

SHANXI **UNIQUE**
TECHNOLOGY CO.,LTD.



优逸客

SHANXI UNIQUE TECHNOLOGY

html5本地存储之简单存储

- HTML5 提供了四种在客户端存储数据的新方法，即 `localStorage`、`sessionStorage`、`globalStorage`、`Web Sql Database`。前面三个适用于存储较少的数据,而`Web Sql Database`适用于存储大型的，复杂的数据，我习惯把前面的三个称之为小存储。
- IE8、Firefox3.6、Chrome5、Safari4、Opera10，事实证明各个浏览器在API方面的实现基本上一致，存在一定的兼容性问题，但不影响正常的使用。



➤ 存储量大

- web存储比cookie存储量更大，在数据量上可以达到5M，而cookie最多也就4KB，或者20个key/value对。

➤ 安全性高

- cookie在向后台发送每一个http请求的时候都会出现在http头部，而html5的本地存储则不会，某种程度上讲是节约了一定的带宽，缩短了请求、响应的时间

➤ localStorage :

- localStorage 没有时间限制的数据存储，也就是说，localStorage 是永远不会过期的，除非主动删除数据。数据可跨越多个窗口，无视当前会话，在同一个域中被共同访问、使用。

➤ sessionStorage

- 针对一个 session 的数据存储，任何一个页面存储的信息在窗口中同一域下的页面都可以访问它存储的数据。每个窗口的值都是独立的，它的数据会因窗口的关闭而丢失，不同窗口间的 sessionStorage 是不可以共享的。

➤ globalStorage

- 和sessionStorage一样，域中任何一个页面存储的信息都能被所有的页面共享。目前只有FF支持，且只支持当前域下的 globalStorage 存储。



➤ localStorage :

localStorage /sessionStorage都有相同的Api 如

- localStorage.length 获得storage中的个数
- localStorage .key(n) 获得storage中第n个键值对的键
- localStorage.key = value
- localStorage.setItem(key, value) 添加
- localStorage.getItem(key)获取
- localStorage.removeItem(key) 移除
- localStorage.clear() 清除



谢谢观看...

SHANXI **UNIQUE**
TECHNOLOGY CO.,LTD.