

Typora For Markdown 语法

Typora For Markdown 语法

数学表达式

下标

上标

插入表情😄

下划线

删除线

代码

插入URL连接

目录列表Table of Contents (TOC)

水平分割线

标注

表格

数学表达式块

任务列表

列表

块引用

数学符号

符号大全

数学表达式

要启用这个功能，首先到 **Preference -> Editor** 中启用。然后使用 `$` 符号包裹Tex命令，例如：`$\lim_{x \rightarrow \infty} \exp(-x)=0$` 将产生如下的数学表达式：

$$\lim_{x \rightarrow \infty} \exp(-x) = 0$$

α

β

下标

下标使用 `~` 包裹，例如：`H~2~O` 将产生H~2~O, 即水的分子式。

H₂O CO₂

上标

上标使用 `^` 包裹，例如：`y^2^=4` 将产生表达式y²=4

爆米花™

插入表情😄

使用 `:happy:` 输入表情😄,使用 `:sad:` 输入表情:sad:,使用 `:cry:` 输入表情😭等。以此类推!

下划线

用HTML的语法 `<u>Underline</u>` 将产生下划线Underline.

删除线

GFM添加了删除文本的语法,这是标准的Markdown语法木有的。使用 `~~` 包裹的文本将会具有删除的样式,例如 `~删除文本~` 将产生删除文本的样式。

代码

- 使用 ``` 包裹的内容将会以代码样式显示,例如

```
使用`printf()``
```

则会产生 `printf()` 样式。

- 输入 `~~~` 或者 ````` 然后回车,可以输入代码块,并且可以选择代码的语言。例如:

```
```java
public Class HelloWorld{
 System.out.println("Hello World!");
}
```
```

将会产生

```
public Class HelloWorld{
    System.out.println("Hello World!");
}
```

强调

使用两个*号或者两个_包裹的内容将会被强调。例如

```
**使用两个*号强调内容**
__使用两个下划线强调内容__
```

将会输出

使用两个*号强调内容 使用两个下划线强调内容 Typora 推荐使用两个*号。

斜体

在标准的Markdown语法中，*和_包裹的内容会是斜体显示，但是GFM下划线一般用来分隔人名和代码变量名，因此我们推荐是用星号来包裹斜体内容。如果要显示星号，则使用转义：

```
\*
```

插入图片

我们可以通过拖拉的方式，将本地文件夹中的图片或者网络上的图片插入。

插入URL连接

使用尖括号包裹的url将产生一个连接，例如：<www.baidu.com> 将产生连接：www.baidu.com。

如果是标准的url，则会自动产生连接，例如：www.google.com

目录列表Table of Contents（TOC）

输入[toc]然后回车，将会产生一个目录，这个目录抽取了文章的所有标题，自动更新内容。

水平分割线

使用 *** 或者 ---，然后回车，来产生水平分割线。

标注

我们可以对某一个词语进行标注。例如

```
某些人用过了才知道[^注释]
[^注释]:Somebody that I used to know.
```

将产生：

某些人用过了才知道¹

把鼠标放在 注释 上，将会有提示内容。

表格

| |
|------------------------------|
| 姓名 性别 毕业学校 工资 |
| :--- :---: :---: :---: |
| 杨洋 男 重庆交通大学 3200 |
| 峰哥 男 贵州大学 5000 |
| 坑货 女 北京大学 2000 |

将产生:

| 姓名 | 性别 | 毕业学校 | 工资 |
|----|----|--------|------|
| 杨洋 | 男 | 重庆交通大学 | 3200 |
| 峰哥 | 男 | 贵州大学 | 5000 |
| 坑货 | 女 | 北京大学 | 2000 |

其中代码的第二行指定对齐的方式，第一个是左对齐，第二个和第三个是居中，最后一个是右对齐。

数学表达式块

输入两个美元符号，然后回车，就可以输入数学表达式块了。例如：

```
$$\mathbf{V}_1 \times \mathbf{V}_2 = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ \frac{\partial X}{\partial u} & \frac{\partial Y}{\partial u} & 0 \\ \frac{\partial X}{\partial v} & \frac{\partial Y}{\partial v} & 0 \end{vmatrix}$$
```

将会产生:

$$\mathbf{V}_1 \times \mathbf{V}_2 = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ \frac{\partial X}{\partial u} & \frac{\partial Y}{\partial u} & 0 \\ \frac{\partial X}{\partial v} & \frac{\partial Y}{\partial v} & 0 \end{vmatrix}$$

