

# 青少年软件编程（Scratch）等级考试试卷（一级）

分数: 100 题数: 35

## 一、单选题(共 25 题, 每题 3 分, 共 75 分)

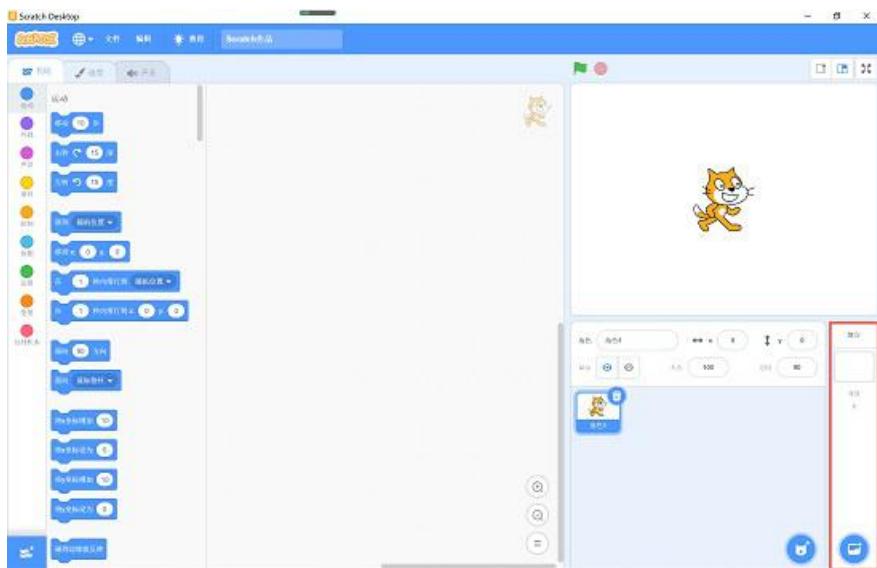
1. 小明在做一个采访的小动画, 想让主持人角色说“大家好!”3 秒钟, 用下列程序中的哪一个可以实现呢? ( B )



2. 下课了, 小红想把本节课做的 Scratch 作品保存在电脑上, 应该如何操作? ( B )

- A. 直接点关闭按钮, 文件自动保存在电脑上
- B. 点击文件, 然后选择“保存到电脑”命令
- C. 关闭电脑主机
- D. 点击文件, 然后选择“从文件中上传”命令

3. 下图红框标注的功能区是? ( C )



- A. 舞台区
- B. 代码区
- C. 背景区
- D. 角色列表区

4. 角色执行下图中的程序，最终效果是? ( D )



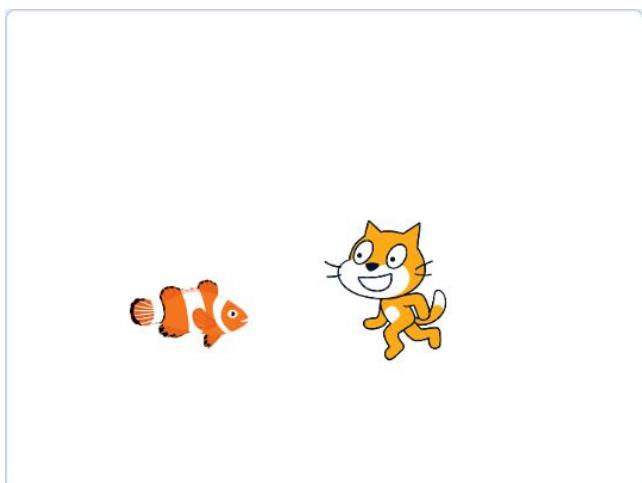
- A. 向左移动 10 步
- B. 向右移动 10 步
- C. 向左移动 20 步
- D. 向右移动 20 步

5. 丽丽想让声音停止播放，应该选择下列哪一个指令? ( B )





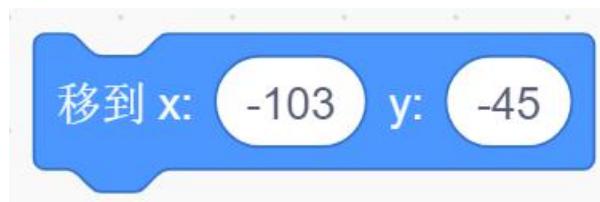
6. 下列小猫吃鱼的作品中，我们要想帮小猫想吃到鱼，用哪个积木不可能实现？（ A ）



C.



