

第四次作業 - Lighting & Shading
資工3B 00957117 黃菁蕙

point light.)只打開他

located at a fixed position in the scene
+ color/intensity



dir light.)只打開他

+direction/color/intensity
在不同位置會友不一樣的(dir+color+int)搭配



point lit)只打開他

+cutoff/color/intensity/ang
角度隨機器人



綜合) 都開



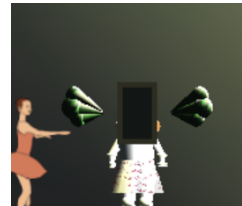
no dir



no point



no spot



材質)

相機翅膀(綠玉)



裝飾(珍珠)



所有燈罩(玻璃)



木頭(自調色)



心得)

新版本出爐但還是沒有fancy, 寫完texture我才看出他的好用
material真的偏難用