任务列表

使用如下的代码创建任务列表，在□中输入x表示完成，也可以通过点击选择完成或者没完成。

```
- [ ] 吃饭  
- [ ] 逛街  
- [ ] 看电影  
- [ ] 约泡
```

- ☒ 吃饭
- ☒ 逛街
- ☒ 看电影
- ☒ 约泡

列表

输入+, -, *,创建无序的列表，使用任意数字开头，创建有序列表，例如：

****无序的列表****

- * tfboys
- * 杨洋
- * 我爱你

无序的列表

- tfboys
- 杨洋
- 我爱你

****有序的列表****

1. 苹果
6. 香蕉
10. 我都不喜欢

有序的列表

1. 苹果
2. 香蕉
3. 我都不喜欢

块引用

使用>来插入块引用。例如：

>这是一个块引用！

将产生：

这是一个块引用！

数学符号

$\beta \alpha$

$\sum \sum_{i=0}^n$

$\leq \geq \neq \times \pm \approx$

符号大全

L^AT_EX Mathematical Symbols

The more unusual symbols are not defined in base L^AT_EX (NFSS) and require `\usepackage{amssymb}`

1 Greek and Hebrew letters

| | | | | | | | | | | | |
|------------|-----------------------|------------|-----------------------|------------|-----------------------|---------------|--------------------------|-----------|----------------------|------------|-----------------------|
| α | <code>\alpha</code> | κ | <code>\kappa</code> | ψ | <code>\psi</code> | \digamma | <code>\digamma</code> | Δ | <code>\Delta</code> | Θ | <code>\Theta</code> |
| β | <code>\beta</code> | λ | <code>\lambda</code> | ρ | <code>\rho</code> | ε | <code>\varepsilon</code> | Γ | <code>\Gamma</code> | Υ | <code>\Upsilon</code> |
| χ | <code>\chi</code> | μ | <code>\mu</code> | σ | <code>\sigma</code> | \varkappa | <code>\varkappa</code> | Λ | <code>\Lambda</code> | Ξ | <code>\Xi</code> |
| δ | <code>\delta</code> | ν | <code>\nu</code> | τ | <code>\tau</code> | φ | <code>\varphi</code> | Ω | <code>\Omega</code> | | |
| ϵ | <code>\epsilon</code> | \omicron | <code>\omicron</code> | θ | <code>\theta</code> | ϖ | <code>\varpi</code> | Φ | <code>\Phi</code> | \aleph | <code>\aleph</code> |
| η | <code>\eta</code> | ω | <code>\omega</code> | υ | <code>\upsilon</code> | ϱ | <code>\varrho</code> | Π | <code>\Pi</code> | \beth | <code>\beth</code> |
| γ | <code>\gamma</code> | ϕ | <code>\phi</code> | ξ | <code>\xi</code> | ς | <code>\varsigma</code> | Ψ | <code>\Psi</code> | \daleth | <code>\daleth</code> |
| ι | <code>\iota</code> | π | <code>\pi</code> | ζ | <code>\zeta</code> | ϑ | <code>\vartheta</code> | Σ | <code>\Sigma</code> | \gimel | <code>\gimel</code> |

2 L^AT_EX math constructs

| | | | | | |
|-------------------|------------------------------|-------------------|------------------------------|------------------------|-----------------------------------|
| $\frac{abc}{xyz}$ | <code>\frac{abc}{xyz}</code> | \overline{abc} | <code>\overline{abc}</code> | \overrightarrow{abc} | <code>\overrightarrow{abc}</code> |
| f' | <code>f'</code> | \underline{abc} | <code>\underline{abc}</code> | \overleftarrow{abc} | <code>\overleftarrow{abc}</code> |
| \sqrt{abc} | <code>\sqrt{abc}</code> | \widehat{abc} | <code>\widehat{abc}</code> | \overbrace{abc} | <code>\overbrace{abc}</code> |
| $\sqrt[n]{abc}$ | <code>\sqrt[n]{abc}</code> | \widetilde{abc} | <code>\widetilde{abc}</code> | \underbrace{abc} | <code>\underbrace{abc}</code> |

