

Práctica 07

Introducción a Ciencias de la Computación

Ciclo while

Profesor: Mat. López Mendoza Salvador
Ayudante teoría: M. en C. Manuel Alcántara Juárez
Ayudante Laboratorio: Miranda Sánchez Luis Eduardo

03 de Octubre de 2016

Ejercicio 1

Utilizando como base el archivo **Palindromo.java**, escribe un programa que indique si una palabra tecleada por el usuario es palíndromo.

Una palabra se considera palíndromo si se puede leer igual de adelante hacia atrás y de atrás hacia adelante. Ejemplos de este tipo de palabras son: ana, arenera, arepera, anilina, oso, radar, reconocer, rotor, salas, seres, somos, sometemos, entre otras.

Para facilitar la implementación no consideres los casos en que la palabra comience con mayúsculas o que haya caracteres acentuados (por lo que palabras como “Ana” o “ananá” no serían consideradas palíndromos).

Se te pide que tu programa utilice métodos de la clase String vistos en el apartado anterior, además es necesario que realice la menor cantidad de comparaciones posibles.

Ejercicio 2

Utiliza como base el archivo **Pares.java** para escribir un programa que solicite al usuario una cantidad indeterminada de números enteros mayores a cero. El programa deja de solicitar números cuando el usuario introduzca un valor menor o igual a cero. Posterior a esto, debe informar cuantos números pares y cuantos números impares tecleó el usuario. La salida de tu programa debe ser parecida al ejemplo:

Introduce un entero mayor a cero:

4

Introduce un entero mayor a cero:

7

Introduce un entero mayor a cero:

3

Introduce un entero mayor a cero:

0

En total tecleaste:

numeros pares: 1

numeros nones: 2

Entrega

La practica es individual.

Si se va a entregar la práctica 7 y mi número de cuenta es 309199814 entonces el nombre del archivo sería [Practica 7]_309199814.zip

Subir la carpeta al sitio como comprimido (zip, rar, tar, tar.gz).