

**[用于展示个人风采的网络交流方式，包括日志，相册，留言等信息展示]**

个人博客

**何祥**

**2017年9月15日**

# 前言

博客是一种继Email,QQ,论坛之后出现的第四种网络交流方式，随着人的个性化越来越突出，一个好的展示方式必然会带来更多的潜在收益，博客就是一种很不错的展示方式。

可以将自己的日日志，照片等生活中产生的信息展示在博客上，不仅可以向别人展示自己的一些想法和生活，由于网络的存储性，也可以是一种将自己的生活思想记录下来，今后回头再怀恋往昔思想和生活的重要信息。所以个人博客，你值的拥有！

# 目录

[前言 2](#_Toc26698)

[目录 3](#_Toc6068)

[第一章 需求(功能)分析 1](#_Toc21792)

[第二章 设计阶段 1](#_Toc10322)

[2.1 数据库 1](#_Toc267)

[2.2 前台页面 1](#_Toc25058)

[2.3 后台管理 1](#_Toc6281)

[第三章 编程实现 2](#_Toc23165)

[3.1. 前端界面 2](#_Toc20121)

[3.1.1 用户登录 2](#_Toc16710)

[3.1.2 消息即时显示界面 2](#_Toc17773)

[3.2. JS部分 2](#_Toc2269)

[3.2.1 接收服务器推送事件的通知 2](#_Toc24975)

[3.2.2 Ajax异步请求 2](#_Toc30311)

[3.3 后台实现 2](#_Toc841)

[3.3.1 服务器推送事件 2](#_Toc16849)

[3.3.2 控制逻辑功能的类的实现 2](#_Toc16477)

[结论 3](#_Toc6460)

[参考文献 4](#_Toc18499)

[附录A 数据库 5](#_Toc10419)

# 第一章 需求(功能)分析

定位：博客于我来说的作用是在一月后，一年后，十年后再来看博客中的内容，这些内容都是有价值的。技术部分可以帮助我以后查阅，其它部分就是人生的记忆了。

需求一定要清晰：我不清楚的，可以看别人是怎么做的：

个人博客要实现的功能：

⑴学无止境：发表技术文章，学习日记（长篇）

在学习的日志中，根据学习的内容不同进行分栏目显示。

⑵破万卷书：他山之玉，可以攻石，发表读书感想(长篇)

⑶每日一语：发表名人名言，名诗，成语，名篇名句(短句)

⑷碎言碎语：什么时候可能就会有一些小感想，记录它(短句)

⑸我的日志：对生活，对个人发展，对社会现象的一些感想(长篇)

⑹相册：其实现在的图片就是最美的，拍下来，那些画面在今后就会是美好的回忆，按天来组织显示

⑺名篇摘录：包括诗歌，散文等(多为长篇) 之所以要登录是为了防止随意评论和留言，但是访客又没有必要在个人博客上注册，所以直接用社交账号登录是最方便的。

⑻留言板：访客通过社交账号登录后，可以发表留言给自己。

⑼关于我：静态页，介绍个人状况

⑽扩展功能：

实现QQ聊天，点击图标后打开电脑版QQ，如果不能打开，则可以选择在线聊天。就像电商的联系客户一样。登录后，点击图标实现写邮件然后向博主的邮箱发送。然后可以通过一个搜索框搜索想要的内容。

“学无止境”，“破万卷书”，“我的日志”“名篇摘录”都应该有发表时间和作者的显示。还要有点击次数的显示。

然后“每日一语”应该有查看全部句子的页面，当然这个全部应该有一个最大值。

“相册”按照天来进行组织显示。

首页按照发表文章的顺序显示文章，右边栏应该有一个点击排行榜。其它文章的显示也是按照发表的时间远近显示。最近发表的显示在最上面。

只有“学无止境”才需要分栏显示，其他的都不需要分栏。

访客在留言后，其它的访客或者博主可以对留言进行回复，所以需要有一张回复表来进行回复信息的管理。此时回复表和留言表两张是需要通过主键联系起来的。

几张轮播的图片只是简单的图片，不能进行点击，可以给人以生活无限的遐想。而且这几张照片是定死的

# 第二章 设计规划

总的系统看似比较复杂，但是要用到的很多基本知识我是都已经是会了的，只有较少的一部分功能现在不知道怎么实现，但是核心部分是能够以现在的水平轻松实现的。

## 2.1技术分析

在开发过程中我会采用的技术有：HTML,CSS,CSS3,JavaScript，JQuery,PHP,MySQL.JS里面只会用到JQuery一个库即可。

## 2.2功能实现分析

“学无止境”，“破万卷书”，“每日一语”，“碎言碎语”，“我的日志”“名篇摘录”，“相册”这七个部分是相似的，都是我在后台直接发表文章然后显示在前端页面。“留言板”部分则是需要通过ajax请求服务器将留言写入数据库，不过这里通过社交账号登录的功能我是不会的，这里需要学习。而“关于我”部分则只是一个静态页面非常简单。最后的扩展功能打开桌面QQ和发送邮件这两个功能也是不会的需要学习，但是这些都不是核心的功能，核心是能将我发表的文章良好展示。

