

Logboek kandidaat

Proeve van Bekwaamheid

|  |  |
| --- | --- |
| **Persoonsinformatie** | |
| Naam kandidaat | Sam Hendriks |
| Studentnummer | 77199 |
| Klas/groep | IC17AO.A |
| (Leer)bedrijf | Embedded fitness |
| Schoolbeoordelaar |  |
| Praktijkbeoordelaar | Joël van Huijkelom |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Werkzaamheden en/of examenopdracht** | **Resultaat** | **Werkproces** |
| 13-4-2020 | Brainstorm sessie houden met collega’s | Een aantal ideeën voor het project waar ik aan ga werken | B1-K1-W1 |
| 13-4-2020 | Concept uitschrijven | Een concept geschreven over een van de ideeën die ik heb | B1-K1-W1 |
| 13-4-2020 | Pitch voorbereiden | Het maken van een presentatie om een pitch te geven aan de opdrachtgever | B1-K1-W1 |
| 14-4-2020 | Pitch presenteren aan de opdrachtgever | Pitch gegeven aan de opdrachtgever. Daarbij gevraagd voor eventuele toevoegingen aan het project en goedkeuring | B1-K1-W1 |
| 14-4-2020 | Pitch analyseren en vastleggen | De pitch analyseren en vastleggen voor het programma van eisen | B1-K1-W1 |
| 15-4-2020 | Beginnen aan het maken van het programma van eisen | Opzetten document | B1-K1-W1 |
| 15-4-2020 | Brainstorm sessie en het concept samen met de pitch analyse in het programma van eisen documenteren | Het documenteren van de brainstorm sessie, concept en de pitch analyse | B1-K1-W1 |
| 16-4-2020 | Verzamelen van informatie doormiddel van het zoeken van documenten of oude software. Daarnaast ook gekeken naar nog bestaande software en vragen gesteld bij de opdrachtgever | Weinig informatie kunnen vinden over het project. Wat ik kon vinden is gedocumenteert in het programma van eisen | B1-K1-W1 |
| 16-4-2020 | De afspraken, eindresultaat en impact gedocumenteert in het programma van eisen | De afspraken, eindresultaat en impact gedocumenteert in het programma van eisen | B1-K1-W1 |
| 17-4-2020 | Het laten goedkeuren van het programma van eisen | Een paar kleine aanpassingen maken. Daarna was het geaccepteert | B1-K1-W1 |
| 17-4-2020 | Opzetten van het projectplan | Het aanmaken van het projectplan document | B1-K1-W2 |
| 17-4-2020 | Het documenteren van het projectdoel, projectactiviteiten, projectgrenzen, en de uiteindelijke producten | Een deel van het projectplan is afgerond | B1-K1-W2 |
| 20-4-2020 | Het maken van een WBS en een trello pagina | Wbs is gemaakt samen met een trello pagina | B1-K1-W2 |
| 20-4-2020 | Het maken van een planning doormiddel van de WBS en trello | Planning gemaakt voor het gehele project | B1-K1-W2 |
| 20-4-2020 | De planning gedocumenteert in het projectplan samen met de risico’s in het project. | Project plan afgerond | B1-K1-W2 |
| 21-4-2020 | Projectplan opleveren | De zinsopbouw en planning moeten worden bijgewerkt | B1-K1-W2 |
| 21-4-2020 | Aanpassingen maken aan het projectplan | Projectplan goedgekeurd | B1-K1-W2 |
| 21-4-2020 | Het aanmaken van het functioneel ontwerp | Functioneel ontwerp document aangemaakt | B1-K1-W3 |
| 21-4-2020 | Project management, project detail, en project omschrijving gedocumenteert. | Een deel van het functioneel ontwerp afgerond | B1-K1-W3 |
| 22-4-2020 | Requirements opzetten in het functioneel ontwerp | Requirements gedocumenteert | B1-K1-W3 |
| 22-4-2020 | Het maken van een user case diagram, een dataflow diagram, en een aantal wireframes | Diagrammen en wireframes afgerond | B1-K1-W3 |
| 23-4-2020 | Het laten beoordelen van het functioneel ontwerp | Ik moest meer in detail gaan over de functies en hoe de applicatie werkte | B1-K1-W3 |
| 23 -4-2020 | Aanpassingen gemaakt aan het functioneel ontwerp. Ik heb hierbij bij de projectomschrijving meer in detail gegaan hoe de applicatie werkt en wat het uitvoert. Ook worden de functies beter beschreven. | Functioneel ontwerp is goedgekeurd | B1-K1-W3 |
| 24-4-2020 | Het aanmaken van het technisch ontwerp | Technisch ontwerp document opgezet | B1-K1-W3 |
| 27-4-2020 | Functies omzetten naar technische eisen in het technisch ontwerp | Technische eisen verwerkt in het technisch ontwerp | B1-K1-W3 |