D.



7. 小鹏同学想用键盘控制角色，制作一个游戏作品，需要使用到哪个积木？（ D ）

A.



B.



C.



D.



8. 小刚导入了一条小鱼作为项目的角色，则应挑选下列哪一个背景更符合生活实际。（ D ）

A.



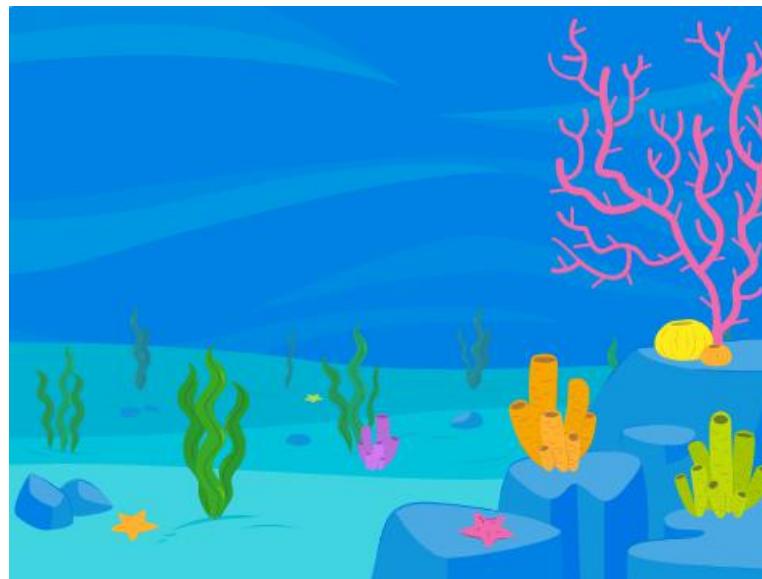
B.



C.



D.



9. 点击绿旗后，能让小猫角色面向右方的是？( C )

A.



B.





10. 执行下图所示操作后，发现角色造型变化太快，可以采取的解决办法是？（ B ）



- A. 删除过多的造型，只保留 2 个

B.



在重复执行中，增加等待积木，如图所示

- C. 造型的次序没排好，重新排列造型
  - D. 减少下一个造型的积木
11. 小红同学想做一个变身作品，想让角色的颜色特效为 25 的效果，下列程序中不能实现的是？

( C )

A.



B.





12. 丽丽妈妈的生日快到了，丽丽正准备做一个生日贺卡的作品作为礼物送给妈妈，她想亲自录唱乐，点击哪个按钮可以实现呢？（ B ）



- A. 第 1 个  
B. 第 2 个  
C. 第 3 个

D. 第4个

13. 以下哪个积木可以完成背景的随机切换? ( B )

A.  下一个造型

B.  换成 背景1 ▾ 背景

C.  下一个背景

D.  换成 造型1 ▾ 造型

14.  $1+2+3+\dots+10$  的结果是? ( D )

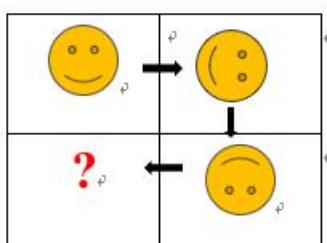
A. 45

B. 50

C. 54

D. 55

15. 下图中问号处的图形应该是? ( D )



A. 

B. 



