

Hello数据结构与算法

数据结构与算法一线性表[专题] 数据结构与算法主题[2]

@HelloCoder CC

全力以赴.非同凡"想"



线性表-顺序表[01]

对于非空的线性表和线性结构,其特点如下:

- 存在唯一的一个被称作"第一个"的数据元素;
- 存在唯一的一个被称作"最后一个"的数据元素
- 除了第一个之外,结构中的每个数据元素均有一个前驱
- 除了最后一个之外,结构中的每个数据元素都有一个后继.



ADT List {

Data: 线性表的数据对象集合为{a1,a2,......an},每个元素的类型均为DataType. 其中,除了第一个元素a1外,每一个元素有且只有一个直接前驱元素,除了最后一个元素an外,每个元素有且只有一个直接后继元素. 数据元素之间的关系是一对一的关系.

Operation

InitList(&L)

操作结果:初始化操作,建立一个空的线性表L.

DestroyList(&L)

初始条件:线性表L已存在操作结果:销毁线性表L.

ClearList(&L)

初始条件: 线性表L已存在操作结果: 将L重置为空表.

ListEmpty(L)

初始条件:线性表L已存在

操作结果: 若L为空表,则返回true,否则返回false.

ListLength(L)

初始条件:线性表L已存在

操作结果: 返回L中数据元素的个数



.....

GetElem(L,i,&e)

初始条件: 线性表L已存在,且1<=i<ListLength(L)

操作结果: 用e返回L中第i个数据元素的值;

LocateElem(L,e)

初始条件: 线性表L已存在

操作结果: 返回L中第1个值与e相同的元素在L中的位置. 若数据不存在则返回0;

PriorElem(L, cur_e,&pre_e);

初始条件:线性表L已存在

操作结果: 若cur_e是L的数据元素,且不是第一个,则用pre_e返回其前驱,否则操作失败.

NextElem(L, cur_e,&next_e);

初始条件: 线性表L已存在

操作结果: 若cur_e是L的数据元素,且不是最后一个,则用next_e返回其后继,否则操作失败.

.



.....

ListInsert(L,i,e);

初始条件:线性表L已存在,且1<=i<=listLength(L)

操作结果: 在L中第i个位置之前插入新的数据元素e,L长度加1.

ListDelete(L,i);

初始条件:线性表L已存在,且1<=i<=listLength(L)

操作结果: 删除L的第i个元素,L的长度减1.

TraverseList(L);

初始条件: 线性表L已存在

操作结果: 对线性表L进行遍历,在遍历的过程中对L的每个结点访问1次.

}ADT List.



