

SHANXI **UNIQUE**
TECHNOLOGY CO.,LTD.



优逸客

SHANXI UNIQUE TECHNOLOGY

css3颜色和透明度

css3颜色和透明度

在CSS3中对颜色进行了很多扩展，我们不仅可以使用的css2中的rgb模式，十六进制模式，以及关键字模式，同时还支持RGBA模式，HSL 模式和HSLA模式，以及我们可以使用css3实现渐变色

语法:

```
background-color:rgba(192,192,192,0.5),
```

RGBA在RGB的基础上多了控制**alpha**透明度的参数。以上R、G、B三个参数，正整数值的取值范围为：**0 - 255**。百分数值的取值范围为：**0.0% - 100.0%**。超出范围的数值将被截至其最接近的取值极限。并非所有浏览器都支持使用百分数值。**A**参数代表透明度，取值在**0~1**之间，不可为负值。

**注意：如果想让背景实现全透明，可以使用，
background:transparent**

语法:

```
background-color:hsl(120,65%,75%);
```

```
background-color:hsla(120,65%,75%,0.3);
```

HSL色彩模式是工业界的一种颜色标准，是通过对色调(H)、饱和度(S)、亮度(L)三个颜色通道的变化以及它们相互之间的叠加来得到各式各样的颜色的，HSL即是代表色调，饱和度，亮度三个通道的颜色

取值说明：Hue(色调)，取值范围为：（0-360，） 0(或360)表示红色，120表示绿色，240表示蓝色，当然可取其他数值来确定其它颜色；

Saturation（饱和度）的值形式为百分比（0%：gray，100%：full color）；

Lightness（亮度）值形式也为为百分比（0%：black，100%：white）；

Alpha（透明度）的取值（0 -1）

语法:

opacity:0.5,

filter:Alpha(opacity=50) 适用于IE 运用IE所特有的滤镜

用来定义元素的透明度, 取值范围 (0 - 1)

IE取值范围 (0-100)

注意: 会用透明度, 会使该元素下的所有元素都拥有透明属性。

语法:

`-webkit-gradient(type, start_point, end_point, color-stop...)` 线性渐变

参数说明:

第一个参数: 表示的是渐变的类型 **linear**线性渐变

第二个参数: 分别对应x, y方向渐变的起始位置

第三个参数: 分别对应x, y方向渐变的终止位置

第四/五/N个参数: 设置渐变的位置及颜色(位置的取值从0-1);

语法:

`-webkit-background-image:-webkit-gradient(type,x1 y1,r1,x2 y2,r2,from(开始颜色值),to(结束颜色值),color-stop(偏移量小数,停靠颜色值),...);` 径向渐变

参数说明:

第一组参数**type** (类型) 为 **radial**, 因为是径向渐变;

第二组参数**x1 y1,r1**为第一个圆的圆心和半径;

第三组参数**x2 y2,r2**为第二个圆的圆心和半径;

第四组参数**from(#ff0000)**指定渐变开始的位置,可省略;

第五组参数**to(#fff000)**指定渐变结束的位置,要和第四组同时出现,可省略;

第六组参数**color-stop**为渐变的中间过渡色, 可以设置多组。

语法:

`-moz-background:-moz-linear-gradient(10 10 90deg,rgb(25,0,0) 14%,rgb(255,255,0) 50%, rgb(0,0,255) 100%);`线性渐变

参数说明:

第一个参数: 设置渐变起始位置及角度

第二/三/四/N个参数: 设置渐变的颜色和位置

语法:

`-moz-radial-gradient([<point> || <angle>]? [<shape> || <size>]? <stop>,<stop>[,<stop>]*)` 径向渐变

参数说明:

<point>:定义渐变起始点和结束点坐标, 可以是数值、百分比和关键字。

<angle>:当定义直线渐变的角度, 单位包括了deg (度),grad (梯度),rad (弧度)。

<shape>:定义径向渐变的形状, 包括circle ellipse。

<size>:定义圆半径, 或者椭圆轴长度。包含了多个关键字, closest-side,closest-corner,farthest-side,farthest-corner,contain, cover。

<stop>:定义步长。用的时候第一个参数设置颜色, 第二个参数设置颜色的位置, 百分比或者数值

```
filter: progid:DXImageTransform.Microsoft.Gradient(enabled=bEnabled,  
startColorStr=iWidth, endColorStr=iWidth);
```

enabled,滤镜是否激活, startColorStr, 开始颜色和透明度, endColorStr, 结束颜色和透明度。

例如: filter: progid:DXImageTransform.Microsoft.Gradient(gradientType=0, startColorStr=#9999ff, endColorStr=#fff);gradientType为0表示的是水平渐变, 为1的话就代表的是垂直渐变。

注意:

在单色透明的情况下, 这两个值是相同的。需要注意的是, 它们的取值是一个八位的十六进制值, 前两位表示alpha通道值, 00表示完全透明, FF表示完全不透明; 后六位则是这个颜色的RGB值。