3 Delimiters

| | | | | | | | |
|-----------|----------------------|----------|---------------------|--------------|-------------------------|-------------|------------------------|
| \lfloor | <code>\lfloor</code> | \lceil | <code>\lceil</code> | \Uparrow | <code>\Uparrow</code> | \llcorner | <code>\llcorner</code> |
| \rfloor | <code>\rfloor</code> | \rceil | <code>\rceil</code> | \uparrow | <code>\uparrow</code> | \lrcorner | <code>\lrcorner</code> |
| \lvert | <code>\lvert</code> | \lceil | <code>\lceil</code> | \Downarrow | <code>\Downarrow</code> | \ulcorner | <code>\ulcorner</code> |
| \Rvert | <code>\Rvert</code> | \rceil | <code>\rceil</code> | \downarrow | <code>\downarrow</code> | \urcorner | <code>\urcorner</code> |

Use the pair `\lefts1` and `\right2` to match height of delimiters s_1 and s_2 to the height of their contents, e.g.,
`\left| expr \right|` `\left\{ expr \right\}` `\left\lvert expr \right\rvert`

4 Variable-sized symbols (displayed formulae show larger version)

| | | | | | | | | | |
|-----------|----------------------|---------|--------------------|-------------|------------------------|--------------|-------------------------|-------------|------------------------|
| \sum | <code>\sum</code> | \int | <code>\int</code> | \biguplus | <code>\biguplus</code> | \bigoplus | <code>\bigoplus</code> | \bigvee | <code>\bigvee</code> |
| \prod | <code>\prod</code> | \oint | <code>\oint</code> | \bigcap | <code>\bigcap</code> | \bigotimes | <code>\bigotimes</code> | \bigwedge | <code>\bigwedge</code> |
| \coprod | <code>\coprod</code> | \iint | <code>\iint</code> | \bigcup | <code>\bigcup</code> | \bigodot | <code>\bigodot</code> | \bigsqcup | <code>\bigsqcup</code> |

5 Standard Function Names

Function names should appear in Roman, not Italic, e.g.,

Correct: `\tan(at-n\pi)` $\longrightarrow \tan(at - n\pi)$
 Incorrect: `\tan(at-n\pi)` $\longrightarrow \tan(at - n\pi)$

| | | | | | | | |
|-----------|----------------------|-----------|----------------------|-----------|----------------------|-----------|----------------------|
| \arccos | <code>\arccos</code> | \arcsin | <code>\arcsin</code> | \arctan | <code>\arctan</code> | \arg | <code>\arg</code> |
| \cos | <code>\cos</code> | \cosh | <code>\cosh</code> | \cot | <code>\cot</code> | \coth | <code>\coth</code> |
| \csc | <code>\csc</code> | \deg | <code>\deg</code> | \det | <code>\det</code> | \dim | <code>\dim</code> |
| \exp | <code>\exp</code> | \gcd | <code>\gcd</code> | \hom | <code>\hom</code> | \inf | <code>\inf</code> |
| \ker | <code>\ker</code> | \lg | <code>\lg</code> | \lim | <code>\lim</code> | \liminf | <code>\liminf</code> |
| \limsup | <code>\limsup</code> | \ln | <code>\ln</code> | \log | <code>\log</code> | \max | <code>\max</code> |
| \min | <code>\min</code> | \Pr | <code>\Pr</code> | \sec | <code>\sec</code> | \sin | <code>\sin</code> |
| \sinh | <code>\sinh</code> | \sup | <code>\sup</code> | \tan | <code>\tan</code> | \tanh | <code>\tanh</code> |

