# 金山云移动广告Android SDK接口文档 V4.1.0

广告SDK接入文档

## 更新记录

版本 4.1.0 [2018/11/02]

1.新增展示类奖励视频(接口无修改)

版本 4.0.9 [2018/10/25]

1.新增开屏展示类广告和多种交互类型(接口无修改)

#### 版本 4.0.8 [2018/9/5]

1.新增开屏类型广告位支持,以及对应API接口及文档说明

### 版本 4.0.7 [2018/8/20]

- 1.修改file\_paths名称, 改为ksyun\_file\_paths
- 2.添加Tracking事件上报回调接口

#### 版本 4.0.5 [2018/7/3]

- 1.添加部分统计信息维度
- 2.新增小米机型有限条件下的静默安装功能,不影响原流程
- 3.去除原FileProvider依赖的xml文件中,需要手动填写包名的限制
- 4.新增Android 8.0 允许安装未知来源应用权限处理
- 5.新增接入流程中测试验证过程的详细说明
- 6.去除移动网络下限制加载广告的逻辑,此部分交由接入方自行处理

### 版本 4.0.4 [2018/4/9]

- 1.添加奔溃统计,修复部分Bug
- 2.调整奖励视频观看途中退出后的交互逻辑,由直接退出改成展示落地页
- 3.新增自动缓存广告位支持,通过setAutoCacheAd(String adSlotId)接口设置,使用后无需客户再手动调用load接口加载,SDK会自动拉取广告

#### 版本 4.0.3 [2018/3/9]

- 1.修改preloadAd接口,改名为loadAd接口
- 2.去除原有的hasLocalAd接口,后续统一使用hasAd接口

### 版本 4.0.2 [2018/3/5]

- 1.修复偶现的关闭广告按钮不出现问题
- 2.修复部分机型上, Home键退出后, 返回APP时奖励视频播放退出问题。
- 3.修改FileProvider包名,避免集成其它SDK时发生冲突

### 版本 4.0.1 [2018/1/26]

- 1.添加生命周期方法下传接口及清除缓存接口
- 2.添加hasLocalAd接口,判断是否存在本地已缓存视频广告
- 3.添加2001错误码
- 4.添加preload单个广告位接口

### 版本 4.0.0 [2017/12/15]

1.初版更新

### 目录

### 金山云移动广告Android SDK接口文档 V4.1.0

### 更新记录

#### 目录

- 1、SDK对外接口
  - 1.1 初始化接口
  - 1.2 加载所有广告位对应广告接口
  - 1.3 加载单个广告位对应广告接口
  - 1.4 判断某广告位是否存在广告接口
  - 1.6 显示某广告位对应广告接口
  - 1.7 设置奖励视频结果监听接口
  - 1.8 设置广告事件监听接口
  - 1.9 移除广告事件监听
  - 1.10 移除奖励视频结果监听接口
  - 1.11 移除所有事件监听接口
  - 1.12 获取SDK版本号接口
  - 1.13 清除SDK已缓存广告资源
  - 1.14 宿主Activity生命周期onResume回调
  - 1.15 宿主Activity生命周期onPause回调
  - 1.16 宿主Activity生命周期onDestroy回调
  - 1.17 设置自动缓存广告位
  - 1.18 设置Tracking事件回调

### 1.19 开屏广告初始化接口

- 2、SDK配置项接口
  - 2.1 设置SDK请求环境
  - 2.2 设置是否允许奖励视频广告,中途出现关闭按钮
  - 2.3 设置奖励视频广告,中途出现关闭按钮时机
  - 2.4 设置是否允许SDK申请动态权限
  - 2.5 设置SDK单个通用配置项接口
  - 2.6 设置是否关闭移动网络下缓存视频
- 3、错误码定义
- 4、附录
  - 4.1、附录1 SDK配置项键值定义
  - 4.2、附录2 SDK初始化回调Map键值定义

## 1、SDK对外接口

## 1.1 初始化接口

### 接口名称:

init

### 方法签名:

void init(Activity activity, String appId, String channelId, KsyunAdSdkConfig config, IKsyunAdInitResultListener initResultListener);

