# Software Kwaliteit Kenmerken

Denk na over jouw specifieke product / features terwijl je dit leest. Voeg details toe voor je eigen unieke context, en gebruik deze lijst als basis voor je eigen lijst.

#### **Bekwaamheid:** kan het product waardevolle functies uitvoeren?

- Volledigheid: alle belangrijke, door eindgebruikers, opdrachtgever en/of producteigenaar gewenste, functies zijn beschikbaar.
- Nauwkeurigheid: alle resultaten of berekeningen in het product zijn correct en met de overeengekomen nauwkeurigheid.
- Rendement: alle acties worden op een efficiënte manier uitgevoerd (zonder te doen wat het niet hoort te doen).
- Geschiktheid: functies zijn geschikt voor het ondersteunen van de gebruiker in haar doelstellingen
- Interoperabiliteit: verschillende features communiceren met elkaar op de best mogelijke manier.
- *Gelijktijdigheid*: de mogelijkheid om meerdere taken in parallel uit te voeren en om gelijktijdig met andere processen uitgevoerd te worden zonder dat taken elkaar verstoren.
- Gegevens "agnosticisme": ondersteunt alle mogelijke dataformaten en kan omgaan met ruis.
- Uitbreidbaarheid: mogelijkheid voor klanten of derde partijen om features toe te voegen of gedrag te veranderen.

## Betrouwbaarheid: kun je het product vertrouwen in alle mogelijke en moeilijke situaties?

- Stabiliteit: het product veroorzaakt geen crashes, niet-afgevangen excepties of script fouten.
- Robuustheid: voorziene en onvoorziene fouten worden door het product elegant verwerkt.
- Stress bestendigheid: hoe gaat het systeem om met het overschrijden van verschillende grenzen?
- Herstelbaarheid: kan het systeem zichzelf herstellen, ook na een fatale fout?
- Data integriteit: Data is beschermd tegen verlies en corruptie
- Veiligheid: het product zal geen schade veroorzaken aan mensen of bezittingen.
- Bestendigheid: wat als er iets heel, heel ergs gebeurt?
- Mate van vertrouwen: Gedraagt het product zich consistent en voorspelbaar over alle onderdelen?

#### **Bruikbaarheid:** *Is het product gemakkelijk te gebruiken?*

- Attractieviteit wordt de gebruiker uitgenodigd om de mogelijkheden van het product te ontdekken?
- *Intuïtief gebruik:* is het eenvoudig uit te leggen en te begrijpen wat het product kan?
- *Minimalisme*: er is niets overbodig aan de inhoud of het voorkomen van het product.
- Leerbaarheid: het gebruik van het product is snel en eenvoudig te leren.
- Onthoudbaarheid: hoe makkelijk kun je onthouden wat je hebt geleerd?
- *Ontdekbaarheid:* de mogelijkheden van het product zijn door verkenning van de gebruikersinterface te ontdekken.
- Operabiliteit: een gebruiker kan gemakkelijk acties uitvoeren zonder 'gedoe'.
- Interactiviteit: de toestand waarin het product zich bevindt en de interactiemogelijkheden (via GUI of API) zijn eenvoudig te begrijpen.
- *Controle:* de gebruiker heeft het gevoel controle te hebben over de software.
- Duidelijkheid: is alles expliciet genoeg, in voldoende detail en in een taal die begrepen kan worden, zodat er geen ruimte is voor twijfel?
- Fouten: zijn foutmeldingen informatief? Is het moeilijk om fouten te maken en zijn fouten gemakkelijk te herstellen nadat ze gemaakt zijn?
- Consistentie: het gedrag en de look & feel zijn hetzelfde door het gehele product.
- Aanpasbaarheid: de standaardinstellingen en het systeemgedrag kunnen aangepast worden.
- Toegankelijkheid: het product kan gebruikt worden door zoveel mogelijk mensen en voldoet aan de gangbare normen voor toegankelijkheid.
- · Documentatie: er is een Help-functie die daadwerkelijk helpt en die overeenkomt met de functionaliteit.

