# 1.介绍

实现一个 Linux 工具,将启动程序和内核编译为一个 MIPS 架构支持的操作系统镜像。

编译程序编译出的可执行文件需要通过一个 Linux 工具(本实验中为 createimage)转换为内核镜像,内核镜像被写在磁盘中,供系统启动时加载使用。该工具将可执行文件转换为硬件支持的格式,可以被直接加载和运行。

### 1.1. 需要了解的部分

● ELF文件格式

## 2. 初始代码

#### 2.1. 文件介绍

- bootblock.s: 程序运行最开始执行的程序,上一阶段完成
- kernel.c: 一个小的内核程序,最终输出一个字符串
- createimage.c: 生成内核镜像的工具,初始提供一个框架,本次任务需要完成
- createimage: 本次实验不允许使用该文件
- Makefile: 编译配置文件,**将createimage的编译选项去掉注释(第12~1 3行)**
- ld.script: 链接器脚本文件

### 2.2. 获取:

课程网站。

#### 2.3. 运行

createimage 为提供的可执行文件,当 createimage.c 实现完成后,将 Makefile 中的 createimage 项去掉注释。

make 命令编译文件
make clean 对编译产生的文件进行清除
sudo dd if=image of=/dev/sdb 将产生的 image 写进 SD 卡中
在 minicom 中执行 loadboot 运行程序

### 3.任务

#### 3.1. 设计和评审

帮助学生发现设计的错误,及时完成任务。学生需要对这次的作业进行全面 考虑,在实现代码之前有清晰的思路。学生讲解设计思路时可以用不同的形式, 如伪代码、流程图等,每个组使用 PPT 的形式呈现(不要超过十分钟)。

#### 设计介绍

● 创造内核镜像:可执行文件(ELF)的特点?怎样读取可执行文件?可执行文件bootblock和kernel在内核镜像的什么位置存放?

### 3.2. createimage 开发

#### 3.2.1.要求

实现一个 Linux 工具,将 bootblock 和 kernel 结合为一个操作系统镜像,并 提供操作系统镜像的一些信息。其中 bootblock 存放在镜像的第一个扇区,kernel 存放在镜像的第二个扇区。一共需要实现以下函数:

- read\_exec\_file(); 读取ELF格式的一个文件。
- write\_bootblock();将可执行文件bootblock写入内核镜像"image"文件中。

- write\_kernel();将可执行文件kernel写入镜像文件"image"文件中。
- count kernel sectors();计算kernel有多少个扇区
- record\_kernel\_sectors();将kernel的扇区个数写入bootblock.s一个参数中。该函数需要自己在start\_code中进行补充。
- extend\_opt();打印出制作image的文件的一些信息。

#### 3.2.2.注意事项

为了实现一个 createimage,需要了解 ELF 文件格式(课程网站上提供 ELF 文件格式介绍):

- ELF文件头,以及它的e\_phnum和e\_phoff等域。
- 可执行程序文件头,以及p\_offset和p\_filesz等域。

--extend 选项提供制作内核镜像的文件的一些信息(bootblock 和 kernel)。 这里请分别输出 bootblock 和 kernel 文件的一些信息(在 extend\_opt 中实现):

- 文件的大小和扇区个数
- segment在文件中的偏移
- 在内存中, segment的偏移
- 文件的segment的大小
- 在内存中segment的大小
- 文件制作的 imge的对齐字节数

Record\_kernel\_sectors()函数将内核的大小写入 bootblock.s 的一个变量处(这里设置为 os\_size)。Bootblock.s 根据该参数获得内核的扇区个数,进而从 SD 卡中将完整的内核读取出来。在任务三中,可以手动设置读内核的大小(直接传递数值,例如静态的将 os\_size 设置为 1),任务四要求通过 createimage 来传递内核大小参数,读取内核。

### 4.测试

createimage.c 可以正确的将 bootblock 写入硬盘的第一扇区,将 kernel 从第二扇区开始写入。当代码正确时,会打印出"*It's a kernel!*"等字样。

# 5.参考资料

● ELF文件格式文档:课程网站