

SHANXI **UNIQUE**
TECHNOLOGY CO.,LTD.



安逸客

SHANXI UNIQUE TECHNOLOGY

JavaScript基础语法

JavaScript是一种能让你的网页更加生动活泼的语言

输出工具

- A. `alert()`; 弹窗 会以文本的原格式输出
- B. `document.write()` 输出到页面，会以html的语法解析里面的内容
- C. `prompt("" , "")` 输入框

JavaScript放置引用

- A. `<script type= "text/javascript" language= "javascript" >
</script>`
- B. 可以在超链接或是重定向的位置调用javascript代码
格式：`"javascript:alert('我是超链接')"`
重定向格式：`action="javascript:alert('我是表单')"`
- C. 在事件后面进行调用
格式：`onclick="alert('我是事件')"`
- D. 调用外部JavaScript文件
格式：`<script src= "index.js"
type= "text/javascript" language= "javascript" ></script>`

放置的时候注意事项

1. JavaScript可以在html页面当中的任何位置来进行调用，但是他们还是一个整体，是相互联系，相互影响。
2. 在调用页面<script>标签对当中不能有任何代码在js脚本中不能出现<script>标签对。

- 行内注释: // 注释内容
- 块注释:/* 注释内容*/
- 对付旧的浏览器
<!-- javascript代码-->

变量：可以存储数据的一个容器。可以存储和引用任何的数据。

变量的创建：

一般来 说要以 “var” 关键来修饰。

A.先声明，后赋值

```
var bbs;  
bbs="bbs.sxuek.com";
```

B.声明和赋值同时进行

```
var url="www.sxuek.com";
```

C.一次声明多个变量，然后再赋值

```
var name, age, sex;  
name="lisi";  
age=14;  
sex="boy";
```

D.一次声明多个变量同时进行赋值。

```
var name="wangwu",age=17,sex="girl";
```


1. 严格区分大小写
2. 变量的命名必须以字母或 _ 或 \$ 开头，余下的部分可以是任意的字母，数字，或者是 _ 或者是 \$
3. 不能用关键字或者是保留字命名。
4. javascript自己的命名习惯
 - 驼峰命名法：getElementById
 - 首字母大写：Object
5. 命名一定要有意义。
6. ; 的用法

1.覆盖已有变量

A.如何重新声明该变量，而没有赋值，该变量的值不会改变

B.如果重新声明该变量并且重新赋值，那么旧的变量值会删除，改为新的变量值。

2.不用var 关键字来修饰变量

```
aa="我是没有声明的 "
```

```
alert(aa);
```

A.如果不用var关键来修饰的变量，并且这个所谓的变量也没有赋值，那么javascript会 报错。

B.如果不用var关键来修饰的变量，但是变量赋值了，那么javascript会把他当作一个全 局变量来处理，不会报错。但是我们不推荐使用。

1.初始类型(基本类型)

- Undefined
- Null
- Number
- String
- Boolean

2.引用类型

- object (class)



➤ typeof 操作符

– 他是用来检测数据类型的一元运算符，并且返回的结果始终是一个字符串。

- 用单双引号来说明，他所包围的值都可以是字符串。
- 单双引号的用法：
 - 效率是一样的
 - 只能成对出现，不能相互交叉使用
 - 可以相互嵌套。
 - 还包括一些特殊的字符：
 - \n 换行
 - \t 制表符
 - \b 空格
 - \r 回车
 - \' '
 - \" "
 - \\ \

Number数值类型

包括整型和浮点型。支持二进制、八进制、十进制、十六进制。用科学计数法来表示，还包括一些特殊的值：

Number.MAX_VALUE 最大值

Number.MIN_VALUE 最小值

➤ Undefined

指的就是变量创建后但是没有赋值，而变量的默认值就是 undefined.

Null

指的是什么都没有，是一个空对象。相当于一个占位符。



object (class)

包含相关属性和方法的一个集合。

new 关键字。

```
var obj=new Object();
```

```
var obj={};
```



谢谢观看...

SHANXI **UNIQUE**
TECHNOLOGY CO.,LTD.