**Java知识点总结**

# Dubbo

## Dubbo 原理

服务提供者启动的时候会将服务地址注册到注册中心，消费者向注册中心订阅服务。注册中心根据服务订阅关系，返回服务提供者信息到消费者，消费者会把服务提供者信息缓存到本地。如果有信息变更，注册中心会推送消息到消费者。

1. 服务启动的时候，provider和consumer根据配置信息，连接到注册中心register，分别向注册中心注册和订阅服务
2. register根据服务订阅关系，返回provider信息到consumer，同时consumer会把provider信息缓存到本地。如果信息有变更，consumer会收到来自register的推送
3. consumer生成代理对象，同时根据负载均衡策略，选择一台provider，同时定时向monitor记录接口的调用次数和时间信息
4. 拿到代理对象之后，consumer通过代理对象发起接口调用
5. provider收到请求后对数据进行反序列化，然后通过代理调用具体的接口实现