

# css3文本(text)模型

#### css3<text>模型



我们可以使用css3的新特性,给文本添加阴影, 指定换行模式,规定文本的轮廓等一些效果,极 大的弥补了css2当中的不足。



## <text>模型属性



属性	描述	CSS
text-overflow	规定当文本溢出包含元素时发生的事情。	3
text-fill-color	给文字指定填充颜色	
text-stroke	给文字描边	
text-stroke-width	给文字描边的宽度	
text-stroke-color	给文字描边的颜色	
text-shadow	向文本添加阴影。	3
word-break	规定非中日韩文本的换行规则。	3
word-wrap	允许对长的不可分割的单词进行分割并换行到下一行。	3



## text-overflow 属性



语法

text-overflow: clip|ellipsis|string;

值	描述
clip	修剪文本。
ellipsis	显示省略符号来代表被修剪的文本。
string	使用给定的字符串来代表被修剪的文本。



## text-shadow 属性



语法

text-shadow: h-shadow v-shadow blur color;

值	描述
h-shadow	必需。水平阴影的位置。允许负值。
v-shadow	必需。垂直阴影的位置。允许负值。
blur	可选。模糊的距离。
color	可选。阴影的颜色。参阅 CSS 颜色值。



### word-break 属性



语法

word-break: normal|break-all|keep-all;

值	描述
normal	使用浏览器默认的换行规则。
break-all	允许在单词内换行。
keep-all	只能在半角空格或连字符处换行。

所有主流浏览器都支持 word-break 属性,除了 Opera。



## word-wrap 属性



语法

word-wrap: normal|break-word;

值	描述	
normal	只在允许的断字点换行(浏览器保持默认处理)。	
break-word	在长单词或 URL 地址内部进行换行。	



#### 字体



在 CSS3 之前, web 设计师必须使用已在用户计算机上安装好的字体。

通过 CSS3, web 设计师可以使用他们喜欢的任意字体。

可将该字体文件存放到 web 服务器上,它会在需要时被自动下载到用户的计算机上。

你"自己的"的字体是在 CSS3 @font-face 规则中定义的。

#### 浏览器支持

Firefox、Chrome、Safari 以及 Opera 支持 .ttf (True Type Fonts) 和 .otf (OpenType Fonts) 类型的字体。

Internet Explorer 9+ 支持新的 @font-face 规则,但是仅支持 .eot 类型的字体 (Embedded OpenType)

#### 字体属性



描述符	值	描述
font-family	name	必需。规定字体的名称。
src	URL	必需。定义字体文件的 URL。
font-stretch	normal condensed ultra-condensed extra-condensed semi-condensed expanded semi- expanded extra-expanded ultra-expanded	可选。定义如何拉伸字体。 默认是 "normal"。
font-style	ormal italic oblique	可选。定义字体的样式。默 认是 "normal"。
font-weight	normal bold 100~900	可选。定义字体的粗细。默 认是 "normal"。
unicode-range	unicode-range	可选。定义字体支持的 UNICODE 字符范围。默认是 "U+0-10FFFF"

#### 字体属性格式



```
<style>
@font-face
font-family: myFirstFont;
src: url('Sansation_Light.ttf'),
   url('Sansation_Light.eot'); /* IE9+ */
font-weight:bold;
div
font-family:myFirstFont;
</style>
```



