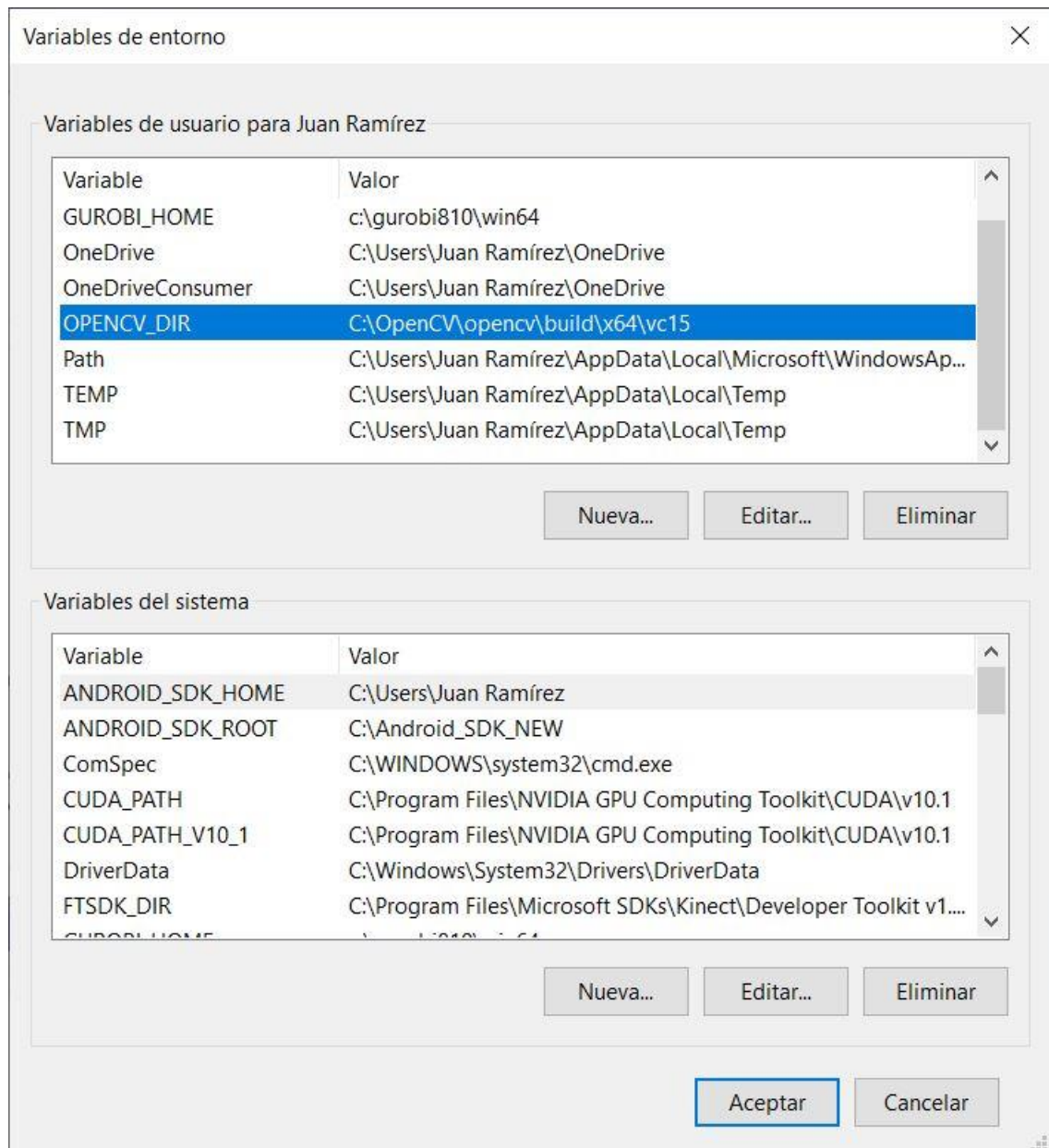


Instalación del proyecto:

1. Descargar OpenCV de https://sourceforge.net/projects/opencvlibrary/files/4.3.0/opencv-4.3.0-vc14_vc15.exe/download
2. Descomprimir en una ruta preferiblemente que no contenga espacios en blanco ni caracteres como tildes o eñes.
3. Crear la variable de entorno OPENCV_DIR:



4. Instalar Visual Studio:
5. Crear un proyecto nuevo vacío, preferiblemente NO colocar la solución en el mismo directorio del proyecto.

