# 金山云移动广告Android SDK接口文档 V4.0.1

## 更新记录

#### 2017-2-5 V1.5.0 版本 - 何浩男

1.修改接口环境;

#### 2017-1-22 V1.4.0 版本 - 何浩男

- 1.添加preload单个广告位接口;
- 2.修改hasAd接口逻辑,根据返回值,可以控制preload单个广告位;
- 3.添加2001错误码;

#### 2017-1-7 V1.3.0 版本 - 汤洛

1.添加hasLocalAd接口,判断是否存在本地已缓存视频广告

#### 2017-1-5 V1.2.0 版本 - 汤洛

1.添加生命周期及清除缓存接口

#### 2017-12-27 V1.1.0 版本 - 汤洛

- 1.修改部分接口
- 2.添加SDK配置项接口说明

#### 2017-12-19 V1.0.0 版本 - 汤洛

1.初版更新

## 目录

#### 金山云移动广告Android SDK接口文档 V4.0.1

#### 更新记录

#### 目录

- 1、SDK对外接口
  - 1.1 初始化接口
  - 1.2 预加载所有广告资源接口
  - 1.3 预加载单个广告位资源接口
  - 1.4 判断某广告位是否存在广告接口
  - 1.5 判断某广告位是否存在本地已加载广告接口
  - 1.6 显示某广告位对应广告接口
  - 1.7 设置奖励视频结果监听接口

- 1.8 设置广告事件监听接口
- 1.9 移除广告事件监听
- 1.10 移除奖励视频结果监听接口
- 1.11 移除所有事件监听接口
- 1.12 获取SDK版本号接口
- 1.13 清除SDK已缓存广告资源
- 1.14 宿主Activity生命周期onResume回调
- 1.15 宿主Activity生命周期onPause回调
- 1.16 宿主Activity生命周期onDestroy回调
- 2、SDK配置项接口
  - 2.1 设置SDK请求环境
  - 2.2 设置是否允许奖励视频广告,中途出现关闭按钮
  - 2.3 设置奖励视频广告,中途出现关闭按钮时机
  - 2.4 设置是否允许SDK申请动态权限
  - 2.5 设置SDK单个通用配置项接口
- 3、错误码定义
- 4、附录
  - 4.1、附录1 SDK配置项键值定义
  - 4.2、附录2 SDK初始化回调Map键值定义

## 1、SDK对外接口

#### 1.1 初始化接口

#### 接口名称:

init

#### 方法签名:

void init(Activity activity, String appId, String channelId, KsyunAdSdkConfig config, IKsyunAdInitResultListener initResultListener);

名称	类型	描述
activity	Activity	初始化时的上下文环境
appId	String	媒体(应用)唯一Id,由SSP平台创建媒体时分配

名称	类型	描述
channelId	String	选填,媒体渠道唯一Id,由SSP平台创建媒体渠道时,根据平台渠道定义填写
config	KsyunAdSdkConfig	选填,SDK配置文件,键值对形式保存配置信息。具体键值定义,请参见附录1
initResultListener	IKsyunAdInitResultListener	初始化结果回调接口

```
    public interface IKsyunAdInitResultListener {
        //初始化成功时回调
        void onSuccess(Map<String, String> map);
        //初始化失败时回调
        void onFailure(int errCode, String errMsg);
    }
```

#### 回调参数说明:

名称	类型	描述
map	Мар	初始化成功时,如包含返回值,以Map形式返回。具体返回值Key定义,请参见附录2。目前版本暂无返回内容,此处留作扩展
errCode	int	SDK错误码
errMsg	String	SDK错误详情

## 1.2 预加载所有广告资源接口

## 接口名称:

preloadAd

#### 方法说明:

预加载所有广告位对应广告资源

#### 方法签名:

void preloadAd(IKsyunAdPreloadListener preloadListener);

名称	类型	描述
preloadListener	IKsyunAdPreloadListener	预加载回调接口

```
1. public interface IKsyunAdPreloadListener {
2. //获取广告信息成功时回调
3. void onAdInfoSuccess();
4. //获取广告信息失败时回调
5. void onAdInfoFailed(int errCode, String errMsg);
6. //广告资源预加载完毕,会被回调多次
7. void onAdLoaded(String adSlotId);
8. }
```

#### 回调参数说明:

名称	类型	描述
adSlotId	String	当前事件对应的广告位Id
errCode	int	失败时错误码
errMsg	String	失败时错误详情

## 1.3 预加载单个广告位资源接口

#### 接口名称:

preloadAd

#### 方法说明:

预加载所有广告位对应广告资源

#### 方法签名:

void preloadAd(String adSlotId, IKsyunAdPreloadListener preloadListener);