### **Charisma.** *Heeft het product "het"?*

- Uniciteit: het product onderscheidt zich van andere producten en het heeft iets wat geen enkel ander product heeft.
- Tevredenheid: Hoe voel je je na het gebruik van het product?
- Professionaliteit: bezit het product de nodige professionele flair en geschiktheid?
- Aantrekkelijkheid: Ziet het product er mooi uit en appelleert het ook aan alle andere zintuigen?
- Nieuwsgierigheid: raken gebruikers geïnteresseerd in het verkennen van het product?
- Vervoering: Is het product verslavend in gebruik? Hebben de gebruikers plezier? Raken ze in een flow, gaan ze volledig in het product op?
- Hype: Maakt het product gebruik van de nieuwste en beste technologieën en ideeën?
- Verwachting: het product overtreft de verwachtingen en voldoet aan behoeften waarvan je niet wist dat je ze had.
- Attitude: Heeft het product en de informatie over het product over de juiste uitstraling en spreken ze met de juiste taal en stijl?
- Directheid: zijn (eerste) indrukken indrukwekkend?
- Verhaal: zijn er boeiende verhalen over het ontstaan van het product, de bouw of het gebruik?
- Imago: heeft het product de gewenste uitstraling (van kwaliteit)

#### **Beveiliging.** Beschermt het product tegen ongewenst gebruik?

- Authenticatie: worden gebruikers van het product gecontroleerd op wie ze zijn?
- Autorisatie: op welke wijze controleert het product wat een geverifieerde gebruiker kan zien en doen?
- *Privacy*: op welke wijze zijn gegevens beschermd tegen onbevoegde gebruikers (en systemen)?
- Beveiligingsgaten: zijn er manieren waarop het systeem niet instaat is de beveiliging af te dwingen (bv misbruik door social engineering)?
- Geheimhouding: op welke wijze beschermt het product informatie over de achterliggende systemen?.
- *Onkwetsbaar*: in hoeverre is het product in staat om penetratie pogingen te weerstaan?
- Virusvrij: is het product virusvrij, en wordt ook niet door detectiesoftware voor een virus aangezien?
- Antipiraterij: is het product beschermd tegen illegaal kopiëren of verspreiding?
- Compliance: aan welke veiligheidsstandaarden dient het het product te voldoen?

## **Prestaties.** *Is het product snel genoeg?*

- Capaciteit: Is het product (sterk) afhankelijk van verschillende omstandigheden. Zoals beschikbare netwerk bandbreedte.
- $\hbox{-} \textit{Resource benutting}: hoe adequaat is het gebruik van bijvoorbeeld het geheugen, de processor, opslag, het netwerk, etc.$
- Reactievermogen: de snelheid waarmee een actie is uitgevoerd of als uitgevoerd beschouwd kan worden.
- Beschikbaarheid: wanneer en hoelang moet het systeem beschikbaar zijn? Bijvoorbeeld 5 dagen 9-17 of 7x24 uur?
- Verwerkingscapaciteit: wat is het vermogen om heel veel dingen (tegelijkertijd) te verwerken?
- $\hbox{-} \textit{ Uithoudings vermogen:} \ kan \ dit \ product \ omgaan \ met \ een \ lang durige \ belasting?$
- Feedback: is de feedback van het systeem op acties van de gebruiker zinvol?
- Schaalbaarheid: hoe makkelijk is het product schaalbaar, naar boven of beneden?

## **IT-baarheid.** Is het product eenvoudig te installeren, te ondersteunen en te onderhouden?

- Systeemvereisten: de mogelijkheid om te werken op ondersteunde configuraties en het kunnen omgaan met verschillende omgevingen of ontbrekende onderdelen.
- Installeerbaarheid: product kan worden geïnstalleerd op doel platformen met de juiste en bedoelde configuratie.
- Upgrades: het gemak van upgraden naar een nieuwere versie zonder verlies van configuratie en instellingen.
- De-installeren: worden alle bestanden (behalve gebruiker of systeem bestanden) en andere bronnen verwijderd bij het ongedaan maken van een installatie?
- Configuratie: kan de installatie op verschillende manieren geconfigureerd worden om de gebruiker te ondersteunen?
- Inzetbaarheid: het product kan door de IT-afdeling worden uitgerold naar verschillende soorten gebruikers en omgevingen.
- *Onderhoudbaarheid*: is het product (en de bijbehorende artefacten zoals documentatie, installatiescripts, etc.) gemakkelijk te onderhouden en te ondersteunen voor de klant?
- Testbaarheid: hoe effectief kan het uitgerolde product worden getest door de klant?

