

2018 年三峡大学硕士研究生招生复试
《C 语言程序设计》课程考试试卷

注意：1、考试时间180 分钟，满分100 分；

2、姓名、准考证号必须写在指定的地方 阅卷负责人签名_____

姓名：_____ 准考证号：_____

题 号	一	二	三	四	五	六	七	八	九	总分
得 分										

本试卷 共 3 页，请附答题纸，将答案写在答题纸上面

一、 选择题。(每题 1 分，共 20 分)

1. 以下说法正确的是_____。
- A、C 程序总是从第一个函数开始执行
B、C 程序中，要调用的函数必须在主函数前定义
C、C 程序主函数必须放在最前面
D、C 程序总是从主函数开始执行
2. 有整型变量 x，能够表达 x 为大于 1 且小于 12 的整数的 c 语言表达式为_____
- A、 x<12&x>1 B、 x>1||x<12
C、 x<12 && x>1 D、 1<x<12
3. 下列标识符中，合法的用户标识符是_____
- A、 abc B、 int C、 7_a D、 a+b
4. 有如下函数调用语句:
- func(rec1, rec2+rec3, (rec4, rec5));
- 该函数调用语句中，含有的实参个数是_____
- A) 3 B) 4 C) 5 D) 有语法错

5. 已知: char s[6], *ps=s;则正确的赋值语句是 _____
- A、 s="12345";
B、 *s="12345";
C、 ps="12345";
D、 *ps="12345";
6. 若 a 为 int 类型，且其值为 3，则执行完表达式 a+=a-=a*a 后，a 的值是_____
- A、 -3
B、 9
C、 -12
D、 6
7. 有以下程序执行后输出结果是_____
- ```
#include<string.h>
void main()
{ char s[]="12345678";
 printf("%d\n",strlen(s));
}
```
- A、 赋初值的字符串有错  
B、 10  
C、 11  
D、 12
8. 已知: int a, \*y=&a; 则下列函数调用中错误的是\_\_\_\_\_
- A、 scanf("%d", &a);  
B、 scanf("%d", y);  
C、 printf("%d", a);  
D、 printf("%d", y);
9. 以下数组定义中不正确的是\_\_\_\_\_
- A) int a[2][3];  
B) int b[][3]={0, 1, 2, 3};  
C) int c[100][100]={0};  
D) int d[3][]={{1, 2}, {2, 3}, {3, 4}};

10. 已知: int a=2; 则表达式(a+'E'-'A')\*3 的值是\_\_\_\_\_

- A、 18                  B、 12                  C、 8                  D、 20

11. 以下程序的运行结果是\_\_\_\_\_

```
void main()
{int m=6;
if(m-->=5) printf("%d\n",m);
else printf("%d\n",m--);}

```

- A、 4                  B、 5                  C、 6                  D、 7

12. 已知: `int a[4][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12};int (*ptr)[3]=a,*p=a[0];`

则以下能够正确表示数组元素 `a[1][2]` 的表达式是\_\_\_\_\_。

- A、 $*(*(a+1)+2)$   
 B、 $*(*(p+5))$   
 C、 $(*ptr+1)+2$   
 D、 $*((ptr+1)[2])$

13. 判断字符串 x 是否大于字符串 y, 应当使用\_\_\_\_\_

- A、if ( $x>y$ )                      B、if (strcmp(x,y))  
C、if (strcmp(y,x)>0)          D、if (strcmp(x,y)>0)

14. 以下定义语句, 错误的是\_\_\_\_\_

- A、 int a[5]={1};                      B、 int c[]={1,2,0,0,0};  
C、 int b[3+3];                          D、 int i=5,a[i];

15. 以下关于函数的叙述中正确的是\_\_\_\_\_

- A、函数定义不能嵌套，但函数调用可以嵌套  
B、函数定义与调用都能嵌套  
C、函数定义可以嵌套，但函数调用不能嵌套  
D、函数定义与调用都不能嵌套

16. 关于函数调用，下面叙述中正确的是\_\_\_\_\_

- A、函数的实参和对应的形参共占同一存储单元
- B、形参只是形式上的参数，不占用具体存储单元
- C、调用函数时，实参可以是表达式
- D、函数的实参和对应的形参，如果名称相同，则它们共占同一存储单元

17. 以下正确的描述是\_\_\_\_\_

- A、continue 语句的作用是结束整个循环的执行
- B、只能在 switch 语句体内使用 break 语句
- C、在循环体内使用 break 和 continue 语句的作用相同
- D、只能在循环体内和 switch 语句体内使用 break 语句

18. 有以下程序执行后输出的结果是\_\_\_\_\_

```
void main()
{ int p[7]={11,13,14,15,16,17,18}, i=0, k=0;
 while(i<7&& p[i]%2==1)
 { k=k+p[i]; i++; }
 printf("%d\n",k);
}
```