### 参数说明:

名称	类型	描述
activity	Activity	初始化时的上下文环境
appId	String	媒体(应用)唯一Id,由SSP平台创建媒体时分配
channelId	String	选填,媒体渠道唯一Id,由SSP平台创建媒体渠道时,根据平台渠道定义填写
config	KsyunAdSdkConfig	选填,SDK配置文件,键值对形式保存配置信息。具体键值定义,请参见附录1
initResultListener	IKsyunAdInitResultListener	初始化结果回调接口

```
    public interface IKsyunAdInitResultListener {
        //初始化成功时回调
        void onSuccess(Map<String, String> map);
        //初始化失败时回调
        void onFailure(int errCode, String errMsg);
    }
```

名称	类型	描述
map	Мар	初始化成功时,如包含返回值,以Map形式返回。具体返回值Key定义,请参见附录2。目前版本暂无返回内容,此处留作扩展
errCode	int	SDK错误码
errMsg	String	SDK错误详情

## 1.2 加载所有广告位对应广告接口

#### 接口名称:

loadAd

### 方法说明:

加载所有广告位对应广告

### 方法签名:

void loadAd(IKsyunAdLoadListener loadListener);

#### 参数说明:

名称	类型	描述
loadListener	IKsyunAdLoadListener	加载回调接口

```
public interface IKsyunAdLoadListener {
    //获取广告信息成功时回调
    void onAdInfoSuccess();
    //获取广告信息失败时回调
    void onAdInfoFailed(int errCode, String errMsg);
    //广告加载完毕, 会被回调多次
    void onAdLoaded(String adSlotId);
}
```

名称	类型	描述
adSlotId	String	当前事件对应的广告位Id
errCode	int	失败时错误码
errMsg	String	失败时错误详情

## 1.3 加载单个广告位对应广告接口

### 接口名称:

loadAd

### 方法说明:

加载所有广告位对应广告

### 方法签名:

void loadAd(String adSlotId, IKsyunAdLoadListener loadListener);

### 参数说明:

名称	类型	描述
adSlotId	String	广告位Id
loadListener	IKsyunAdLoadListener	加载回调接口

### 回调说明:

```
1. public interface IKsyunAdLoadListener {
2. //获取广告信息成功时回调
3. void onAdInfoSuccess();
4. //获取广告信息失败时回调
5. void onAdInfoFailed(int errCode, String errMsg);
6. //广告加载完毕,会被回调多次
7. void onAdLoaded(String adSlotId);
8. }
```

### 回调参数说明:

名称	类型	描述
adSlotId	String	当前事件对应的广告位Id
errCode	int	失败时错误码
errMsg	String	失败时错误详情

## 1.4 判断某广告位是否存在广告接口

### 接口名称:

hasAd

### 方法说明:

一般用于showAd方法之前,判断当前是否可以展示广告

### 方法签名:

boolean hasAd(String adSlotId, IKsyunAdExistListener listener);

### 参数说明:

名称	类型	描述
adSlotId	String	广告位Id
listener	IKsyunAdExistListener	判断是否存在广告结果回调

### 返回值说明:

类型	描述
boolean	当前广告位是否存在可以展示的广告

### 回调说明:

```
    public interface IKsyunAdExistListener {
        //该广告位对应广告存在
        void onAdExist();
        //该广告位对应广告不存在
        void onNoAd(int errCode, String errMsg);
    }
}
```

### 回调参数说明:

名称	类型	描述
errCode	int	失败时错误码
errMsg	String	失败时错误详情

## 1.6 显示某广告位对应广告接口

接口名称:

showAd

### 方法签名:

void showAd(Activity activity, String adSlotId);

### 参数说明:

名称	类型	描述
activity	Activity	当前所在的activity , 用于页面跳转
adSlotId	String	当前广告位Id

## 1.7 设置奖励视频结果监听接口

### 接口名称:

set Reward Video Ad Listener

### 方法签名:

 $void\ set Reward Video Ad Listener (IK syun Reward Video Ad Listener\ reward Video Ad Listener);$ 

### 参数说明:

<b>名称</b>		描述
rewardVideoAdListener	IKsyunRewardVideoAdListener	奖励视频结果回调接口

```
    public interface IKsyunRewardVideoAdListener {
        //奖励视频条件达成时回调
        void onAdAwardSuccess(String adSlotId);
        //奖励视频条件未达成时回调
        void onAdAwardFailed(String adSlotId, int errCode, String errMsg);
    }
```

