

研究釋疑說明

您好，感謝您順利完成本次研究！

在研究開始前，我們未透露所有實驗細節，以確保您的自然反應並減少預期效應的影響。現在研究已結束，我們希望向您說明本研究的真正目的與實驗設計背景。

研究目的

本研究旨在探討人際創傷經歷對個體信任行為的影響，並觀察在不同情境下的信任反應。作業階段設計了兩個部分，以模擬各種情境並檢測其對您決策的影響。

1. 信任遊戲作業：

- **情境設定：**這是一個模擬現實生活中的信任互惠決策遊戲。透過不同情境因素，我們希望了解這些因素如何影響人們的信任互惠行為。在此作業中，您將根據不同條件做出決策，我們將觀察您在面對不同回饋（如公平或不公平回饋）時的選擇。除此之外，我們呈現一些表現不同情緒的臉孔圖片，希望了解可能具有威脅性質的情緒表情（如憤怒）是否會影響您的信任選擇。我們在研究開始前未告知這些情緒細節，是為了保留您的自然反應，確保數據的準確性。
- **電腦模擬夥伴：**在此次實驗中，您在「信任遊戲」中互動的遊戲夥伴實際上是由電腦程序模擬的。此設計旨在觀察您在不同情境下的決策行為，並確保結果的客觀性。

2. 情緒評級作業：

這是信任遊戲的輔助部分，旨在檢驗您對情緒臉孔圖片的直觀感受，並幫助我們分析這些表情如何影響您的決策。此這部分並無正確或錯誤答案，我們關心的是您對這些圖片的自然反應。

※ 請放心，您在本研究中的表現並不代表您的真實的個人特質或能力。

保密聲明

為了維護研究的準確性與一致性，我們誠摯地請您協助保密，避免向其他可能參加本研究的人透露實驗內容或目的。您的理解與合作將幫助我們確保研究結果的可靠性。

數據使用

我們非常感謝您的參與，您的數據將以完全匿名的方式處理，任何個人識別信息（如 email）將與數據分離，主要用於確認數據唯一性。請注意，您的電子郵件地址還將用於通知抽獎結果（若您選擇參與抽獎），以及在需要進一步了解您的回答時聯繫您。您的數據將僅用於學術分析，不會透露您的個人身份。

與我們聯繫

版本：第三版

日期：西元 2024 年 12 月 21 日

※ 如果您在參與過程中因為研究內容感到情緒不適或引發持續困擾，請隨時聯繫我們。
研究團隊可協助提供專業心理支持資源，相關資源資訊亦可於下方下載。

中原大學心理學系暨心理學研究所

指 導 教 授：洪福建 博士 (Email : hfc@cycu.edu.tw)

計畫聯絡人/研究生：廖慧君 敬上 (Email : psych.research.cycu@gmail.com)

回饋方式：

- ☐ 皆不需要
- ☐ 我同意使用我的電子郵件參加抽獎。
- ☐ 我對研究結果感興趣，希望獲得研究結果摘要。我們會在研究完成後通知您。

再次感謝您的協助與參與，謝謝！您的參與對於我們理解人際創傷經歷如何影響信任至關重要。我們的研究結果可能幫助未來在心理學領域更好地理解如何幫助有創傷經歷的人重建社會信任與復原。