

2017 年三峡大学硕士研究生招生复试

《C 语言程序设计》课程考试试卷

注意：1、考试时间180 分钟，满分100 分；

2、姓名、准考证号必须写在指定的地方 阅卷负责人签名_____

姓名：_____ 准考证号：_____

题 号	一	二	三	四	五	六	七	八	九	总分
得 分										

本试卷 共 3 页，请附答题纸，将答案写在答题纸上面

一、 选择题。(每题 1 分，共 20 分)

1. 一个完整的 C 源程序是() 罅 鯨
- A、要由一个主函数(或)一个以上的非主函数构成
- B、由一个且仅由一个主函数和零个以上(含零)的非主函数构成
- C、要由一个主函数和一个以上的非主函数构成
- D、由一个且只有一个主函数或
- 2.若 x=4符则 x*=x+2 的值为 ()罅 鯨
- A、36
- B、24
- C、18
- D、20
3. 以下符合 C 语言语法的实型常量是 () 罅 鯨
- A、 1.2E0.5
- B、 3.14.159E
- C、 .5E-3
- D、 E15
- 4.若以下选项中的变量已正确定义符则正确的赋值语句是()罅 鯨
- A、 x1=26.8%3；
- B、 1+2=x2；
- C、 x3=0*12；
- D、 x4=1+2=3；
- 5、判断 char 型变量 ch 是否为大写字母的正确表达式是 ()。罅 鯨
- A、 'A'<=ch<='z'
- B、 (ch>='A')&(ch<='Z')
- C、 (ch>='A')&&(ch<='Z')
- D、 ('A'<=ch)AND('Z'>=ch)
6. 下面程序段 int n=0； while(n++<=2)； printf(,%d',n)； 的运行结果是(C)。

A、2 B、3 C、4 D、有语法错

7. 若有说明 int a[10];则对 a 数组元素的正确引用是(D)。罅 鯨

A、a[10] B、a[3.5] C、a(5) D、a[10-10]

8. 在 C 语言中符若对函数类型未加明显式说明符则函数的隐含类型是()类型.罅 鯨

A、void B、double C、int D、char

9. 若有条件表达式(exp)?a++:b--,则以下表达式中能完全等价于表达式(exp)的是 ()。

A、(exp==0) B、(exp!=0)

C、(exp==1) D、(exp!=1)

10. 在 C 语言中，形参的缺省存储类是 ()

A) auto B) register C) static D) extern

11. 若有定义 int a[5]; 则对数组中首元素的地址可以表示为 () 鯨

A、&a B、a+1 C、a D、&a[1]

12. 若有定义 int a[5], *p=a; 则对 a 数组元素的正确引用是 ()

A、*&a[5] B、a+2 C、*(p+5) D、*(a+2)

13. 若有说明汕int a[3][4];则对 a 数组元素的正确引用是()。罅 鯨

A、a[2][4] B、a[1,3] C、a[1+1][0] D、a(2)(1)

14. 函数调用结束后符形式参数() .罅 鯨

A、继续占用相同大小的内存 B、占用的内存减小 C、释放内存 D、不确定

15.当调用函数时，实参是一个数组名，则向函数传送的是_____

A) 数组的长度 B) 数组的首地址
C) 数组每一个元素的地址 D) 数组每个元素中的值

16. 已知 int x=10,y=20,z=30;语句 if(x>y) z=x;x=y;y=z; 执行后 x,y,z 的值是 ()。

A、x=10,y=20,z=30 B、x=20,y=30,z=30 C、x=20,y=30,z=10 D、x=20,y=30,z=20 确定

17. C 语言中 while 和 do-while 循环的主要区别是()。

A、do-while 的循环体至少无条件执行一次 B、while 的循环控制条件比的循环控制条件严格
C、do-while 允许从外部转到循环体内 D、do-while 的循环体不能是复合语句