### **Compatibiliteit.** Hoe goed kan het product omgaan met software en omgevingen?

- Hardware compatibiliteit: het product kan worden gebruikt met de relevante configuraties van hardware componenten.
- Compatibiliteit besturingssystemen: product kan draaien op bedoelde versies van het besturingssysteem, en vertoond kenmerkend gedrag.
- Applicatie compatibiliteit: het product en de gegevens werken samen met andere toepassingen, die naar verwachting, door de klant gebruikt zullen worden.
- Configuratie compatibiliteit: het product is in staat om op te gaan in configuraties in de omgeving.
- Achterwaartse compatibiliteit: kan het product alles wat de laatste versie ook kon?
- Voorwaartse compatibiliteit: hoe gaat het product om met in- en uitvoerformaten die bedoeld zijn voor toekomstige versies van het product?
- Duurzaamheid: effecten op het milieu, bijvoorbeeld: energiezuinigheid, automatische slaapstanden, energiebesparende modi en telewerken.
- Conformiteit: het product voldoet aan de geldende normen, voorschriften, wetten of ethiek.

# Interne Software Kwaliteitskenmerken

Deze kenmerken zijn niet direct te ervaren door eindgebruikers, maar kunnen ook belangrijk zijn voor succesvolle producten.

## **Ondersteuning.** Kan het gebruik door klanten en de door hun ervaren problemen worden ondersteund?

- Identificatoren: is het gemakkelijk om onderdelen van het product en hun versies, of specifieke fouten te identificeren?
- *Diagnostiek*: is het mogelijk om informatie over klantensituaties te verkrijgen?
- Problemen oplossen/troubleshooten: is het gemakkelijk om fouten (met bijvoorbeeld log-bestanden) te lokaliseren?
- Fouten opsporen/debuggen: kan de interne toestand van de software geobserveerd worden indien nodig?
- Veelzijdigheid: mogelijkheid om het product te gebruiken op andere manieren dan waarvoor het oorspronkelijk werd ontworpen.

# **Testbaarheid:** Hoe gemakkelijk is het product te controleren en te testen?

- Traceerbaarheid: het product logt acties op het juiste niveau en in bruikbare vorm.
- Beheersbaarheid: het vermogen om toestanden, objecten of variabelen zelfstandig in te stellen.
- *Observeerbaarheid*: de mogelijkheid om dingen die moeten worden getest te observeren.
- Volgbaarheid: geeft het product informatie over wat en hoe het aan het doen is?
- $\it Isoleer baarheid$ : het vermogen om delen van het product afzonderlijk te testen.
- Stabiliteit: wijzigingen in de software worden gedoseerd en gecontroleerd.
- Automatisering: zijn er publieke of verborgen programmeer-interfaces (API's) die kunnen worden gebruikt?
- *Informatie*: mogelijkheid voor testers om te leren wat ze moeten leren.
- Auditeerbaarheid: kan het product en de creatie ervan worden gevalideerd?

#### **Onderhoudbaarheid.** Kan het product worden onderhouden en uitgebreid tegen lage kosten?

- Flexibiliteit: de mogelijkheid om het product aan te passen aan de eisen en wensen van de klant.
- *Uitbreidbaarheid*: hoe gemakkelijk zijn features in de toekomst toe te voegen?
- Eenvoud: de code is niet complexer dan nodig is.
- Leesbaarheid: de code is voldoende gedocumenteerd en gemakkelijk te lezen en begrijpen.
- *Transparantie*: de onderliggende logica en structuur is gemakkelijk te begrijpen.
- *Modulariteit*: de code is opgedeeld in makkelijk hanteerbare stukken.
- Refactorability: ben je tevreden met de unit tests?
- Analyseerbaarheid: mogelijkheid om oorzaken van fouten of andere belangrijke code te vinden.

# **Overdraagbaarheid.** Is het mogelijk om het product naar verschillende omgevingen & talen over te zetten?

- Herbruikbaarheid: kunnen onderdelen van het product elders hergebruikt worden?
- Aanpassingsvermogen: is het product eenvoudig aan te passen om in een andere omgeving te draaien?
- Compatibiliteit: voldoet het product aan standaard interfaces of officiële normen en standaarden?
- Internationalisering: het is gemakkelijk om het product te vertalen?
- Lokalisatie: voldoen alle delen van het product aan de lokale behoeften van de beoogde cultuur of het beoogde land?
- Robuustheid gebruikersinterface: ziet het product er nog net zo goed uit nadat het vertaald is?

Rikard Edgren, Henrik Emilsson en Martin Jansson - thetesteye.com v1.1

Vertaling: Huib Schoots, Ruud Cox, Ray Oei, Zeger van Hese, Jean-Paul Varwijk en Jeanne Hofmans

Dit werk is gelicenseerd onder een Creative Commons Naamsvermelding-GeenAfgeleideWerken Licentie - Geïnspireerd door James Bach CRUSSPIC STMPL, ISO 9,126-1, Wikipedia: ilities en nog veel meer.