



# 接苹果

编出孩子美好前程



# 课程目标



课程内容	制作一款控制苹果下落到果篮的接苹果游戏。
课程时间	45分钟
教学目标	1, 米乐熊抱着果篮左右移动; 2, 键盘控制松鼠在树上左右移动; 3, 投放苹果。
教学难点	苹果投放的位置跟随小松鼠一直移动。
设备要求	音响、A4纸、笔

# 目录

---

## Contents

- 课程导入
- 程序解析
- 课堂任务
- 升级任务
- 知识拓展
- 创意练习



01

# 课程导入

- 课程导入

前面的疯狂金币游戏中，我们是控制矿车移动来接到高处掉落的金币，这节课我们尝试用控制苹果掉落，准确投到果篮中的方法来实现接苹果的游戏。





02

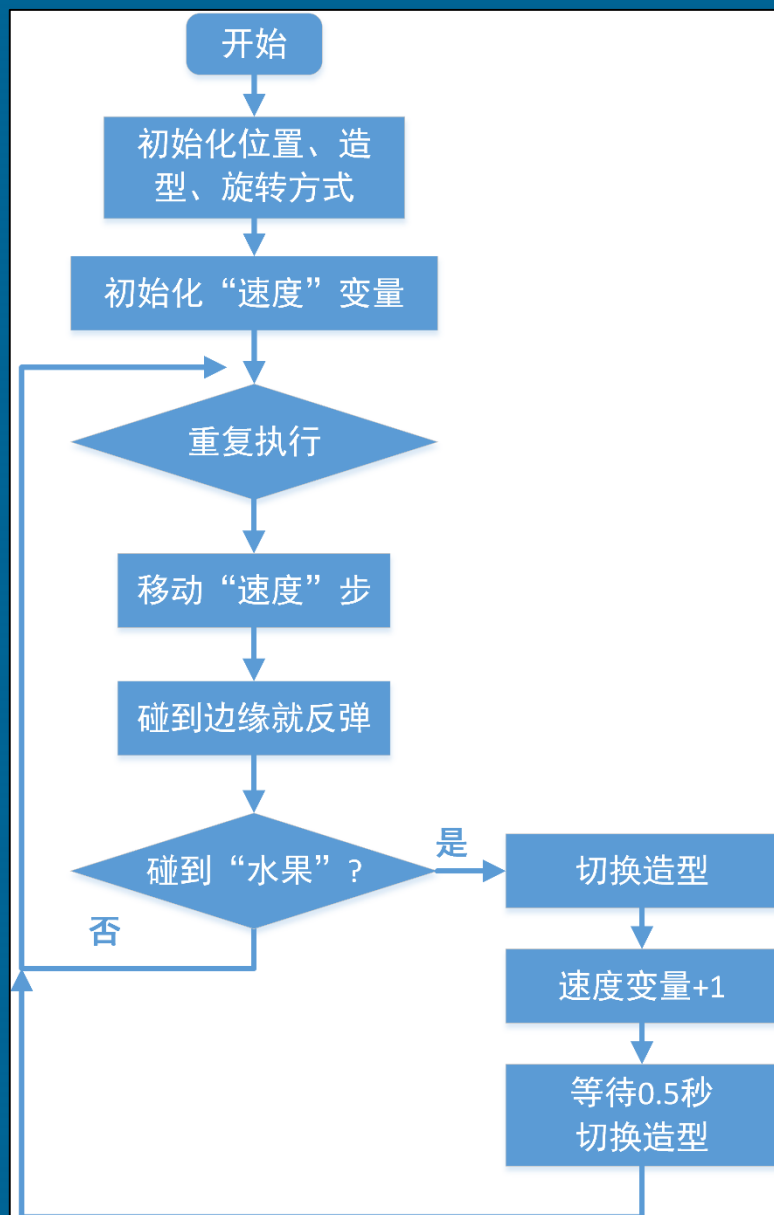
# 程序解析



- 程序解析

