



速算爬树

编出孩子美好前程



课程目标



课程内容	利用变量与运算指令中的加法，完成速算爬树小程序。
课程时间	45分钟
教学目标	1.小熊的初始化效果； 2.变量的设置与加法运算效果； 3.运算正确后，米乐熊的移动效果。
教学难点	变量的设置与加法运算效果。
设备要求	音响、A4纸、笔

目录

Contents

- 课程导入
- 程序解析
- 课堂任务
- 升级任务
- 知识拓展
- 创意练习



01

课程导入

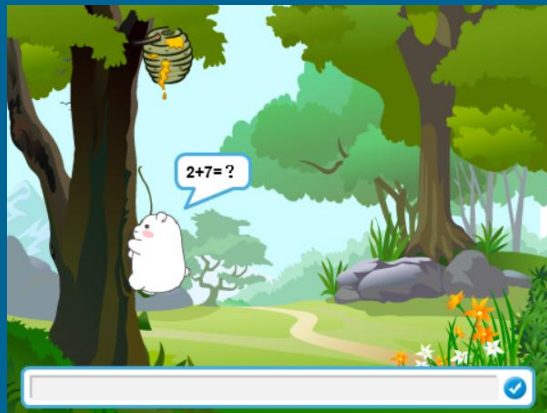


课程导入



- 课程导入

今天米乐熊在周末休息之际，来到了野外郊游，它发现在一颗树上有着爱吃的蜂蜜，但是想爬上树必须答对算术题，于是笨笨的米乐熊向我们请求帮助，现在我们就一起来帮助它吧。





02

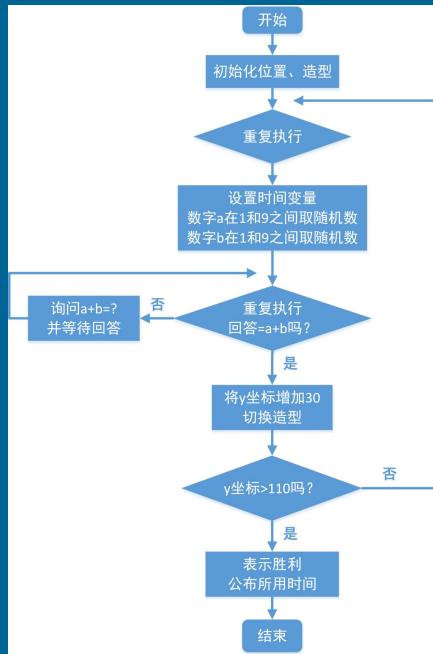
程序解析



- 程序解析

1. 设定变量，以及数字相加公式
2. 询问结果是否正确；
3. 设定成功的判断；
4. 添加计时功能。

- 流程图





课堂任务

- 课程重点

变量的创建：建立需要相加的变量数字1和数字2，使他们在程序开始时随机变为1到9之间的数字。并建立时间变量。



- 初始化

初始化：点击米乐熊角色，
为米乐熊添加初始化造型和位置。



- 变量的计算

设置变量的数值，与计算变量相加效果。



- 回答的判断

设定程序成功与失败后的
效果显示。





04

升级任务



04 升级任务



- 动手练习

练习：增加变量数字范围，计算新的数字计算效果。



05

知识拓展

食草动物：仅以植物为食的动物，特别是可适应从坚硬的叶子中粹取养分。

以植物为主要食物来源的动物，如牛，羊，马等

在植食性动物中，称摄食草本植物的动物为食草动物。但作为肉食性动物的对应词，也常用以泛指食取植物的动物。

食肉动物：俗称猛兽或食肉兽。牙齿尖锐而有力，具食肉齿(裂齿)，即上颌最后1枚前臼齿和下颌最前1枚臼齿。上裂齿两个大齿尖和下裂齿外侧的2大齿尖在咬合时好似铡刀，可将韧带、软骨切断。大齿异常粗大，长而尖，颇锋利，起穿刺作用。



06

创意练习



创意练习



- 创意练习

练习：大家想一想可不可以让米乐熊在爬树的过程中缓缓下落呢？



谢谢！