名称	类型	描述
adSlotId	String	广告位Id
preloadListener	IKsyunAdPreloadListener	预加载回调接口

```
1. public interface IKsyunAdPreloadListener {
2. //获取广告信息成功时回调
3. void onAdInfoSuccess();
4. //获取广告信息失败时回调
5. void onAdInfoFailed(int errCode, String errMsg);
6. //广告资源预加载完毕,会被回调多次
7. void onAdLoaded(String adSlotId);
8. }
```

#### 回调参数说明:

名称	类型	描述
adSlotId	String	当前事件对应的广告位Id
errCode	int	失败时错误码
errMsg	String	失败时错误详情

#### 1.4 判断某广告位是否存在广告接口

#### 接口名称:

hasAd

#### 方法说明:

一般用于showAd方法之前,判断当前是否可以展示广告

#### 方法签名:

boolean hasAd(String adSlotId, IKsyunAdExistListener listener);

#### 参数说明:

名称	类型	描述
adSlotId	String	广告位Id
listener	IKsyunAdExistListener	判断是否存在广告结果回调

#### 返回值说明:

类型	描述
boolean	当前广告位是否存在可以展示的广告

#### 回调参数说明:

名称	类型	描述
errCode	int	失败时错误码
errMsg	String	失败时错误详情

# 1.5 判断某广告位是否存在本地已加载广告接口

#### 接口名称:

hasLocalAd

#### 方法说明:

一般用于showAd方法之前,判断当前是否可以展示广告,且只播放本地已缓存广告

#### 方法签名:

boolean hasLocalAd(String adSlotId);

#### 参数说明:

名称	类型	描述
adSlotId	String	广告位Id

#### 返回值说明:

类型	描述
boolean	是否存在本地已缓存好的视频广告

## 1.6 显示某广告位对应广告接口

接口名称:

showAd

#### 方法签名:

void showAd(Activity activity, String adSlotId);

#### 参数说明:

名称	类型	描述
activity	Activity	当前所在的activity , 用于页面跳转
adSlotId	String	当前广告位Id

## 1.7 设置奖励视频结果监听接口

#### 接口名称:

setRewardVideoAdListener

#### 方法签名:

void setRewardVideoAdListener(IKsyunRewardVideoAdListener rewardVideoAdListener);

#### 参数说明:

名称	类型	描述
rewardVideoAdListener	IKsyunRewardVideoAdListener	奖励视频结果回调接口

#### 回调说明:

```
    public interface IKsyunRewardVideoAdListener {
        //奖励视频条件达成时回调
        void onAdAwardSuccess(String adSlotId);
        //奖励视频条件未达成时回调
        void onAdAwardFailed(String adSlotId, int errCode, String errMsg);
        6. }
```

## 回调参数说明:

名称	类型	描述

名称	类型	描述
adSlotId	String	当前事件对应的广告位Id
errCode	int	失败时错误码
errMsg	String	失败时错误详情

## 1.8 设置广告事件监听接口

#### 接口名称:

setAdListener

#### 方法签名:

void setAdListener(IKsyunAdListener listener);

#### 参数说明:

名称	类型	描述
listener	IKsyunAdListener	广告展示事件回调接口

#### 回调说明:

#### 回调参数说明:

<b>名称</b>	型	描述
adSlotId Stri	ring	当前事件对应的广告位Id
errCode int		失败时错误码

名称	类型	描述
errMsg	String	失败时错误详情

## 1.9 移除广告事件监听

接口名称:

removeAdListener

方法签名:

void removeAdListener();

#### 返回值说明:

类型	描述
void	无

## 1.10 移除奖励视频结果监听接口

接口名称:

remove Reward Video Ad Listener

#### 方法签名:

void removeRewardVideoAdListener();

#### 返回值说明:

类型	描述
void	无

## 1.11 移除所有事件监听接口

接口名称:

removeAllListener

方法签名:

void removeAllListener();

返回值说明:

类型	描述
void	无

# 1.12 获取SDK版本号接口

接口名称:

get Sdk Version

方法签名:

String getSdkVersion();

#### 返回值说明:

类型	描述
String	SDK当前版本号, eg: "4.0.0"

## 1.13 清除SDK已缓存广告资源

接口名称:

clearCache

方法签名:

void clearCache();