1. 米乐熊抱着篮子左右移动;
2. 键盘控制松鼠在树上左右移动;
3. 投放苹果。

- 米乐熊脚本流程图





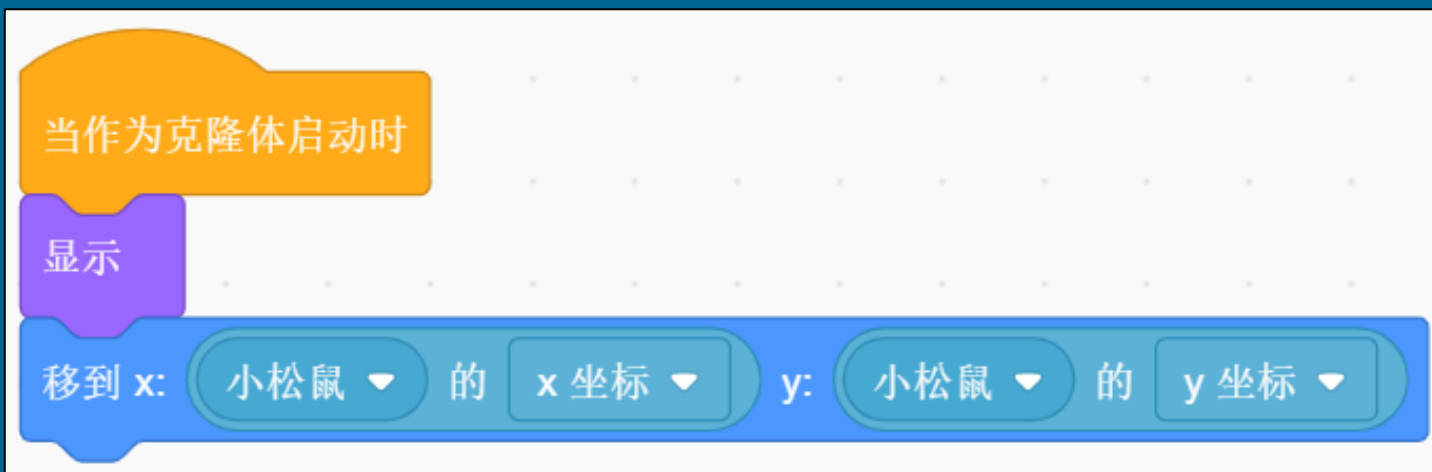


03

# 课堂任务

- 课程重点

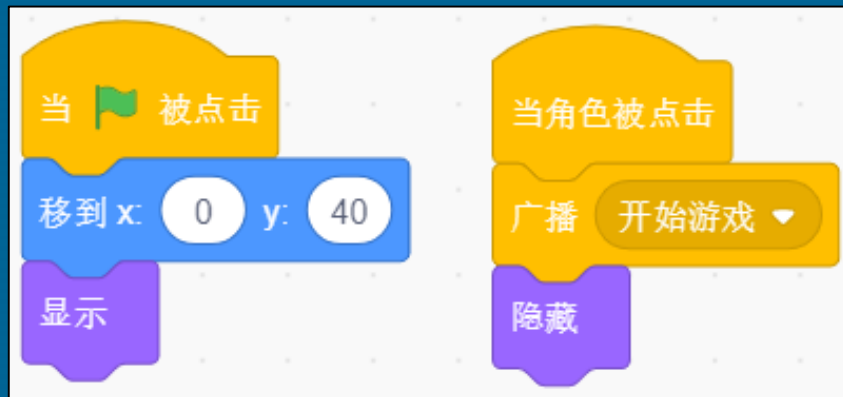
苹果投放的位置会跟随小松鼠的坐标一直移动。



- 游戏开始

游戏开始角色：

1. 绿旗被点击时初始化；
2. 角色被点击时，广播“开始游戏”消息，并隐藏自己。



- 米乐熊左右移动

米乐熊角色：

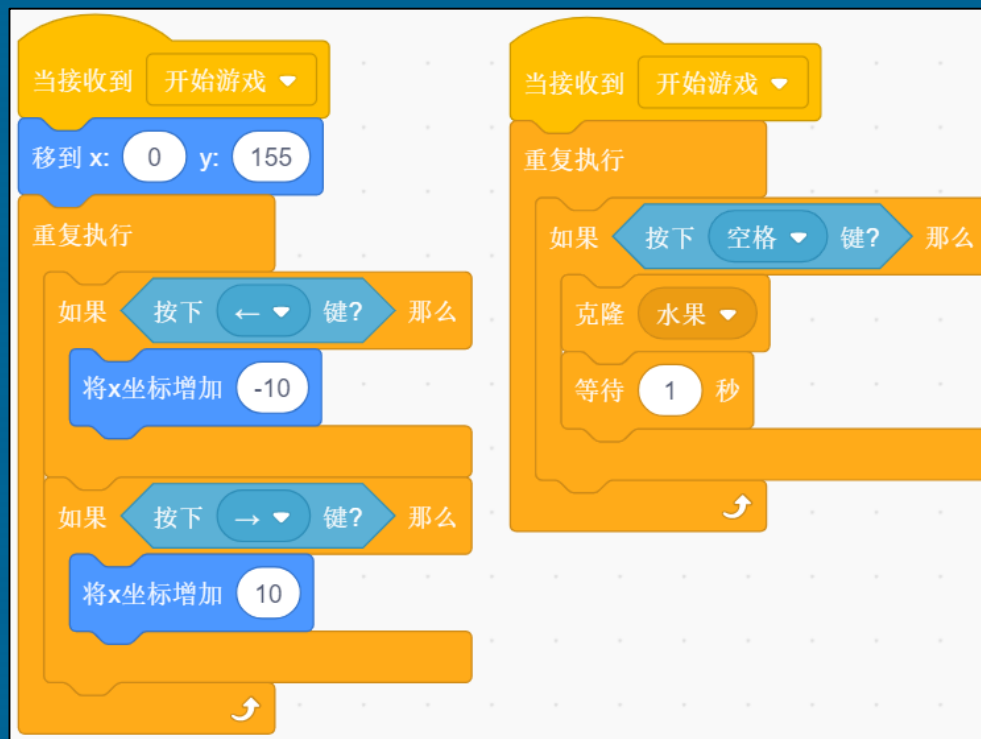
1. 当绿旗被点击时，隐藏；
2. 当接收到消息“开始游戏”时，水平移动：移动速度用一个变量来设置。



