

IPC (IS, PR, CP)	type	versie	status	prioriteit	datum	omschrijving
1		1	Done	Must	12May2020	Toevoegen van een speler tracker aan het spel.
2		1	Done	Must		Feedback programma van eisen: hierbij waren er opmerkingen over mijn zin opbouw en wat spellings fouten.
3		1	Done	Must		Feedback projectplan: het grafiek om de planning aan te geven was te eenvoudig en toch verwarrend. Om dit op te lossen heb het wbs bestand deels toegevoegd waarin detail staat beschreven wat er gaat gebeuren in welke week. Verder waren er ook opmerkingen over de zin opbouw en spelling.
4		1	Done	Must		Feedback technisch ontwerp: het klassediagram was niet echt een klassediagram. Hierover heb ik uitleg gekregen en heb ik aangepast zodat het wel een klassediagram is. Verder moest er beter uitgelegd worden hoe de programma's met elkaar communiceren.
5		1	Done	Must		Feedback functioneel ontwerp: Sommige functies waren niet duidelijk beschreven en moesten hierdoor worden aangepast. Zoals het beschrijven van wat er gebeurt als iemand van de vloer afstapt wat het spel dan doet.
6		1	Done	Must		Probleem met de resetknop: het spel kon de resetTegel niet apart als 1 tegel opslaan en crashde zodra deze regel werd uitgevoerd. Om dit op te lossen heb ik de resetTegel in een eigen tegel array gezet om zo aangesproken te worden.
7		1	Done	Must		Het startsignaal speelde niet af: bij het opstarten van het spel ging het startsignaal niet af. Dit kwam vanwege een te kleine delay tussen de signalen en daarom werd dit niet uitgevoerd. Dit is opgelost door de delay iets groter te maken.
8		1	Done	Must		Het tracken van de speler ging niet als gewenst: bij het bijhouden van de locatie van de speler werd de gele lijn niet getekent die aangeeft waar de persoon is. Het probleem lag erbij dat de lijn die getekent moest worden overlapt werd door een volledige kleur tegel. om dit op te lossen word het tekenen van de locatie van de speler als laatst gedaan zodat deze altijd bovenop komt te liggen.

[illegible]

[illegible]

[illegible]

indiener	opmerkingen
Shen	Toegevoegd aan het spel.
Shen	Document bijgewerkt
Shen	Document bijgewerkt
Shen	Document bijgewerkt
Shen	Document bijgewerkt
Shen	Code aangepast
Shen	Code aangepast
Shen	Code aangepast

[illegible]

[illegible]

[illegible]