## 2.3 数据库设计

在建立好数据库后，对数据库最多的就是插入和查询操作。插入是在发表文章，查询是要将发表的文章进行显示。删除和修改很少。数据库的作用就是存储数据，然后将数据查询出来显示在网页上。

在不知道可以将哪些功能组合在一起进行功能实现时，最好的方式就是化整为零，逐个击破。

如同从出发点到终点，自己现在知道一条路，但是不知道这是不是最短路径，此时旁边有没有人可以咨询，如果一直在那想的话，永远不可能到达终点，所以：先走出去，到了终点在向别人讨教，如果确实有捷径的话，那么我下次便可以走那条捷径，但是现在我最好的选择是走那条已知的路，先以到达终点为目标。

所以数据库的设计可以按不同模块分别设计。

数据库名：Blog

学无止境：study(id,class,title,author,content,date,click)

破万卷书：book(id,title,content,author,date,click)

我的日志: log(id,title,author,content,date,click)

名篇摘录:masterwork(id,title,author,content,date,click)

每日一语: sentence(id,content,author,date)

碎言碎语: thoughts(id,content,author,date)

相册： album(id,pic,date)

博主： admin(id,user,password)

留言： message(id,author,content,date,reply)

回复： reply(id,mess\_id,author,content,date)

## 2.4 前台页面设计

前端页面的设计可以很大程度上地借鉴别人的界面，毕竟界面的设计不是我工作的主要内容。

在设计网页页面的时候，先把大致轮廓实现，至于背景，字体样式，边框样式，内边距完全可以在轮廓实现后再来进行调整。

首页-->学无止境-->破万卷书-->我的日志-->名篇摘录-->碎言碎语-->相册-->各栏目下的详情页。

用到的技术：HTML，CSS，CSS3。

## 2.5 后台管理设计

将前台页面上的数据通过PHP在后台进行绑定，以便可以实现动态更新。

# 第三章 编程实现

## 3.1. 数据库实现

一共10张表。名篇摘录和每日一语可能是外国人说的，所以名字可能较长。用varchar。图片的显示使用varchar将路径保存起来。

## 3.2. 前台页面

**先完成后台的内容设计。然后再来进行前台的页面重新设计（补充：避免因为抄袭别人的页面布局造成不必要的困扰）。**

借鉴别人的界面来进行个人展示，页面设计不是我工作的主体内容。现在通过看《写给大家看的设计书》可以自行设计了。

### 3.2.1 首页

主要是头部和主体部分，底部没有属于展示的信息。

#### 问题集锦：

头部使用H5中的header标签，导航栏使用nav，

类的命名：banner，main-content-side(旁边)，footer-wrap，header-wrap

text-align：right是可行的，不仅仅是居中？？？

伪选择符的使用：first-child：选中子元素很好用？？

标签该闭合一定要不和否则会出错？？？<header>不闭合试试？？

座右铭部分若想样式更随意可以使用ul li来包含每一短句？？？

我用的是p标签？？

banner部分的类名是banner-left，banner-right？？？

设置背景图并且设置图片的位置可以控制向页面中插入图片的大小

background:url('img/每日一语.jpg') no-repeat 10px;？？

文章的展示：标题用h3，发布时间用span，分类用span，正文用p，作者用p，而且可以点击到作者首页？？？

分割线有些时候可以直接用边框来实现？？？

内容区域用两个div实现？？

文章的主内容区分三部分实现？？？

文章缩写展示中多个元素可以点击到文章显示页？？

标题，内容，图片都应该可以打开文章阅读，所有要有链接？？

作者可以打开作者主页，要有链接？？

查询输入类名用search-value？？

查询按钮类名用search-btn？

查询都用表单，不过是单行表单？？？

表单的轮廓指的是获得焦点后是否有默认的边框显示？？

表单的提交按钮可以通过绝对定位和输入框显示在一起？？

表单的输入框默认显示的是边框，获得焦点后显示的是轮廓和边框？？？表单的提交按钮默认显示的也是边框，获得焦点后显示按钮？？

侧边栏利用好已经设置好的宽度？？高度用padding来撑？？搜索框？？

top，left等作用的区域包括content和padding？？搜索框

提交按钮也是有边框的？？不过左上的边框和右下的边框不一样

由于HTML具有语义化的特点，所以该用有序列表就用有序列表，比如点击排行就是一个有序的布局

点击排行类名用hot-click，热点推荐用hot-recommend

除了:first-child只有IE6不支持外，类似的其余九个CSS3选择器其它的IE6到IE8都不支持，

