

**Examenportfolio**

**Roc Ter AA**De vloer is lava

**Embedded fitness**

Helmond, 30-1-2020  
**Opgesteld door:** Sam Hendriks, 77199, 77199@roc-teraa.nl

**Deelnemer:** Sam Hendriks

Beukenstraat 229

5753 GS Deurne

0627333668

77199@roc-teraa.nl

**School:**  ICT College – ROC Ter AA

Keizerin Marialaan 2 Postbus 490

5702 NR Helmond 5700 AK Helmond

Tel: 0492 – 507900

**BPV-docent:**  Thomas Sprong

t.sprong@roc-teraa.nl

**Leerbedrijf:** Embedded fitness

Berkveld 1

5709 AE Helmond

06 53708878

**Praktijkopleider:** Joël van Huijkelom

joel@embeddedfitness.nl

**Opleiding:**  Applicatie ontwikkelaar, 25187, 2017

**Periode:** Dit project is uitgevoerd in de periode van

4-5-2020 tot 29-5-2020

Contents

[Overzichtsblad 5](#_Toc31725048)

[Inleiding 7](#_Toc31725049)

[Dankwoord 7](#_Toc31725050)

[PvB opdracht 7](#_Toc31725051)

[Overzicht kerntaken en werkprocessen 8](#_Toc31725052)

[Kerntaak 8](#_Toc31725053)

[Werkprocess 8](#_Toc31725054)

[Process 8](#_Toc31725055)

[Product 8](#_Toc31725056)

[Examenportfolio 9](#_Toc31725057)

[Kerntaak 1 documentatie 9](#_Toc31725058)

[Stelt de opdracht vast 9](#_Toc31725059)

[Levert een bijdrage aan het projectplan 9](#_Toc31725060)

[Levert een bijdrage aan het ontwerp 9](#_Toc31725061)

[Bereidt de realisatie voor 9](#_Toc31725062)

[Kerntaak 2 Realisatie 9](#_Toc31725063)

[Realiseert een product 9](#_Toc31725064)

[Test het ontwikkelde product 9](#_Toc31725065)

[Kerntaak 3 opleveren en evaluatie 9](#_Toc31725066)

[Optimaliseert het product 9](#_Toc31725067)

[Levert het product op 9](#_Toc31725068)

[Evalueert het opgeleverde product 9](#_Toc31725069)

[Kerntaak 4 onderhoudt 9](#_Toc31725070)

[Onderhoudt een applicatie 9](#_Toc31725071)

[Beheert gegevens 9](#_Toc31725072)

# Inleiding

Mijn naam is Sam Hendriks en ik doe de opleiding Applicatie- en mediaOntwikkeling. Ik ga mijzelf vooral focussen op C# en embedded systems en hier mee doorleren. Het bedrijf waar ik stage bij ga lopen is het Embedded fitness in helmond. Hier maken zij meerderen interactieve games die focussen of beweging en leren. Daarnaast maken ze ook programma’s en simulaties voor verschillende soorten sporten. Hier ga ik aan meerdere opdrachten werken voor het bedrijf zelf en ik ga aan mijn afstudeer opdrachten werken van school.

Overzicht kerntaken en werkprocessen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Kerntaak | Werkprocess | Process | Product |
| Kerntaak 1 | Stelt de opdracht vast | x |  |
| Kerntaak 1 | Levert een bijdrage aan het projectplan | x |  |
| Kerntaak 1 | Levert een bijdrage aan het ontwerp | x |  |
| Kerntaak 1 | Bereidt de realisatie voor | x |  |
| Kerntaak 2 | Realiseert het product |  | x |
| Kerntaak 2 | Test het ontwikkelde product | x |  |
| Kerntaak 3 | Optimaliseert het product | x |  |
| Kerntaak 3 | Levert het product op |  | x |
| Kerntaak 3 | Evalueert het product | x |  |
| Kerntaak 4 | Onderhoudt een applicatie |  | x |
| Kerntaak 4 | Beheert gegevens | x |  |

# Examenportfolio

## Kerntaak 1 documentatie

### Stelt de opdracht vast

### Levert een bijdrage aan het projectplan

### Levert een bijdrage aan het ontwerp

### Bereidt de realisatie voor

## Kerntaak 2 Realisatie

### Realiseert een product

### Test het ontwikkelde product

## Kerntaak 3 opleveren en evaluatie

### Optimaliseert het product

### Levert het product op

### Evalueert het opgeleverde product

## Kerntaak 4 onderhoudt

### Onderhoudt een applicatie

### Beheert gegevens