名称	类型	描述
adSlotId	String	当前事件对应的广告位Id
errCode	int	失败时错误码
errMsg	String	失败时错误详情

## 1.8 设置广告事件监听接口

### 接口名称:

setAdListener

### 方法签名:

void setAdListener(IKsyunAdListener listener);

#### 参数说明:

名称	类型	描述
listener	IKsyunAdListener	广告展示事件回调接口

### 回调说明:

```
1. public interface IKsyunAdListener {
2.  //广告展示成功时回调
3.  void onShowSuccess(String adSlotId);
4.  //广告展示失败时回调
5.  void onShowFailed(String adSlotId, int errCode,String errMsg);
6.  //广告内容播放完成,一般用于视频类广告
7.  void onADComplete(String adSlotId);
8.  //广告被点击
9.  void onADClick(String adSlotId);
10.  //广告被关闭
11.  void onADClose(String adSlotId);
12. }
```

### 回调参数说明:

名称	类型	描述
adSlotId	String	当前事件对应的广告位Id

名称	类型	描述
errCode	int	失败时错误码
errMsg	String	失败时错误详情

## 1.9 移除广告事件监听

接口名称:

removeAdListener

方法签名:

void removeAdListener();

### 返回值说明:

类型	描述
void	无

## 1.10 移除奖励视频结果监听接口

### 接口名称:

remove Reward Video Ad Listener

### 方法签名:

void removeRewardVideoAdListener();

### 返回值说明:

类	<b>美型</b>	描述
V	oid	无

## 1.11 移除所有事件监听接口

### 接口名称:

removeAllListener

### 方法签名:

void removeAllListener();

### 返回值说明:

类型	描述
void	无

## 1.12 获取SDK版本号接口

接口名称:

get Sdk Version

方法签名:

String getSdkVersion();

### 返回值说明:

类型	描述
String	SDK当前版本号, eg: "4.0.0"

## 1.13 清除SDK已缓存广告资源

接口名称:

clearCache

方法签名:

void clearCache();

### 返回值说明:

类型	描述
void	无

## 1.14 宿主Activity生命周期onResume回调

接口名称:

onResume

方法签名:

void onResume(Activity activity);

参数说明:

名称	类型	描述
activity	Activity	宿主Activity

## 返回值说明:

类型	描述
void	无

## 1.15 宿主Activity生命周期onPause回调

### 接口名称:

onPause

## 方法签名:

void onPause(Activity activity);

### 参数说明:

名称	类型	描述
activity	Activity	宿主Activity

### 返回值说明:

类型	描述
void	无

## 1.16 宿主Activity生命周期onDestroy回调

## 接口名称:

onDestroy

### 方法签名:

void onDestroy(Activity activity);

## 参数说明:

名称	类型	描述
activity	Activity	宿主Activity

### 返回值说明:

类型	描述
void	无

## 1.17 设置自动缓存广告位

### 接口名称:

set Auto Cached Ad Slot

### 方法签名:

void setAutoCachedAdSlot(String adSlotId) {

### 参数说明:

名称	类型	描述
adSlotId	String	需要设置成自动缓存的广告位Id

### 返回值说明:

类型	描述
void	无

## 1.18 设置Tracking事件回调

### 接口名称:

setCloseSdkMobileLoad

### 方法签名:

 $void\ set AdTracking Event Listener (Iksyun AdTracking Event Listener\ listener)\ \{$ 

### 参数说明:

名称	类型	描述
listener	IksyunAdTrackingEventListener	Tracking 事件回调接口

```
public interface IksyunAdTrackingEventListener {
//上报Tracking 时回调
void onTrackingEvent(String adslotId, String eventName);
//Tracking 上报过程出错时回调
void onTrackingFailed(int errorcode, String errorMsg);
}
```

名称	类型	描述
adSlotId	String	当前事件对应的广告位Id
eventName	String	当前事件名称
errCode	int	失败时错误码
errMsg	String	失败时错误详情

## 1.19 开屏广告初始化接口

### 接口名称:

initSplashAd

### 方法签名:

SplashAd initSplashAd(Activity activity, ViewGroup viewGroup, String adSlotId, int countDown, boolean isClickable, SplashAdListener splashAdListener)

### 参数说明:

名称	类型	描述
activity	Activity	目标Activity
viewGroup	ViewGroup	开屏视图的父容器
adSlotId	String	广告位ID
countDown	int	开屏倒计时时长,单位为s
isClickable	boolean	是否可点击
splashAdListener	SplashAdListener	开屏广告事件监听回调接口