#### 返回值说明:

类型	描述
void	无

# 1.14 宿主Activity生命周期onResume回调

接口名称:

onResume

方法签名:

void onResume(Activity activity);

名称	类型	描述
activity	Activity	宿主Activity

## 返回值说明:

类型	描述
void	无

# 1.15 宿主Activity生命周期onPause回调

#### 接口名称:

onPause

## 方法签名:

void onPause(Activity activity);

#### 参数说明:

名称	类型	描述
activity	Activity	宿主Activity

#### 返回值说明:

类型	描述
void	无

# 1.16 宿主Activity生命周期onDestroy回调

## 接口名称:

onDestroy

## 方法签名:

void onDestroy(Activity activity);

名称	类型	描述
activity	Activity	宿主Activity

#### 返回值说明:

类型	描述
void	无

# 2、SDK配置项接口

## 2.1 设置SDK请求环境

#### 接口名称:

setSdkEnvironment

#### 方法说明:

- SDK分为线上环境、沙盒环境
- 请在init方法使用前调用

#### 方法签名:

public void setSdkEnvironment(int environment);

#### 参数说明:

名称	类型	描述
environment	int	KsyunAdSdkConfig.RELEASE_ENV:线上环境, KsyunAdSdkConfig.SANDBOX_ENV:沙盒环境

## 2.2 设置是否允许奖励视频广告,中途出现关闭按钮

#### 接口名称:

set Show Close Btn Of Reward Video

#### 方法说明:

• 请在init方法使用前调用

#### 方法签名:

void setShowCloseBtnOfRewardVideo(boolean isShow);

名称	类型	描述
isShow	boolean	true允许出现关闭, false不允许

## 2.3 设置奖励视频广告,中途出现关闭按钮时机

#### 接口名称:

set Close Btn Coming Time Of Reward Video

#### 方法说明:

• 请在init方法使用前调用

#### 方法签名:

void setCloseBtnComingTimeOfRewardVideo(int second);

#### 参数说明:

名称	类型	描述
second	int	出现关闭按钮时机,单位为秒

## 2.4 设置是否允许SDK申请动态权限

#### 接口名称:

set Enabe Sdk Request Permission

#### 方法说明:

• 请在init方法使用前调用

#### 方法签名:

void setEnabeSdkRequestPermission(boolean isEnableRequestPermission);

#### 参数说明:

名称	类型	描述
is Enable Request Permission	boolean	是否允许SDK在初始化时申请动态权限,默认为true。如果用户设置成false,则需集成方自己来获取必要的动态权限,来保证SDK正常使用

## 2.5 设置SDK单个通用配置项接口

#### 接口名称:

# ${\sf setSingleConfig}$

## 方法说明:

• 请在init方法使用前调用

## 方法签名:

public void setSingleConfig(String key, Object value);

## 参数说明:

名称	类型	描述
key	String	配置项对应Key,具体可以设置的值,参见附录1
value	String	配置项对应取值

# 3、错误码定义

## SDK错误码定义如下:

1001	妾口参数错误 插件加载失败
	<b>插件加载失败</b>
1002 SI	5DK未初始化
1003 SI	SDK内部请求失败
1004 SI	SDK不支持的广告位
1005 SI	SDK获取广告位列表信息失败
1006 谚	亥广告位没有对应的广告
1007 代	代理Activity未找到
1008 SI	SDK服务端系统繁忙
1009 A	AppId无效
1010	产告位Id无效
1011	当前AppId没有任何广告位

错误码	描述	
1013	SDK重复初始化	
1100	SDK服务端内部错误	
1200	SDK服务端系统错误	
2000	未知错误	
2001	服务端返回没有广告	

# 4、附录

# 4.1、附录1 - SDK配置项键值定义

Key类 型	Key取值	Value类 型	Value描述
String	KeySdkEnv	int	KsyunAdSdkConfig.RELEASE_ENV:线上环境, KsyunAdSdkConfig.SANDBOX_ENV:沙盒环境
String	KeyIsShowClose	boolean	true允许奖励视频中途显示关闭按钮, false 不允许
String	KeyCloseComingTime	int	奖励视频中途显示关闭按钮实际,单位为秒
String	KeyEnableSdkRequestPermission	boolean	true允许SDK主动向用户申请动态权限, false不允许

# 4.2、附录2 - SDK初始化回调Map键值定义

Key类型	Key取值	Value类型	Value描述
String	KeyAdSlots	String	对应初始化appId的所有广告位信息,以JSON数组形式呈现