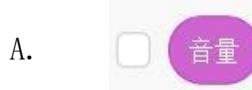
16. 点击下列哪个按钮可以执行运行程序的操作？（ A ）



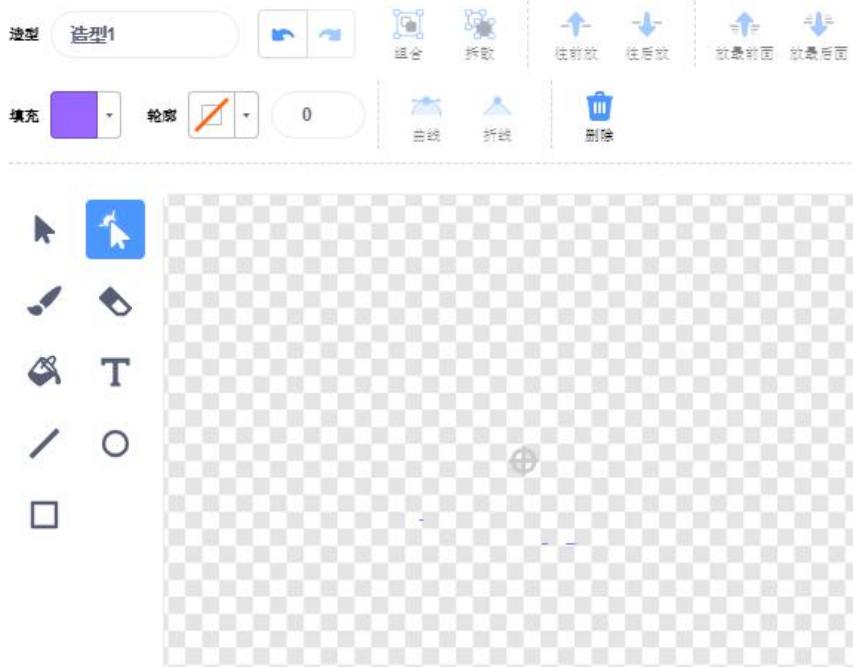
D. 将指令从积木区移到代码区

17. 丽丽发现生日快乐歌曲播放时声音音量太低了，应该通过下列哪个积木调整歌曲的音量？

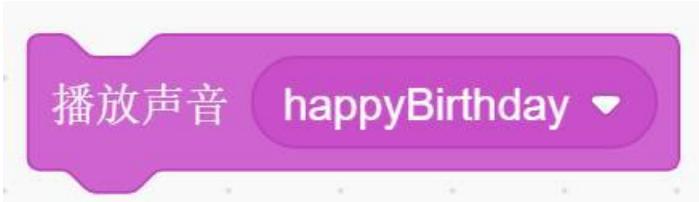
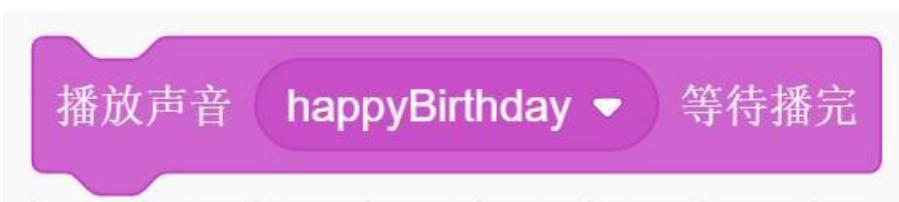
（ C ）



18. 在绘制造型时，不能直接绘制的图形是？（ D ）



- A. 长方形  
B. 正方形  
C. 圆形  
D. 三角形
19. 丽丽想让生日贺卡一打开就唱歌，在唱歌的同时也执行唱歌积木后面的其他积木，应该使用下列播放？（ A ）

- A.  A Scratch script consisting of a single green 'play sound' hat block with 'happyBirthday' selected, followed by a blue 'repeat' control block.
- B.  A Scratch script consisting of a green 'play sound' hat block with 'happyBirthday' selected, followed by a blue 'repeat' control block containing a green 'wait' hat block with 'until done' selected, and finally a blue 'end' control block.
- C.  A Scratch script consisting of a green 'change sound volume by' control block with a dropdown menu set to '音调' (Tone) and a value of '10', followed by a blue 'repeat' control block.

D.

