

SHANXI **UNIQUE**  
TECHNOLOGY CO.,LTD.



安逸客

SHANXI UNIQUE TECHNOLOGY

# JavaScript运算符

JavaScript是一种能让你的网页更加生动活泼的语言

1. JavaScript的构成
2. JavaScript放置的几种方式
3. JavaScript的命名规范
  - 变量的命名方式
  - JavaScript自己习惯的命名方式
4. JavaScript注释
5. 变量的创建(声明)方式
6. JavaScript数据类型
  - 用来计算数据类型的运算符

运算符和操作数的组合就称为表达式。

- 算术运算符
- 关系运算符(比较运算符)
- 赋值运算符
- 逻辑运算符
- 一元运算符
- 三元运算符
- 特殊运算符

+ - \* / % var++ ++var var-- --var

– “+” 加号(字符串连接号)

- 用于数值的运算
- 用于字符串的连接

– 任何的数据类型和字符串相加都是等于相加以后的字符串

– “%” (取余)

(1)用来取某个数的余数

(2)用于取一段范围的值

(3) 一般不用于小数，因为结果不确定。

– var++

- 先运行，再自增，比较无私，先人后己

– ++val

- 先自增，再运行，比较自私，先己后人

# 关系运算符(比较运算符)

< > <= >= == === != !==

- 他们运算的结果都是布尔值。
- == 比较两个数的值是否相等
- === 不但比较值是否相等，还比较类型是否相等。

# 关系运算符(比较运算符)注意

- 都是数值的时候，他会正常比较
- 如果两个都是字符串进行比较,从他们的第一个开始先转换为ASCII码值开始依次比较，直到比较出大小。
- 当一个字符串，另一个是数值的时候，把字符串尝试转换成数值类型，然后进行比较，如果不能转换成数值类型，返回假
- 如果两个数值都为字符串 则把第一个值进行转换ASCII码后比较大小;
- `undefined == null`为真
- 如果一个数值和布尔值进行比较，会把布尔值转换为数值再进行比较，`true`为1，`false`为 0



= += -= \*= /= %=

— +=

- var num=1 ;num+=3;      num=num+3

与 and &&    或 or ||    非 not !

– &&

- 运算符两边只要有一个是假，那么他的运算结果就是假，只有两个都为真的时候，运算结果才是真的。

– ||

- 算符两边只要有一个是真的那么他就是真的，只有当两个都是假的时候，他才是假的。

– !

- 取反，假的变成真的，真的变成假的。



- 逻辑运算符可以对任何类型的数据进行运算但是在运算的时候，可以转换为对应的布尔值 Boolean
- Undefined false
- Null false
- Boolean 就是本身的值
- Number 除了0以外都是真的
- String 除了空字符串以外都是真的
- 对象 真的

typeof + - delete new ++ --

– +

- 正号、正数

– delete

- 删除对象的方法或是属性

– new

- 用来创建一个对象

➤ 据表达式的计算结果有条件的为变量赋值

格式: var 变量= Boolean expression?条件为真的值:条件为假的值

" , " "()"

— " , "

- 用来一次声明多个变量

— "()"

- 在运算的时候有优先级的作用
- 可以让函数运行





# 谢谢观看...

SHANXI **UNIQUE**  
TECHNOLOGY CO.,LTD.