

# Práctica 09

## Introducción a Ciencias de la Computación

### Clases

**Profesor:** Mat. López Mendoza Salvador  
**Ayudante teoría:** M. en C. Manuel Alcántara Juárez  
**Ayudante Laboratorio:** Miranda Sánchez Luis Eduardo

16 de Octubre de 2016

## Ejercicio 1

### Creación y uso de Clases

Se requiere hacer una clase que trabaje con los datos importantes de una persona tales como: edad, nombre, apellidos, teléfono y país de origen. Esto con el propósito de utilizarla para elaborar posteriormente un programa que opere como un directorio telefónico.

El archivo **Persona.java** contiene el esqueleto de la clase que se desea implementar y que es la que se encargará de trabajar con la información de las personas. Cada instancia de esta clase contendrá la información de una persona distinta. Dentro de la estructura de la misma, se han declarado todos los constructores y métodos necesarios, pero no hay código implementando en ellos.

Debes implementar el código necesario dentro de todos los constructores y métodos para que la clase funcione correctamente. Para esta tarea, asegúrate de leer y analizar detenidamente la documentación de la clase la cual se encuentra en el archivo **Persona.html** dentro de la carpeta correspondiente.

El programa **PruebaPersona.java** crea objetos de la clase Persona y realiza varias pruebas con los mismos. Compila y ejecuta dicho programa (**No debes hacer modificaciones sobre el código de este programa**), para verificar que tus implementaciones sean correctas.

## Ejercicio 2

Una empresa grande desea que los alumnos de icc elaboren un programa que le permita manejar la información de todos sus empleados, dar de alta nuevos y realizar aumentos sobre su sueldo cuando sea necesario.

La información que maneja para cada empleado es la siguiente:

- ID o número único de empleado.
- RFC
- Nombre completo.
- Sueldo actual.

Algunos puntos a tomar en cuenta son los siguientes:

- El primer empleado que se da de alta tiene como ID el número 10001. A partir de esto, los próximos números se asignan con un consecutivo, es decir el segundo empleado tendrá como ID 10002, el tercero 10003 etc.
- La empresa no permite reasignar un nuevo ID a sus empleados.
- La empresa tiene como política que ninguno de sus empleados puede ganar menos de 2800 pesos mensuales.

No se pueden hacer aumentos a un empleado a mas del doble de su sueldo actual.

Para este ejercicio solo debes implementar la clase que se encargará de trabajar con la información de los empleados. La clase **Empleado.java** ya contiene la firma de todos los constructores y métodos que debes implementar, asegúrate de leer la documentación de la misma para escribir tu código.

El programa **PruebaEmpleado.java** crea objetos de la clase Empleado y realiza varias pruebas con los mismos. Compila y ejecuta dicho programa (**No debes hacer modificaciones sobre el código de este programa**), para verificar que tus implementaciones sean correctas.

## Entrega

La practica es individual.

Si se va a entregar la práctica 9 y mi número de cuenta es 309199814 entonces el nombre del archivo sería [Practica 9]\_309199814.zip

Subir la carpeta al sitio como comprimido (zip, rar, tar, tar.gz).