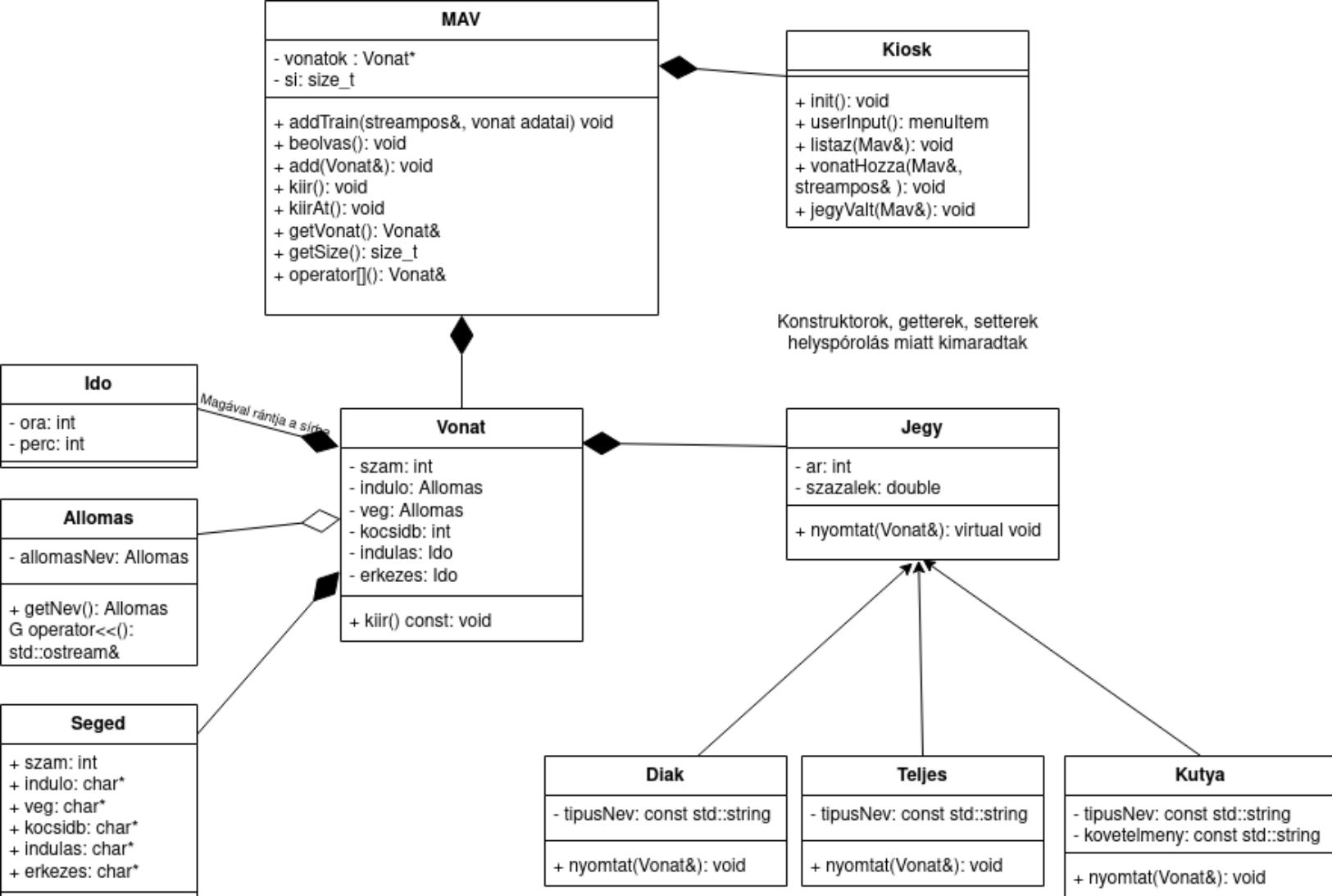


Házi feladat

1.0

Generated by Doxygen 1.10.0



1 Hierarchical Index	1
1.1 Class Hierarchy	1
2 Data Structure Index	3
2.1 Data Structures	3
3 File Index	5
3.1 File List	5
4 Data Structure Documentation	7
4.1 Allomas Class Reference	7
4.1.1 Detailed Description	7
4.1.2 Constructor & Destructor Documentation	8
4.1.2.1 Allomas() [1/2]	8
4.1.2.2 Allomas() [2/2]	8
4.1.3 Member Function Documentation	8
4.1.3.1 getAllomas()	8
4.1.4 Field Documentation	9
4.1.4.1 allomasNev	9
4.2 Diak Class Reference	9
4.2.1 Detailed Description	11
4.2.2 Constructor & Destructor Documentation	11
4.2.2.1 Diak()	11
4.2.3 Member Function Documentation	11
4.2.3.1 getTipus()	11
4.2.3.2 nyomtat()	12
4.2.4 Field Documentation	12
4.2.4.1 tipusNev	12
4.3 Ido Class Reference	13
4.3.1 Detailed Description	13
4.3.2 Constructor & Destructor Documentation	13
4.3.2.1 Ido() [1/2]	13
4.3.2.2 Ido() [2/2]	14
4.3.3 Member Function Documentation	14
4.3.3.1 getOra()	14
4.3.3.2 getPerc()	14
4.3.4 Field Documentation	15
4.3.4.1 ora	15
4.3.4.2 perc	15
4.4 Jegy Class Reference	15
4.4.1 Detailed Description	16
4.4.2 Constructor & Destructor Documentation	16
4.4.2.1 Jegy()	16

4.4.3 Member Function Documentation	17
4.4.3.1 fizetendo()	17
4.4.3.2 getAr()	17
4.4.3.3 getSzaz()	17
4.4.3.4 nyomtat()	17
4.4.4 Field Documentation	18
4.4.4.1 ar	18
4.4.4.2 szazalek	19
4.5 Kiosk Class Reference	19
4.5.1 Detailed Description	19
4.5.2 Member Function Documentation	20
4.5.2.1 init()	20
4.5.2.2 jegyValt()	20
4.5.2.3 listaz()	21
4.5.2.4 userInput()	22
4.5.2.5 vonatHozza()	23
4.6 Kutya Class Reference	24
4.6.1 Detailed Description	26
4.6.2 Constructor & Destructor Documentation	26
4.6.2.1 Kutya()	26
4.6.3 Member Function Documentation	26
4.6.3.1 getKov()	26
4.6.3.2 getTipus()	26
4.6.3.3 nyomtat()	27
4.6.4 Field Documentation	28
4.6.4.1 kov	28
4.6.4.2 tipusNev	28
4.7 Mav Class Reference	28
4.7.1 Detailed Description	30
4.7.2 Constructor & Destructor Documentation	30
4.7.2.1 Mav()	30
4.7.2.2 ~Mav()	30
4.7.3 Member Function Documentation	30
4.7.3.1 add()	30
4.7.3.2 addTrain()	31
4.7.3.3 beolvas()	31
4.7.3.4 getSize()	33
4.7.3.5 getVonatAt()	33
4.7.3.6 kiir()	34
4.7.3.7 kiirAt()	34
4.7.3.8 operator[]()	35
4.7.4 Field Documentation	35

4.7.4.1 si	35
4.7.4.2 vonatok	35
4.8 Seged Struct Reference	36
4.8.1 Detailed Description	36
4.8.2 Field Documentation	36
4.8.2.1 buffSize	36
4.8.2.2 erkezes	37
4.8.2.3 indulas	37
4.8.2.4 indulo	37
4.8.2.5 kocsidb	37
4.8.2.6 szam	37
4.8.2.7 veg	37
4.9 Teljes Class Reference	38
4.9.1 Detailed Description	40
4.9.2 Constructor & Destructor Documentation	40
4.9.2.1 Teljes()	40
4.9.3 Member Function Documentation	40
4.9.3.1 getTipus()	40
4.9.3.2 nyomtat()	40
4.9.4 Field Documentation	41
4.9.4.1 tipusNev	41
4.10 Vonat Class Reference	41
4.10.1 Detailed Description	43
4.10.2 Constructor & Destructor Documentation	43
4.10.2.1 Vonat() [1/2]	43
4.10.2.2 Vonat() [2/2]	44
4.10.3 Member Function Documentation	44
4.10.3.1 getErkezes()	44
4.10.3.2 getIndulas()	44
4.10.3.3 getIndulo()	44
4.10.3.4 getKocsidb()	44
4.10.3.5 getSzam()	44
4.10.3.6 getVeg()	45
4.10.3.7 kiir()	45
4.10.3.8 setErkezes()	46
4.10.3.9 setIndulas()	46
4.10.3.10 setIndulo()	46
4.10.3.11 setKocsidb()	47
4.10.3.12 setSzam()	47
4.10.3.13 setVeg()	47
4.10.4 Field Documentation	48
4.10.4.1 erkezes	48

4.10.4.2 indulas	48
4.10.4.3 indulo	48
4.10.4.4 kocsidb	48
4.10.4.5 szam	48
4.10.4.6 veg	48
5 File Documentation	49
5.1 allomas.cpp File Reference	49
5.1.1 Function Documentation	50
5.1.1.1 operator<<()	50
5.2 allomas.cpp	50
5.3 allomas.h File Reference	50
5.3.1 Function Documentation	51
5.3.1.1 operator<<()	51
5.4 allomas.h	52
5.5 ido.cpp File Reference	52
5.5.1 Function Documentation	53
5.5.1.1 operator<<()	53
5.6 ido.cpp	53
5.7 ido.h File Reference	53
5.7.1 Function Documentation	55
5.7.1.1 operator<<()	55
5.8 ido.h	55
5.9 jegy.h File Reference	56
5.10 jegy.h	57
5.11 kiosk.cpp File Reference	59
5.12 kiosk.cpp	59
5.13 kiosk.h File Reference	61
5.13.1 Enumeration Type Documentation	62
5.13.1.1 menuItem	62
5.14 kiosk.h	63
5.15 main.cpp File Reference	63
5.15.1 Function Documentation	64
5.15.1.1 main()	64
5.16 main.cpp	66
5.17 mav.cpp File Reference	66
5.18 mav.cpp	67
5.19 mav.h File Reference	68
5.20 mav.h	70
5.21 seged.h File Reference	71
5.22 seged.h	73
5.23 vonat.h File Reference	73

5.24 vonat.h	75
------------------------	----

Chapter 1

Hierarchical Index

1.1 Class Hierarchy

This inheritance list is sorted roughly, but not completely, alphabetically:

Allomas	7
Ido	13
Jegy	15
Diak	9
Kutya	24
Teljes	38
Kiosk	19
Mav	28
Seged	36
Vonat	41

Chapter 2

Data Structure Index

2.1 Data Structures

Here are the data structures with brief descriptions:

Allomas	7
Diak	9
Ido	13
Jegy	15
Kiosk	19
Kutya	24
Mav	28
Seged	36
Teljes	38
Vonat	41

Chapter 3

File Index

3.1 File List

Here is a list of all files with brief descriptions:

allomas.cpp	49
allomas.h	50
ido.cpp	52
ido.h	53
jegy.h	56
kiosk.cpp	59
kiosk.h	61
main.cpp	63
mav.cpp	66
mav.h	68
seged.h	71
vonat.h	73

Chapter 4

Data Structure Documentation

4.1 Allomas Class Reference

```
#include <allomas.h>
```

Collaboration diagram for Allomas:

Allomas
- allomasNev
+ Allomas()
+ Allomas()
+ getAllomas()

Public Member Functions

- [Allomas](#) (const char *allomas)
Allomas nevét tartalmazo string.
- [Allomas](#) (char *allomas)
- std::string [getAllomas](#) () const

Private Attributes

- std::string [allomasNev](#)

4.1.1 Detailed Description

STRINGGEL ÚJRAÍRVA

Definition at line 12 of file [allomas.h](#).

4.1.2 Constructor & Destructor Documentation

4.1.2.1 Allomas() [1/2]

```
Allomas::Allomas (
    const char * allomas ) [inline]
```

[Allomas](#) nevét tartalmazó string.

[Allomas](#) konstruktor

Parameters

<i>allomas</i>	itt egy char* egyértelműen. a másik verzióban const, hogy fel lehessen közvetlen tölteni értsd: "Álloms_neve" mint paraméter.
----------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Definition at line 22 of file [allomas.h](#).

```
00022 : allomasNev(allomas) {}
```

4.1.2.2 Allomas() [2/2]

```
Allomas::Allomas (
    char * allomas ) [inline]
```

Definition at line 23 of file [allomas.h](#).

```
00023 : allomasNev(allomas) {}
```

4.1.3 Member Function Documentation

4.1.3.1 getAllomas()

```
std::string Allomas::getAllomas ( ) const [inline]
```

Definition at line 27 of file [allomas.h](#).

```
00027 { return allomasNev; }
```

Here is the caller graph for this function:



4.1.4 Field Documentation

4.1.4.1 allomasNev

```
std::string Allomas::allomasNev [private]
```

Definition at line 14 of file [allomas.h](#).