所有属性选择器，+，>选择器只有IE6不支持

所以只有通过class来实现了，不过如果不要求兼容IE8，就可以随便使用CSS3的属性

当想要填满父级元素的宽度或者高度时，可以使用100%来设置。比如将a标签铺满li标签，不需要一定知道li的宽高，直接设置为百分比就行

子元素的margin-top影响父元素的位置：解决办法：

父级设置padding（破坏非空白的折叠条件），父级设置border，父级overflow:hidden;父级或子元素使用浮动或者绝对定位absolute

绝对定位不参与margin的折叠，直接用left和top

如何解决空格的输入：除了麻烦的&nbsp;还可以将输入法切换到全角然后按空格，可以实现想要的效果。

IE8还不支持header和footer？？？

HTML5的新语义化标签元素有：

<header>定义页面或区段的头部；

<footer>定义页面或区段的尾部；

<nav>定义页面或区段的导航区域；

<section>页面的逻辑区域或内容组合；

<article>定义正文或一篇完整的内容；

条件注释定义只有 Internet Explorer 执行的 HTML 内容。

|  |
| --- |
| 仅仅是IE8：  <!--[if IE 8]>  .... some HTML here ....  <![endif]-->  低于IE10：  <!--[if lt IE 10]>  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="ie9-and-down.css">  <![endif]--> |

网上说的两种让H5标签起作用的方法都不可行，用了第三种插件可行让IE8支持HTML5标签：

<script src="http://haiqiancun.com/file/demo/custom.modernizr.js"></script>

IE10+的浏览器是不支持条件注释的，所以在IE11开发者工具下条件注释不起作用

在IE7中li标签浮动实现在一行排列必须是li，不能是a，否则样式会出错

IE7，IE8中输入框光标不居中，使用line-height和height一样高，其它浏览器默认居中显示

IE下的浏览器input输入标签获得焦点后有一个X，所以为了不让X和搜索按钮显示在一起，由于X是属于content中的一部分，所以只需要设置一个padding-right即可，同时调整搜索按钮的位置

如此就可解决IE下X的问题

IE9-输入框中的placeholder问题用JS解决？？？？

实现的方法多种多样，先选择一种你能接受的方法操作

用label进行绝对定位将其放到输入框中，当获得焦点和失去焦点的时候设置其隐藏和显示？？

但是chrome是在输入文本后才取消显示？？？

IE10+取消X和和眼睛，在真实的低版本IE中，不存在删除功能的X按钮。

|  |
| --- |
| ::-ms-clear,::-ms-reveal{  display:none;  } |

placeholder文字颜色的设置：

|  |
| --- |
| ::-moz-placeholder{color:red;} //ff  ::-webkit-input-placeholder{color:red;} //chrome,safari  :-ms-input-placeholder{color:red;} //ie10,ie11 |

（1）如果只需要让不支持placeholder的浏览器能够支持改功能，并不要求支持原生placeholder的浏览器表现一致，那么可以采用如下方法：

|  |
| --- |
| function placeholder(nodes,pcolor) {  if(nodes.length && !("placeholder" in document\_createElement\_x("input"))){  for(i=0;i  var self = nodes[i],  placeholder = self.getAttribute('placeholder') || '';  self.onfocus = function(){  if(self.value == placeholder){  self.value = '';  self.style.color = "";  }  }  self.onblur = function(){  if(self.value == ''){  self.value = placeholder;  self.style.color = pcolor;  }  }  self.value = placeholder;  self.style.color = pcolor;  }  }  } |

（2）如果需要自定义样式，并且希望placeholder在所有浏览器下表现一致，可以通过利用label标签模拟一个placeholder的样式放到输入框上，当输入框获得焦点的时候，隐藏label，当输入框失去焦点的时候，显示label。或者是在input上应用背景图片，获得和失去焦点的时候切换背景图片是否显示。