| 27-4-2020 | Gekeken naar alle componenten en modules die gebruikt worden en die gedocumenteert in het technisch ontwerp | Alle componenten en modules gedocumenteert | B1-K1-W3 |
| 27-4-2020 | Gekeken hoe de componenten en modules met elkaar samenwerken | Gedocumenteert hoe alle componenten en modules met elkaar samenwerken | B1-K1-W3 |
| 28-4-2020 | Het maken van een klassendiagram en een activiteiten diagram | Een klassen en acitiviteiten diagram gedocumenteert in het technisch ontwerp | B1-K1-W3 |
| 28-4-2020 | Het beschrijven van het relationele datamodel, en ter verduidelijking een dataflowdiagram toegevoegd | Een dataflow diagram en een relationeel datamodel gedocumenteert in het technisch ontwerp | B1-K1-W3 |
| 29-4-2020 | De beslissingen, afspraken, grenzen, het plan van aanpak, en het test plan gedocumenteert | De beslissingen, afspraken, grenzen, het plan van aanpak, en het test plan gedocumenteert | B1-K1-W3 |
| 29-4-2020 | Het opleveren van het technisch ontwerp | Het klassendiagram was niet echt een klassendiagram. De zinsopbouw was onvoldoende | B1-K1-W3 |
| 29-4-2020 | Gevraagd voor uitleg over een klassendiagram | Uitleg gekregen over wat het precies inhoud en hoe ik het kan toepassen op mijn project | B1-K1-W3 |
| 30-4-2020 | Klassendiagram gemaakt en laten controlleren | Klassendiagram goedgekeurd | B1-K1-W3 |
| 30-4-2020 | Technisch ontwerp aangepast door de verbeterde klassendiagram toe te voegen en mijn zinsopbouw te verbeteren | Technisch ontwerp bijgewerkt | B1-K1-W3 |
| 30-4-2020 | Technisch ontwerp opgeleverd | Technisch ontwerp goedgekeurd | B1-K1-W3 |
| 1-5-2020 | Opzetten voorbereiding realisatie | Het voorbereidings realisatie document opgezet | B1-K1-W4 |
| 1-5-2020 | Benodigdheden lijst maken. Hierin staan allen benodigdheden in die nodig zijn voor het project | Benodigdheden lijst gedocumenteert in het voorbereidings document | B1-K1-W4 |
| 1-5-2020 | Werkomgeving gedocumenteert | Werkomgeving gedocumenteert in het voorbereidings document | B1-K1-W4 |
| 1-5-2020 | Het voorbereidings document laten controleren | Document goedgekeurd | B1-K1-W4 |
| 4-5-2020 | Opzetten werkomgeving, dit heb ik gedaan door een lijst met instellingen te volgen van het aansturings programma. | Functionele werkomgeving opgezet | B1-K1-W4 |
| 4-5-2020 | Testgame folder opgezet voor het testen van de functies | Game folder opgezet | B1-K1-W4 |
| 4-5-2020 | Functies uitproberen die in een ander spel staan | Functies werken in de test folder | B1-K1-W4 |
| 4-5-2020 | De vloer is lava folder opgezet in het aansturings programma | De vloer is lava folder is aangemaakt | B1-K2-W1 |
| 5-5-2020 | CRPR lijst word aangemaakt | Een CRPR lijst aangemaakt voor veranderingen of problemen | P1-K1-W1 |
| 5-5-2020 | Hulp gevraagd bij de programmeur van het aansturings programma hoe ik het best kan beginnen | Informatie gekregen over het programma zelf | B1-K2-W1 |
| 6-5-2020 | Begonnen met het koppelen van het spel aan het aansturings programma. hiervoor heb ik de game op meerdere plekken in het aansturings programma moeten defineren. | Spel gekoppelt aan het aansturings programma | B1-K2-W1 |
| 7-5-2020 | Inializatie toevoegen om het aantal tegels te berekenen en de vloer standaard op zwart te zetten | Spelgroote word automatisch berekent bij het opstarten van het spel. | B1-K2-W1 |
| 7-5-2020 | Haal alle sensoren en ledjes automatisch op voor iedere tegel | Bij het opstarten van het spel word er berekent hoeveel ledjes en sensoren er zijn per tegel | B1-K2-W1 |
| 8-5-2020 | Automatische update toevoegen die constant om de zoveel tijd word uitgevoerd | Een loop functie toegevoegd die 10 ticks heeft tussen elke loop | B1-K2-W1 |
| 8-5-2020 | Het kleur geven aan een tegel | Ging nog niet volgens plan, de ledjes gingen niet aan | B1-K2-W1 |
| 11-5-2020 | een clone van de achtergrond maken om de tegels van kleur te kunnen laten veranderen | De clone word gemaakt de tegel veranderd niet van kleur | B1-K2-W1 |
| 11-5-2020 | Een draw functie gemaakt die de clone background uitvoert op de vloer | De draw functie word uitgevoerd alleen de vloer blijft zwart | B1-K2-W1 |