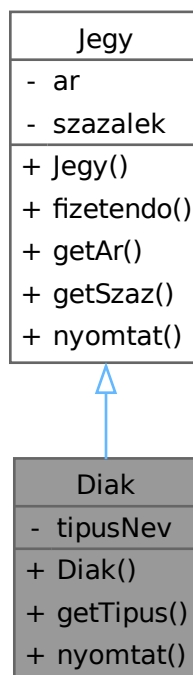
The documentation for this class was generated from the following file:

- [allomas.h](#)

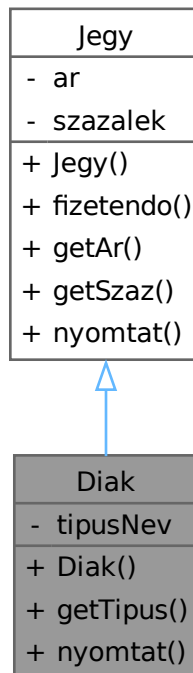
4.2 Diak Class Reference

```
#include <jegy.h>
```

Inheritance diagram for Diak:



Collaboration diagram for Diak:



Public Member Functions

- **Diak** (int `ar`=1200, const double `szazalek`=0.7)
- std::string `getTipus` ()
Getterek.
- void `nyomtat` (**Vonat** &`v`)

Public Member Functions inherited from **Jegy**

- **Jegy** (int `ar`=1200, double `szazalek`=0.7)
Kedvezmény százaléka, pontosabban mennyi az amit fizet százalék.
- virtual int `fizetendo` ()
Fizetendő összeg, ár és a kedvezmény szorzata.
- int `getAr` ()
Getterek.
- double `getSzaz` ()

Private Attributes

- const std::string `tipusNev` = "Diák"

4.2.1 Detailed Description

Definition at line 48 of file [jegy.h](#).

4.2.2 Constructor & Destructor Documentation

4.2.2.1 Diak()

```
Diak::Diak (
    int ar = 1200,
    const double szazalek = 0.7 ) [inline]
```

Konstruktor

Parameters

<i>ar</i>	megadja a jegy árát
<i>szazalek</i>	a kedvezmény értékét adja meg Meghívja a anya-class konstruktorát.

Definition at line 59 of file [jegy.h](#).

```
00059 : Jegy(ar, szazalek) {}
```

4.2.3 Member Function Documentation

4.2.3.1 getTipus()

```
std::string Diak::getTipus ( ) [inline]
```

Getterek.

Definition at line 62 of file [jegy.h](#).

```
00062 { return tipusNev; }
```

Here is the caller graph for this function:



4.2.3.2 nyomtat()

```
void Diak::nyomtat (
    Vonat & v ) [inline], [virtual]
```

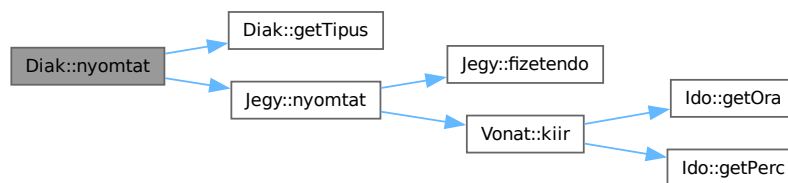
megörökölt nyomtat fv overwrite-ja meghívja az "eredei", főosztály nyomtatját

Reimplemented from [Jegy](#).

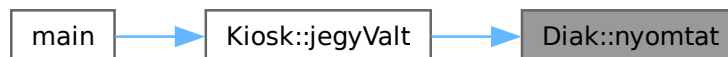
Definition at line 66 of file [jegy.h](#).

```
00066 {
00067     std::cout << "### Jegy adatai ###\n";
00068     std::cout << "Jegy típusa: " << getTipus() << std::endl;
00069     Jegy::nyomtat(v);
00070 }
```

Here is the call graph for this function:



Here is the caller graph for this function:



4.2.4 Field Documentation

4.2.4.1 tipusNev

```
const std::string Diak::tipusNev = "Diák" [private]
```

Definition at line 49 of file [jegy.h](#).

The documentation for this class was generated from the following file:

- [jegy.h](#)

4.3 Ido Class Reference

```
#include <ido.h>
```

Collaboration diagram for Ido:

Ido
- ora
- perc
+ Ido()
+ Ido()
+ getOra()
+ getPerc()

Public Member Functions

- [Ido](#) (const char *ido)
- [Ido](#) (int [ora](#), int [perc](#))
- int [getOra](#) () const
- int [getPerc](#) () const

Private Attributes

- int [ora](#)
- int [perc](#)

4.3.1 Detailed Description

Definition at line [12](#) of file [ido.h](#).

4.3.2 Constructor & Destructor Documentation

4.3.2.1 Ido() [1/2]

```
Ido::Ido (
    const char * ido ) [inline]
```

Konstruktor

Parameters

<i>ido</i>	mivel beolvasáskor char* típusokba olvasok bele char*-ot kap paraméterként és azt kezeli megfelelően konvertálva.
------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Definition at line 22 of file [ido.h](#).

```
00022 {
00023     ora = (ido[0] - '0') * 10 + (ido[1] - '0');
00024     perc = (ido[2] - '0') * 10 + (ido[3] - '0');
00025 }
```

4.3.2.2 Ido() [2/2]

```
Ido::Ido (
    int ora,
    int perc ) [inline]
```

Definition at line 27 of file [ido.h](#).

```
00027 : ora(ora), perc(perc) {}
```

4.3.3 Member Function Documentation

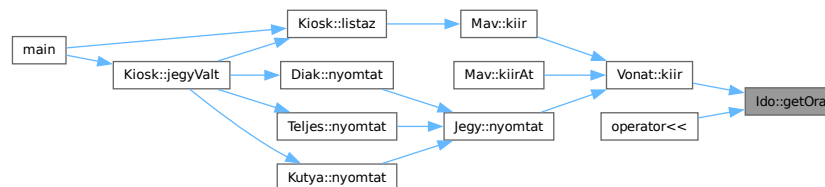
4.3.3.1 getOra()

```
int Ido::getOra ( ) const [inline]
```

Definition at line 36 of file [ido.h](#).

```
00036 { return ora; };
```

Here is the caller graph for this function:



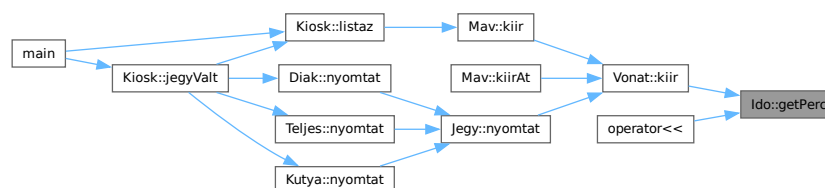
4.3.3.2 getPerc()

```
int Ido::getPerc ( ) const [inline]
```

Definition at line 37 of file [ido.h](#).

```
00037 { return perc; };
```

Here is the caller graph for this function:



4.3.4 Field Documentation

4.3.4.1 ora

```
int Ido::ora [private]
```

Definition at line 13 of file [ido.h](#).

4.3.4.2 perc

```
int Ido::perc [private]
```

Definition at line 14 of file [ido.h](#).

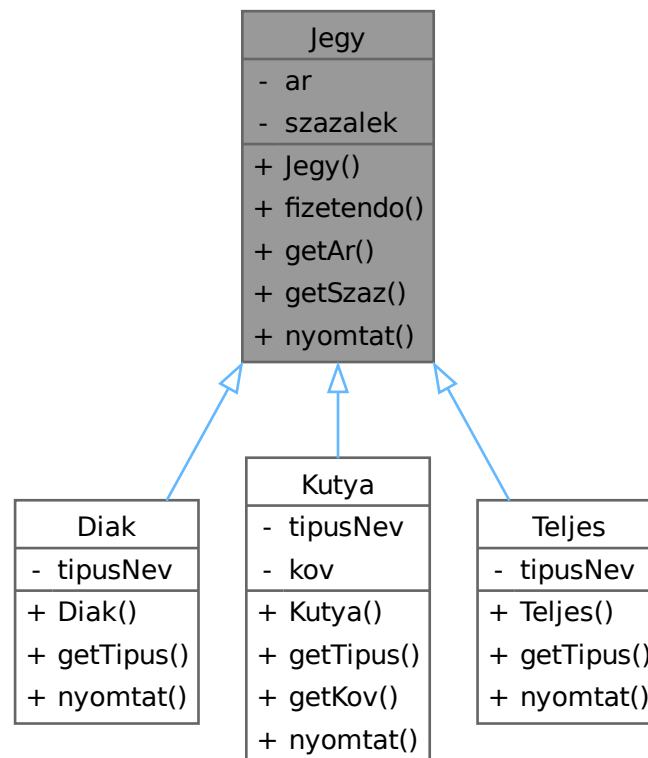
The documentation for this class was generated from the following file:

- [ido.h](#)

4.4 Jegy Class Reference

```
#include <jegy.h>
```

Inheritance diagram for Jegy:



Collaboration diagram for Jegy:

Jegy
- ar
- szazalek
+ Jegy()
+ fizetendo()
+ getAr()
+ getSzaz()
+ nyomtat()

Public Member Functions

- [Jegy](#) (int [ar](#)=1200, double [szazalek](#)=0.7)
Kedvezmény százaléka, pontosabban mennyi az amit fizet százalék.
- virtual int [fizetendo](#) ()
Fizetendő összeg, ár és a kedvezmény szorzata.
- int [getAr](#) ()
Getterek.
- double [getSzaz](#) ()
- virtual void [nyomtat](#) ([Vonat](#) &[v](#))

Private Attributes

- int [ar](#)
- double [szazalek](#)
A jegy ára.

4.4.1 Detailed Description

FILE JEGY_H

Definition at line 11 of file [jegy.h](#).

4.4.2 Constructor & Destructor Documentation

4.4.2.1 Jegy()

```
Jegy::Jegy (
    int ar = 1200,
    double szazalek = 0.7 ) [inline]
```

Kedvezmény százaléka, pontosabban mennyi az amit fizet százalék.

Anya osztály Konstruktora

Parameters

<i>ar</i>	megadja a jegy árát
<i>szazalek</i>	a kedvezmény értékét adja meg

Definition at line 21 of file [jegy.h](#).

```
00021 : ar(ar), szazalek(szazalek) {}
```

4.4.3 Member Function Documentation

4.4.3.1 fizetendo()

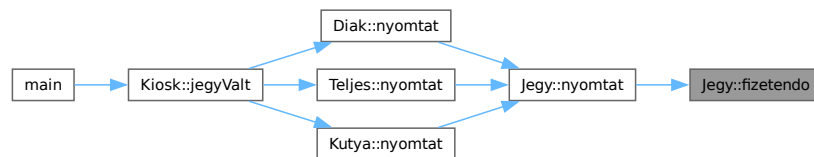
```
virtual int Jegy::fizetendo ( ) [inline], [virtual]
```

Fizetendő összeg, ár és a kedvezmény szorzata.

Definition at line 24 of file [jegy.h](#).

```
00024 { return ar * szazalek; }
```

Here is the caller graph for this function:



4.4.3.2 getAr()

```
int Jegy::getAr ( ) [inline]
```

Getterek.

Definition at line 27 of file [jegy.h](#).

```
00027 { return ar; }
```

4.4.3.3 getSzaz()

```
double Jegy::getSzaz ( ) [inline]
```

Definition at line 28 of file [jegy.h](#).

```
00028 { return szazalek; }
```

4.4.3.4 nyomtat()

```
virtual void Jegy::nyomtat (
    Vonat & v ) [inline], [virtual]
```

Parameters

<i>Vonat&</i>	megadott vonatra vonatkozik Kíírja a jegy adatainak egy felét. Azt a felét ami minden leszármazottál azonos. A felső pár so. virtual mivel a leszármazottak megöröklík és felülírják.
-------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Reimplemented in [Diak](#), [Teljes](#), and [Kutya](#).

