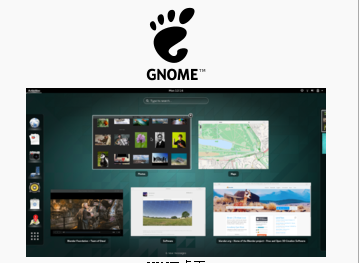
比较几种常见的Linux桌面环境

一、GNOME



**维基百科：**

GNOME，即GNU网络对象模型环境，[GNU计划](http://zh.wikipedia.org/wiki/GNU%E8%A8%88%E5%8A%83)的一部分，开放源码运动的一个重要组成部分。

其目标是基于[自由软件](http://zh.wikipedia.org/wiki/%E8%87%AA%E7%94%B1%E8%BD%AF%E4%BB%B6)，为[Unix](http://zh.wikipedia.org/wiki/UNIX)及[类Unix系统](http://zh.wikipedia.org/wiki/%E7%B1%BBUnix%E7%B3%BB%E7%BB%9F" \o "类Unix系统)构造一个功能完善、操作简单以及界面友好的[桌面环境](http://zh.wikipedia.org/wiki/%E6%A1%8C%E9%9D%A2%E7%8E%AF%E5%A2%83)。它是[GNU计划](http://zh.wikipedia.org/wiki/GNU%E8%A8%88%E5%8A%83)的正式桌面。

[**http://www.oschina.net/news/53152/top-7-desktop-environment-linux**](http://www.oschina.net/news/53152/top-7-desktop-environment-linux)

# 开源中国社区 文章《Linux 平台七大桌面环境通览》：

# GNOME 提供了桌面核心接口例如交换窗口，启动应用程序以及显示提示。它利用先进的图形硬件来实现吸引人的、创新的界面思想，提供了愉悦简单的用户体验。GNOME Shell 定义了 GNOME 3 的客户体验。

**二、KDE**



[**http://www.oschina.net/news/53152/top-7-desktop-environment-linux**](http://www.oschina.net/news/53152/top-7-desktop-environment-linux)

# 开源中国社区 文章《Linux 平台七大桌面环境通览》

# KDE 是另一个类似于 GNOME 一样的重量级桌面环境。它在本文章所提及的7种桌面环境中被认为是最华丽最重量级的一个。它同样是一个类似于 Windows 的桌面，在这一点上没有什么特殊的变化。不过 KDE 非常有特点，但是随之而来的是可以通过大量的设置来提升你的桌面体验。同样的，有很多关于 KDE 的话题，所以你可以很舒服的使用 KDE，并让它以你希望的方式工作。

**维基：**

这是一项包括在KDE桌面环境中的几个桌面交互技术，侧重于eyecandy和特殊的图形效果。它取代了以前[KDesktop](http://zh.wikipedia.org/w/index.php?title=KDesktop&action=edit&redlink=1) shell，[Kicker](http://zh.wikipedia.org/w/index.php?title=Kicker&action=edit&redlink=1" \o "Kicker（页面不存在）)工具栏和[SuperKaramba](http://zh.wikipedia.org/w/index.php?title=SuperKaramba&action=edit&redlink=1)部件引擎等被使用在[KDE 3](http://zh.wikipedia.org/wiki/KDE_3)系列的工具，并统一在Plasma的工作空间中。  
Plasma中的[Applet](http://zh.wikipedia.org/wiki/Applet)统称为plasmoids，范围从显示信息的工具，到小型应用软件，如计算器和词典。一项重要特点是，Plasma不再有区分面板（如任务栏），桌面图标和工具，它们在Plasma中地位是相同的。

Plasma分离出组件部分"数据引擎"和他们对应的visualization。这是旨在减少编程工作时，数据总有多种可能的visualization考虑。以及方便的将数据引擎和visualization部分独立编写。计划中KDE 4之后的版本将以Raptor更换KMenu，Raptor将广泛利用了这一点。

**三、Unity**



[**http://www.oschina.net/news/53152/top-7-desktop-environment-linux**](http://www.oschina.net/news/53152/top-7-desktop-environment-linux)

# 开源中国社区 文章《Linux 平台七大桌面环境通览》：

Unity 是 GNOME 桌面环境的一个界面，由 Canonical 公司创建，用于 Ubuntu 系统中。Unity 最初现身于 Ubuntu 10.10 的上网本版本中。它起初打算充分利用上网本的屏幕空间，例如一个竖直的应用启动器和一个节省空间的多功能顶部菜单栏。Unity 不像 GNOME、KDE、 Xfce 或者 LXDE 是许多软件的合集，它是为了可用性而开发的。

**维基：**

**Unity**是[Canonical公司](http://zh.wikipedia.org/wiki/Canonical%E5%85%AC%E5%8F%B8" \o "Canonical公司)为[GNOME](http://zh.wikipedia.org/wiki/GNOME)[桌面环境](http://zh.wikipedia.org/wiki/%E6%A1%8C%E9%9D%A2%E7%8E%AF%E5%A2%83)所开发的[图形用户界面](http://zh.wikipedia.org/wiki/%E5%9B%BE%E5%BD%A2%E7%94%A8%E6%88%B7%E7%95%8C%E9%9D%A2)，用于[Ubuntu](http://zh.wikipedia.org/wiki/Ubuntu)[操作系统](http://zh.wikipedia.org/wiki/%E6%93%8D%E4%BD%9C%E7%B3%BB%E7%BB%9F)。Unity在Ubuntu 10.10[上网本版](http://zh.wikipedia.org/wiki/Ubuntu_Netbook_Edition)中首次推出，最初是为了充分利用[上网本](http://zh.wikipedia.org/wiki/%E4%B8%8A%E7%BD%91%E6%9C%AC)有限的屏幕尺寸。[[3]](http://zh.wikipedia.org/wiki/Unity_(%E4%BD%BF%E7%94%A8%E8%80%85%E4%BB%8B%E9%9D%A2)#cite_note-3) 。不同于[GNOME](http://zh.wikipedia.org/wiki/GNOME)、[KDE SC](http://zh.wikipedia.org/wiki/KDE_Software_Compilation" \o "KDE Software Compilation)，Unity并非一个桌面包。