IE7中同一区域中，一个元素浮动，另一个元素没有浮动，则显示时只会显示没有浮动的元素，浮动的元素不会显示

IE10-的浏览器显示a标签中的图像时默认加黑色边框：

a img {border:none}

光标的样式改变：cursor:text: 显示为竖线

当用户选择label标签时，浏览器就会自动将焦点转到和标签相关的表单控件上

attr()和prop()设置的是行内属性

val()设置和获得文本框中的值

css()访问的是样式属性

文本框中的值在输入的时候没有改变，在其失去焦点时才改变，

onchange事件在失去焦点后触发

oninput 事件在用户输入时触发。在jquery中为input

该事件在 <input> 或 <textarea> 元素的值发生改变时触发。

ie效果：获得焦点就消失

|  |
| --- |
| $('#key').focus(function(){  $('#ladel').css("display", "none");  });  $('#key').blur(function(){  if($('#key').val()!=""){  $('#ladel').css("display", "none");  }else{  $('#ladel').css("display", "block");  }  }); |

chrome效果：输入文本时才消失

|  |
| --- |
| $('#key').bind('input',function(){  $('#ladel').css("display", "none");  });  $('#key').blur(function(){  if($('#key').val()!=""){  $('#ladel').attr("style", "display: none;");  }else{  $('#ladel').attr("style", "display: block;");  }  }); |

连接CSS文件时，rel不能少，type可以不要

css2.1盒模型中规定：

\*\*所有毗邻的两个或更多盒元素的margin将会合并为一个margin共享之。毗邻的定义为：同级或者嵌套的盒元素，并且它们之间没有非空内容、Padding或Border分隔。

### 3.2.2 学无止境页

只需要添加一个分类的列表即可

破万卷书，名篇摘录，我的日志展示格式与学无止境页一样，只是我的日志，破万卷书没有分类

### 3.2.3 碎言碎语页

图片的圆形显示：border-radius

::after和::before伪对象选择器的使用，IE6-IE7不支持.

如何用上面两个伪对象选择符实现一个三角形？？内容高度宽度设置为0，另外将两个相连的边框宽度设置为0，另外两个边框的宽度就决定了三角形的两个直角边的宽高，然后在设置其中一个边框的颜色为透明，就实现了一个直角三角形？？？

绘制一个圆形？？通过border-radius:50%将使显示内容区为圆形;内容区域得到一个圆形后，这时设置一个边框，边框也会是圆形

transition：IE6--IE9不支持，用以实现元素样式的过渡效果

过渡属性：是当前元素样式改变时起作用，包括设置样式改变的时间，发生改变的延时时间，指定过度设置应用于那个样式的改变，以及设置缓动函数

字体的设置：font-family:楷体;不用加引号，中文字体还可以是：微软雅黑，宋体，黑体，隶书，华文行楷等计算机中有的中文字体

CSS文件在渲染页面的时候会缓存到浏览器，所以在显示页面的时候改变CSS文件是不会对页面重新渲染的。需要设置不缓存

### 3.2.3 内容展示页

## 3.3 后台实现

接下来就是写php动态页面，用以向数据库插入数据。同时能够实现静态页面的动态化。

第一步是完成首页的消息即时展示。先实现每日一语消息的动态。

label标签中的for的值是文本域标签中id的值

**每日一语**提交界面：全部采用position对表单进行布局

使用线性渐变：linear-gradient()作为整个页面的背景

向date类型的字段中插入值时只能是字符串的形式

插入数据库中的数据乱码的问题？？

每日一句的功能实现了。。。。。

**碎言碎语页：**

$\_POST和$\_GET作为全局变量一直是存在的，不能用isset()来判断，只能使用empty()来判断

使用heredoc结构表示字符串是最后一行除了标识符结尾和一个分号以外，再也不能有任何字符，包括空格，制表符等

在碎言碎语页：就算是同一天发表的语句，展示出来的时候也应该按照发表的时间展示，所以应该有具体的时间，而不仅是日期

**名篇摘录**：因为名篇摘录没有图片所以比较好处理

通过SQL语句添加一个ENUM字段

分类：诗歌，散文，小说，古文

要想一边修改代码，一边查看效果，那么就不能设置缓存

文章页：1.获取参数2.查询显示数据3.更新数据

下一步：完成文章页，每一步都不能小看

**通过参数查询数据库中的数据:**

通过点击会传一个参数过去，那边接收到参数后能够通过参数从数据库中获取到文章

关键词：参数 查询

参数一：表

参数二：id

判断数据库中是否还有一条数据的时候，一定要将抓取赋值语句用括号包括起来，否则的话，比较运算符的优先级高于赋值运算符，运算结果$value则不能获得值，而只能获得false或者true。