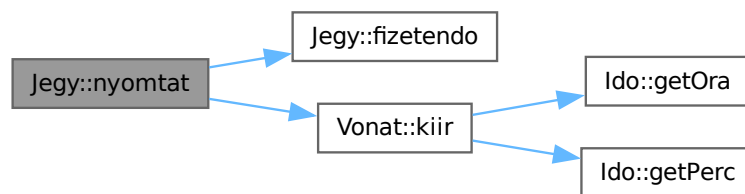
Definition at line 36 of file [jegy.h](#).

```

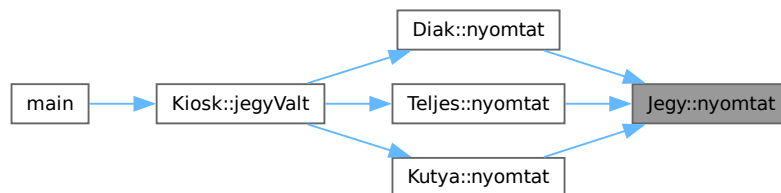
00036     {
00037         std::cout << "Fizetendő: " << fizetendo() << "JMF\n";
00038         std::cout << "### Vonatod adatai ###" << std::endl;
00039         v.kiir();
00040         std::cout << std::endl;
00041     }

```

Here is the call graph for this function:



Here is the caller graph for this function:



4.4.4 Field Documentation

4.4.4.1 ar

```
int Jegy::ar [private]
```

Definition at line 12 of file [jegy.h](#).

4.4.4.2 szazalek

```
double Jegy::szazalek [private]
```

A jegy ára.

Definition at line 13 of file [jegy.h](#).

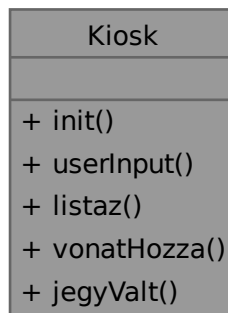
The documentation for this class was generated from the following file:

- [jegy.h](#)

4.5 Kiosk Class Reference

```
#include <kiosk.h>
```

Collaboration diagram for Kiosk:



Public Member Functions

- void [init](#) ()
Inicializálja a menüt, ergo kiírja a lehetőségeket.
- [menuItem](#) [userInput](#) ()
- void [listaz](#) ([Mav](#) &mav)
Liszázza a vonatokat amiket beolvasott a fájlból.
- void [vonatHozza](#) ([Mav](#) &mav, std::streampos currPos)
Hozzá ad a user vonatokat a fájlhoz.
- void [jegyValt](#) ([Mav](#) &mav)
jegyet vált a kiválasztott vonatra

4.5.1 Detailed Description

Definition at line 23 of file [kiosk.h](#).

4.5.2 Member Function Documentation

4.5.2.1 init()

```
void Kiosk::init ( )
```

Inicializálja a menüt, ergo kiírja a lehetőségeket.

Definition at line 13 of file [kiosk.cpp](#).

```
00013 {
00014     std::cout << "### Döntés ###" << std::endl;
00015     std::cout << "1. Vonat hozzáadása " << std::endl;
00016     std::cout << "2. Vonatok listázása " << std::endl;
00017     std::cout << "3. Jegy nyomtatása" << std::endl;
00018     std::cout << "4. Kilépés" << std::endl;
00019 }
```

Here is the caller graph for this function:



4.5.2.2 jegyValt()

```
void Kiosk::jegyValt (
    Mav & mav )
```

jegyet vált a kiválasztott vonatra

Definition at line 53 of file [kiosk.cpp](#).

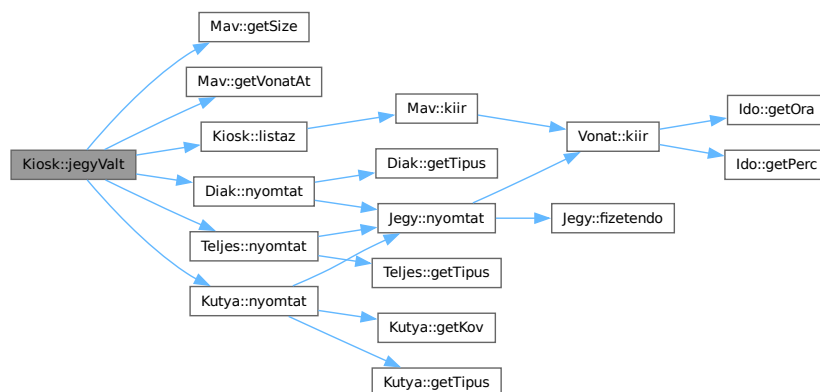
```
00053 {
00054     int idx, buf;
00055     listaz(mav);
00056     std::cout << "Válassz vonatot: ";
00057     std::cin >> idx;
00058     // Hibakezelés
00059     if(size_t(idx) > mav.getSize()){ std::cout << "Túlinindexelés\n"; return; }
00060     std::cout << std::endl;
00061
00062     std::cout << "1.Teljes, 2.Diak, 3.Kutya\n ";
00063     std::cin >> buf;
00064     // Hibakezelés
00065     if(buf > 3){ std::cout << "Túlinindexelés"; return; }
00066     std::cout << std::endl;
00067
00068     switch (buf) {
00069         case 1: {
00070             Teljes t;
00071             t.nyomtat(mav.getVonatAt(idx));
00072             break;
00073         }
00074
00075         case 2: {
00076             Diak d;
00077             d.nyomtat(mav.getVonatAt(idx));
00078             break;
00079         }
00080
00081         case 3: {
00082             Kutya k;
```

```

00083     k.nyomtat (mav.getVonatAt (idx));
00084     break;
00085 }
00086
00087 } // end of switch
00088
00089 } // end of jegyValt

```

Here is the call graph for this function:



Here is the caller graph for this function:



4.5.2.3 listaz()

```

void Kiosk::listaz (
    Mav & mav )

```

Liszázza a vonatokat amiket beolvasott a fájlból.

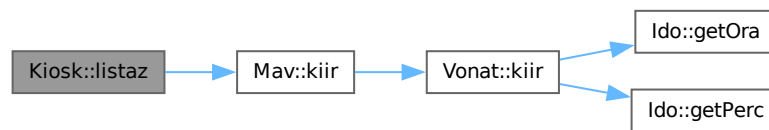
Definition at line 30 of file [kiosk.cpp](#).

```

00030 {
00031     mav.kiir();
00032 }

```

Here is the call graph for this function:



Here is the caller graph for this function:



4.5.2.4 userInput()

```
menuItem Kiosk::userInput ( )
```

Felhasználótól bemenetet kér.

Returns

menultem fent említett enum class elemet ad vissza

Definition at line 22 of file [kiosk.cpp](#).

```

00022 {
00023     int valasz;
00024     std::cout << "Választott lehetőség: ";
00025     std::cin >> valasz;
00026     return static_cast<menuItem>(valasz);
00027 }
```

Here is the caller graph for this function:



4.5.2.5 vonatHozza()

```
void Kiosk::vonatHozza (
    Mav & mav,
    std::streampos currPos )
```

Hozzá ad a user vonatokat a fájlhoz.

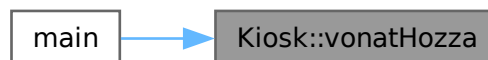
Definition at line 35 of file [kiosk.cpp](#).

```
00035 {
00036     Seged s;
00037
00038     std::cin >> s.szam;
00039     // if>(*s.szam) == '\n') std::cout << "FASZ";
00040     std::cin >> s.indulo;
00041     std::cin >> s.veg;
00042     std::cin >> s.kocsidb;
00043     std::cin >> s.indulas;
00044     std::cin >> s.erkezes;
00045
00046     mav.addTrain(currPos, atoi(s.szam), Allomas(s.indulo), Allomas(s.veg),
00047                 atoi(s.kocsidb), Ido(s.indulas), Ido(s.erkezes));
00048 } // End of vonatHozza
```

Here is the call graph for this function:



Here is the caller graph for this function:



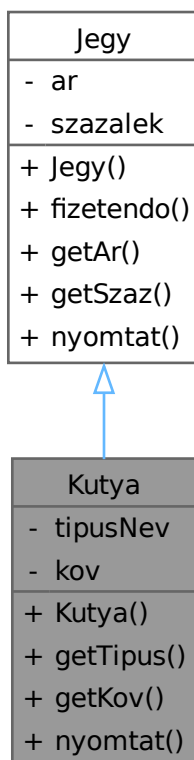
The documentation for this class was generated from the following files:

- [kiosk.h](#)
- [kiosk.cpp](#)

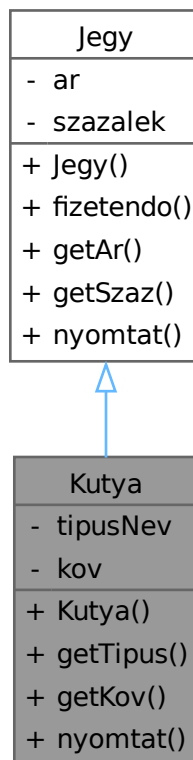
4.6 Kutya Class Reference

```
#include <jegy.h>
```

Inheritance diagram for Kutya:



Collaboration diagram for Kutya:



Public Member Functions

- **Kutya** (int `ar`=1200, const double `szazalek`=0.2)
- std::string `getTipus` ()
- std::string `getKov` ()
- void `nyomtat` (`Vonat` &`v`)

Public Member Functions inherited from **Jegy**

- **Jegy** (int `ar`=1200, double `szazalek`=0.7)
Kedvezmény százaléka, pontosabban mennyi az amit fizet százalék.
- virtual int `fizetendo` ()
Fizetendő összeg, ár és a kedvezmény szorzata.
- int `getAr` ()
Getterek.
- double `getSzaz` ()

Private Attributes

- const std::string `tipusNev` = "Kutya"
- const std::string `kov` = "Szájkosár"

4.6.1 Detailed Description

Definition at line 101 of file [jegy.h](#).

4.6.2 Constructor & Destructor Documentation

4.6.2.1 Kutya()

```
Kutya::Kutya (
    int ar = 1200,
    const double szazalek = 0.2 ) [inline]
```

Konstruktor

Parameters

<i>ar</i>	megadja a jegy árát
<i>szazalek</i>	a kedvezmény értékét adja meg Meghívja a anya-class konstruktorát.

Definition at line 112 of file [jegy.h](#).

```
00112 : Jegy(ar, szazalek) {}
```

4.6.3 Member Function Documentation

4.6.3.1 getKov()

```
std::string Kutya::getKov ( ) [inline]
```

Definition at line 116 of file [jegy.h](#).

```
00116 { return kov; }
```

Here is the caller graph for this function:



4.6.3.2 getTipus()

```
std::string Kutya::getTipus ( ) [inline]
```

Definition at line 115 of file [jegy.h](#).

```
00115 { return tipusNev; }
```

Here is the caller graph for this function:



4.6.3.3 nyomtat()

```

void Kutya::nyomtat (
    Vonat & v ) [inline], [virtual]
  
```

megörökölt nyomtat fv overwrite-ja meghívja az "eredei", főosztály nyomtatját

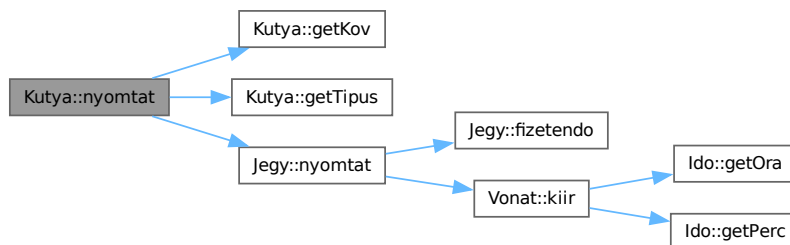
Reimplemented from [Jegy](#).

Definition at line 120 of file [jegy.h](#).

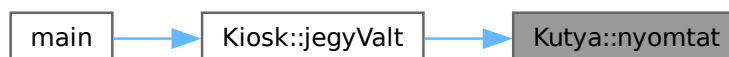
```

00120     {
00121         std::cout << "### Jegy adatai ###\n";
00122         std::cout << "Jegy típusa: " << getTipus() << std::endl;
00123         std::cout << "Követelmény: " << getKov() << std::endl;
00124         Jegy::nyomtat(v);
00125     }
  
```

Here is the call graph for this function:



Here is the caller graph for this function:



4.6.4 Field Documentation

4.6.4.1 kov

```
const std::string Kutya::kov = "Szájkosár" [private]
```

Definition at line 103 of file [jegy.h](#).

4.6.4.2 tipusNev

```
const std::string Kutya::tipusNev = "Kutya" [private]
```

Definition at line 102 of file [jegy.h](#).

