

Projet IPF: SUBSET-SUM-OPT

Romain PEREIRA

03/04/2018

Sommaire

1	Approche naïve	2
1.1	Question 1 : somme sur un ensemble	2
1.2	Question 2 : génération des parties d'un ensemble	2
1.3	Question 3 : résolution de SUBSET_SUM_OPT par force brute	2
2	Approche plus directe	3
2.1	Question 4 : sommes atteignables	3
2.2	Question 5 : résolution de SUBSET_SUM_OPT	3
3	Approche avec nettoyage	4
4	Références	5

Préambule

Ce projet est réalisé dans le cadre de mes études à l'ENSIIE. Rappel de l'énoncé:

SUBSET-SUM-OPT - Etant donnée un ensemble fini E d'entiers strictements positifs et un entier cible s , trouver l'entier $s' \leq s$ le plus grand possible, tel qu'il existe un sous-ensemble $E' \subseteq E$ vérifiant $\sum_{e \in E'} e = s'$.

Ce rapport présente (en pseudo-code), les algorithmes implémentés. Le code OCaml est disponible dans le rendu, dans des fichiers de types 'approche_naive.ml', 'approche_plus_directe.ml' ...

Un Makefile est disponible pour compiler le projet et les tests:

- *make* : compile les fichiers sources avec les tests vers un executable **subset-sum-opt.out**
- *clean* : supprime les fichiers compilés temporaires (.mlo et .cmo)
- *fclean* : supprime tous les fichiers compilés (executable et temporaires)

1 Approche naïve

Cette approche consiste à déterminer tous les sous-ensembles E' de E , d'effectuer la somme sur tous les E' , et de renvoyer la somme la plus proche de s . Cette approche par 'force brute' est lourde.

Si $Card(E) = n$, alors $Card(P(E)) = 2^n$, et $\forall E' \in P(E), 0 \leq Card(E') \leq n$

Résoudre le problème (générer ces ensembles et sommer dessus) se fait donc en $\boxed{O(2^n n)}$

1.1 Question 1 : somme sur un ensemble

Algorithm 1: Renvoie la somme des éléments de E

```
1: function SOMME(E')
2:   if  $E' = \emptyset$  then
3:     return 0
4:   end if
5:   Soit  $x \in E'$ 
6:   return  $x + \text{Somme}(E' \setminus \{x\})$ 
7: end function
```

Complexité en $\boxed{O(n)}$, où $n = Card(E')$

1.2 Question 2 : génération des parties d'un ensemble

Algorithm 2: Renvoie l'ensemble des parties de E

```
1: function SOUS-ENSEMBLES(E)
2:   if  $E = \emptyset$  then
3:     return  $\{\emptyset\}$ 
4:   end if
5:   Soit  $x \in E$ 
6:   Soit  $P \leftarrow \text{Sous-ensembles}(E \setminus \{x\})$ 
7:   return  $\{P\} \cup \{E' \cup x \mid E' \in P\}$ 
8: end function
```

Complexité en $\boxed{O(2^n)}$, où $n = Card(E)$

1.3 Question 3 : résolution de SUBSET_SUM_OPT par force brute

Algorithm 3: Renvoie la réponse au problème SUBSET_SUM_OPT sur (E, s)

```
1: function SUBSET_SUM(E, s)
2:   Soit  $P \leftarrow \text{Sous-ensembles}(E)$ 
3:   return  $\max_{E' \in P} \{s' \mid s' = \text{Somme}(E') \text{ et } s' \leq s\}$ 
4: end function
```

Complexité en $\boxed{O(2^n n)}$, où $n = Card(E)$

2 Approche plus directe

Dans cette approche, plutôt que de calculer l'ensemble des parties de E , on se propose de calculer l'ensemble des sommes atteignables en sommet sur les parties de E .

2.1 Question 4 : sommes atteignables

Algorithm 4: Renvoie l'ensemble des entiers s tels qu'il existe $E' \subseteq E$ vérifiant $\sum_{e \in E'} e = s$

```
1: function GET_ALL_SUMS( $E$ )
2:   if  $E = \emptyset$  then
3:     return  $\{0\}$ 
4:   end if
5:   Soit  $x \in E$ 
6:    $S \leftarrow \text{Get\_all\_sums}(E \setminus \{x\})$ 
7:   return  $S \cup \{x + s \mid s \in S\}$ 
8: end function
```

Si l'on suppose:

- $n = \text{Card}(E)$
- $m(n) = \text{Card}\{\text{sommes atteignables}\} = \{s \mid \exists E' \subseteq E \mid \sum_{e \in E'} e = s\} \leq 2^n$
- $X \cup Y$: opération en $O(\text{Card}(X) * \text{Card}(Y))$

Alors la complexité de cet algorithme est en $\boxed{O(m(n)^2 * n)}$

- n : nombre de récursion
- $m(n)^2$: l'union

2.2 Question 5 : résolution de SUBSET_SUM_OPT

Algorithm 5: Renvoie la réponse au problème SUBSET_SUM_OPT sur (E, s)

```
1: function SUBSET_SUM( $E, s$ )
2:   Soit  $S \leftarrow \text{Get\_all\_sums}(E)$ 
3:   return  $\max\{s' \in S \mid 0 \leq s' \leq s\}$ 
4: end function
```

La complexité de cet algorithme de résolution est donc en $\boxed{O(m(n)^3 * n)}$

3 Approche avec nettoyage

4 Références

- [1] 'Writting Cache-Friendly code', Gerson Robboy, Portland State University
<http://web.cecs.pdx.edu/~jrb/cs201/lectures/cache.friendly.code.pdf>.