if(($value=$result->fetch(1))!=false){

完成点击操作：如何在原来数据的基础上面加1？？

通过更新数据操作来完成。

点击次数包括当前点击次数

**破万卷书：**

数据库完善：无需完善

后台插入数据：插入成功

前台查询获取数据：查询成功，并且连接到文章页成功

**我的日志：**

数据库完善：1.作者的默认定义2.点击数默认值

后台插入数据：1.后台页面实现，2.插入程序实现

前台查询获取数据：1.查询显示数据，并且连接到文章页

个人博客如何制作markdown的编辑环境？？

使用ueditor来编辑html网页：

《程序员必读职业规划书》

**学无止境**

数据库完善：1.作者的默认定义2.点击数默认值

后台插入数据：1.后台页面实现，2.插入程序实现

前台查询获取数据：1.查询显示数据，并且连接到文章页

### 3.3.1 wordpress

只是wordpress和Z-blog这两款博客系统是非常有利于做博客，因为他们本身就是为博客而量身定做的。

停止继续后台的开发，转而进行使用现成的后台管理系统

图片的瀑布流布局

⒈

⒉

⒊

⒋

⒌

⒍

⒎

⒏

⒐

⒑

### 使用Github

第一步：安装Github桌面版

问题：桌面版github怎么用？用户登录在哪里

因为存在汉语，我的编译工具认为它里面的项目有问题，所以需要移动到全英文路径中。尤其是下载线上的代码时，会默认到这个文件目录中。

***.gitignore****文件：有些时候，你必须把某些文件放到Git工作目录中，但又不能提交它们，比如保存了数据库密码的配置文件啦，等等。*

*在Git工作区的根目录下创建一个特殊的.gitignore文件，然后把要忽略的文件名填进去，Git就会自动忽略这些文件。*

**fork**一个项目：指的是复制别人的仓库，不过将所有者改为自己。从而实现仓库克隆。如此就可以对这段代码进行反复的修改和提交给自己的仓库。

**Pull request：**当你将别人的代码下载下来并且修改好了想要将代码提交给原作者的时候。这个时候使用pull request，原作者就可以将你修改的代码合并到原来的主分支上面。如此你就为开源项目贡献了代码。

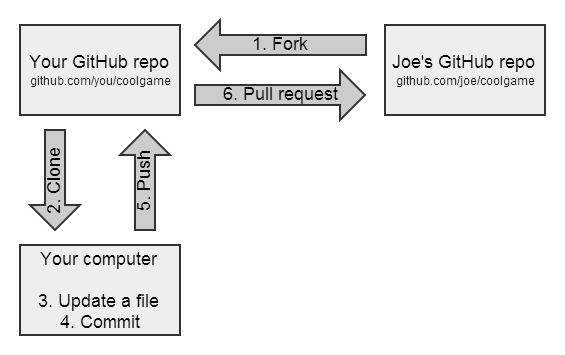


图 1 Forking 工作流

**License：根据版权法规定，如果开源项目中没有包含任何一种OSI批准的开源许可证，那么其他用户将没有权利以任何目的任何形式去使用这些代码或fork这些项目。**

copyright：版权

copyleft：非盈利版权

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| MIT许可证 | 这是一个宽松的、简明扼要的许可证，只要用户在项目副本中包含了版权声明和许可声明，他们就可以拿你的代码做任何想做的事情，你也无需承担任何责任。 | jQuery、Rails |
| Apache许可证 | 这类似于MIT许可证，但它同时还包含了贡献者向用户提供专利授权相关的条款。 | Apache、SVN和NuGet |
| GPL（ V2或 V3）许可证 | 这是一种copyleft许可证，要求修改项目代码的用户再次分发源码或二进制代码时，必须公布他的相关修改。 | Linux、Git |

*READEME.MD:包含下面的信息*

*你的项目介绍*

*你的代码实现了什么功能?*

*该如何使用? (系统环境参数,部署要素)*

*代码组织架构是什么样的?*

*版本更新重要摘要*

*Merge into：合并到*

*提交代码：就是将文件复制到GITHUB中创建的仓库目录下面，然后对这次的提交写一个总结，然后在进行一下描述，就可以点击commit提交。*

*在Markdown语法中，+，-，\*都是无序列表的标记，有序列表的标记是一个数字接一个英文句点。*

***提交说明？？***

*Github上代码每一次提交都必须有代码的提交说明，还会有提交的详细说明，在所有文件的展示页中每个文件那一行就会显示最后一次提交的说明。*

*桌面版每一次提交的文件不一定全部文件，可能就是那么一个或者几个文件。*

***如何查看前后两次提交文件的修改地方？？？***

*选中文件单击进入查看页面后，点击History，然后在选择一份历史版本的文件名或者是右边类似十六进制代码的字母数字字符串，点击进去就会看到当前版本和之前版本的对比信息，*