code.tex/TEX_CSS

6 Binary Operation/Relation Symbols

| | | | | | | | |
|---------------------|--------------------------------|----------------------|---------------------------------|-----------------------|----------------------------------|-------------------|-------------------------------|
| $*$ | <code>\ast</code> | \pm | <code>\pm</code> | \cap | <code>\cap</code> | \triangleleft | <code>\lhd</code> |
| \star | <code>\star</code> | \mp | <code>\mp</code> | \cup | <code>\cup</code> | \triangleright | <code>\rhd</code> |
| \cdot | <code>\cdot</code> | \amalg | <code>\amalg</code> | \oplus | <code>\oplus</code> | \triangleleft | <code>\triangleleft</code> |
| \circ | <code>\circ</code> | \odot | <code>\odot</code> | \sqcap | <code>\sqcap</code> | \triangleright | <code>\triangleright</code> |
| \bullet | <code>\bullet</code> | \ominus | <code>\ominus</code> | \sqcup | <code>\sqcup</code> | \triangleleft | <code>\unlhd</code> |
| \bigcirc | <code>\bigcirc</code> | \oplus | <code>\oplus</code> | \wedge | <code>\wedge</code> | \triangleright | <code>\unrhd</code> |
| \diamond | <code>\diamond</code> | \oslash | <code>\oslash</code> | \vee | <code>\vee</code> | ∇ | <code>\bigtriangledown</code> |
| \times | <code>\times</code> | \otimes | <code>\otimes</code> | \dagger | <code>\dagger</code> | \triangle | <code>\bigtriangleup</code> |
| \div | <code>\div</code> | \wr | <code>\wr</code> | \ddagger | <code>\ddagger</code> | \setminus | <code>\setminus</code> |
| \cdot | <code>\centerdot</code> | \Box | <code>\Box</code> | $\bar{\wedge}$ | <code>\barwedge</code> | \veebar | <code>\veebar</code> |
| \circledast | <code>\circledast</code> | \boxplus | <code>\boxplus</code> | \curlywedge | <code>\curlywedge</code> | \curlyvee | <code>\curlyvee</code> |
| \circledcirc | <code>\circledcirc</code> | \boxminus | <code>\boxminus</code> | \Cap | <code>\Cap</code> | \Cup | <code>\Cup</code> |
| \circledR | <code>\circledR</code> | \boxtimes | <code>\boxtimes</code> | \bot | <code>\bot</code> | \top | <code>\top</code> |
| $\dot{+}$ | <code>\dotplus</code> | \boxdot | <code>\boxdot</code> | \intercal | <code>\intercal</code> | \times | <code>\rightthreetimes</code> |
| \div | <code>\divideontimes</code> | \square | <code>\square</code> | $\bar{\wedge}$ | <code>\doublebarwedge</code> | \times | <code>\leftthreetimes</code> |
| \equiv | <code>\equiv</code> | \leq | <code>\leq</code> | \geq | <code>\geq</code> | \perp | <code>\perp</code> |
| \cong | <code>\cong</code> | \prec | <code>\prec</code> | \succ | <code>\succ</code> | $ $ | <code>\mid</code> |
| \neq | <code>\neq</code> | \preceq | <code>\preceq</code> | \succeq | <code>\succeq</code> | \parallel | <code>\parallel</code> |
| \sim | <code>\sim</code> | \ll | <code>\ll</code> | \gg | <code>\gg</code> | \bowtie | <code>\bowtie</code> |
| \simeq | <code>\simeq</code> | \subset | <code>\subset</code> | \supset | <code>\supset</code> | \Join | <code>\Join</code> |
| \approx | <code>\approx</code> | \subseteq | <code>\subseteq</code> | \supseteq | <code>\supseteq</code> | \ltimes | <code>\ltimes</code> |
| \asymp | <code>\asymp</code> | \sqsubset | <code>\sqsubset</code> | \sqsupset | <code>\sqsupset</code> | \rtimes | <code>\rtimes</code> |
| \doteq | <code>\doteq</code> | \sqsubseteq | <code>\sqsubseteq</code> | \sqsupseteq | <code>\sqsupseteq</code> | \smile | <code>\smile</code> |
| \propto | <code>\propto</code> | \dashv | <code>\dashv</code> | \vdash | <code>\vdash</code> | \frown | <code>\frown</code> |
| \models | <code>\models</code> | \in | <code>\in</code> | \ni | <code>\ni</code> | \notin | <code>\notin</code> |
| \approx | <code>\approxeq</code> | \leq | <code>\leqq</code> | \geq | <code>\geqq</code> | \lessgtr | <code>\lessgtr</code> |
| \thicksim | <code>\thicksim</code> | \leq | <code>\leqslant</code> | \geq | <code>\geqslant</code> | \lesseqgtr | <code>\lesseqgtr</code> |
| \backsim | <code>\backsim</code> | \lessapprox | <code>\lessapprox</code> | \gtrapprox | <code>\gtrapprox</code> | \lesseqqgtr | <code>\lesseqqgtr</code> |