停止所有声音

20. 观察规律，1, 1, 2, 3, 5, 8, ( )，括号里应填入的数是? ( D )

- A. 10
- B. 11
- C. 12
- D. 13

21. 小猫角色大小为 100，为了使小猫变小，下列操作正确的是? ( D )

A.

将 颜色 ▾ 特效增加 25

B.

将大小增加 10

C.

将大小设为 100

D.

将大小增加 -10

22. 如何让舞台中隐藏的角色重新显示在舞台上? ( D )

A.

将大小设为 100

B.

清除图形特效

C.



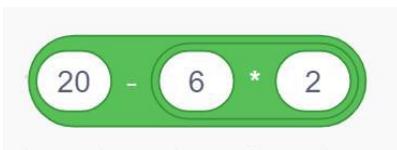
D.



23. 小刚想使用自己上网搜集的，保存在电脑上的卡通人物作为项目角色，应该？（ A ）

- A. 点击上传角色 命令
- B. 点击随机 命令
- C. 点击绘制 命令
- D. 点击选择一个角色 命令

24. 下列指令的结果为。 ( C )



- A. 6
- B. 7
- C. 8
- D. 28

25. 角色面向左方，执行下列程序后，和执行前面向方向不一样的是 ( C )

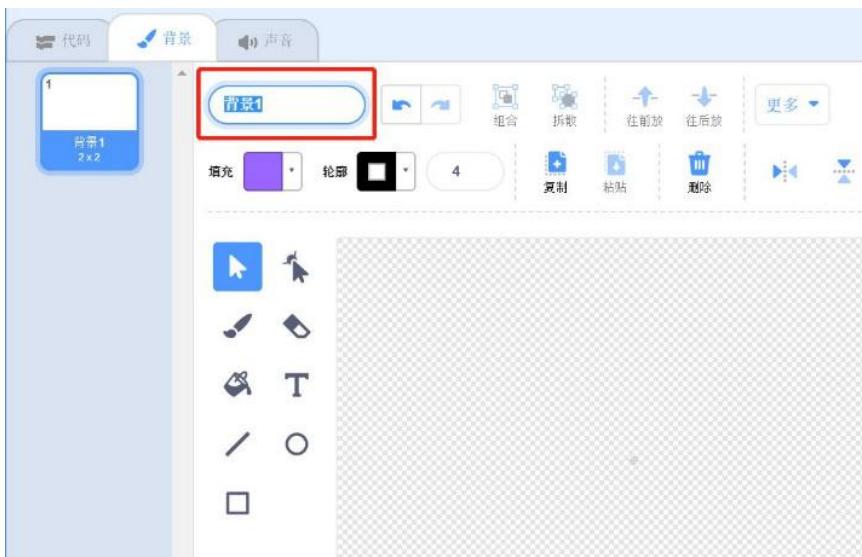


D.



## 二、判断题(共 10 题, 每题 2.5 分, 共 25 分)

26. scratch 中不可以上传图片为一个角色的新的造型。 ( ✗ )
27. 将旋转方式设置为不可旋转, 小猫面向右, 左转 180 度后, 小猫面向左。 ( ✗ )
28. 自己录制并保存到 Scratch 的声音可以直接在软件里进行修剪。 ( ✓ )
29. 修改背景标签时, 应该在背景功能区内将下图红色区域进行修改。 ( ✓ )



30. 背景图片一旦选择了就不可以修改了。 ( ✗ )
31. 一根绳子, 找到中间位置, 对折起来; 再找到对折后绳子的中间位置, 剪一刀, 最后有 4 根绳子。 ( ✗ )
32. 在造型编辑时, 可以用摄像头拍摄自己的头像作为新的造型。 ( ✓ )

33.



指令

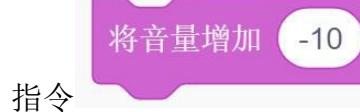
运行后可以让小猫面向下方。 ( ✓ )

34.

下面对角色操作，角色的位置不改变。 ( ✗ )



35.



和

都可以让声音的音量变小。 ( ✓ )