### 返回值说明:

类型	描述
SplashAd	开屏广告对象,包含插屏广告核心接口:showAd()展示广告,hideAd()隐藏广告,onDestroy()销毁广告

## 2、SDK配置项接口

## 2.1 设置SDK请求环境

### 接口名称:

setSdkEnvironment

### 方法说明:

- SDK分为线上环境、沙盒环境
- 请在init方法使用前调用

### 方法签名:

public void setSdkEnvironment(int environment);

### 参数说明:

名称	类 型	描述
environment	int	KsyunAdSdkConfig.RELEASE_ENV:线上环境, KsyunAdSdkConfig.SANDBOX_ENV:沙盒环境

## 2.2 设置是否允许奖励视频广告,中途出现关闭按钮

### 接口名称:

setShowCloseBtnOfRewardVideo

### 方法说明:

• 请在init方法使用前调用

### 方法签名:

void setShowCloseBtnOfRewardVideo(boolean isShow);

### 参数说明:

名称	类型	描述
isShow	boolean	true允许出现关闭, false不允许

## 2.3 设置奖励视频广告,中途出现关闭按钮时机

### 接口名称:

set Close Btn Coming Time Of Reward Video

### 方法说明:

• 请在init方法使用前调用

### 方法签名:

void setCloseBtnComingTimeOfRewardVideo(int second);

### 参数说明:

名称	类型	描述
second	int	出现关闭按钮时机,单位为秒

## 2.4 设置是否允许SDK申请动态权限

### 接口名称:

set Enabe Sdk Request Permission

### 方法说明:

• 请在init方法使用前调用

### 方法签名:

void setEnabeSdkRequestPermission(boolean isEnableRequestPermission);

### 参数说明:

名称	类型	描述
is Enable Request Permission	boolean	是否允许SDK在初始化时申请动态权限,默认为true。如果用户设置成false,则需集成方自己来获取必要的动态权限,来保证SDK正常使用

## 2.5 设置SDK单个通用配置项接口

### 接口名称:

## setSingleConfig

### 方法说明:

• 请在init方法使用前调用

### 方法签名:

public void setSingleConfig(String key, Object value);

### 参数说明:

名称	类型	描述	
key	String	配置项对应Key,具体可以设置的值,参见附录1	
value	String	配置项对应取值	

### 2.6 设置是否关闭移动网络下缓存视频

### 接口名称:

setCloseSdkMobileLoad

### 方法说明:

- 请在init方法使用前调用
- SDK默认情况下,移动网络可缓存视频

### 方法签名:

public void setCloseSdkMobileLoad(boolean key);

### 参数说明:

名称	类型	描述	
key	boolean	true: 关闭移动网络下缓存视频功能, false: 同默认情况	

## 3、错误码定义

### SDK错误码定义如下:

错误码	描述
1000	接口参数错误

错误码	描述
1001	插件加载失败
1002	SDK未初始化
1003	SDK内部请求失败
1004	SDK不支持的广告位
1005	SDK获取广告位列表信息失败
1006	该广告位没有对应的广告
1007	代理Activity未找到
1008	SDK服务端系统繁忙
1009	AppId无效
1010	广告位Id无效
1011	当前AppId没有任何广告位
1013	SDK重复初始化
1100	SDK服务端内部错误
1200	SDK服务端系统错误
2000	未知错误
2001	服务端返回没有广告

# 4、附录

# 4.1、附录1 - SDK配置项键值定义

Key类 型	Key取值	Value类 型	Value描述
String	KeySdkEnv	int	KsyunAdSdkConfig.RELEASE_ENV:线上环境, KsyunAdSdkConfig.SANDBOX_ENV:沙盒环境
String	KeyIsShowClose	boolean	true允许奖励视频中途显示关闭按钮, false 不允许
String	KeyCloseComingTime	int	奖励视频中途显示关闭按钮时间,单位为秒

Key类 型	Key取值	Value类 型	Value描述
String	KeyEnableSdkRequestPermission	boolean	true允许SDK主动向用户申请动态权限, false不允许

# 4.2、附录2 - SDK初始化回调Map键值定义

Key类型	Key取值	Value类型	Value描述
String	KeyAdSlots	String	对应初始化appId的所有广告位信息,以JSON数组形式呈现