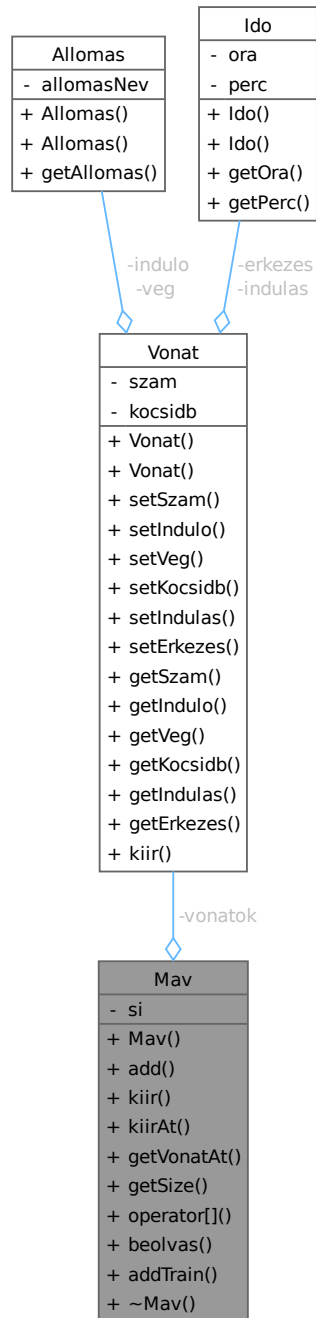
The documentation for this class was generated from the following file:

- [jegy.h](#)

4.7 Mav Class Reference

```
#include <mav.h>
```

Collaboration diagram for Mav:



Public Member Functions

- **Mav** (`size_t si=0`)
- void **add** (**Vonat** &vonat)
- void **kiir** ()
- void **kiirAt** (int i)
- **Vonat** & **getVonatAt** (int i)

- `size_t` [getSize\(\)](#)
- `Vonat` & `operator[]` (int idx)
- void `beolvas()`
- void `addTrain` (std::streampos &currPos, int szam, `Allomas` indulo, `Allomas` veg, int kocsidb, `Ido` indulas, `Ido` erkezes)
- `~Mav()`

Private Attributes

- `Vonat` * `vonatok`
- `size_t` `si`

4.7.1 Detailed Description

Definition at line 16 of file [mav.h](#).

4.7.2 Constructor & Destructor Documentation

4.7.2.1 Mav()

```
Mav::Mav (
    size_t si = 0 ) [inline]
```

Definition at line 22 of file [mav.h](#).
00022 : `vonatok`(`nullptr`), `si`(`si`) {}

4.7.2.2 ~Mav()

```
Mav::~Mav ( ) [inline]
```

Definition at line 70 of file [mav.h](#).
00070 {
00071 `delete[]` `vonatok`;
00072 }

4.7.3 Member Function Documentation

4.7.3.1 add()

```
void Mav::add (
    Vonat & vonat ) [inline]
```

Elem hozzáfűzése Vonatok kollekcióhoz

Parameters

<code>vonat</code>	vonat referencia amit hozzáad
--------------------	-------------------------------

Definition at line 28 of file [mav.h](#).

```
00028     {
00029     Vonat* temp = new Vonat[si + 1]; // Lefoglalok helyet
00030
00031     for (size_t i = 0; i < si; ++i) { // Átmásolom a tömb elemeit
00032         temp[i] = vonatok[i];
00033     }
00034     temp[si++] = vonat; // Beleteszem a vonatot
00035
00036     delete[] vonatok; // "Régi" tömböt törlöm
00037     vonatok = temp; //
00038 } // End of feltolt
```

4.7.3.2 addTrain()

```
void Mav::addTrain (
    std::streampos & currPos,
    int szam,
    Allomas indulo,
    Allomas veg,
    int kocsidb,
    Idő indulas,
    Idő érkezés )
```

Definition at line 45 of file [mav.cpp](#).

```
00046     {
00047     // Inicializálás
00048     const char* vonatok = "./vonatok.txt";
00049     std::ofstream file (vonatok, std::ios::app); // Hozzáfüzésesen nyitom meg.
00050
00051     // HIBAKEZEZÉS IDE
00052     if (!file.is_open()) {
00053         std::cout << "Megnyitással van baj " << vonatok << std::endl;
00054         return;
00055     }
00056
00057     if (file.is_open()) {
00058         file.seekp(currPos); // Megfelelő helyre ugrok
00059
00060         file << szam << " " << indulo << " " << veg << " " << kocsidb << " "
00061             << indulas << " " << érkezés << std::endl;
00062     }
00063     file.close();
00064 } // END OF addTrain
```

Here is the caller graph for this function:



4.7.3.3 beolvas()

```
void Mav::beolvas ( )
```

Beolvaásás a file-ből egy segéd strukturába, onnan pedig egy [Vonat](#) objektum feltöltés

Parameters

Mav&	mav class feltöltéséhez szükséges
-----------------	-----------------------------------

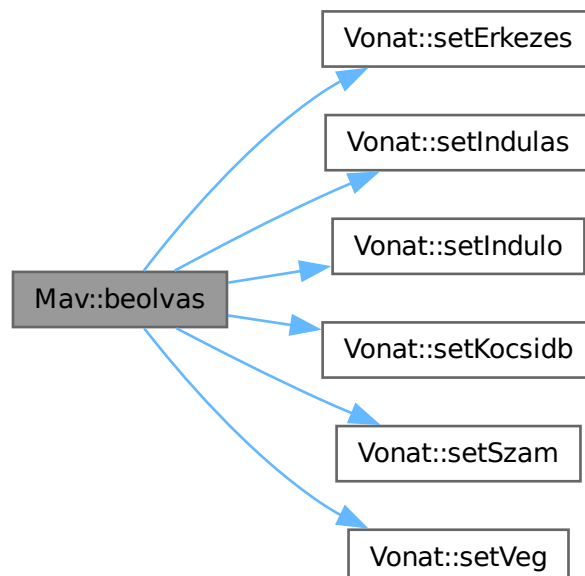
Definition at line 9 of file [mav.cpp](#).

```

00009      {
00010      // Inicializálás
00011      const char* vonatok_file = "./vonatok.txt";
00012      std::ifstream file(vonatok_file);
00013      Vonat v;
00014      Seged seged;
00015
00016      if (!file.is_open()) {
00017          std::cout << "Megnyitással van baj " << vonatok_file << std::endl;
00018          return;
00019      }
00020
00021      // Kiürítem a vonatok kollekciót, hogy ne legyen ráolvasás
00022      delete[] vonatok;
00023      vonatok = nullptr;
00024      si = 0;
00025
00026      while (file >> seged.szam >> seged.indulo >> seged.veg >> seged.kocsidb >> seged.indulas >> seged.erkezes)
00027      {
00028          v.setSzam(std::atoi(seged.szam));
00029          v.setIndulo(seged.indulo);
00030          v.setVeg(seged.veg);
00031          v.setKocsidb(std::atoi(seged.kocsidb));
00032          v.setIndulas(seged.indulas);
00033          v.setErkezes(seged.erkezes);
00034
00035          // feltöltöm a MAV "mgmt" class Vonat* tömbjét
00036          this->add(v);
00037      }
00038      file.close();
00039  } // END OF BEOLVAS

```

Here is the call graph for this function:



Here is the caller graph for this function:



4.7.3.4 getSize()

```
size_t Mav::getSize ( ) [inline]
```

Definition at line 57 of file [mav.h](#).

```
00057 { return static_cast<int>(si); }
```

Here is the caller graph for this function:



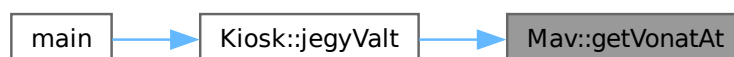
4.7.3.5 getVonatAt()

```
Vonat & Mav::getVonatAt (
    int i ) [inline]
```

Definition at line 56 of file [mav.h](#).

```
00056 { return vonatok[i-1]; }
```

Here is the caller graph for this function:



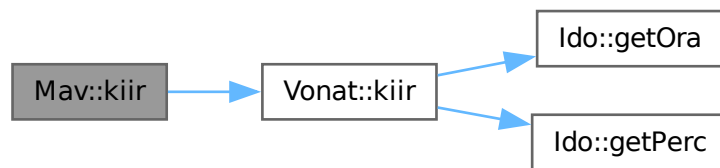
4.7.3.6 kiir()

```
void Mav::kiir ( ) [inline]
```

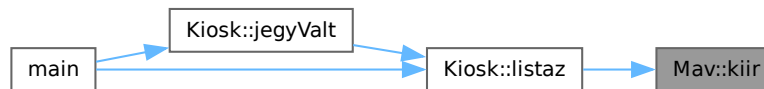
Definition at line 41 of file [mav.h](#).

```
00041     {
00042     for (size_t i = 0; i < si; ++i) {
00043         std::cout << "--- " << i+1 << ".vonat ---" << std::endl;
00044         vonatok[i].kiir();
00045         std::cout << std::endl;
00046     }
00047 } // end of kiir
```

Here is the call graph for this function:



Here is the caller graph for this function:



4.7.3.7 kiirAt()

```
void Mav::kiirAt (
    int i ) [inline]
```

Definition at line 50 of file [mav.h](#).

```
00050     {
00051     // HIBAKEZELES
00052     std::cout << i+1 << ".vonat" << std::endl;
00053     vonatok[i].kiir();
00054 } // end of kiirAt
```

Here is the call graph for this function:



4.7.3.8 operator[]()

```
Vonat & Mav::operator[] (
    int idx ) [inline]
```

Definition at line 59 of file [mav.h](#).
00059 { `return` `vonatok`[idx]; }

4.7.4 Field Documentation

4.7.4.1 si

```
size_t Mav::si [private]
```

Definition at line 18 of file [mav.h](#).

4.7.4.2 vonatok

```
Vonat* Mav::vontok [private]
```

Definition at line 17 of file [mav.h](#).

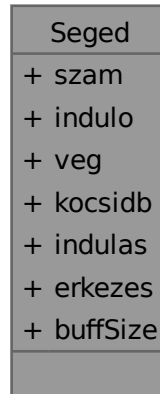
The documentation for this class was generated from the following files:

- [mav.h](#)
- [mav.cpp](#)

4.8 Seged Struct Reference

```
#include <seged.h>
```

Collaboration diagram for Seged:



Data Fields

- char [szam](#) [[buffSize](#)]
- char [indulo](#) [[buffSize](#)]
- char [veg](#) [[buffSize](#)]
- char [kocsidb](#) [[buffSize](#)]
- char [indulas](#) [[buffSize](#)]
- char [erkezes](#) [[buffSize](#)]

Static Public Attributes

- static const int [buffSize](#) = 25

4.8.1 Detailed Description

Magyarország leghosszabb településneve 15 karakter 25 karakterbe bele kell férnia

Definition at line [20](#) of file [seged.h](#).

4.8.2 Field Documentation

4.8.2.1 buffSize

```
const int Seged::buffSize = 25 [static]
```

Definition at line [21](#) of file [seged.h](#).

4.8.2.2 erkezes

```
char Seged::erkezes[bufSize]
```

Definition at line 27 of file [seged.h](#).

4.8.2.3 indulas

```
char Seged::indulas[bufSize]
```

Definition at line 26 of file [seged.h](#).

4.8.2.4 indulo

```
char Seged::indulo[bufSize]
```

Definition at line 23 of file [seged.h](#).

4.8.2.5 kocsidb

```
char Seged::kocsidb[bufSize]
```

Definition at line 25 of file [seged.h](#).

4.8.2.6 szam

```
char Seged::szam[bufSize]
```

Definition at line 22 of file [seged.h](#).

4.8.2.7 veg

```
char Seged::veg[bufSize]
```

Definition at line 24 of file [seged.h](#).

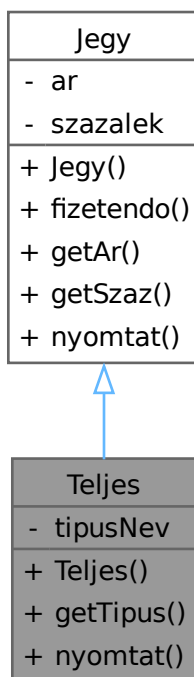
The documentation for this struct was generated from the following file:

- [seged.h](#)

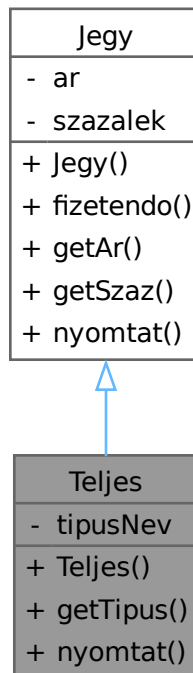
4.9 Teljes Class Reference

```
#include <jegy.h>
```

Inheritance diagram for Teljes:



Collaboration diagram for Teljes:



Public Member Functions

- [Teljes](#) (int `ar`=1200, const double `szazalek`=1.0)
- std::string `getTipus` ()
- void `nyomtat` (`Vonat` &`v`)

Public Member Functions inherited from [Jegy](#)

- [Jegy](#) (int `ar`=1200, double `szazalek`=0.7)
Kedvezmény százaléka, pontosabban mennyi az amit fizet százalék.
- virtual int `fizetendo` ()
Fizetendő összeg, ár és a kedvezmény szorzata.
- int `getAr` ()
Getterek.
- double `getSzaz` ()

Private Attributes

- const std::string `tipusNev` = "Teljes"

4.9.1 Detailed Description

Definition at line 75 of file [jegy.h](#).