- A、 58  
B、 56  
C、 45  
D、 24

19. 下列运算符中优先级别最高的是\_\_\_\_\_

- A、 <            B、 +            C、 &&            D、 !=

20. 下列程序的运行结果是\_\_\_\_\_

```
#include <stdio.h>

void fun (int *a, int *b)
{ int k ;
 k=*a; *a=*b; *b=k;}

void main()
{
 int a=3, b=6, *x=&a, *y=&b;
 fun(x,y);
 printf("%d %d",a,b);
}
```

}

A、 6 3

B)、 3 6

C、 编译出错

D、 0 0

二、 填空题。(每空 1 分， 共 10 分)

1. 若有定义 int a[]={2,4,6,8,10,12} ; 则\*a+5 的值是\_\_\_\_\_;
2. 设 char \*s=”China”; 则指针变量 s 指向的字符串所占的字节数是\_\_\_\_\_ 个;
3. 上机操作一个 C 程序， 一般要经过： \_\_\_\_\_、 \_\_\_\_\_、 \_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_四个步骤 。
4. C 语言源程序的基本组成单位是\_\_\_\_\_。
5. 有如下程序:

```
struct st
{
 char name[20];
 double score;
};
main()
{ struct st ex;
printf("ex size: %d\n", sizeof(ex));
}
```

结构体变量名为\_\_\_\_\_

4. 要使以下程序段输出 8 个整数， 请填入一个整数。  
for(i=0; i<= \_\_\_\_\_ ; printf("%d\n", i+=3));
5. 用于处理一系列类型相同的数据的数据结构是\_\_\_\_\_ 。

三、 程序填空。(每空 3 分， 共 15 分)

1. 下面程序的功能是： 计算一个 n 阶方阵对角线之和， 请填空。

```
#define N 10
#include <stdio.h>
int main()
{
 int i,j,sum=0,n,a[N][N],k=1;
 scanf("%d",&n);
 for(i=0;i<n;i++)
 for(j=0;j<n;j++)
 {
 a[i][j]=k++;
 if(_____)
```

\_\_\_\_\_;

}

printf("sum=%d\n",sum);

return 0;

}

2. 下面程序从键盘输入一个整数， 然后将它逆序输出。

```
#include<stdio.h>
main()
{ int a;
scanf(“%d”, &a);
while(a!=0)
{ printf(“ %d”, _____);
 _____;
}
}
```

3. 下面程序从键盘输入两个两位数的正整数 a,b,将其合并形成一个新的整数放在 c 中,合并的方式是： 将 a 中的个位数放在变量 c 的十位上， b 中的十位和个位数依次放在变量 c 的个位和百位上。

```
#include <stdio.h>
int main()
{
 int a,b,c,g,s,h;
 scanf("%d%d",&a,&b);
 s=a%10;
 g=_____;
 h=b%10;
 c=h*100+s*10+g;
 printf("%d\n",c);
 return 0;
}
```

四、 读程序， 写结果。(每题 5 分， 共 15 分)。

1. 以下程序的运行结果是\_\_\_\_\_

```
#include <stdio.h>
void main()
```

```
{
 int k=10;
 switch(k+1)
 {
 case 10: k++;break;
 case 11: ++k;
 case 12: ++k;break;
 default:k=k+1;
 }
 printf("%d\n",k);
}
```

2. 下面程序的输出结果是\_\_\_\_\_

```
void main()
{ int a[]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0}, *p;
 p=a;
 printf("%d\n", *(p+7));
}
```

3. 下面程序的运行结果是: \_\_\_\_\_

```
#include <stdio.h>
#define MINA(a,b) ((a>b)?(a):(b-a))
#define MINB(a,b) (a>b)?(a):((b)-(a))
int main()
{
 int temp1,temp2;
 temp1=MINA(2+4,9);
 temp2=MINB(2+4,9);
 printf("temp1=%d,temp2=%d",temp1,temp2);
 return 0;
}
```

## 五、 程序设计。(共 40 分)

1. 编写程序求“菲波那契数列”前 20 项之和。说明：“菲波那契数列”是这样的数列：数列的第 1 个数为 1，第 2 个数为 1，以后每个数为其前两数之和，即 1、1、2、3、5、8、13、…、n。(本小题 10 分)
2. 编写函数，判断一个字符串是否是回文。在主函数中输入一个字符串，调用自定义函数，输出结果。所谓回文是指顺读和倒读都一样的字符串。如“XZYKYZX”是回文。(本小题 15 分)

3. 从键盘输入 n 个整数,将这 n 个数按从小到大的顺序排序。 (本小题 15 分)