

Composition api 来袭

今日目标

- 认识 *composition api*
- 使用 *composition api* 完成《飞机大战》逻辑编写

动机

- 更好的逻辑复用与代码组织
- 更好的类型推导

飞机大战

- 页面跳转
- 地图滚动
- 我方战机
- 敌军飞机
- 碰撞检测
- 发射子弹

回顾第一天的代码

- *webpack* 配置
- *custom renderer api* 完善

页面切换

- 开始页面
- 战斗页面
- 结束页面

Map地图

- 可滚动



我方飞机

- 移动
- 发射子弹?

交心时间

敌军飞机

- 创建

碰撞

- 我方飞机和敌军的碰撞
- 结束页面

总结

- 灵魂拷问 – 你今天学到了啥？

盒饭时间

子弹

- 移动
- 销毁



作业

- 绘制出小球
- 让小球运动
- 组件挂在完成后小球在移动
- 组件销毁时需要删除循环侦听
- 小球碰到屏幕会回弹

明天内容预告

- 飞机大战功能优化
- *Vue3 update* 的流程分析
- 源码阅读技巧
- *element* 改造计划