4.9.2 Constructor & Destructor Documentation

4.9.2.1 Teljes()

```
Teljes::Teljes (
    int ar = 1200,
    const double szazalek = 1.0 ) [inline]
```

Konstruktor

Parameters

<i>ar</i>	megadja a jegy árát
<i>szazalek</i>	a kedvezmény értékét adja meg Meghívja a anya-class konstruktorát.

Definition at line 86 of file [jegy.h](#).

```
00086 : Jegy(ar, szazalek) {}
```

4.9.3 Member Function Documentation

4.9.3.1 getTipus()

```
std::string Teljes::getTipus ( ) [inline]
```

Definition at line 88 of file [jegy.h](#).

```
00088 { return tipusNev; }
```

Here is the caller graph for this function:



4.9.3.2 nyomtat()

```
void Teljes::nyomtat (
    Vonat & v ) [inline], [virtual]
```

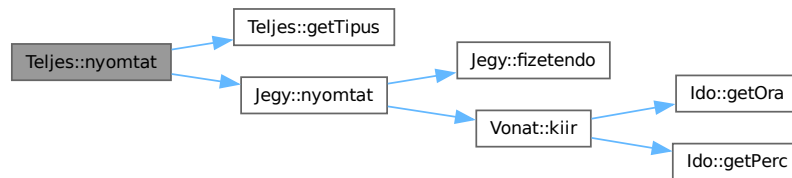
megörökölt nyomtat fv overwrite-ja meghívja az "eredei", főosztály nyomtatját

Reimplemented from [Jegy](#).

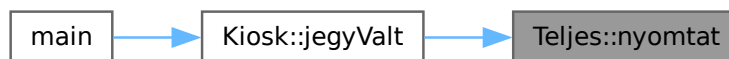
Definition at line 92 of file [jegy.h](#).

```
00092     {
00093         std::cout << "### Jegy adatai ###\n";
00094         std::cout << "Jegy típusa: " << getTipus() << std::endl;
00095         Jegy::nyomtat(v);
00096     }
```

Here is the call graph for this function:



Here is the caller graph for this function:



4.9.4 Field Documentation

4.9.4.1 tipusNev

```
const std::string Teljes::tipusNev = "Teljes" [private]
```

Definition at line 76 of file [jegy.h](#).

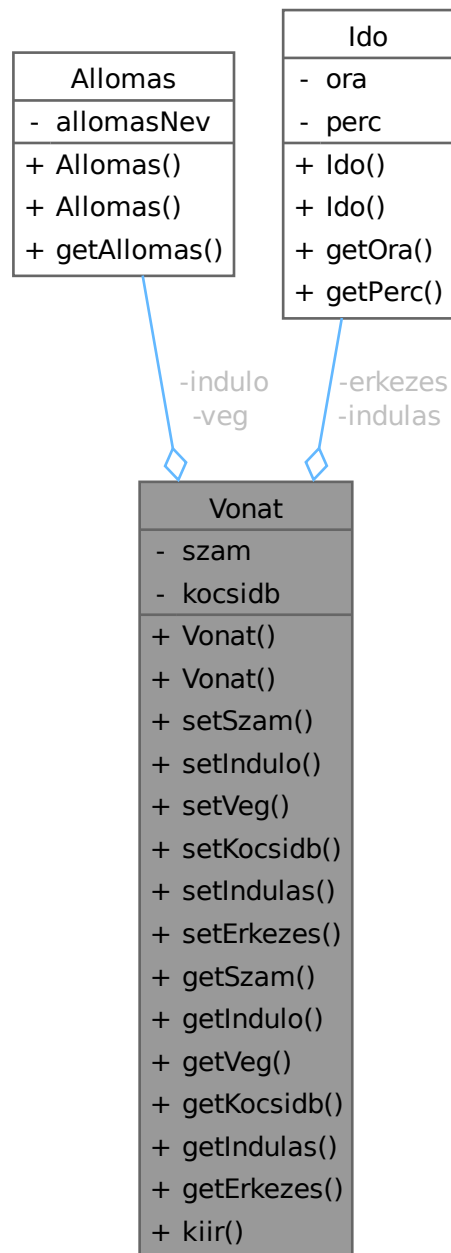
The documentation for this class was generated from the following file:

- [jegy.h](#)

4.10 Vonat Class Reference

```
#include <vonat.h>
```

Collaboration diagram for Vonat:



Public Member Functions

- **Vonat** ()
Érkezési idp.
- **Vonat** (int vszam, **Allomas** indulop, **Allomas** vegp, int **kocsidb**, **Ido** indulasp, **Ido** erkezesp)
Paraméteres Konstruktor.
- void **setSzam** (int **szam**)

Setterek.

- void [setIndulo](#) (const char *[indulo](#))
- void [setVeg](#) (const char *[veg](#))
- void [setKocsidb](#) (int [kocsidb](#))
- void [setIndulas](#) (const char *[ido](#))
- void [setErkezes](#) (const char *[ido](#))
- int [getSzam](#) () const

Getterek.

- [Allomas](#) [getIndulo](#) () const
- [Allomas](#) [getVeg](#) () const
- int [getKocsidb](#) () const
- [Ido](#) [getIndulas](#) () const
- [Ido](#) [getErkezes](#) () const
- void [kiir](#) () const

Private Attributes

- int [szam](#)
- [Allomas](#) [indulo](#)

Vonatszám.

- [Allomas](#) [veg](#)

Kiinduló állomás.

- int [kocsidb](#)

Végállomás.

- [Ido](#) [indulas](#)

Kocsik darabszáma, basically semmit sem csinál.

- [Ido](#) [erkezes](#)

Indulási idő

4.10.1 Detailed Description

Definition at line 15 of file [vonat.h](#).

4.10.2 Constructor & Destructor Documentation

4.10.2.1 Vonat() [1/2]

```
Vonat::Vonat ( ) [inline]
```

Érkezési idp.

Paraméter nélküli Konstruktork

Definition at line 26 of file [vonat.h](#).

```
00026 : szam(0), indulo(""), veg(""), kocsidb(0), indulas(0,0), erkezes(0,0) {}
```

4.10.2.2 Vonat() [2/2]

```
Vonat::Vonat (
    int vszam,
    Allomas indulop,
    Allomas vegp,
    int kocsidb,
    Ido indulasp,
    Ido erkezesp ) [inline]
```

Paraméteres Konstruktor.

Definition at line 29 of file [vonat.h](#).

```
00030 : szam(vszam), indulo(indulop), veg(vegp), kocsidb(kocsidb), indulas(indulasp),
    erkezes(erkezesp) {}
```

4.10.3 Member Function Documentation

4.10.3.1 getErkezes()

```
Ido Vonat::getErkezes ( ) const [inline]
```

Definition at line 46 of file [vonat.h](#).

```
00046 { return erkezes; }
```

4.10.3.2 getIndulas()

```
Ido Vonat::getIndulas ( ) const [inline]
```

Definition at line 45 of file [vonat.h](#).

```
00045 { return indulas; }
```

4.10.3.3 getIndulo()

```
Allomas Vonat::getIndulo ( ) const [inline]
```

Definition at line 42 of file [vonat.h](#).

```
00042 { return indulo; }
```

4.10.3.4 getKocsidb()

```
int Vonat::getKocsidb ( ) const [inline]
```

Definition at line 44 of file [vonat.h](#).

```
00044 { return kocsidb; }
```

4.10.3.5 getSzam()

```
int Vonat::getSzam ( ) const [inline]
```

Getterek.

Definition at line 41 of file [vonat.h](#).

```
00041 { return szam; }
```

4.10.3.6 getVeg()

```
Allomas Vonat::getVeg ( ) const [inline]
```

Definition at line 43 of file [vonat.h](#).

```
00043 { return veg; }
```

4.10.3.7 kiir()

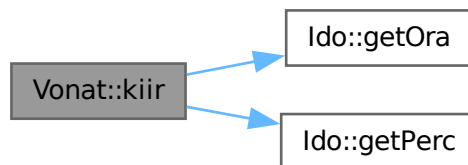
```
void Vonat::kiir ( ) const [inline]
```

Kiírja a vonat adatait Főképp a jegyváltáskor van meghívva + listázás.

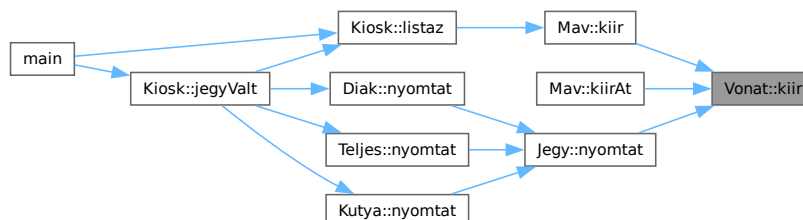
Definition at line 52 of file [vonat.h](#).

```
00052     {
00053         std::cout << "Vonat szama: " << szam << std::endl;
00054         std::cout << "Indulasi allomas: " << indulo << std::endl;
00055         std::cout << "Erkezesi allomas: " << veg << std::endl;
00056         std::cout << "Kocsi darabszam: " << kocsidb << std::endl;
00057         std::cout << "Indulas idopontja: " << std::setw(2) << std::setfill('0')
00058             << indulas.getOra() << ":" << indulas.getPerc() << std::endl; // Nagyon ronda, tudom...
00059         std::cout << "Erkezes idopontja: " << std::setw(2) << std::setfill('0')
00060             << erkezes.getOra() << ":" << erkezes.getPerc() << std::endl;
00061     }
```

Here is the call graph for this function:



Here is the caller graph for this function:



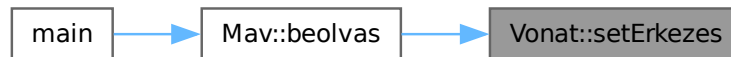
4.10.3.8 setErkezes()

```
void Vonat::setErkezes (
    const char * ido ) [inline]
```

Definition at line 38 of file [vonat.h](#).

```
00038 { this->erkezes = Ido(ido); }
```

Here is the caller graph for this function:



4.10.3.9 setIndulas()

```
void Vonat::setIndulas (
    const char * ido ) [inline]
```

Definition at line 37 of file [vonat.h](#).

```
00037 { this->indulas = Ido(ido); }
```

Here is the caller graph for this function:



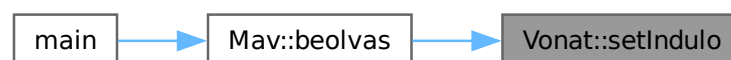
4.10.3.10 setIndulo()

```
void Vonat::setIndulo (
    const char * indulo ) [inline]
```

Definition at line 34 of file [vonat.h](#).

```
00034 { this-> indulo = Allomas(indulo); }
```

Here is the caller graph for this function:



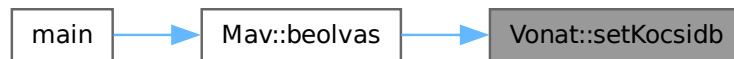
4.10.3.11 setKocsidb()

```
void Vonat::setKocsidb (  
    int kocsidb ) [inline]
```

Definition at line 36 of file [vonat.h](#).

```
00036 { this->kocsidb = kocsidb; }
```

Here is the caller graph for this function:



4.10.3.12 setSzam()

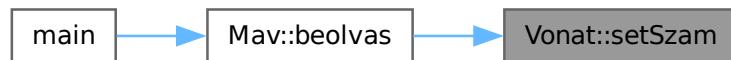
```
void Vonat::setSzam (  
    int szam ) [inline]
```

Setterek.

Definition at line 33 of file [vonat.h](#).

```
00033 { this->szam = szam; }
```

Here is the caller graph for this function:



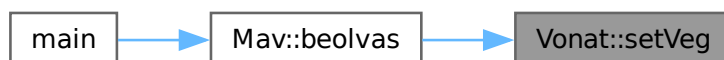
4.10.3.13 setVeg()

```
void Vonat::setVeg (  
    const char * veg ) [inline]
```

Definition at line 35 of file [vonat.h](#).

```
00035 { this->veg = Allomas(veg); }
```

Here is the caller graph for this function:



4.10.4 Field Documentation

4.10.4.1 erkezes

`Ido Vonat::erkezes [private]`

Indulási idő

Definition at line 22 of file [vonat.h](#).

