

## ▀ ▀ ▀ Modèle de copie :

**Réaliser la maquette d'une application web responsive**

**GDWFSRMDAWREXAIII1A**

**Ceci est un modèle de copie. N’oubliez pas de renseigner vos prénom/nom, ainsi que le nom et le lien vers le projet.**

**Vous pouvez bien sûr agrandir les cadres pour répondre aux questions sur la description du projet si nécessaire.**

**Prénom :**Ilan

**Nom :** Tervil

**ATTENTION ! PENSEZ À RENSEIGNER VOS NOM ET PRÉNOM DANS LE TITRE DE VOS FICHIERS / PROJETS !**

Nom du projet : My-Design-Web-App

Lien Github du projet : https://github.com/huipfe/My-Design-Web-App

Lien Drive du projet (si nécessaire) : -

URL du site (si vous avez mis votre projet en ligne) : -

**Description du projet**

1. **Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions. Dans cette rubrique, le jury cherche à voir comment vous procédez : comment vous organisez votre travail, comment vous réalisez concrètement la tâche ou l’opération pas à pas.**

**Utiliser un langage professionnel. Employez-le « je », car vous parlez en votre nom. Vous pouvez écrire au temps présent.**

Trello :

J’ai initialisé un Trello, et complété ce Trello, en créant les cards essentielles de mon projet : annexes, maquette et documentation. J'ai utilisé des étiquettes de couleur pour signaler l’avancement d’un élément d'une card.

GitHub :

J’ai initialisé un GitHub, ouvert un Vscode, et créé les dossiers et le fichier README, dont j’avais besoin. J'ai publié cela sur mon GitHub, pour lier les deux, et mettre à jour au fur et à mesure de l’avancement du projet.

Figma :

J’ai ouvert Figma, lu attentivement le sujet, et l'ai relu pour bien comprendre les exigences. Ensuite, j’ai décidé de commencer à créer mon fichier Figma avec deux pages : une pour la version mobile, et l’autre pour la version bureau, de l’application.

Préparations et organisation :

J’ai ouvert le dossier avec les annexes fournies par l’évaluation, et j'ai placé les éléments sur mes feuilles dans Figma, pour avoir un visuel étalé sous les yeux de tous ces éléments.

J’ai commencé par constituer et organiser ma maquette mobile, puis j'ai fait de même pour la partie Desktop.

Conception graphique :

J’ai commencé à créer la partie header et footer, à la fois pour mobile et desktop. J'ai utilisé les images/logos fournis et je me suis appuyé sur le style guide fourni, tout en m'inspirant de designs de sites qui font ce que la start-up demande, avec son logiciel « Clipboard ».

J’ai continué en faisant la partie du haut avec le titre et les boutons de téléchargement. J’ai choisi de créer des versions pour IOS et Mac, c’est-à-dire que l'application sera utilisable sur les produits d'Apple uniquement, pour l'instant, sur iPhone/portable et sur ordinateur.

J’ai réalisé les niveaux en dessous, en les plaçant les uns en dessous des autres, en mobile, et en colonne de deux sur la version de bureau. J'ai présenté les descriptions, caractéristiques de l’app, et les logos fournis des partenaires.

Enfin, j’ai ajouté les boutons de téléchargement avec un texte plus détaillé en bas, juste avant le footer, spécifiant sur quelle machine l'app fonctionne.

1. **Précisez les moyens utilisés. Expliquez tout ce dont vous avez eu besoin pour réaliser vos tâches : langages de programmation, frameworks, outils, logiciels, documentations techniques, etc...**

Langages de programmation :

Aucun, j’ai principalement conçu graphiquement l'app via Figma.

Frameworks :

Aucun, à part des extensions Figma pour certaines choses, comme des pictos/logos.

Logiciels/Outils :

J'ai utilisé le logiciel Figma pour créer graphiquement l'app demandée. J'ai utilisé Trello pour m’organiser et noter ce que j'ai fait au fur et à mesure. Et enfin, j'ai utilisé GitHub pour enregistrer les ajouts de mes livrables.

Documentations techniques :

J'ai utilisé les différentes documentations fournies par la start-up, comme la documentation technique/charte graphique.

1. **Contexte. Les noms des organismes, entreprises ou associations, dans lesquels vous avez exercé vos pratiques**

**NB: Pour le cas des exercices et évaluations demandées sur la plateforme Studi, il s'agit de...Studi.**

Comprendre l'objectif du projet :

La start-up m'a demandé de réaliser une maquette pour son nouveau service, un site web constitué d'une seule page. L'objectif final est de proposer au téléchargement un logiciel nommé Clipboard qui enregistre chaque texte copié afin de le retrouver ultérieurement. La start-up m’a fourni tous les documents nécessaires, mais elle attend de moi une maquette (mockups) pour valider la direction artistique.

Analyser la concurrence et définir la structure :

Comme la start-up ne sait pas quoi rédiger pour maximiser le nombre de téléchargements, j'ai dû effectuer une analyse de la concurrence pour comprendre ce qui fonctionne bien chez les autres, en observant des sites web qui proposent des services similaires. Ensuite, j'ai dû définir la structure de la page unique qui mettra en valeur les fonctionnalités de l'application Clipboard, tout en suivant les pratiques de l'expérience utilisateur, que j'ai pu apprendre durant mes cours ou durant mes observations/expériences personnelles.

1. **Informations complémentaires (*facultatif*)**

-