| \backsimeq | <code>\backsimeq</code> | \lll | <code>\lll</code> | \ggg | <code>\ggg</code> | \gtreqless | <code>\gtreqless</code> |
| \trianglelefteq | <code>\trianglelefteq</code> | \lessdot | <code>\lessdot</code> | \gtrdot | <code>\gtrdot</code> | \gtreqless | <code>\gtreqless</code> |
| \circeq | <code>\circeq</code> | \lesssim | <code>\lesssim</code> | \gtrsim | <code>\gtrsim</code> | \gtrless | <code>\gtrless</code> |
| \bumpeq | <code>\bumpeq</code> | \eqslantless | <code>\eqslantless</code> | \eqslantgtr | <code>\eqslantgtr</code> | \backepsilon | <code>\backepsilon</code> |
| \Bumpeq | <code>\Bumpeq</code> | \prec | <code>\prec</code> | \succ | <code>\succ</code> | \between | <code>\between</code> |
| \doteqdot | <code>\doteqdot</code> | \prec | <code>\prec</code> | \succ | <code>\succ</code> | \pitchfork | <code>\pitchfork</code> |
| \thickapprox | <code>\thickapprox</code> | \prec | <code>\prec</code> | \succ | <code>\succ</code> | \shortmid | <code>\shortmid</code> |
| \fallingdotseq | <code>\fallingdotseq</code> | \subseteq | <code>\subseteq</code> | \supseteq | <code>\supseteq</code> | \smallfrown | <code>\smallfrown</code> |
| \risingdotseq | <code>\risingdotseq</code> | \sqsubset | <code>\sqsubset</code> | \sqsupset | <code>\sqsupset</code> | \smallsmile | <code>\smallsmile</code> |
| \varpropto | <code>\varpropto</code> | \prec | <code>\prec</code> | \succ | <code>\succ</code> | \Vdash | <code>\Vdash</code> |
| \therefore | <code>\therefore</code> | \prec | <code>\prec</code> | \succ | <code>\succ</code> | \vDash | <code>\vDash</code> |
| \because | <code>\because</code> | \blacktriangleleft | <code>\blacktriangleleft</code> | \blacktriangleright | <code>\blacktriangleright</code> | \Vdash | <code>\Vdash</code> |
| \eqcirc | <code>\eqcirc</code> | \triangleleft | <code>\triangleleft</code> | \triangleright | <code>\triangleright</code> | \shortparallel | <code>\shortparallel</code> |
| \neq | <code>\neq</code> | \triangleleft | <code>\triangleleft</code> | \triangleright | <code>\triangleright</code> | \nshortparallel | <code>\nshortparallel</code> |
| \ncong | <code>\ncong</code> | \nleq | <code>\nleq</code> | \ngeq | <code>\ngeq</code> | \nsubseteq | <code>\nsubseteq</code> |
| \nmid | <code>\nmid</code> | \nleqq | <code>\nleqq</code> | \ngeqq | <code>\ngeqq</code> | \nsupseteq | <code>\nsupseteq</code> |
| \nparallel | <code>\nparallel</code> | \nleqslant | <code>\nleqslant</code> | \ngeqslant | <code>\ngeqslant</code> | \nsubseteqq | <code>\nsubseteqq</code> |
| \nshortmid | <code>\nshortmid</code> | \nless | <code>\nless</code> | \ngtr | <code>\ngtr</code> | \nsupseteqq | <code>\nsupseteqq</code> |
| \nshortparallel | <code>\nshortparallel</code> | \nprec | <code>\nprec</code> | \nsucc | <code>\nsucc</code> | \subsetneq | <code>\subsetneq</code> |
| \nsim | <code>\nsim</code> | \npreceq | <code>\npreceq</code> | \nsucceq | <code>\nsucceq</code> | \supsetneq | <code>\supsetneq</code> |
| \nVDash | <code>\nVDash</code> | \prec | <code>\prec</code> | \succ | <code>\succ</code> | \subsetneqq | <code>\subsetneqq</code> |
| \nvDash | <code>\nvDash</code> | \prec | <code>\prec</code> | \succ | <code>\succ</code> | \supsetneqq | <code>\supsetneqq</code> |
| \nvDash | <code>\nvDash</code> | \prec | <code>\prec</code> | \succ | <code>\succ</code> | \varsubsetneq | <code>\varsubsetneq</code> |
| \ntriangleleft | <code>\ntriangleleft</code> | \leq | <code>\leq</code> | \geq | <code>\geq</code> | \varsupsetneq | <code>\varsupsetneq</code> |
| \ntrianglelefteq | <code>\ntrianglelefteq</code> | \leqq | <code>\leqq</code> | \geqq | <code>\geqq</code> | \varsubsetneqq | <code>\varsubsetneqq</code> |
| \ntriangleright | <code>\ntriangleright</code> | \lesssim | <code>\lesssim</code> | \gtrsim | <code>\gtrsim</code> | \varsupsetneqq | <code>\varsupsetneqq</code> |
| \ntrianglerighteq | <code>\ntrianglerighteq</code> | \lvertneqq | <code>\lvertneqq</code> | \gvertneqq | <code>\gvertneqq</code> | | |

