

# css3过渡和倒影.

## css3过渡



css3过渡就是在某个元素的状态或样式发生变化的时候,你可以给他指定在变化过程中的方式,比方说变化的时间,变化的速度,变化的运动方式,变化的属性等等,可以是我们很轻松的完成动画效果,不用再借助于js的复杂的算法。浏览器支持

Internet Explorer 10、Firefox、Chrome 以及 Opera 支持 transition 属性。

Safari 需要前缀 -webkit-。

注释: Internet Explorer 9 以及更早的版本,不支持 transition 属性。

注释: Chrome 25 以及更早的版本,需要前缀-webkit-。



# css3过渡属性



属性	描述	CSS
transition	简写属性,用于在一个属性中设置四个过渡属性。 transition: property duration timing-function delay;	3
transition-property	规定应用过渡的 CSS 属性的名称。 transition-property: none all property;	3
transition-duration	定义过渡效果花费的时间。默认是 0。 transition-duration: time; 规定完成过渡效果需要花费的时间(以秒或毫秒计)。 默认值是 0,意味着不会有效果。	3
transition-timing-function	规定过渡效果的时间曲线。默认是 "ease"。 详情见 过渡效果函数	3
transition-delay	规定过渡效果何时开始。默认是 0。 transition-delay: time; 规定在过渡效果开始之前需要等待的时间,以秒或 毫秒计。	3

# css3过渡效果函数



值	描述
linear	规定以相同速度开始至结束的过渡效果 ( 等于 cubic-bezier(0,0,1,1) )。
ease	规定慢速开始,然后变快,然后慢速结束的过渡效果 (cubic-bezier(0.25,0.1,0.25,1))。
ease-in	规定以慢速开始的过渡效果 ( 等于 cubic- bezier(0.42,0,1,1) ) 。
ease-out	规定以慢速结束的过渡效果(等于 cubic- bezier(0,0,0.58,1) )。
ease-in-out	规定以慢速开始和结束的过渡效果 ( 等于 cubic- bezier(0.42,0,0.58,1) ) 。
cubic- bezier(n,n,n,n)	在 cubic-bezier 函数中定义自己的值。可能的值是 0 至 1 之间的数值。



### css3倒影



css3倒影,能使我们在不借助图形软件的基础上(如:ps),绘制出逼真的阴影效 果,

可以指定阴影的方向,阴影的位置以及阴影的渐变

#### 语法:

```
box-reflect : none | <direction> <offset>? <mask-box-image>?
```

- <direction> = above | below | left | right
- <offset> = <length> | <percentage>
- <mask-box-image> = none | <url> | linear-gradient> | <radial-
- gradient> | <repeating-linear-gradient> | <repeating-radial-gradient>

#### 浏览器支持

支持版本\类型	IE6-10	Firefox 4-18	Safari 5.1.7	Chrome 13	Opera11.5-12.5
是否支持	否	否	是	是	否



# css3倒影值详解



值	描述	CSS
none	无倒影	3
<direction></direction>	above:指定倒影在对象的上边 below:指定倒影在对象的下边 left:指定倒影在对象的左边 right:指定倒影在对象的右边	
<offset></offset>	<li><length>:用长度值来定义倒影与对象之间的间隔。可以为负值</length></li> <li><percentage>: 用百分比来定义倒影与对象之间的间隔。可以为负值</percentage></li>	
<mask-box-image></mask-box-image>	none:无遮罩图像 <url>:使用绝对或相对地址指定遮罩图像。 <li>linear-gradient&gt;:使用线性渐变创建遮罩图像。 <radial-gradient>:使用径向(放射性)渐变创建遮罩图像。 <repeating-linear-gradient>:使用重复的线性渐变创建背遮罩像。 <repeating-radial-gradient>:使用重复的径向(放射性)渐变创建遮罩图像。</repeating-radial-gradient></repeating-linear-gradient></radial-gradient></li></url>	3