*unified：统一*

*如何创建新的分支？？*

*先点击tag，输入一个新的标签（tag），再点击切换到brands，会提示“create a new brand”，点击它，就可以创建一个新的分支*

*仓库如何删除？？*

*在页面上点击Setting--然后将出席那的页面下拉到最后有一个Danger Zone(危险区)在里面点击Delete this repository*

*如何上传文件？？*

*选择分支，点击upload files，然后在出现的页面上点击choose your files.然后可以选择文件提交*

*桌面版的GitHub同步仓库到网页版的GitHub？？*

*在桌面端完成了仓库的建立后，点击publish repository就可以将桌面端的仓库同步到网页端*

*如何从网页端fork一个仓库分支？？点击file-clone repository，*

*第一种：是将自己在网页端的仓库导入到本地。*

*第二种：找到需要的项目，然后获得该项目分支的url，通过url可以将代码克隆到本地。*

*向Github仓库中创建一个新的文件？？*

*在code页面点击create new file，就可以创建新的文件到仓库。*

*查看所有的文件列表？？*

*点击find可以查看仓库中所有的文件列表*

***上传文件夹？？***

*点击upload files，然后将要上传的文件夹拖拽到上传文件区域，通过processing your files就可以实现将文件夹上传。*

***新建文件夹？？***

*点击create new files，然后在文件名中以“/”开头开始写一个文件夹名，然后再在后面写上要创建的文件。比如“/files/file.html”，这样就会在相应的分支下面创建文件夹files。*

*上传图片？？*

*同样通过将文件或者文件夹拖拽到上传区域，不过一定要等待上传完成再点击提交，否则上传会失败*

***文件修改然后pull request？？***

*在本地的代码上面修改，然后在将代码提交到Github下面，如此在同步到网络上，就可以实现代码的提交。*

*总结一：创建仓库的时候一定要创建三个文件：.gitignore，LICENSE，README.md*

*code页面的contributors：可以看到贡献者有哪些*

*code页面可以看到brands分支数*

*code页面查看commit可以看到代码提交数。*

*code页面的MIT可以看出当前项目用的还是MIT许可证*

*code页面的realease可以看到当前项目的发行了多少版本*

*issues：意思是现在存在的bug数*

*proposed pull request：提出的请求合并修改代码的请求*

*your profile：你的简介*

*your stars：你的关注*

*collaborator：合作者*

*raw：未经加工的*

*associations：联系*

*type in：输入*

*consequence：结果*

*颜色条表示代码用到的语言的比例：JS是橙色，HTML是红色，*

*刚登陆的主界面上面点击Explore--点击Trending（追踪），选择语言，可以知道最近最火的开源项目和贡献最大的开发者。*

*如果是点击showcases(展列柜)可以根据感兴趣的领域搜索仓库*

### GIT

*VCS：版本控制系统*

*SVN：Subversion*

*GitSub：一个提供Git Server服务的网站*

*Git的特点：分布式技术，但是以前的版本管理系统采用的是集中管理和控制的方法，一个文件只能每一时刻只能有一个人在修改，效率低下。*

*Git的开发者：linux的开发者 Linux Torvalds*

*git的官方版本是使用指令模式进行操作*

***常用指令：***

*切换路径：cd 'c:\Users\18302\Desktop\test'*

*初始化：git init*

*响应消息：*

*Initialized empty Git repository in C:/Users/18302/Desktop/test/.git/*

*git：查看辅助说明*

*git --version：查看git版本*

*git help XX：查看关于什么的帮助，比如everyday,tutorial*

*git add 文件名：准备将文件送入仓库*

*git commit -m '操作说明' --author='操作者姓名<email>'：把文件送进文档库*

*git commit --amend -m '操作说明' --author='操作者姓名<email>'：commit后修改操作说明和操作者资料*

*gitk：启动图像查看模式，查看当前仓库中的文件*

*exit：退出执行程序*

### Git的工作方式

文件存入仓库的工作流程：

文件修改---git add XX 将文件内容加入到git系统的索引=--git commit .. 提交索引中的内容到仓库

注意：每次文件修改后都必须执行git add 将内容添加到索引，否则提交后仓库中不会出现刚才更改的文件。

### Git中的配置文件：

1.config文件：优先权最高，

2..gitconfig文件

3.etc\gitconfig文件

git config -l：查看所有的配置项

git config user.name=''

git config user.email=''

修改文档库配置文件中的操作者名字和email

git config --global user.name=''

git config --global user.email=''

修改登录账号配置文件中的操作者名字和email

git config --system user.name=''

git config --system user.email=''

