼睑，晶体几呈圆球形；舌细长分叉；前颌骨（仅蟒科蛇类具齿）、上颌骨、腭骨、翼骨和齿骨上附生着齿尖后弯的牙齿，然而齿的大小、数目及其结构则随不同蛇种而异；尾部明显地短于头体长。

蛇的栖息环境因种类的不同而各不相同，栖息的环境多种多样，有的生活于穴洞，有的生活在地面，有的生活在树上，又有生活在水中。蛇是一种体温随气温而变的变温动物，因为蛇本身没有完善的体温调节机制来产生和维持恒定的体温。蛇是肉食性动物，所吃的动物种类很多，从无脊椎动物到各类脊椎动物。分布于地球上除南北极以外的所有地方。



06

# 创意练习



- 创意练习

练习：添加不同的背景模式，使游戏类型更加完整。



# 谢谢!