10 Array environment, examples

Simplest version:

`\begin{array}{cols} row_1 \\\ row_2 \\\ \dots row_m \end{array}`

where *cols* includes one character [lrc] for each column (with optional characters | inserted for vertical lines)

and *row_j* includes character & a total of (*n* - 1) times to separate the *n* elements in the row. Examples:

```
\left( \begin{array}{cc} 2\tau & 7\phi-\frac{5}{12} \\\
3\psi & \frac{\pi}{8} \end{array} \right)
\left( \begin{array}{c} x \\\ y \end{array} \right)
\mbox{\~and} \left[ \begin{array}{cc|c}
3 & 4 & 5 \\\ 1 & 3 & 729 \end{array} \right]
```

$$\left(\begin{array}{cc} 2\tau & 7\phi - \frac{5}{12} \\ 3\psi & \frac{\pi}{8} \end{array} \right) \left(\begin{array}{c} x \\ y \end{array} \right) \text{ and } \left[\begin{array}{cc|c} 3 & 4 & 5 \\ 1 & 3 & 729 \end{array} \right]$$

```
f(z) = \left\{ \begin{array}{l} \overline{\overline{z^2 + \cos z}} & \text{for } |z| < 3 \\ 0 & \text{for } 3 \leq |z| \leq 5 \\ \sin \overline{z} & \text{for } |z| > 5 \end{array} \right.
```

$$f(z) = \begin{cases} \overline{z^2 + \cos z} & \text{for } |z| < 3 \\ 0 & \text{for } 3 \leq |z| \leq 5 \\ \sin \bar{z} & \text{for } |z| > 5 \end{cases}$$

11 Other Styles (math mode only)

Caligraphic letters: `\mathcal{A}` etc.: *ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ*

Mathbb letters: `\mathbb{A}` etc.: *ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ*

Mathfrak letters: `\mathfrak{A}` etc.: *A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z a b c 1 2 3*

Math Sans serif letters: `\mathsf{A}` etc.: *ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abc 123*

Math bold letters: `\mathbf{A}` etc.: **ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abc 123**

Math bold italic letters: define `\def\mathbi#1{\textbf{\em #1}}` then use `\mathbi{A}` etc.:

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abc 123

12 Font sizes

Math Mode:

$$\int f^{-1}(x-x_a) dx \quad \int f^{-1}(x-x_a) dx \quad \int f^{-1}(x-x_a) dx \quad \int f^{-1}(x-x_a) dx$$

Text Mode:

`\tiny` = smallest `\scriptsize` = very small `\footnotesize` = smaller `\small` = small `\normalsize` = normal `\large` = large `\Large` = Large `\LARGE` = LARGE `\huge` = huge `\Huge` = Huge

13 Text Mode: Accents and Symbols

| | | | | | | |
|----------------------|----------------------|----------------------|-----------------------|---------------------------|------------------------|---------------------|
| ó <code>\'o</code> | ö <code>\"o</code> | ô <code>\^o</code> | ò <code>\`o</code> | õ <code>\~o</code> | ō <code>\=o</code> | ş <code>\d s</code> |
| ó <code>\.o</code> | ö <code>\u{o}</code> | ő <code>\H{o}</code> | ö <code>\t{oo}</code> | q <code>\c{o}</code> | q <code>\d{o}</code> | ş <code>\r s</code> |
| o <code>\b{o}</code> | Å <code>\AA</code> | å <code>\aa</code> | ß <code>\ss</code> | ı <code>\i</code> | j <code>\j</code> | ş <code>\H s</code> |
| ø <code>\o</code> | š <code>\t s</code> | š <code>\v s</code> | Ø <code>\O</code> | ¶ <code>\P</code> | § <code>\S</code> | |
| æ <code>\ae</code> | Æ <code>\AE</code> | ‡ <code>\dag</code> | ‡ <code>\ddag</code> | © <code>\copyright</code> | £ <code>\pounds</code> | |

https://blog.cdn.net/TBN_CSS/

1. Somebody that I used to know. ↵