

SHANXI **UNIQUE**
TECHNOLOGY CO.,LTD.



优逸客

SHANXI UNIQUE TECHNOLOGY

css3 < 2D 转换 >

通过 CSS3 转换，我们能够对元素进行移动、缩放、转动、拉长或拉伸。

浏览器支持

Internet Explorer 10、Firefox 以及 Opera 支持 transform 属性。

Chrome 和 Safari 需要前缀 -webkit-。

注释：Internet Explorer 9 需要前缀 -ms-。

| 属性 | 描述 | CSS |
|------------------|--|-----|
| transform | <p>向元素应用 2D 或 3D 转换。</p> <p>Internet Explorer 10、Firefox、Opera 支持 transform 属性。</p> <p>Internet Explorer 9 支持替代的 -ms-transform 属性（仅适用于 2D 转换）。</p> <p>Safari 和 Chrome 支持替代的 -webkit-transform 属性（3D 和 2D 转换）。</p> <p>Opera 只支持 2D 转换</p> <p>transform: none transform-functions;</p> | 3 |
| transform-origin | <p>允许你改变被转换元素的位置。</p> <p>IE -ms-transform-origin 属性，但仅限于 2D 转换。</p> <p>-moz-transform-origin 属性，但仅限于 2D 转换。</p> <p>-o-transform-origin 属性，但仅限于 2D 转换。</p> <p>-webkit-transform-origin 属性，同时适用于 2D 和 3D 转换。</p> <p>transform-origin: x-axis y-axis z-axis;</p> <p>可能的值：Left center right length %</p> | 3 |

| 函数 | 描述 |
|-----------------------|-------------------------------------|
| matrix(n,n,n,n,n,n) | 定义 2D 转换，使用六个值的矩阵。 |
| translate(x,y) | 定义 2D 转换，沿着 x 和 y 轴移动元素。 |
| translateX(n) | 定义 2D 转换，沿着 x 轴移动元素。 |
| translateY(n) | 定义 2D 转换，沿着 y 轴移动元素。 |
| scale(x,y) | 定义 2D 缩放转换，改变元素的宽度和高度。 |
| scaleX(n) | 定义 2D 缩放转换，改变元素的宽度。 |
| scaleY(n) | 定义 2D 缩放转换，改变元素的高度。 |
| rotate(angle) | 定义 2D 旋转，在参数中规定角度。 deg 角度 rad 弧度 |
| skew(x-angle,y-angle) | 定义 2D 倾斜转换，沿着 x 和 y 轴。 |
| skewX(angle) | 定义 2D 倾斜转换，沿着 x 轴。 |
| skewY(angle) | 定义 2D 倾斜转换，沿着 y 轴。 |



谢谢观看...

SHANXI **UNIQUE**
TECHNOLOGY CO.,LTD.