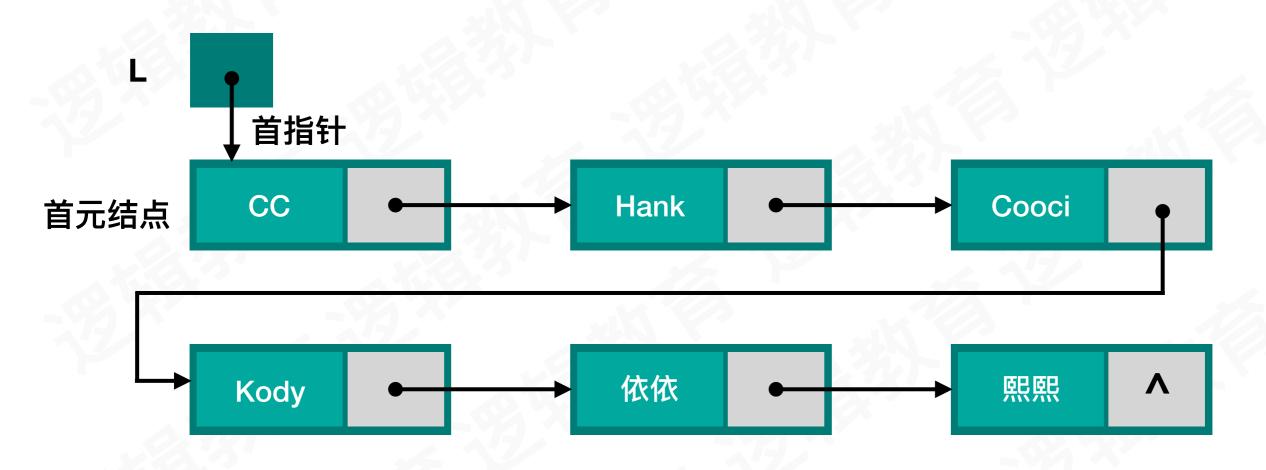
线性表-单链表结点

结点



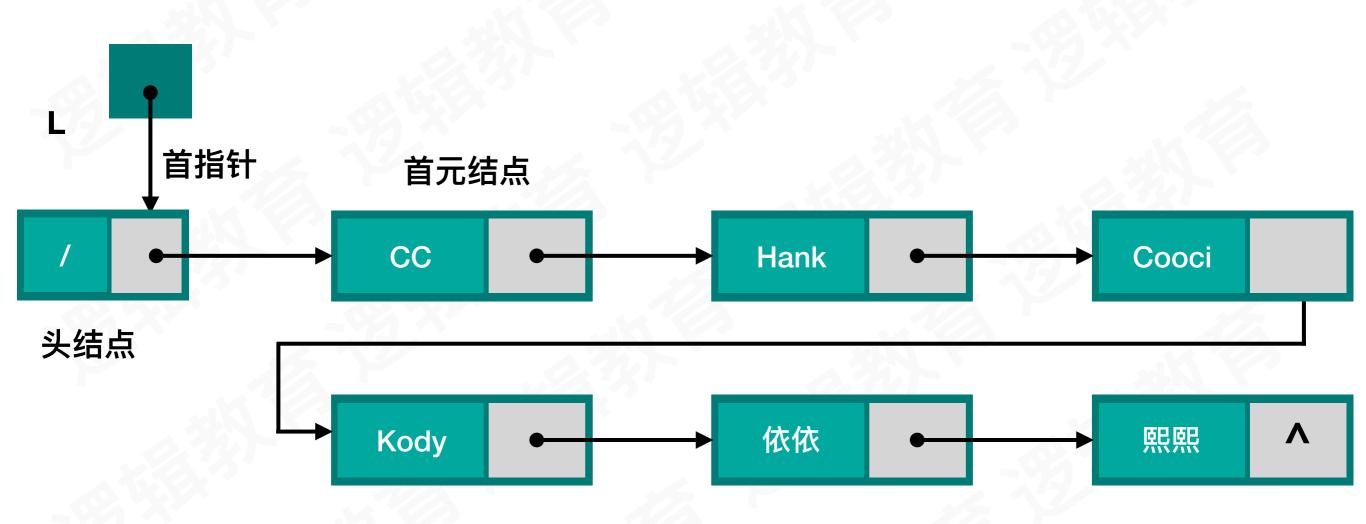


线性表—单链表逻辑状态





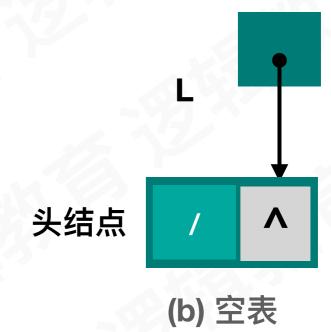
线性表—增加头结点的单链表逻辑状态

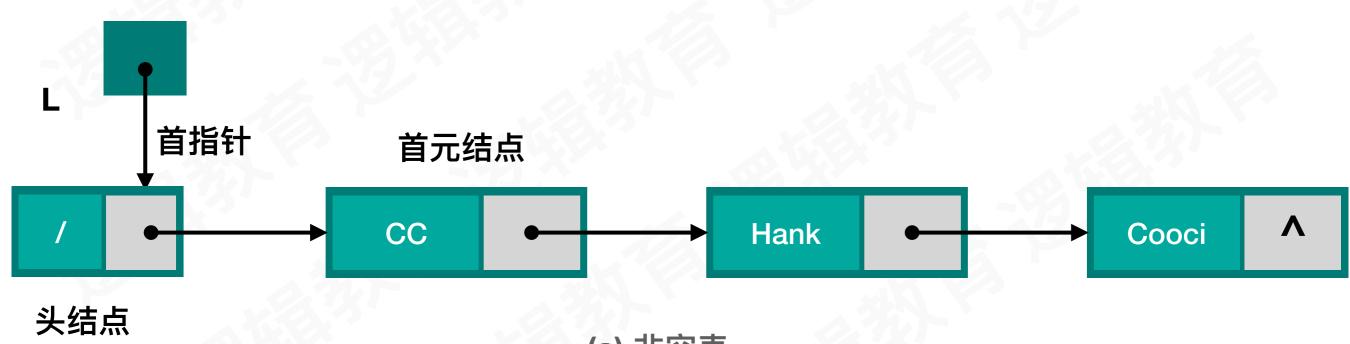




线性表一单链表为什么要增加头结点

- 1. 便于首元结点处理
- 2. 便于空表和非空表的统一处理.