4.10.4.2 indulas

`Ido Vonat::indulas [private]`

Kocsik darabszáma, basically semmit sem csinál.

Definition at line 21 of file [vonat.h](#).

4.10.4.3 indulo

`Allomas Vonat::indulo [private]`

Vonatszám.

Definition at line 18 of file [vonat.h](#).

4.10.4.4 kocsidb

`int Vonat::kocsidb [private]`

Végállomás.

Definition at line 20 of file [vonat.h](#).

4.10.4.5 szam

`int Vonat::szam [private]`

Definition at line 17 of file [vonat.h](#).

4.10.4.6 veg

`Allomas Vonat::veg [private]`

Kiinduló állomás.

Definition at line 19 of file [vonat.h](#).

The documentation for this class was generated from the following file:

- [vonat.h](#)

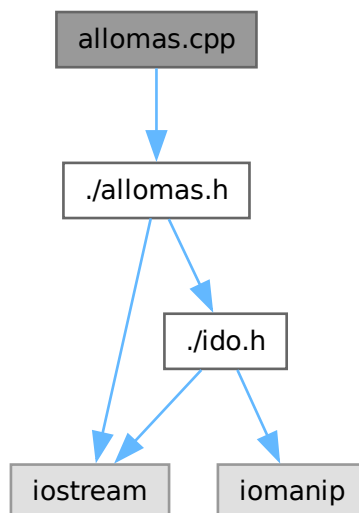
Chapter 5

File Documentation

5.1 allomas.cpp File Reference

```
#include "../allomas.h"
```

Include dependency graph for allomas.cpp:



Functions

- `std::ostream & operator<< (std::ostream &os, const Allomas &allomas)`
Allomas *op<< overload.*

5.1.1 Function Documentation

5.1.1.1 operator<<()

```
std::ostream & operator<< (
    std::ostream & os,
    const Allomas & allomas )
```

Allomas op<< overload.

Definition at line 4 of file [allomas.cpp](#).

```
00004 { return os << allomas.getAllomas(); }
```

Here is the call graph for this function:



5.2 allomas.cpp

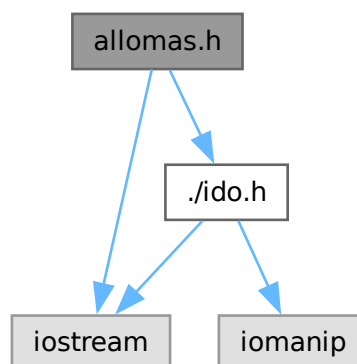
[Go to the documentation of this file.](#)

```
00001 #include "../allomas.h"
00002
00003 // Másképp nem ette meg a compiler.
00004 std::ostream& operator<<(std::ostream& os, const Allomas& allomas) { return os << allomas.getAllomas();
}
```

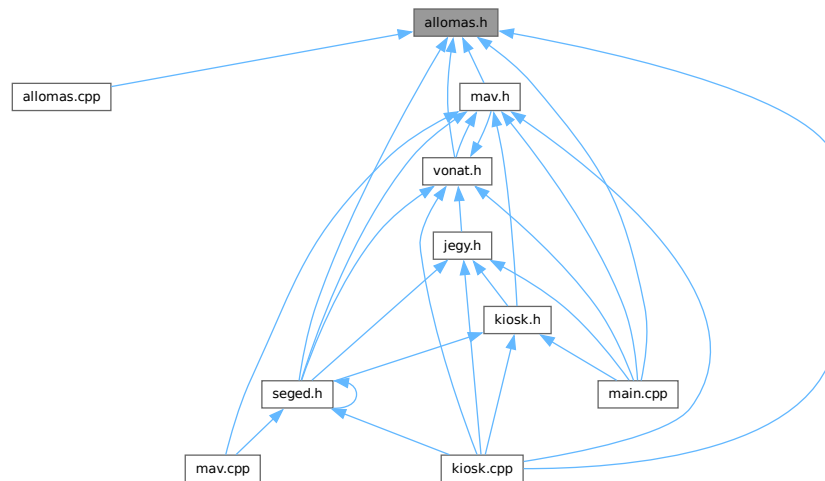
5.3 allomas.h File Reference

```
#include <iostream>
#include "../ido.h"
```

Include dependency graph for allomas.h:



This graph shows which files directly or indirectly include this file:



Data Structures

- class [Allomas](#)

Functions

- `std::ostream & operator<< (std::ostream &os, const Allomas &allomas)`
[Allomas](#) `op<<` overload.

5.3.1 Function Documentation

5.3.1.1 operator<<()

```
std::ostream & operator<< (
    std::ostream & os,
    const Allomas & allomas )
```

[Allomas](#) `op<<` overload.

Definition at line 4 of file [allomas.cpp](#).

```
00004 { return os << allomas.getAllomas(); }
```

Here is the call graph for this function:



5.4 allomas.h

[Go to the documentation of this file.](#)

```

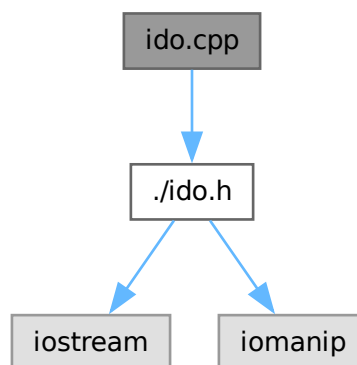
00001 #ifndef ALLOMASH_H
00002 #define ALLOMASH_H
00003
00004 /* file ALLOMASH_H */
00005
00006 // STD::STRING-GEL MEGY A CUCCOKS
00007
00008 #include <iostream>
00009 #include "../ido.h"
00010
00011 /** STRINGGEL ÚJRAÍRVA */
00012 class Allomas{
00013 private:
00014     std::string allomasNev; /// Allomas nevét tartalmazó string
00015 public:
00016     /**
00017      * Allomas konstruktor
00018      * @param allomas itt egy char* egyértelműen.
00019      * a másik verzióban const, hogy fel lehessen közvetlen tölteni
00020      * értsd: "Álloms_neve" mint paraméter.
00021      */
00022     Allomas(const char* allomas) : allomasNev(allomas) {}
00023     Allomas(char* allomas) : allomasNev(allomas) {}
00024     // Allomas(const std::string& allomas) : allomasNev(allomas) {}
00025
00026     // Getterek
00027     std::string getAllomas() const { return allomasNev; }
00028
00029 }; // End of ALLOMAS
00030 /// Allomas op« overload
00031 std::ostream& operator<<(std::ostream& os, const Allomas& allomas);
00032
00033 #endif // !ALLOMASH_H

```

5.5 ido.cpp File Reference

```
#include "../ido.h"
```

Include dependency graph for ido.cpp:



Functions

- `std::ostream & operator<< (std::ostream &os, const Ido &ido)`
Ido class op<<() overwreje, a fájlba beíráskor hívódik meg. (addTrain)

5.5.1 Function Documentation

5.5.1.1 operator<<()

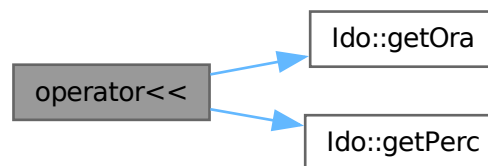
```
std::ostream & operator<< (
    std::ostream & os,
    const Ido & ido )
```

`Ido` class `op<<()` overwrireja, a fájlba beíráskor hívódik meg. (`addTrain`)

Definition at line 3 of file `ido.cpp`.

```
00003 {
00004     os << std::setw(2) << std::setfill('0') << ido.getOra();
00005     os << std::setw(2) << std::setfill('0') << ido.getPerc();
00006     return os;
00007 } // operator<<()
```

Here is the call graph for this function:



5.6 ido.cpp

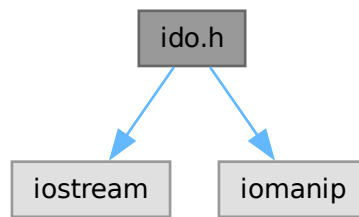
[Go to the documentation of this file.](#)

```
00001 #include "ido.h"
00002
00003 std::ostream& operator<<(std::ostream& os, const Ido& ido){
00004     os << std::setw(2) << std::setfill('0') << ido.getOra();
00005     os << std::setw(2) << std::setfill('0') << ido.getPerc();
00006     return os;
00007 } // operator<<()
```

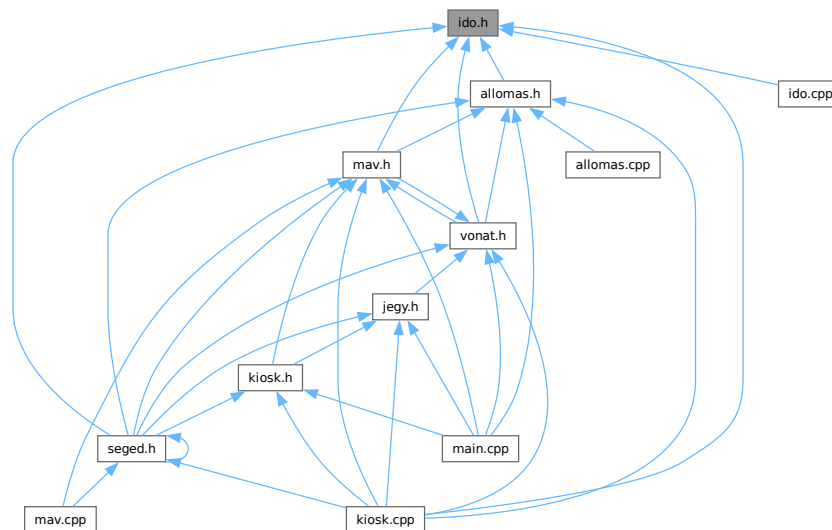
5.7 ido.h File Reference

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
```

Include dependency graph for ido.h:



This graph shows which files directly or indirectly include this file:



Data Structures

- class `Ido`

Functions

- `std::ostream & operator<< (std::ostream &os, const Ido &ido)`
Ido class op<<() overwreje, a fájlba beíráskor hívódik meg. (addTrain)

5.7.1 Function Documentation

5.7.1.1 operator<<()

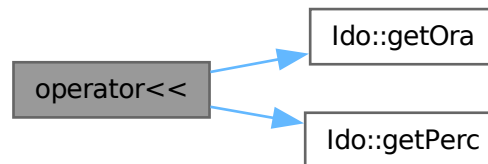
```
std::ostream & operator<< (
    std::ostream & os,
    const Ido & ido )
```

Ido class op<<() overwreija, a fájlba beíráskor hívódik meg. (addTrain)

Definition at line 3 of file ido.cpp.

```
00003 {
00004     os << std::setw(2) << std::setfill('0') << ido.getOra();
00005     os << std::setw(2) << std::setfill('0') << ido.getPerc();
00006     return os;
00007 } // operator<<()
```

Here is the call graph for this function:



5.8 ido.h

[Go to the documentation of this file.](#)

```
00001 #ifndef IDO_H
00002 #define IDO_H
00003
00004 /*
00005  * FILE IDO_H
00006  */
00007
00008 #include <iostream>
00009 #include <iomanip>
00010
00011
00012 class Ido{
00013     int ora;
00014     int perc;
00015 public:
00016     // Ido(int ora = 0, int perc = 0) : ora(ora), perc(perc) {}
00017     /**
00018     * Konstruktor
00019     * @param ido mivel beolvasáskor char* típusokba olvasok bele
00020     * char*-ot kap paraméterként és azt kezeli megfelelően konvertálva.
00021     */
00022     Ido(const char* ido) {
00023         ora = (ido[0] - '0') * 10 + (ido[1] - '0');
00024         perc = (ido[2] - '0') * 10 + (ido[3] - '0');
00025     }
00026
00027     Ido(int ora, int perc) : ora(ora), perc(perc) {}
00028
00029     // Setter
00030     // void setIdo(char* ido){
00031     //     ora = (ido[0] - '0') * 10 + (ido[1] - '0');
```



