

# 编程实战题

两小题，共计 100 分。时间：45 分钟。

## ① 火箭发射

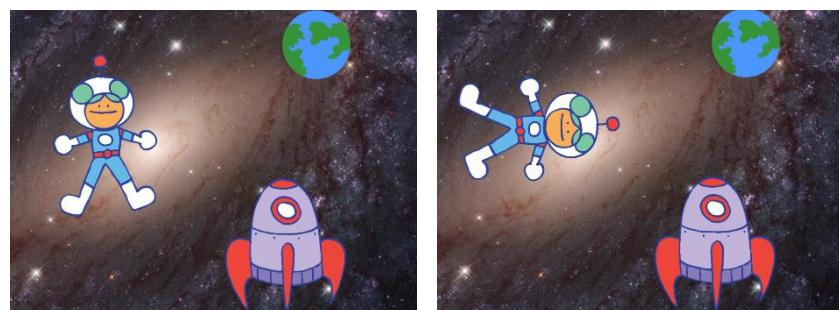
### 1. 准备工作

(1) 选择背景 Galaxy、Nebula

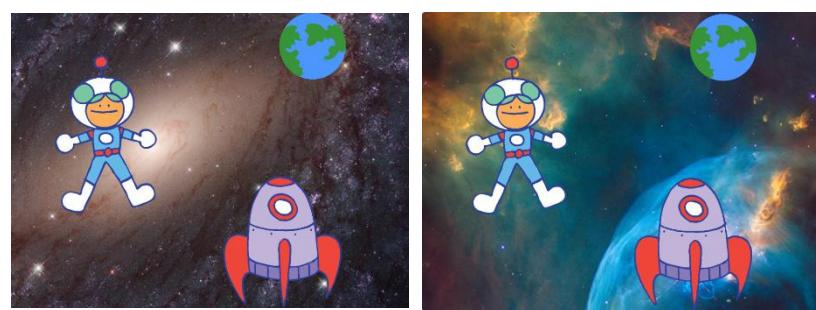
(2) 选择角色 Kiran、Rocketship、Earth

### 2. 功能实现

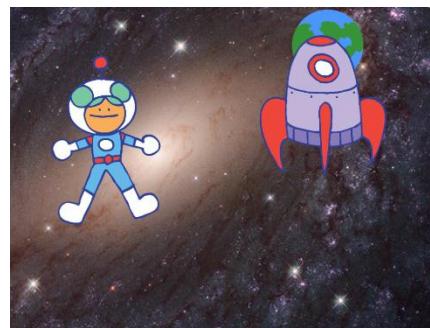
(1) 点击绿旗，角色 Kiran 初始化位置在舞台左边的中部，旋转一圈



(2) 点击绿旗，两个背景来回切换多次



(3) 点击绿旗，角色 Rocketship 初始位置在舞台右边的底部，火箭头朝上，向上移到角色 Earth



### 3. 评分标准

- (1) 能够选择题目要求的背景和角色。(10 分)
- (2) 角色 Kiran 可以转圈。(10 分)
- (3) 背景可以切换。(10 分)
- (4) 点击绿旗，火箭头朝上。(10 分)
- (5) 火箭可以移动到地球的位置。(10 分)

### 4. 答案

角色 Rocketship 代码



角色 Kiran 的代码



背景代码



## ② 魔术变变变

### 1. 准备工作

(1) 选择背景魔术

(2) 选择角色气球、白鸽、魔术帽。

### 2. 功能实现

(1) 点击绿旗，角色米乐熊、魔术帽移至舞台左侧中部，点击后切换造型



(2) 点击米乐熊，魔术帽中随机出现气球、白鸽、魔术帽。



(3) 气球、白鸽、魔术帽从魔术帽中向上缓慢升起，到一定高度后消失。



### 3. 评分标准

- (1) 能够选择题目要求的背景和角色。(10 分)
- (2) 角色米乐熊可以切换造型。(10 分)
- (3) 角色可以实现升起。(10 分)
- (4) 点击绿旗，点击米乐熊，魔术表现开始。(10 分)
- (5) 气球、白鸽、魔术帽可以升起、消失。(10 分)

#### 4. 答案

角色米乐熊代码



角色气球的代码



角色鸽子代码



A Scratch script for a character named "玫瑰". It starts with a "当接收到 消息1" hat block. Inside, it has a "隐藏" block, followed by a "移到 x: 85 y: -58" block. A "重复执行 (10 次)" control block follows, containing an "如果 [物品冒出 = 2] 那么" control block. Inside this loop, there is a "显示" block, another "重复执行 (10 次)" control block, which contains a "将y坐标增加 10" block, a "等待 0.1 秒" block, and a "下一个造型" block. After the inner loop, there is a "隐藏" block, and finally a "停止 [这个脚本]" block.

角色玫瑰代码



A Scratch script for a character named "玫瑰". It starts with a "当接收到 消息1" hat block. Inside, it has a "隐藏" block, followed by a "移到 x: 85 y: -58" block. A "重复执行 (10 次)" control block follows, containing an "如果 [物品冒出 = 3] 那么" control block. Inside this loop, there is a "显示" block, another "重复执行 (10 次)" control block, which contains a "将y坐标增加 10" block, a "等待 0.1 秒" block, and a "隐藏" block. After the inner loop, there is a "停止 [这个脚本]" block.