

PROG_DOC

PROGRAMOZÓI DUKKUMENTÁCIÓ

Használt (non-standard) könyvtárak:

- [ncurses](#) → Megjelenítésért felelős könyvtár
- [miniaudio](#) → Audio lejátszásért felelős könyvtár
- [dirrent](#) → Fájkezelésért felelős könyvtár

NCURSES

A könyvtárhoz tartozó kód a `tui.c` -ben található meg.

INITCURSES()

Ahogy a név is utál rá, inicializálja a library-t. Nem lenne szükséges külön fv rá.

PRINT*()

Ezen függvények (Songs, Hint, Bar) feladata a 3 windows megrajzolása és "feltöltése".

SELECTSONG()

Ez a fv. felel a tuiban történő mozgásért és a dal kiválasztásáért és annak továbbadásáért.

MINIAUDIO

Többségében az `audio.c` -ben található a felhasználása, de a mainben is megjelenik.

SETUPMA()

Ez az fv felelős a könyvtár inicializálásáért.

DECODESONG()

Ez a fv. dekódolja a kiválasztott fájlt, így kiolvasható pl.: a bitráta, hossza, mérete.

LENINSEC() ÉS CURRSEC()

Az első fv azért felős, hogy a dekódold dal hosszát megadja. Ez a framek száma osztva a bitrátával. A curr sec ugyan ezt csinálja, annyi különbséggel, hogy ő csak az eddig eltelt framek számát veszi figyelembe, vagyis a lejátszás közbeni eltelt időt tudja megadni.

RESTARTSONG()

Nevéből adódóan újraindítja a dalt.

SONGPLAYING() ÉS SONGFINISHED()

Nagyjából ugyan az a feladat, tart-e még a dal.
Főképp loopok feltételében lett használva.

CLEANUPMA()

Felszabadítja az inicializáláskor lefoglalt memória területet.

DIRENT

Ez a könyvtár csak a `file.c` -ben jelenik meg.

DIR_READ() ÉS DIR_FREE

beolvassa a megadott directory-t és egy listába helyezi azon elemeit.

Párja a `dir_free()` amely a lefoglalt memóriaterületeket szabadítja fel.

CONCAT()

Ahogy a név is sugallja két stringer konkatenál, erre a directory path és a dal címének összefűzésekor volt szükség.

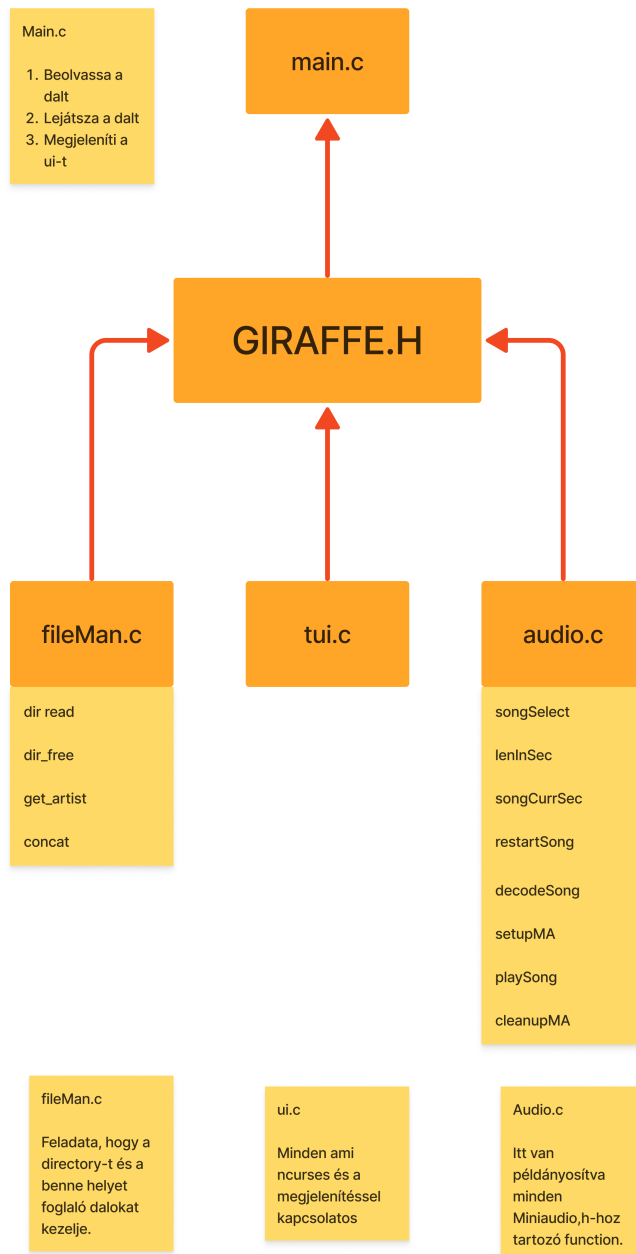
CREATEFILEOUT()

Ez a fv felelős azért, hogy el lehessen tárolni, hogy a dalok hányszor voltak lejátszva. Ez a fv írja ki egy file-ba a beolvasott dalok címét.

LISTENTIMES()

Ez a fv olvas be az előbb kiírt txt-ből s ad hozzá, ha az éppen lejátszott dal megegyezik a listában lévőekkel.

Program felépítése



FELHASZNÁLÓI DOKUMENTÁCIÓ

A felhasználónak a letöltést követően meg kell tennie:

- a directoryba **közvetlen** létrehozni egy `/songs/` directoryt, ide kerülnek a hangfájlok
- lefuttatni a make parancsot
- `./main` paranccsal elindítani a programot

A felhasználó a `J` és a `K` billentyűk segítségével tud navigálni fel le a dalok közt.

`L` Billentyű lenyomásával tudja kiválasztani a lejátszandó dalt.

Mikor ez megtörtént lehetősége van:

- Megállítani a dalt a `space` billenytűvel
- `S` -sel újraindítani
- `R` -rel nulláról elkezdeni a dalt.
- `E` -vel kilépni a programból
- `C` billentyűvel pedig (újra) létrehozni azt a fájlt amiben el vannak tárolva a lejátszási adatok.