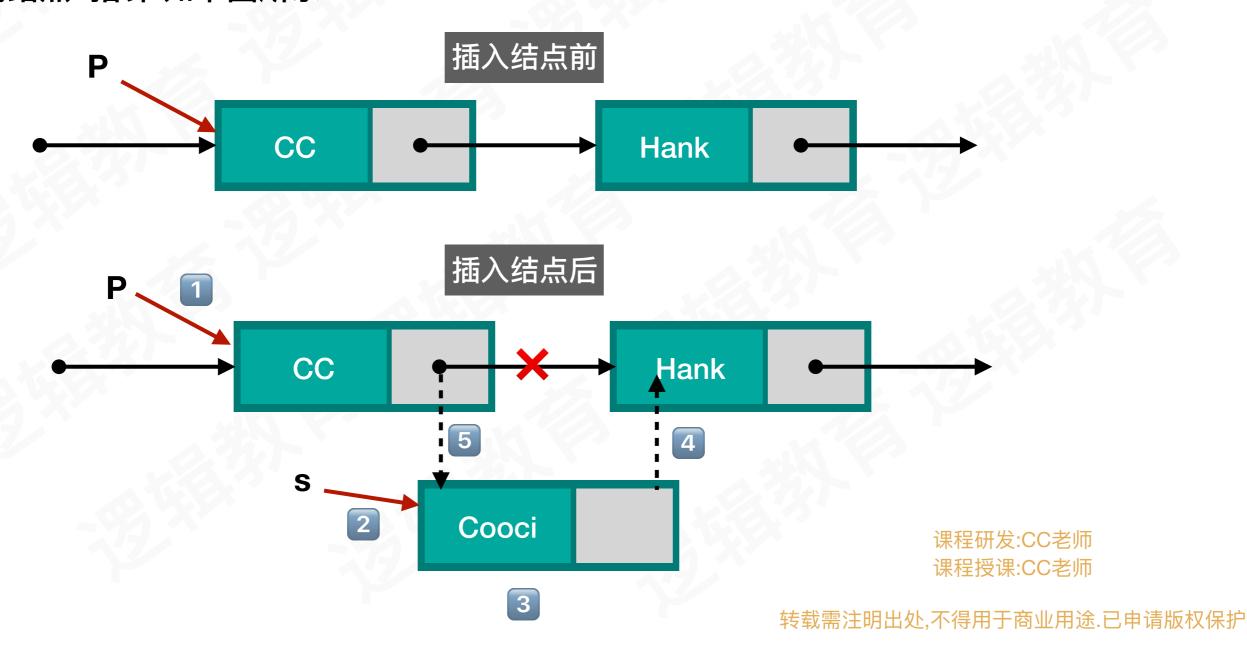


(a) 非空表



线性表-单链表插入

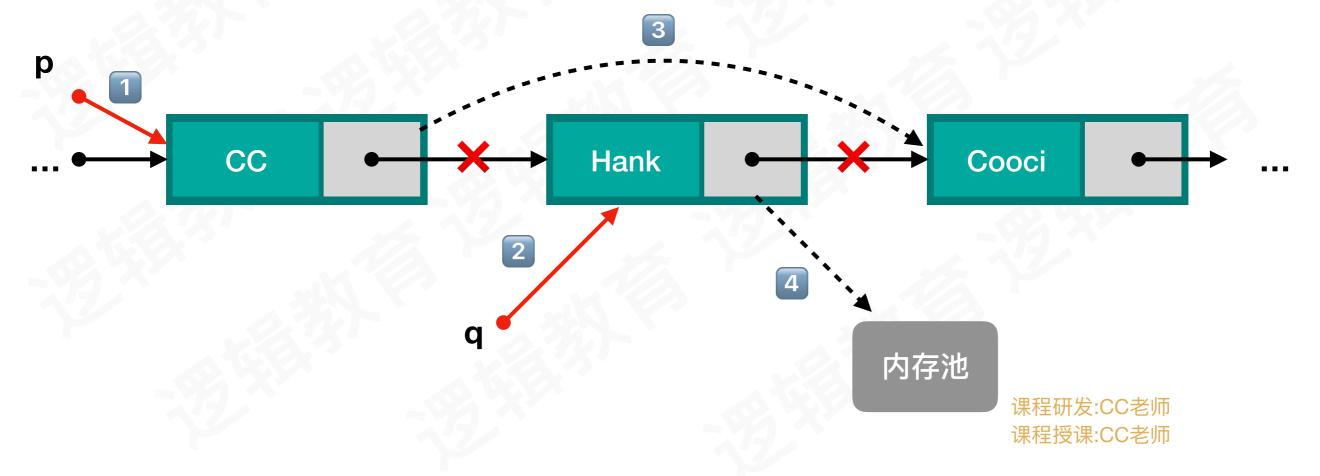
假设要在单链表的两个数据元素a和b之间插入一个数据元素x,已知p为其单链表存储结构中指向结点a指针.如下图所示