18. C 语言中函数返回值的类型是由()决定。

A、return 语句中的表达式类型 B、调用函数的主调函数类型
C、调用函数时临时 D、定义函数时所指定的函数类型

19.以下不能对二维整形数组 a 进行正确初始化的语句是()。罅 鯨

A、int a[2][3]={0}; B、int a[][3]={1,2},{0}};

C、int a[2][3]={1,2},{3,4},{5,6}}; D、int a[][3]={1,2,3,4,5,6};

20. 若有语句 int *point,a=4,point=&a; 下面均代表 a 地址的一组选项是()。

A、a, point, *&a B、&*a, &a, *point C、*&point, *point, &a D、&a,&*point,point

二、 填空题。(每空 1 分，共 10 分)

- 1. 若有定义油int a[]={2,4,6,8,10,12}；则*(a+5)的值是(_____)
- 2. 设 char *s='abcde'；则指针变量 s 指向的字符串所占的字节数是(_____) 个
- 3. 在纸上写好一个 C 程序后，要上机运行得到结果，必须要经过_____、_____、_____和_____四个步骤。
- 4. 要使以下程序段输出 10 个整数，请填入一个整数。
for(i=0; i<= _____ ； printf("%d\n", i+=2));
- 5. 用于处理一系列类型相同的数据的数据结构是_____；如果需要将不同类型的数据组合成一个有机的整体，需要用到_____；有时需要使几种不同类型的变量共占同一段内存的结构，称为_____。

三、 程序填空。(每空 3 分，共 15 分)

1. 下面程序的功能是：计算 1 到 10 之间奇数之和及偶数之和，请填写。

```
main()
{ int  a,  b,  c,  i;
  a=c=0;
for(i=0; i<=10; i+=2)
{ a+=i;
  _____;
  c+=b;
}
printf("偶数之和=%d\n", a);
printf("奇数之和=%d\n", _____);
}
```

2. 下面程序从键盘输入一个整数，然后将它逆序输出。

```
#include<stdio.h>
main( )
{ int  a;
  scanf(“%d”, &a);
while(a!=0)
{  printf(“  %d”, _____);
  _____;
}
}
```

3. 以下程序用来输出结构体变量 ex 所占存储单元的字节数，请填写。

```
struct st
{ char name[20];  double score;  };
main()
{ struct st ex;
  printf("ex size:  %d\n", sizeof(_____));
}
```

四、 读程序，写结果。(每题 5 分，共 15 分)。

1. 有如下程序

```
main()
{ int x=1,  a=0,  b=0;

switch(x){

case 0:  b++;

case 1:  a++;

case 2:  a++; b++;

}

printf( “a=%d, b=%d\n” , a, b);
}
```

该程序的输出结果是_____

2. 下面程序的输出结果是_____

A) 0 B) 1 C) 10 D) 9

```
main()
{ int a[ ]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0, }, *p;

  p=a;

  printf("%d\n", *p+9);
}
```

3. 下面程序的运行结果是: _____

```
#define N 10
#define s(x)  x*x
#define f(x)  (x*x)
main()
```

```
        {int i1, i2;
i1=1000/s(N); i2=1000/f(N);
printf("%d  %d\n", i1, i2);
}
```

五. 程序设计。(共 40 分)

- 1. 任意一个 5 位数符判断它是不是回文数。所谓 5 位数的回文数就是汕个位与万位相同符十位与千位相同符如任意一个 5 位数符判断它是不是回文数。所谓 5 位数的回文数就是，个位与万位相同，十位与千位相同。如： 12321 是回文数。(本小题 10 分)
- 2. 任意输入一行字符串符找出其中字母、数字及其它字符各有多少（要求编写一个自定义函数实现）(本小题 15 分)
- 3. 某公司使用某种原材料加工两种规格的产品符其中生产每件 A 产品消耗原材料 56kg符生产每件 B 产品消耗原材料 64kg。假设该公司现有 800kg 的原材料符编写程序计算 A、B 各生存多少件符剩余的原材料最少拟（本小题 15 分)