

会玩聚合接入文档

服务端

版本号	内容	时间
1.0.0	更新文档	2019-10-15

1 说明

本文档为聚合服务端接入文档。

本文档上所描述接口，均为游戏方请求我方接口。游戏方在对接完本文档内接口后，需要提供一个支付回调地址给我方进行配置。（如果是 H5 游戏还需要提供一个游戏入口地址）

本文档仅是简单说明，如有问题，或者描述不清晰的地方，请与我方服务器技术人员联系、协商。

2 前提和注意事项

- 1、需要准备的参数(均由我方对接前提供)：

AppId、LoginKey(登录密钥)、PayKey(支付密钥)

- 2、接口统一请求地址：<http://us.chinagame17.com/>

如果需要完整地址则选择：<http://us.chinagame17.com/index.php>

- 3、请求注意项：

请求方式统一为 **Post** 请求

接口统一区分**大小写**

MD5 后均为 **32 位小写**字符串

编码格式为 **UTF-8 格式**

Post 数据提交方式建议使用 **application/x-www-form-urlencoded**，最好也兼容 **multipart/form-data**

- 4、URL 编码请参考 PHP 函数 **urlencode**，防止因语言不同而造成的 URL 编码接过差异

返回字符串，此字符串中除了 `_` 之外的所有非字母数字字符都将被替换成百分号 (%) 后跟两位十六进制数，空格则编码为加号 (+)。此编码与 WWW 表单 POST 数据的编码方式是一样的，同时与 `application/x-www-form-urlencoded` 的媒体类型编码方式一样。由于历史原因，此编码在将空格编码为加号 (+) 方面与 [RFC3896](#) 编码（参见 `rawurlencode()`）不同。

- 5、如果使用了 PHP 函数 **http_build_query()**，请在函数外补一个 **urldecode()** URL 解码函数。

http_build_query

(PHP 5, PHP 7)

http_build_query — 生成 URL-encode 之后的请求字符串

- 6、加密前，参数 extension，为 JSON 格式时需转换成数组，然后再按照 Key 值做**升序排序 (a~z 升序排序)**，PHP 参考函数 **ksort**，即 `key1=value1&key2=value2...`

例如：

service=cp.login.secondCheckapplD=1extension={"token":"157110579122a8f6d812ee0948c05821"}exam

后续可能会对加密前参数 extension 内元素做增减处理，请不要写死生成 Sign 方法（灵活遍历 extension 内你元素后排序组合成加密前字符串）

7、支付金额单位为**分**

8、签名时请注意，参数值为空的参数，也需要加入到签名中进行签名

9、服务器 IP：47.106.209.108，如有需要，请将此 IP 添加为白名单

10、测试用参数：

ApplD：1

LoginKey：exam

PayKey：exam

3 登录校验**(必接)**

参数名	类型	说明	是否必填	备注
service	varchar	接口类型	是 并且是固定值	cp.login.secondCheck
applID	int(10)	我方分配给游戏方的固定 ID	是	我方提供给游戏方的游戏 ID(ApplD) 固定值
extension	varchar	需要额外传递的数据 JSON 格式 { "token" : " token 值" }	是	例子： {"token":"142580797561a19966dfd64766306246"} 注意：token 有 30 分钟的有效期限，即 180 秒，过期失效
sign	varchar(32)	加密串 md5('service= cp.login.secondCheck applID= applID 值 extension={ "token" : " token 值" }' .我方提供的登录 Key 值)	是	例子： md5('service=cp.login.secondCheckapplID=1extension={"token":"142580797561a19966dfd64766306246"}exam')

				sign 值为 18d3e1c8591d0063d 3e3c4b5af2e1031
--	--	--	--	---

请求参数:

以 RAW 形式展示, Content-type 为 application/x-www-form-urlencoded :

extension={"token":"142580797561a19966dfd64766306246"}&applD=1&service=c
p.login.secondCheck&sign=18d3e1c8591d0063d3e3c4b5af2e1031

返回参数:

返回的是一个 JSON 格式的字符串, 根据里面 Code 元素是否为 1 来判断验证是否成功。

Code 值为 1 为成功, 其余均为失败。

验证成功后, data 元素内的 uid 元素值即是我方的唯一账号标识。

说明 :

返回的 JSON 格式字符串转为数组后参数

参数名	类型	说明	是否必填	备注
state	Array	状态码以及提示	是	array{ 'code' =>1, 'msg' =>' '} code 值为 1 表示验证成功 code 值为 0 或者其他不为 1 的值表示验证失败 msg 为提示内容
data	Array	返回数据数组	否	验证成功会有一个 uid 元素返回 此 uid 就是我方账号的唯一账号标识

例子 :

验证成功 : {"state":{"code":1,"msg":""},"data":{"uid":"1"}}

验证失败 :

{"state":{"code":0,"msg":"\u83b7\u53d6\u7684\u6570\u636e\u503c\u4e3a\u7a7a"},"data":{}}

4 支付校验(必接)

支付回调/发放游戏币接口，由游戏方提供 URL，我方请求。

当我方请求此接口时，代表用户支付已完成，游戏方在校验我方数据正确性后，即可发放游戏币

游戏方在校验 sign 签名等信息无误后，需要给玩家发放游戏币，并且回调 SUCCESS 字段给我方。

请求参数说明：

参数名	类型	说明	是否必填	备注
uid	int	我方的账号唯一标识	是	
orderId	varchar(28)	我方的唯一订单号	是	
gameOrder	varchar(64)	游戏方提供的订单号	是	该参数为新增参数，如果之前接入过我方版本，导致无法添加该参数，请联系我方技术处理
productId	bigint(20)	游戏方产品 ID	是	
total	int(10)	订单总金额（单位为分）	是	
roleId	bigint(20)	游戏角色 ID	是	
serverId	int(10)	游戏区服 ID	是	
extension	varchar(888)	拓展参数	是	
sign	varchar(32)	我方提供的 Sign 签名加密串 md5('extension=拓展数据 &gameOrder=游戏 订单&orderId=订 单值&productId= 产品 ID&roleId=角 色 ID&serverID=游 戏区服 ID&total=	是	md5('extension={"exam":"1"}&gameOrder=123456&orderId=20170107193549e80ae60413160&productId=1000112&roleId=10023&serverID=108&total=1&uid=480205exam')

		总金额&uid=账号ID ' . 我方提供给贵方的支付 KEY 值)		sign 为 0f435392788df1ef 51f11c95bc1834c5
--	--	---------------------------------------	--	--

返回参数说明：

参数名	类型	说明	是否必填	备注
没有参数名 直接返回值	varchar	充值返回码	是	'SUCCESS' (不带符号，就是 SUCCESS)为成功，其他均为失败返回码