```

00032 // perc = (ido[2] - '0') * 10 + (ido[3] - '0');
00033 // }
00034
00035 // Gettere
00036 int getOra() const { return ora; };
00037 int getPerc() const {return perc; };
00038
00039
00040
00041 }; // END OF IDO
00042
00043 /// Ido class op«() overwrireja, a fájlba beíraskor hívódik meg. (addTrain)
00044 std::ostream& operator«(std::ostream& os, const Ido& ido);
00045
00046
00047
00048 #endif // !IDO_H

```

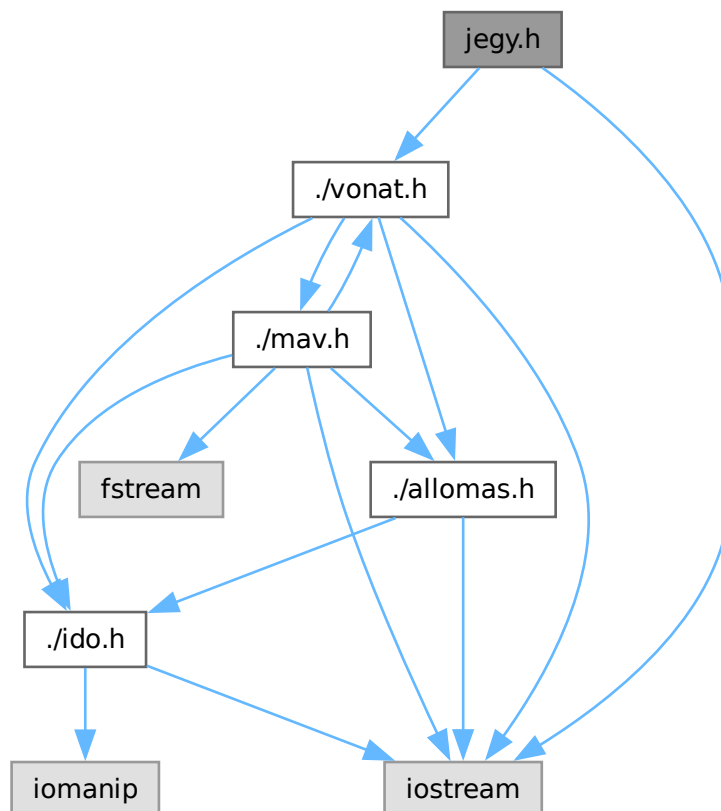
5.9 jegy.h File Reference

```

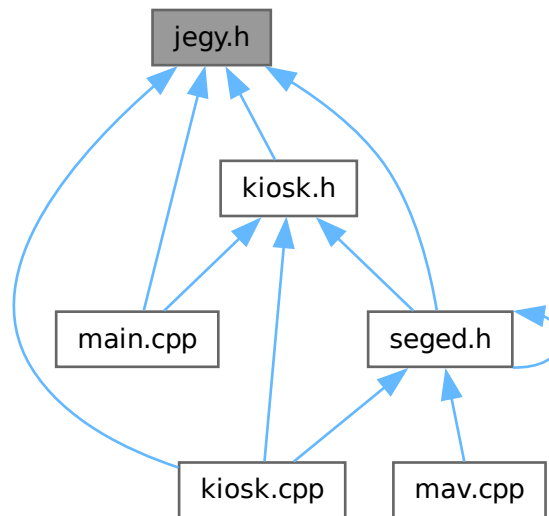
#include <iostream>
#include "../vonat.h"

```

Include dependency graph for jegy.h:



This graph shows which files directly or indirectly include this file:



Data Structures

- class [Jegy](#)
- class [Diak](#)
- class [Teljes](#)
- class [Kutya](#)

5.10 jegy.h

[Go to the documentation of this file.](#)

```

00001 #ifndef JEGY_H
00002 #define JEGY_H
00003
00004 /**
00005  * FILE JEGY_H
00006  */
00007
00008 #include <iostream>
00009 #include "../vonat.h"
00010
00011 class Jegy {
00012     int ar; /// A jegy ára
00013     double szazalek; /// Kedvezmény százaléka, pontosabban mennyi az amit fizet százalék.
00014
00015 public:
00016     /**
00017      * Anya osztály Konstruktora
00018      * @param ar megadja a jegy árát
00019      * @param szazalek a kedvezmény értékét adja meg
00020      */
00021     Jegy(int ar = 1200, double szazalek = 0.7) : ar(ar), szazalek(szazalek) {}
00022
00023     /// Fizetendő összeg, ár és a kedvezmény szorzata
00024     virtual int fizetendo() { return ar * szazalek; }
00025
00026     /// Getterek
00027     int getAr() { return ar; }

```

```

00028 double getSzasz() { return szazalek; }
00029
00030 /**
00031  * @param Vonat& megadott vonatra vonatkozik
00032  * Kiírja a jegy adatainak egy felét. Azt a felét ami minden leszármazottál
00033  * azonos. A felső pár so.
00034  * virtual mivel a leszármazottak megöröklík és felülírják.
00035  */
00036 virtual void nyomtat(Vonat& v) {
00037     std::cout << "Fizetendő: " << fizetendo() << "JMF\n";
00038     std::cout << "### Vonatod adatai ###" << std::endl;
00039     v.kiir();
00040     std::cout << std::endl;
00041 }
00042 // virtual void abstract() = 0 {}
00043
00044 }; // END OF JEGY
00045
00046
00047
00048 class Diak : public Jegy {
00049     const std::string tipusNev = "Diák";
00050     // const double szazalek = 0.7;
00051
00052 public:
00053     /**
00054      * Konstruktor
00055      * @param ar megadja a jegy árát
00056      * @param szazalek a kedvezmény értékét adja meg
00057      * Meghívja a anya-class konstruktorát.
00058      */
00059     Diak(int ar = 1200, const double szazalek = 0.7) : Jegy(ar, szazalek) {}
00060
00061     /// Getterek
00062     std::string getTipus() { return tipusNev; }
00063
00064     /// megörökölt nyomtat fv overwrite-ja
00065     /// meghívja az "eredei", főosztály nyomtatját
00066     void nyomtat(Vonat &v) {
00067         std::cout << "### Jegy adatai ###\n";
00068         std::cout << "Jegy típusa: " << getTipus() << std::endl;
00069         Jegy::nyomtat(v);
00070     }
00071
00072 }; // end of diak
00073
00074
00075 class Teljes : public Jegy {
00076     const std::string tipusNev = "Teljes";
00077     // const double szazalek = 1.0;
00078
00079 public:
00080     /**
00081      * Konstruktor
00082      * @param ar megadja a jegy árát
00083      * @param szazalek a kedvezmény értékét adja meg
00084      * Meghívja a anya-class konstruktorát.
00085      */
00086     Teljes(int ar = 1200, const double szazalek = 1.0) : Jegy(ar, szazalek) {}
00087
00088     std::string getTipus() { return tipusNev; }
00089
00090     /// megörökölt nyomtat fv overwrite-ja
00091     /// meghívja az "eredei", főosztály nyomtatját
00092     void nyomtat(Vonat &v) {
00093         std::cout << "### Jegy adatai ###\n";
00094         std::cout << "Jegy típusa: " << getTipus() << std::endl;
00095         Jegy::nyomtat(v);
00096     }
00097
00098 }; // end of Teljes
00099
00100
00101 class Kutya : public Jegy {
00102     const std::string tipusNev = "Kutya";
00103     const std::string kov = "Szájkosár";
00104
00105 public:
00106     /**
00107      * Konstruktor
00108      * @param ar megadja a jegy árát
00109      * @param szazalek a kedvezmény értékét adja meg
00110      * Meghívja a anya-class konstruktorát.
00111      */
00112     Kutya(int ar = 1200, const double szazalek = 0.2) : Jegy(ar, szazalek) {}
00113
00114     // Getterek

```

```

00115     std::string getTipus() { return tipusNev; }
00116     std::string getKov() { return kov; }
00117
00118     /// megörökölt nyomtat fv overwrite-ja
00119     /// meghívja az "eredei", főosztály nyomtatját
00120     void nyomtat(Vonat &v) {
00121         std::cout << "### Jegy adatai ###\n";
00122         std::cout << "Jegy típusa: " << getTipus() << std::endl;
00123         std::cout << "Követelmény: " << getKov() << std::endl;
00124         Jegy::nyomtat(v);
00125     }
00126
00127 }; // end of Kutya
00128
00129
00130 #endif // !JEGY_H

```

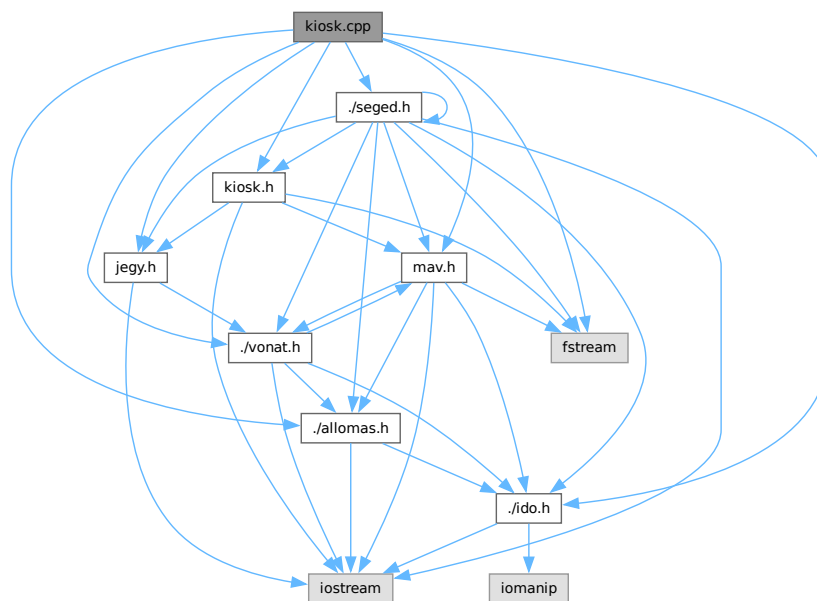
5.11 kiosk.cpp File Reference

```

#include "kiosk.h"
#include "jegy.h"
#include "../seged.h"
#include "../mav.h"
#include "../vonat.h"
#include "allomas.h"
#include "ido.h"
#include <fstream>

```

Include dependency graph for kiosk.cpp:



5.12 kiosk.cpp

[Go to the documentation of this file.](#)

```

00001
00002 #include "kiosk.h"
00003 #include "jegy.h"

```

```

00004 #include "./seged.h"
00005
00006 #include "./mav.h"
00007 #include "./vonat.h"
00008 #include "allomas.h"
00009 #include "ido.h"
00010
00011 #include <fstream>
00012
00013 void Kiosk::init() {
00014     std::cout << "### Dönts ###" << std::endl;
00015     std::cout << "1. Vonat hozzáadása " << std::endl;
00016     std::cout << "2. Vonatok listázása " << std::endl;
00017     std::cout << "3. Jegy nyomtatása" << std::endl;
00018     std::cout << "4. Kilépés" << std::endl;
00019 }
00020
00021 // User input az input streamről enum-má konvertálva
00022 menuItem Kiosk::userInput() {
00023     int valasz;
00024     std::cout << "Választott lehetőség: ";
00025     std::cin >> valasz;
00026     return static_cast<menuItem>(valasz);
00027 }
00028
00029 // Liszázza az összes vonatot
00030 void Kiosk::listaz(Mav& mav) {
00031     mav.kiir();
00032 }
00033
00034
00035 void Kiosk::vonatHozza(Mav& mav, std::streampos currPos) {
00036     Seged s;
00037
00038     std::cin >> s.szam;
00039     // if(*(s.szam) == '\n') std::cout << "FASZ";
00040     std::cin >> s.indulo;
00041     std::cin >> s.veg;
00042     std::cin >> s.kocsidb;
00043     std::cin >> s.indulas;
00044     std::cin >> s.erkezes;
00045
00046     mav.addTrain(currPos, atoi(s.szam), Allomas(s.indulo), Allomas(s.veg),
00047                 atoi(s.kocsidb), Ido(s.indulas), Ido(s.erkezes));
00048 } // End of vonatHozza
00049
00050
00051
00052 // Jegy vásárlás
00053 void Kiosk::jegyValt(Mav& mav) {
00054     int idx, buf;
00055     listaz(mav);
00056     std::cout << "Valasz vonatot: ";
00057     std::cin >> idx;
00058     // Hibakezelés
00059     if(size_t(idx) > mav.getSize()){ std::cout << "Túlinindexelés\n"; return; }
00060     std::cout << std::endl;
00061
00062     std::cout << "1.Teljes, 2.Diak, 3.Kutya\n ";
00063     std::cin >> buf;
00064     // Hibakezelés
00065     if(buf > 3){ std::cout << "Túlinindexelés"; return; }
00066     std::cout << std::endl;
00067
00068     switch (buf) {
00069     case 1: {
00070         Teljes t;
00071         t.nyomtat(mav.getVonatAt(idx));
00072         break;
00073     }
00074
00075     case 2: {
00076         Diak d;
00077         d.nyomtat(mav.getVonatAt(idx));
00078         break;
00079     }
00080
00081     case 3: {
00082         Kutya k;
00083         k.nyomtat(mav.getVonatAt(idx));
00084         break;
00085     }
00086
00087     } // end of switch
00088
00089 } // end of jegyValt
00090