修改git安装程序配置文件中的操作者名字和email

git config --unset user.name=''

删除配置项，同样根据配置文件添加--system和--global

git --help -a:查看git的所有指令

#### 长选项和短选项：

git commit -m是git commit --message=''的缩写

git config -l是git config --list的缩写

选项的缩写形式只是为了提高输入的速度而已。

git config --global core.editor notepad

**修改默认的编辑器(提交时只输入git commit，就会弹出编辑器。前提是操作者的信息已经设置到配置文件中)**，可将notepad换成自己编辑器的路径就可以将编辑器修改为自己喜欢的编辑器。commit说明会保存在COMMIT\_EDITMSG中。

文件对比：目的是知道对文件做了哪些修改。

***git diff:执行文件对比功能，****对比前后两个文件版本之间的差异*

***信息对比后的格式：****@@后面-a，b表示的是下面数据是之前版本从a行开始的b行数据。+c,d表示的是下面数据是修改之后文件从c行开始的d行数据。其中以-开始表示的是删除的数据，+开始表示的是添加的数据，没有符号的表示数据没有发生改变。*

#### 把文件存入Git文档库

需要存入文档库的只有程序文件和资源文件，编译产生文件不需要存入仓库。

***文件分类***

*git会将文件分为三类：*

*1.tracked：被追踪的(已经加入仓库的文件，git会追踪文件修改)*

*2.ignore：被忽略的（文件名或者文件夹名写入.gitignore的文件，文件中#表示注释，！表示排除，\*表示通配符，git不会追踪文件的修改也不会显示文件的信息0）*

*3.untracked：未被追踪的*

*远程文档库的使用？？*

1.在本地先建立(桌面端Github或Git工具)仓库，然后再同步到网页上。

2.在网页上面先建立仓库，然后再下载到本地进行程序开发。

amend：修改

patch：补丁

remote：遥远的

insights：洞察力,github在此页面下有关于项目和贡献者的图表统计页面

*Github和GitLab的区别：GitHub的免费用户只能创建公开的仓库，GitLab的免费用户可以创建私有的仓库。这两个网站都是提供Git仓库存储服务的网站。Git作为一个版本控制工具可以在本地使用，是可以不用将自己的代码公布到网上的，不过正是因为这些提供Git仓库服务的网站存在，才使得更多的人参与到开源项目中来。*

*Github向“远程git文档库”存取文件的方法有HTTPS和SSH方法。*

*相似点：传输数据都会加密，所以很安全*

*不同点：HTTPS：上传数据时Git要求输入GitHub账号和密码*

#### SSH

Git使用SSH连接到Github，

通过计算机创建秘钥：

指令：ssh-keygen后续全部enter即可，然后会在相应的文件夹下面找到id\_rsa.pub文件，这就是公钥，在Github网站上新建一个SSH秘钥，将其添加到相应密钥处就成功添加了一个计算机的SSH公钥。通过SSH上传本地git仓库到github会经过两道验证，分别是计算机和密码，上传时Github会验证计算机是否登录了“公钥”，没有则拒绝，有的话则要求输入密码。由此形成两道保护。

Fork和Clone：两者都是复制一个仓库，区别在于使用fork会记录程序项目的来源。比如在仓库下方会显示：forked from vueis/vue

#### 关键字

其实不管用什么技术，核心只要实现了良好的效果就行

站长 博客软件 量身定做

主题页头挂件

每本书的内容安排

本书约定

很多精彩的博客都是对现有代码的修改和调整完成的，你可以阅读小段代码，反复尝试并从错误信息中进行学习--《深入解析WordPress》

托管服务：

先有域名，再买主机（学习用空间150M足够），带宽选择，需要确认主机支持安装WordPress的最低要求（PHP和MySQL的版本），

托管型博客

# 结论

# 参考文献

【1】唐四薪，谭晓兰，谢海波.Web标准网页设计与PHP.清华大学出版社.2016.10

# 附录A 开发过程中的专业术语

MysQL部分:数据类型，字符串的固定长度和可变长度。

# 附录B MySQL数据库

所有的在网页上显示的数据，只要不是固定属于网页框架的内容，那么就是存在数据库中的数据。

每一种数据在数据库中都对应着一种数据类型！

制作一个完整的动态网站的流程是：数据库设计，前台页面制作，后台管理制作。所以有着大量的工作量，为了减少工作量一种做法就是使用别人的CMS，自己只需要制作前台页面，这将为产品的开发节省大量的时间。