Unity是Aytana项目的一部分，而Aytana项目为提升用户对Ubuntu的体验而设[[4]](http://zh.wikipedia.org/wiki/Unity_(%E4%BD%BF%E7%94%A8%E8%80%85%E4%BB%8B%E9%9D%A2)#cite_note-4)。

**四、Xfce**

**维基：**

**Xfce**是一个在[Unix](http://zh.wikipedia.org/wiki/Unix)与[Unix-like](http://zh.wikipedia.org/wiki/Unix-like" \o "Unix-like)操作系统，如[Linux](http://zh.wikipedia.org/wiki/Linux)与[FreeBSD](http://zh.wikipedia.org/wiki/FreeBSD" \o "FreeBSD)上运行的[桌面环境](http://zh.wikipedia.org/wiki/%E6%A1%8C%E9%9D%A2%E7%8E%AF%E5%A2%83)。Xfce由许多彼此独立的组件所构成，可以根据用户的需求搭配其他的视窗管理器如[Openbox](http://zh.wikipedia.org/wiki/Openbox)协同运作。Xfce的设计目的是"设计为可作为实际应用，快速加载及运行程序，并减少耗用系统资源"。（Olivier Fourdan，原创者）

Xfce同时为程序设计者提供开发框架。除了Xfce本身，还有第三方的程序使用Xfce的[程序库](http://zh.wikipedia.org/wiki/%E7%A8%8B%E5%BA%8F%E5%BA%93" \o "程序库)，如文本编辑器 - Mousepad，多媒体播放程序 - xfmedia与终端机模拟器 - Terminal emulator。

Xfce建基在[GTK+ 2.x](http://zh.wikipedia.org/wiki/GTK)之上。它使用[Xfwm](http://zh.wikipedia.org/wiki/Xfwm)作为视窗管理器。"Xfce"的名字最初是代表"[XForms](http://zh.wikipedia.org/wiki/XForms" \o "XForms) Common Environment"，但自从那时起，Xfce已被重写了两次而且不再使用XForms工具包。名字虽然仍被保留为Xfce，但现在已不会将其大写作"XFce"。而开发者现在的任务是要使Xfce不再代表任何东西。

[**http://www.oschina.net/news/53152/top-7-desktop-environment-linux**](http://www.oschina.net/news/53152/top-7-desktop-environment-linux)

# 开源中国社区 文章《Linux 平台七大桌面环境通览》：

### Xfce 是一个轻量级的桌面环境，围绕 GTK 框架实现。它看起来很像 Gnome 2 和 MATE，然而 Xfce 是它们的轻量级替代品。相较于 KDE 和 GNOME 3 而言，Xfce 非常轻量级，所以它对于运行轻量级的工具或者那些希望实现最大执行效率的框架使用者来说是理想的环境。它还不是可以获得的最轻量级的选择 - 请继续往下看 - 然而，Xfce 的确完成了执行效率和功能的平衡。

**最稳定的 Linux 桌面是哪个？**

### 知乎用户 [王小默](http://www.zhihu.com/people/wxm4ever)：

是GNOME、KDE等桌面环境大版本号的最后一个小版本，比如现在Gnome3发布后的的Gnome2,等到KDE5发布后的KDE4,等等。  
个人希望有一个发行版可以全部软件采用这样的大版本的最后一个小版本，比如保持qt 4.8.4不变直到qt 5的最后一个版本发布，应用程序也采用类似策略。或许会获得比较好的稳定性，而且有利于开发者支持。

### 知乎用户 [周卓卓](http://www.zhihu.com/people/lyricat)：

个人感觉debian稳定性大于ubuntu，ubuntu长期支持版\*.0.4大于\*.10的版本，越新的越不定。  
但是不管啥版本，经过一番折腾后稳定性都很差，最稳定的＊nix桌面系统感觉是mac os

### 住户用户 [王华](http://www.zhihu.com/people/wang-hua-62-60)：

xfce很干净的轻量级桌面环境，不过我用的是xubuntu，所以和xfce有些差别的，但总体上来说是轻量级桌面中用的比较习惯的了。。

[**http://forum.ubuntu.org.cn/viewtopic.php?t=389948**](http://forum.ubuntu.org.cn/viewtopic.php?t=389948)

**ubuntu论坛文章摘要：**

在 Linux 下，将桌面环境细细数来，既有流行的GNOME Shell、KDE，又有 Ubuntu 奇葩的 Unity、Linux Mint 的派生自 GNOME Shell 的 Cinnamon，既有以轻量级为目标的 Xfce 和 LXDE，又有新近的 Razor-qt（你没有听说过吧，呵呵）。暂且不说这些称自为桌面环境的套件，单单窗口管理器就能说上一阵子。Openbox、i3、Fvwm、Fluxbox、 Xmonad……这个自由的生态圈，不可不谓繁花似锦！我觉得，好和坏，都超出了我们的预期，但坏的一方面更加凸显。

综上，就我个人考虑，**我会选择Unity**，因为它用于Ubuntu系统中，并且为了可用性开发，那么可用性更高。