- 控制松鼠移动

松鼠角色：

1. 键盘控制松鼠左右移动；
2. 按下空格键时，克隆水果角色。



- 克隆苹果

水果角色：

1. 作为克隆体启动时，显示自己；
2. 移到松鼠所在的位置；
3. 旋转掉落。



- 删除克隆体

水果角色：

1. 判断是否碰到米乐熊角色，若是则得分+1并删除克隆体；
2. 判断是否落到地面，若是则丢失+1并删除克隆体。





04

# 升级任务





## 04 升级任务



- 动手练习

游戏成功和游戏失败：

1. 当得分 $>10$ 时，显示游戏成功，结束游戏；
2. 当丢失 $>5$ 时，显示游戏失败，结束游戏。

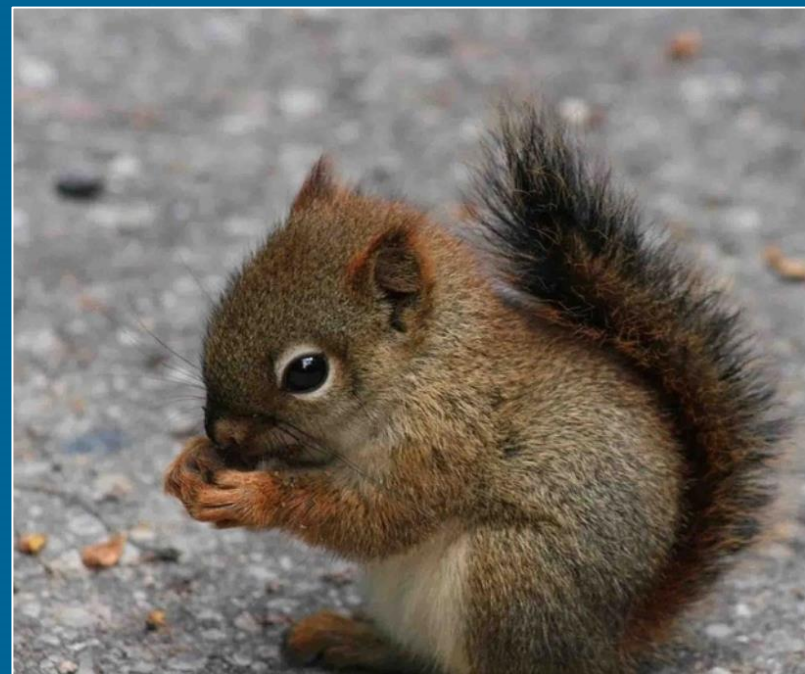


05

# 知识拓展

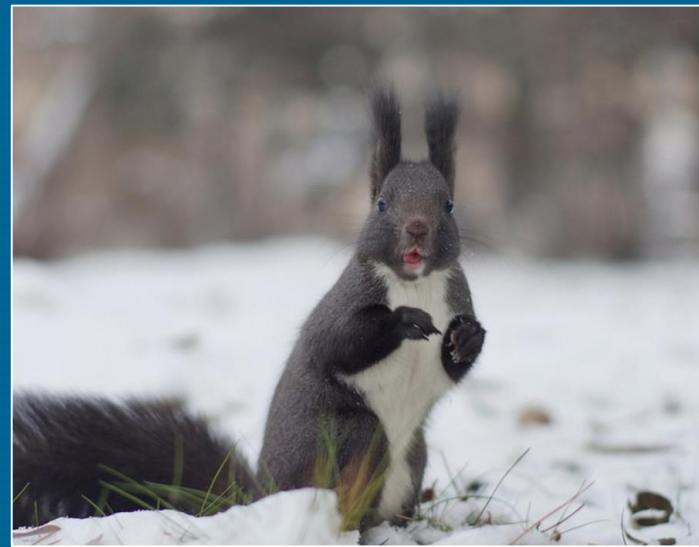
## 松鼠：

松鼠隶属啮齿目松鼠科，泛指一大类尾巴上披有蓬松长毛的啮齿类动物，现存约有58属285种，分布遍及南极以外的各大洲。



## 松鼠：

与大多数人的印象不同，生活在树上、有毛茸茸的大尾巴、会抱着松果啃的松鼠，其实只是松鼠科物种中的一个分支。从海拔6000余米的雪山到太平洋中的热带岛屿，从西半球到东半球，除了接近极地或者最干旱的沙漠中气候极端恶劣、植被极其简单乃至没有的区域，松鼠科的物种活跃在各种陆地生境下，有的还在生态系统中扮演着极其重要的角色。





06

# 创意练习

- 创意练习

为游戏添加更多的水果角色：比如增加梨，当米乐熊接到梨时，得分+2。





# 谢谢!