Crear un proyecto

Plantillas de proyecto recientes

Aplicación de consola

C++

Biblioteca de vínculos dinámicos (DLL)

C++

CUDA 10.1 Runtime

Proyecto vacío

C++

Aplicación de escritorio de Windows

C++

Buscar plantillas (Alt+S)

Todos los lenguajes

Todas las plataformas

Todos los tipos de proy...

Aplicación de consola (.NET Core)

Proyecto para crear una aplicación de línea de comandos que se puede ejecutar en .NET Core en Windows, Linux y MacOS.

C#

Linux

macOS

Windows

Consola

Aplicación de consola (.NET Core)

Proyecto para crear una aplicación de línea de comandos que se puede ejecutar en .NET Core en Windows, Linux y MacOS.

Visual Basic

Windows

Linux

macOS

Consola

Biblioteca de clases (.NET Standard)

Proyecto para crear una biblioteca de clases para .NET Standard.

C#

Android

iOS

Linux

macOS

Windows

Biblioteca

Biblioteca de clases (.NET Standard)

Proyecto para crear una biblioteca de clases para .NET Standard.

Visual Basic

Android

iOS

Linux

macOS

Windows

Biblioteca

Proyecto de prueba de MSTest (.NET Core)

Proyecto que contiene pruebas unitarias de MSTest que se pueden ejecutar en .NET Core en Windows, Linux y MacOS.

C#

Linux

macOS

Windows

Prueba

Siguiente

Configure su nuevo proyecto

Proyecto vacío

C++

Windows

Consola

Nombre del proyecto

Edges_Detector

Ubicación

C:\Users\Juan Ramírez\source\repos

...

Solución

Crear nueva solución

Nombre de la solución

Edges_Detector

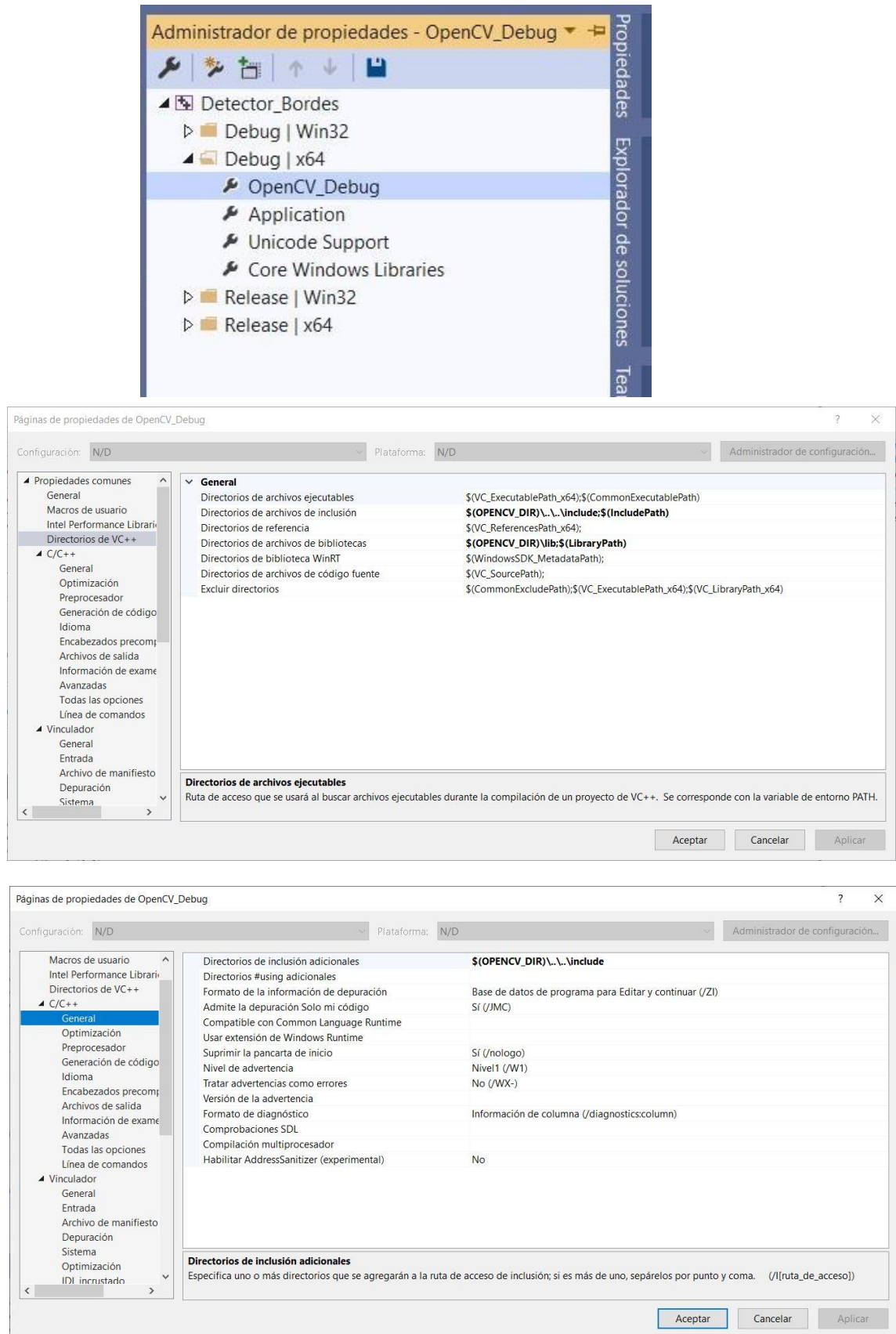
☐ Colocar la solución y el proyecto en el mismo directorio