线性表-单链表删除

要删除单链表中指定位置的元素,同插入元素一样; 首先应该找到该位置的前驱结点; 如下图所示在单链表中删除元素Hank时,应该首先找到其前驱结点CC. 为了在单链表中实现元素CC,Hank, Cooci 之间的逻辑关系的变化,仅需修改结点CC中的指针域即可. 假设p为指向结点CC的指针

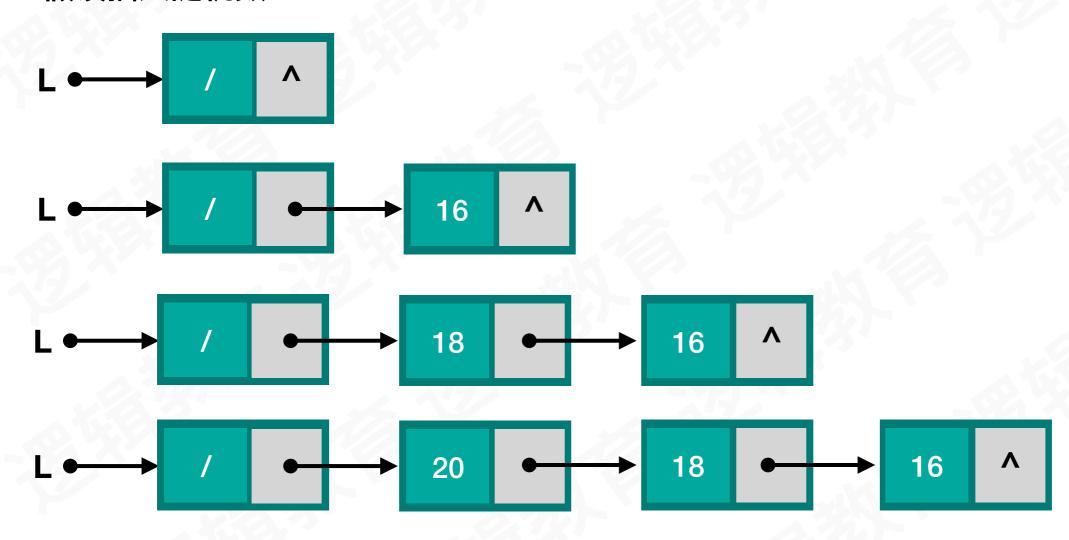


转载需注明出处,不得用于商业用途.已申请版权保护



线性表—单链表前插法

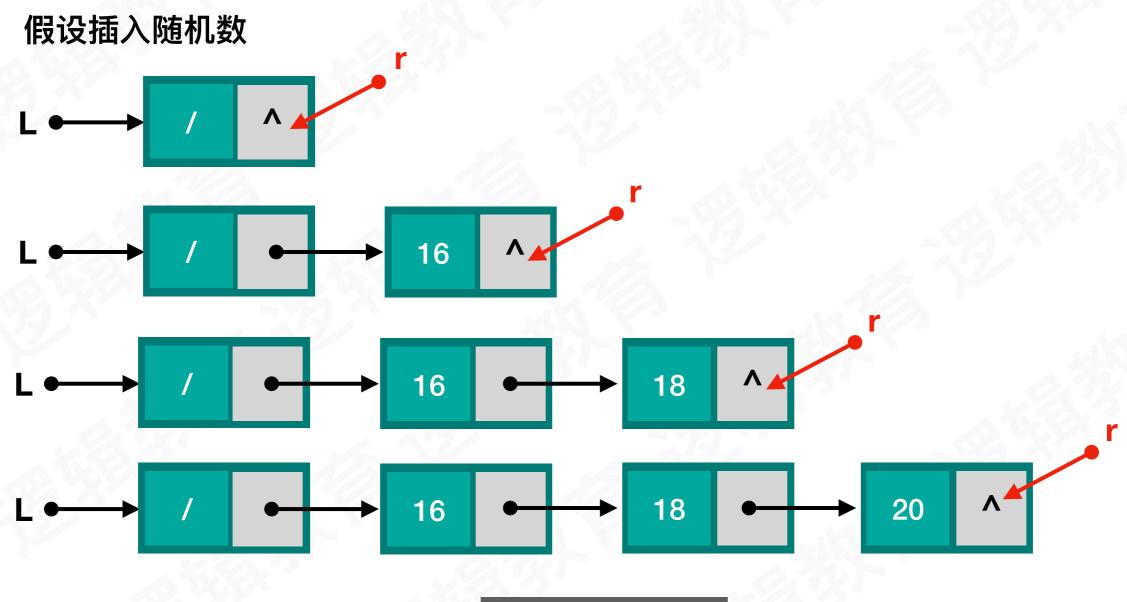
假设插入随机数



前插法创建单链表



线性表—单链表后插法



后插法创建单链表