MySQL本质上是一个软件，phpMyAdmin是一个为MySQL提供图形操作界面的软件。phpMyAdmin是一个B/S结构的MYSQL数据库管理系统，在将PHP程序从一台计算机迁移到另外一台计算机上的时候，比如上传到服务器，需要将MySQL数据库也一起迁移。迁移有两种方案：

⑴复制目录：每创建一个数据库，在MYSQL的目录data下面就会相应的创建一个目录,所以迁移时复制目录即可。

⑵还可以将数据库导出为.sql文件，然后在另一台主机上创建一个空的数据库，在将这个.sql文件导入。

设置数据库字符集的目的是防止中文乱码，要将数据库的字符集设置为与网页的字符集相同。若网页是utf-8,则需要设置服务器返回的数据也是以utf-8进行编码。如：mysql\_query('set names utf-8')。

一、数据库约束

⑴主键约束：唯一标志一个表中的一条记录，可以是一个字段或多个字段的组合。一般只在多个表之间进行连接操作时用到主键，其他时候可以不用。

⑵外键约束：外键不是本表的主键，但是对应另一个表的主键，且与主键的类型相同。外键键用来保证数据的一致性和完整性。主键所在的表叫主表，外键所在的表叫子表，主表中的记录是不能随意删除的。比如部门表和员工表，每一个员工对应一个部门，部门表中的记录就不能随便删除，否则员工表中的外键就会在相联系的表中找不到相关记录。

使用外键约束的两张表必须选用相同的存储引擎！！

主表中的记录什么时候可以删除？？

⑶非空约束：插入记录时该条字段的值必须不为空。

⑷唯一性约束：插入该字段中的值必须互不相同，可以为空。比如部门名字不能相同。

⑸默认约束：设置默认约束后，当没有向该字段插入值时采用默认值。比如性别默认。

⑹自动增加：系统自动从1开始，每插入一条记录值加一。一个表只能有一个字段使用自增约束，且该字段必须是主键的一部分。

二、存储引擎

MySQL数据库中表的存储引擎的选择：

若用到的数据库操作主要是插入查询则选用MyISAM，拥有较快的处理速度。

若数据库中涉及事务处理则使用InnoDB存储引擎，该引擎支持事务。

三、数据类型：

字符串：

ENUM：枚举类型，MysQL存储的是索引编号，创建数据库时定义好枚举值，插入数据库时只能是插入枚举值中的一个或是枚举值的索引号，索引从1开始。如存储一个人的性别。

SET：类似ENUM，创建数据库时定义好值，不同的是插入数据库时可以插入多个值的组合。如存储一个人的兴趣爱好。

日期时间：

DATETIME类型：插入数据库的可以是字符串，数字序列。字符串间年月日和时分秒的间隔符可以随意使用。

DATE：存储的是日期，插入值的写法类似DATETIME中的写法。

TIME：存储的是时间，插入值的写法类似DATETIME中的写法。

二进制类型：

BLOB：存储二进制字符串，如图像，声音。

\*\*varchar，TEXT，BLOB都是变长类型，对于存储需求取决于列值的实际长度，而不是取决于类型的最大可能尺寸。

四、varchar和char：

phpMyAdmin中的"长度/值"对于“char”型是限定字符串的长度(字符包括数字，字母，汉字)，若是字符串长度超过了则会截断字符串；不足会以空格补齐。当检索到CHAR值时，尾部的空格被删除掉。

对于varchar，超过限定长度也会截断，但是在没有达到限定长度时会只保存已存入的字符串而将后面的空字符串截掉。

与char不同。varchar没有固定的存储字节，但是有最大的存储字节65535。char通过长度设置有固定存储字节，而且有最大存储字节255，但受字符编码的影响，字符数设置不能是存储字节的最大值。若是utf-8，字符数=255/3。若是gbk，字符数=255/3。

不允许定义 VARCHAR(65535)，因为这远远超出了65535个字节的限制。字符类型若为utf8，最大长度不能超过21845。字符类型若为gbk，最大长度不能超过32766;

CHAR和VARCHAR的区别在于：类型类似，仅仅是它们保存和检索的方式不同。

图片存储时一般不直接存二进制数据，而是用varchar存图片的路径,非要存的话用blob二进制类型。

# 附录C MySQL数据库字符编码和和命令

use 数据库名;使用那个数据库

show tables;查看所有的表

desc 表名称;查看字段名称

查看mysql数据库的所有字符编码

show variables like 'character\_set%'

修改mysql数据库的字符编码：

必须要修改mysql的配置文件my.ini,然后重启才能生效

【client】下面添加：

default-character-set=utf8，或者character\_set\_client=utf8

【mysqld】下面，加上

character\_set\_server = utf8 ；

init\_connect='SET NAMES utf8'