

Romain PEREIRA

Élève Ingénieur à l'ENSIIE recherche stage en informatique de 10 à 12 semaines, entre le 3 Juin et le 1^{er} Septembre.

31 cours Mgr. Roméro
91000 Evry, France
☎ 06 13 64 77 15
✉ romain.pereira@ensiie.fr
<http://pereira.iiens.net/>
Né le 27/01/1996 (22 Ans)
Permis B



Sociable, motivé et rigoureux.

FORMATION

- 2017 – 2020 **Formation d'ingénieur en Informatique - Actuellement en 2ème année à l'ENSIIE**
École nationale supérieure d'Informatique pour l'Industrie et l'Entreprise
Enseignements en Informatique, Mathématiques et Formation Humaine.
Spécialisation: CDIM (Calcul Intensif et Données Massives)
- 2017 – 2020 **Licence de Mathématiques appliquées en double diplôme**
Université d'Évry Val d'Essonne, Évry
- 2015 – 2017 **Classes Préparatoire aux Grandes Écoles (CPGE MPSI-MP)**
Lycée François 1er, Fontainebleau
- 2014 – 2015 **Formation en développement informatique, École 42, Paris 17ème**

COMPÉTENCES TECHNIQUES

- | | |
|----------|--|
| OS | GNU/Linux, Windows (7, 10), Mac OS X |
| Langages | C, C++, ASM (Intel x86), Java, Python |
| Autres | git, CUDA, OpenGL, OpenAL, MPI, Armadillo, Doxygen, VHDL |

EXPÉRIENCES

- 2017 – 2019 **Projets scolaires à l'ENSIIE**
- Étude de problème NP
 - Étude en profondeur du noyau Linux
 - Micro-architecture : création d'un 7-segment programmable (VHDL, FPGA Cyclone II)
- Projets associatifs au Student Gaming Network (SGN)**
- Administrateur système et développeur
- Depuis 2015 **Projets personnels de développement:**
- Moteur de jeu voxel
- 2014 – 2015 **Projets scolaire à l'École 42**
- Création d'un Shell bibliothèques C, algorithmes de tris
 - Structures de données (vecteur, liste, arbre binaire, table de hachage)
 - Rendu graphique (rastérisation + ray-tracing basique)

LANGUES

- | | |
|----------|--------------------------|
| Français | Langue maternelle |
| Anglais | Courant |

CENTRE D'INTÊRETS

- | | |
|-------------|--|
| Sports | Escalade, course, football |
| Culture | Actualités politiques, musique (guitariste, batterie/basse), jeux vidéos |
| Association | Administrateur système et développeur au Student Gaming Network (SGN) |