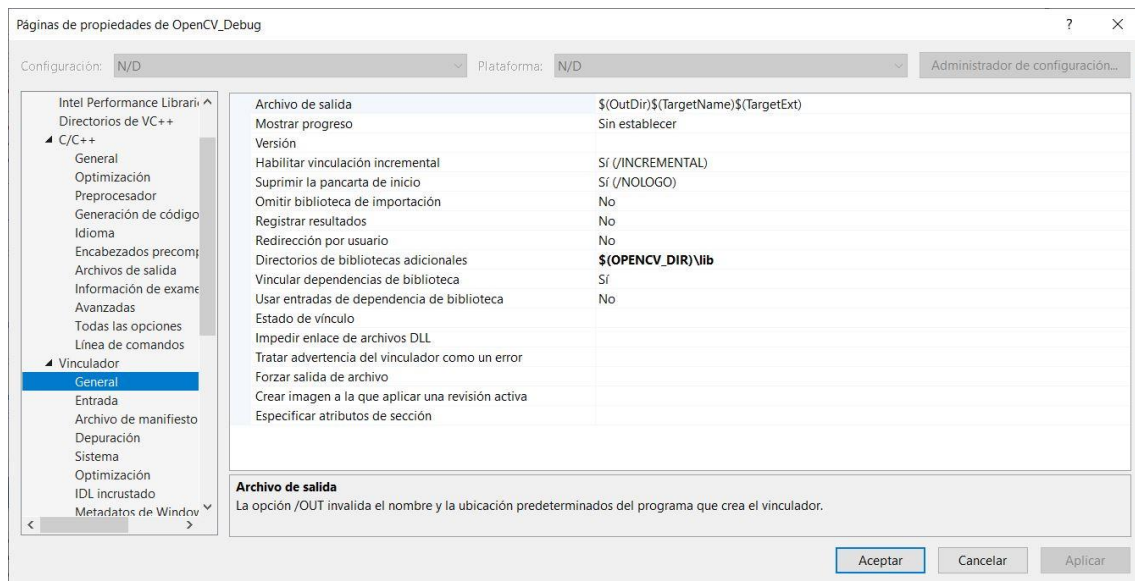
Atrás

Crear

6. Copiar los ficheros de la carpeta Edges_Detector_2.0_source_backup en la carpeta raíz del proyecto.

7. Crear una propiedad personalizada desde la pestaña administrador de propiedades en las carpetas Debug | x64 y Release | x64 y editar los siguientes campos:





8. Seleccionar las opciones de ejecución como Release x64 o como Debug x64:



Si todo ha ido bien debería poder ejecutarse satisfactoriamente el proyecto.

Las imágenes con las que se probó el código están en el directorio images. En el directorio resultados están 4 capturas de ejemplo de la ejecución.