| 12-5-2020 | Via een functie op de clone een tekening uitvoeren die de kleur veranderd de functie heeft wel wat variabelen nodig | Zodra de functie uitgevoerd is en daarna de draw functie veranderd de kleur van de uitgekozen positie | B1-K2-W1 |
| 13-5-2020 | Een tegel array aanmaken voor alle groenen tegels | Array aangemaakt | B1-K2-W1 |
| 13-5-2020 | Een random positie selector voor alle groene tegels | Dit was met een random generator goed te doen | B1-K2-W1 |
| 14-5-2020 | De random geselecteerde tegels laten tekenen en vertonen op de vloer dit ga ik doen aan de hand van een foreach loop | Bij elke tegel word er op de clone achtergrond een groene tegel getekent zodra deze clone op de draw functie komt word alles weergeven op de vloer | B1-K2-W1 |
| 14-5-2020 | Lateupdate gemaakt deze update loop komt na de standaard update | De lateupdate word uitgevoerd na de update | B1-K2-W1 |
| 15-5-2020 | De functies van het tekenen verplaatst naar de lateupdate | Werkt nog hetzelfde | B1-K2-W1 |
| 15-5-2020 | Een startsignal toegevoegd aan het spel het start signaal word eerst rood daarna oranje en dan groen | Elke keer als het spel start word het startsignaal gegeven | B1-K2-W1 |
| 18-5-2020 | Een eindsignaal toegevoegd aan het spel, zodra de speler af is knippert de vloer rood | Zodra er een verliesconditie is gegeven knippert de vloer rood | B1-K2-W1 |
| 18-5-2020 | De overige tegels rood maken een seconden voordat de goede tegels weer veranderen | De tegels die nog geen kleur hadden gekregen worden rood voordat de groene tegels weer van positie verplaatsen | B1-K2-W1 |
| 19-5-2020 | Verlies condities gemaakt aan het spel | Als een speler niet op een groene tegel staat als de vloer rood word is het spel afgelopen | B1-K2-W1 |
| 20-5-2020 | Speler zijn positie uitlezen en deze plaats markeren | Alle tegels worden gecontrolleert of hier een sensor actief is indien dat zo is word de rand van deze tegel geel | B1-K2-W1 |
| 21-5-2020 | Een reset tegel maken voor wanneer de speler heeft verloren | Het selecteren van een tegel leid het spel te laten crashen | B1-K2-W1 |
| 22-5-2020 | De reset tegel verwerken door een tegel in een array te zetten en deze te controlleren | Zodra iemand op de reset tegel staat wanneer het spel is afgelopen begint het opnieuw | B1-K2-W1 |
| 22-5-2020 | Testen van de applicatie op fouten | Tijdens de eerste test kwamen er wat problemen met het startsignaal en de reset tegel | B1-K2-W2 |
| 25-5-2020 | Het oplossen van de problemen uit de eerste test de reset tegel kwam soms niet tevoorschijn dit probeer ik op te lossen door de functie op een andere locatie in de code te zetten en het startsignaal heb ik de tijd tussen kleuren iets langer gemaakt | De oplossingen hebben zover gewerkt | B1-K2-W2 |
| 25-5-2020 | Testen van de applicatie op fouten | Alle onderdelen die getest zijn werken zoals behoren | B1-K2-W2 |
| 26-5-2020 | Acceptatie test geschreven hierin heb ik gezet waaraan de applicatie moet voldoen om te slagen hierbij kunnen testers schrijven wat zij hier liever hebben of andere opmerkingen | Acceptatie test geschreven | B1-K3-W1 |
| 26-5-2020 | Met 1 collega door de acceptatie test heen gegaan | Alle functies waren voldoende verder waren er kleine opmerkingen | B1-K3-W1 |
| 27-5-2020 | Met 2 collega’s de acceptatie test doorgenomen | Alle functies waren voldoende verder waren er kleine opmerkingen | B1-K3-W1 |
| 28-5-2020 | Alle documenten bekeken op juistheid en volledigheid, ik heb wat aanpassingen gemaakt aan het programma van eisen en het technisch ontwerp | Documentatie bijgewerkt | P1-K1-W1 |
| 29-5-2020 | Product opgeleverd bij de opdrachtgever | Product is opgeleverd | B1-K3-W2 |
| 29-5-2020 | Het evalueren van het product en het werkprocess, hierbij hebben ik en de opdrachtgever gekeken hoe het product is afgerond en hoe het werkprocess is verlopen. Dit heb ik daarna gedocumenteert in het evaluatie verslag | Evaluatieverslag gemaakt en in gedocumenteerd | B1-K3-W2 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Handtekening voor gezien** | | | |
| Praktijkbeoordelaar |  | Datum |  |
| Kandidaat |  | Datum |  |