

# 编程实战题

两小题，共计 100 分。时间：45 分钟。

## ① 火箭发射

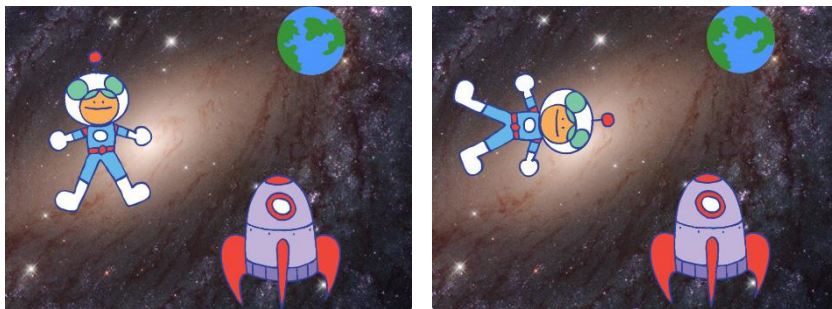
### 1. 准备工作

(1) 选择背景 Galaxy、Nebula

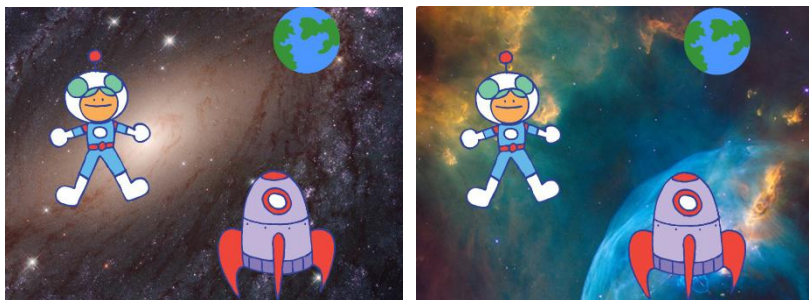
(2) 选择角色 Kiran、Rocketship、Earth

### 2. 功能实现

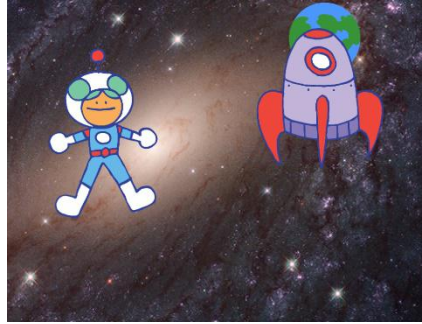
(1) 点击绿旗，角色 Kiran 初始化位置在舞台左边的中部，旋转一圈



(2) 点击绿旗，两个背景来回切换多次



(3) 点击绿旗，角色 Rocketship 初始化位置在舞台右边的底部，火箭头朝上，向上移到角色 Earth



### 3. 评分标准

- (1) 能够选择题目要求的背景和角色。(10 分)
- (2) 角色 Kiran 可以转圈。(10 分)
- (3) 背景可以切换。(10 分)
- (4) 点击绿旗，火箭头朝上。(10 分)
- (5) 火箭可以移动到地球的位置。(10 分)

### 4. 答案

角色 Rocketship 代码



角色 Kiran 的代码



背景代码



## ② 魔术变变变

### 1. 准备工作

(1) 选择背景魔术

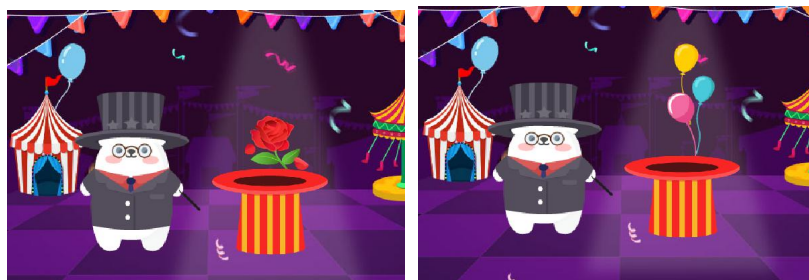
(2) 选择角色气球、白鸽、魔术帽。

### 2. 功能实现

(1) 点击绿旗，角色米乐熊、魔术帽移至舞台左侧中部，点击后切换造型



(2) 点击米乐熊，魔术帽中随机出现气球、白鸽、魔术帽。



(3) 气球、白鸽、魔术帽从魔术帽中向上缓慢升起，到一定高度后消失。



### 3. 评分标准

- (1) 能够选择题目要求的背景和角色。(10 分)
- (2) 角色米乐熊可以切换造型。(10 分)
- (3) 角色可以实现升起。(10 分)
- (4) 点击绿旗，点击米乐熊，魔术表现开始。(10 分)
- (5) 气球、白鸽、魔术帽可以升起、消失。(10 分)

#### 4. 答案

##### 角色米乐熊代码



##### 角色气球的代码



##### 角色鸽子代码



角色玫瑰代码

