

# Práctica 1

Estructuras Discretas, 2017-1  
Facultad de Ciencias, UNAM

Laura Freidberg Gojman

lfreidberg@yahoo.com

José Ricardo Rodríguez Abreu

ricardo\_rodab@ciencias.unam.mx

Albert Manuel Orozco Camacho

alorozco53@ciencias.unam.mx

22 de agosto de 2016

## ***Objetivo de la práctica***

El alumno aprenderá a identificar las herramientas básicas que  $\text{\LaTeX}$  provee para dar formato a un documento, comenzando con la primera página. El alumno, además, aprenderá a manejar dichas herramientas al utilizarlas para crear una plantilla (formato) de entrega de tareas.

## ***Preámbulo***

Para usar cualquier procesador de texto, es de vital importancia conocer las formas en que podemos modificar un documento a nuestra conveniencia. En el caso de  $\text{\LaTeX}$ , estas formas se reducen a importar paquetes y utilizar comandos, en la mayoría de los casos.

Debido a que  $\text{\LaTeX}$  contiene una enorme cantidad de clases, paquetes y comandos, es imposible presentarlos todos en un libro (como el que está en la página del curso) o en notas. Por ello, es importante familiarizarse con los diferentes sitios web que proveen ayuda instantánea tan solo con hacer una búsqueda en Google.

## Actividades a realizar

Utilizando lo visto en clase (presentación y libro de consulta), deberán diseñar y elaborar un formato de entrega de tareas (plantilla) que deberá incluir lo siguiente:

- datos de la universidad y de la facultad
- datos de la asignatura
- título del documento
- subtítulo (opcional)
- nombre de los profesores (opcional)
- nombre del alumno y número de cuenta
- fecha de entrega del documento
- formato de párrafos
- formato de título de secciones
- índice (opcional)
- numeración de página
- pie de página (opcional)

*Observación: con **tarea** no se hace referencia a las demás tareas que se entregarán en el curso (teóricas), sino a las prácticas en  $\text{\LaTeX}$  y los archivos *README* de las prácticas en Haskell.*

La plantilla deberá de contener todos los datos principales del documento en una **portada** que estará al principio y aparte del resto del documento.

Para ilustrar el formato que le darán al cuerpo del documento, deberán realizar lo siguiente:

1. Escribir qué es un fractal.
2. Escribir cuatro situaciones del “mundo real” en las que aparece la sucesión de Fibonacci.
3. Escribir qué tienen en común los fractales y la sucesión de fibonacci.
4. Escribir una lista de las distribuciones de Linux más importantes, mostrando una jerarquía de distros *distros*. Como referencia, pueden consultar **este enlace** (¡mas no pueden citar directamente de ahí ya que es Wikipedia!).
5. Escribir un comentario y una reseña sobre alguno de los videos en los siguientes enlaces:
  - Explicación informal sobre máquinas de Turing (disponible sólo en inglés

y sin subtítulos)

- ¿Se nos acabarán algún día los nombres? (disponible en inglés y con subtítulos en español)

Deberán de escribir todas las fuentes bibliográficas consultadas en una bibliografía ubicada al final de su documento `.tex` utilizando los comandos

```
\begin{thebibliography} ... \end{thebibliography}.
```

Por ejemplo, pueden hacer algo como lo siguiente:

```
\begin{thebibliography}{99}
\bibitem{Goossens} M. Goossens; F, Mittelbach; A. Samarin.
                  {\it The \LaTeX Companion}. Addison-Wesley. 1993.
\bibitem{Lamport} L. Lamport. {\it \LaTeX}. Addison-Wesley. 1996.
\end{thebibliography}
```

para producir:

## ***Referencias***

[1] M. Goossens; F, Mittelbach; A. Samarin. *The  $\text{\LaTeX}$  Companion*. Addison-Wesley. 1993.

[2] L. Lamport.  *$\text{\LaTeX}$* . Addison-Wesley. 1996.

Nótese que el parámetro 99 indica el número *máximo* de referencias a insertar y que cada referencia va precedida por un comando `\bibitem{...}`.

## ***Sugerencias***

Para la realización de la plantilla, pueden consultar ejemplos como los siguientes:

- plantillas en [overleaf.com](http://overleaf.com)
- una plantilla que uso para mis tareas

Revisen el libro que está en la página del curso y las diapositivas que les (intenté) presentar el pasado viernes. Recuerden que pueden buscar y anotar quién es el personaje que viene en la primera diapositiva de dicha presentación y qué ha contribuido al mundo de la computación y/o programación para ganar un punto extra.

## ***Entrega***

La entrega es por correo electrónico siguiendo los lineamientos establecidos en el documento que se encuentra en la página del curso. Incluyan en el mismo cualquier comentario, inquietud o dificultad al realizar la práctica.

La fecha de entrega es el próximo *domingo 21 de agosto de 2016* antes de las *23:59 hrs.*