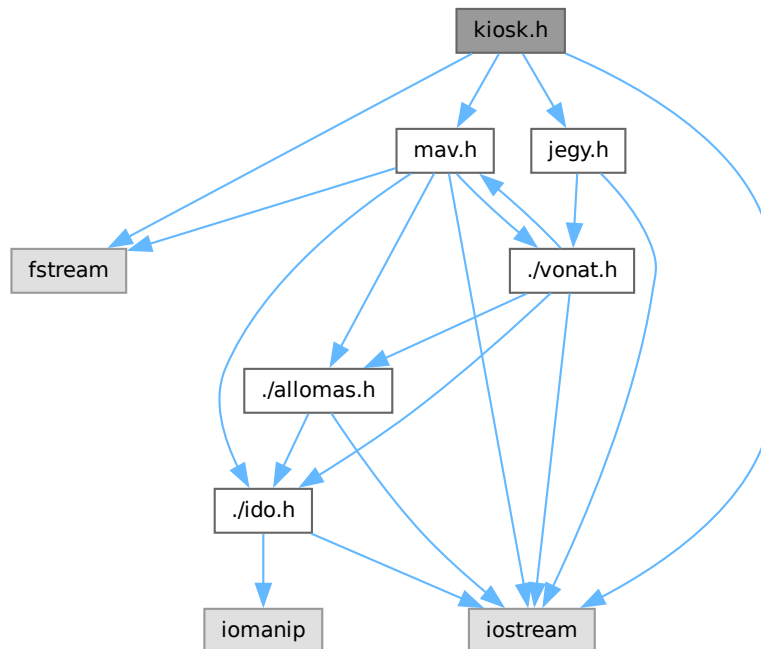
```

```
00091
00092
00093
00094
00095
00096
```

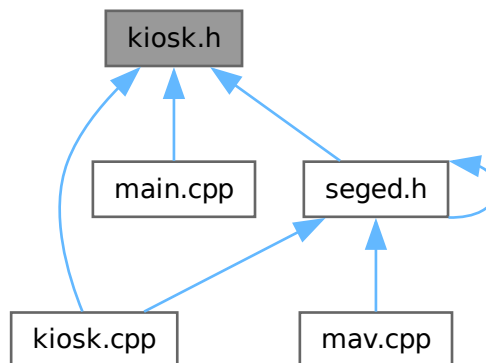
5.13 kiosk.h File Reference

```
#include <iostream>
#include "mav.h"
#include "jegy.h"
#include <fstream>
```

Include dependency graph for kiosk.h:



This graph shows which files directly or indirectly include this file:



Data Structures

- class [Kiosk](#)

Enumerations

- enum [menuItem](#) { [add](#) , [list](#) , [nyomtat](#) , [kilep](#) }

5.13.1 Enumeration Type Documentation

5.13.1.1 menuItem

```
enum menuItem
```

Segéd "class" A menü kezelését könnyíti meg.

Enumerator

add	
list	
nyomtat	
kilep	

Definition at line 16 of file [kiosk.h](#).

```

00016     {
00017         add,
00018         list,
00019         nyomtat,
00020         kilep
00021     };
  
```

5.14 kiosk.h

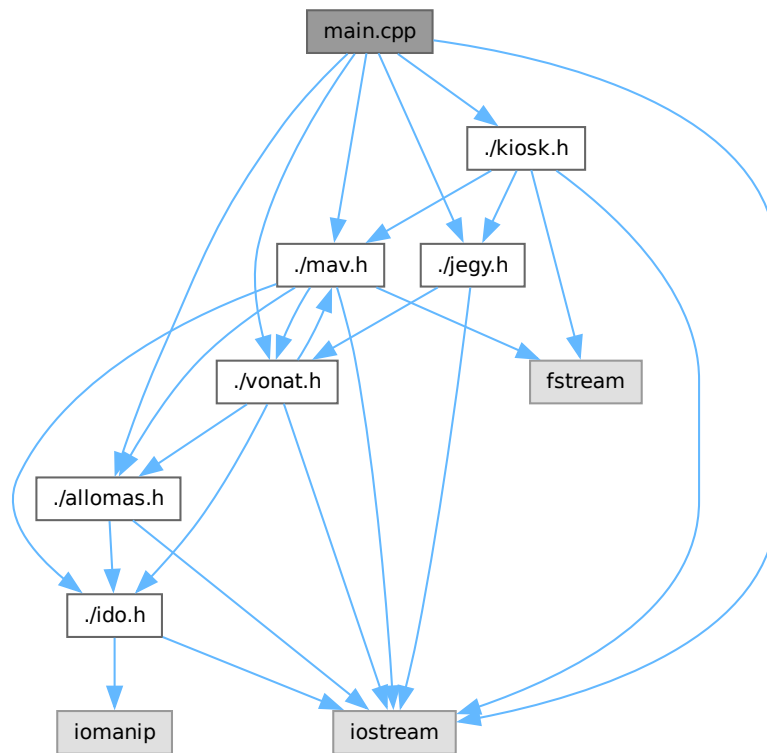
[Go to the documentation of this file.](#)

```
00001 #ifndef KIOSK_H
00002 #define KIOSK_H
00003
00004 /*
00005  * FILE KIOSK_H
00006  */
00007
00008 #include <iostream>
00009
00010 #include "mav.h"
00011 #include "jegy.h"
00012 #include <fstream>
00013
00014 /// Segéd "class"
00015 /// A menü kezelését könnyíti meg.
00016 enum menuItem{
00017     add,
00018     list,
00019     nyomtat,
00020     kilep
00021 };
00022
00023 class Kiosk {
00024 public:
00025
00026     /// Inicializálja a menüt, ergo kiírja a lehetőségeket
00027     void init();
00028     /// Felhasználótól bemenetet kér.
00029     /// @return menuItem fent említett enum class elemt ad vissza
00030     menuItem userInput();
00031
00032     /// Liszázza a vonatokat amiket beolvasott a fájlból
00033     void listaz(Mav& mav);
00034     /// Hozzá ad a user vonatokat a fájlhoz
00035     void vonatHozza(Mav& mav, std::streampos currPos);
00036     /// jegyet vált a kiválasztott vonatra
00037     void jegyValt(Mav& mav);
00038
00039 }; // end of Kiosk
00040
00041
00042
00043
00044
00045
00046 #endif // !KIOSK_H
```

5.15 main.cpp File Reference

```
#include <iostream>
#include "../mav.h"
#include "../vonat.h"
#include "../allomas.h"
#include "../jegy.h"
#include "../kiosk.h"
```


Include dependency graph for main.cpp:



Functions

- int [main](#) ()

5.15.1 Function Documentation

5.15.1.1 main()

```
int main ( )
```

Definition at line 10 of file [main.cpp](#).

```

00010     {
00011         // Itt tárolon hol vagyok a file-ban
00012         // Mind a beolvasás mind pedig az íráshoz KELL!
00013
00014         /* FÁJL BEOLVASÁS */
00015         std::streampos currPos;
00016         Mav mav;
00017
00018         mav.beolvas();
00019
00020         /* KIOSK TEST */
00021         Kiosk k;
00022         k.init(); // Kiírja a lehetőségeket
00023
00024
00025         int choice = 0;
00026         while (choice != 4) {

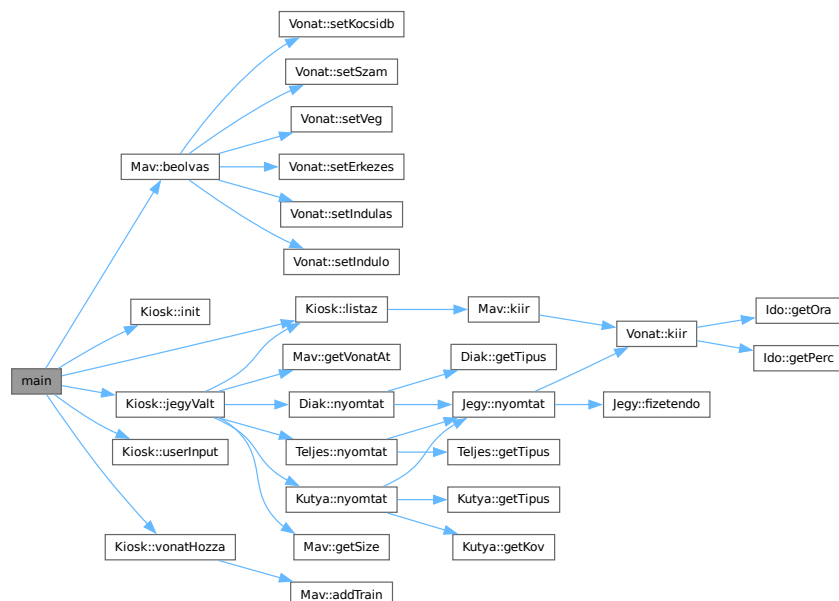
```

```

00027     choice = k.userInput(); // Get user input once per loop iteration
00028     switch (choice) {
00029         // Vonat hozzáadása
00030         case 1: {
00031             std::cout << "Beolvas: " << std::endl;
00032             std::cout << "Szám Indulo Vég kocsidb Indulás érkezés" << std::endl;
00033             k.vonatHozza(mav, currPos);
00034             // system("clear"); // Tábla törlés
00035             std::cout << "\n" << "Vonat hozzáadva\n\n";
00036             mav.beolvas();
00037             k.init(); // Kiírja a lehetőségeket
00038             break;
00039         }
00040         // Vonatok listázása
00041         case 2: {
00042             std::cout << std::endl;
00043             mav.beolvas();
00044             k.listaz(mav);
00045             std::cout << std::endl;
00046             k.init(); // Kiírja a lehetőségeket
00047             break;
00048         }
00049         // Jegy vásárlás
00050         case 3: {
00051             std::cout << std::endl;
00052             k.jegyValt(mav);
00053             std::cout << std::endl;
00054             k.init(); // Kiírja a lehetőségeket
00055             break;
00056         }
00057         // Kilépés
00058         case 4: {
00059             std::cout << "Kilépés" << std::endl;
00060             break;
00061         }
00062         default: {
00063             std::cout << "Érvénytelen lehetőség" << std::endl;
00064         }
00065     } // end of switch
00066 } // end of while
00067
00068 return 0;
00069 } // end of main

```

Here is the call graph for this function:



5.16 main.cpp

[Go to the documentation of this file.](#)

```

00001 #include <iostream>
00002
00003 #include "../mav.h"
00004 #include "../vonat.h"
00005 #include "../allomas.h"
00006 #include "../jegy.h"
00007 #include "../kiosk.h"
00008
00009
00010 int main(){
00011     // Itt tárolon hol vagyok a file-ban
00012     // Mind a beolvasás mind pedig az íráshoz KELL!
00013
00014     /* FÁJL BEOLVASÁS */
00015     std::streampos currPos;
00016     Mav mav;
00017
00018     mav.beolvas();
00019
00020     /* KIOSK TEST */
00021     Kiosk k;
00022     k.init(); // Kiírja a lehetőségeket
00023
00024
00025     int choice = 0;
00026     while (choice != 4) {
00027         choice = k.userInput(); // Get user input once per loop iteration
00028         switch (choice) {
00029             // Vonat hozzáadása
00030             case 1: {
00031                 std::cout << "Beolvas: " << std::endl;
00032                 std::cout << "Szám Indulo Vég kocsidb Indulás érkezés" << std::endl;
00033                 k.vonatHozza(mav, currPos);
00034                 // system("clear"); // Tábla törlés
00035                 std::cout << "\n" << "Vonat hozzáadva\n\n";
00036                 mav.beolvas();
00037                 k.init(); // Kiírja a lehetőségeket
00038                 break;
00039             }
00040             // Vonatok listázása
00041             case 2: {
00042                 std::cout << std::endl;
00043                 mav.beolvas();
00044                 k.listaz(mav);
00045                 std::cout << std::endl;
00046                 k.init(); // Kiírja a lehetőségeket
00047                 break;
00048             }
00049             // Jegy vásárlás
00050             case 3: {
00051                 std::cout << std::endl;
00052                 k.jegyValt(mav);
00053                 std::cout << std::endl;
00054                 k.init(); // Kiírja a lehetőségeket
00055                 break;
00056             }
00057             // Kilépés
00058             case 4: {
00059                 std::cout << "Kilépés" << std::endl;
00060                 break;
00061             }
00062             default: {
00063                 std::cout << "Érvénytelen lehetőség" << std::endl;
00064             }
00065         } // end of switch
00066     } // end of while
00067
00068     return 0;
00069 } // end of main

```

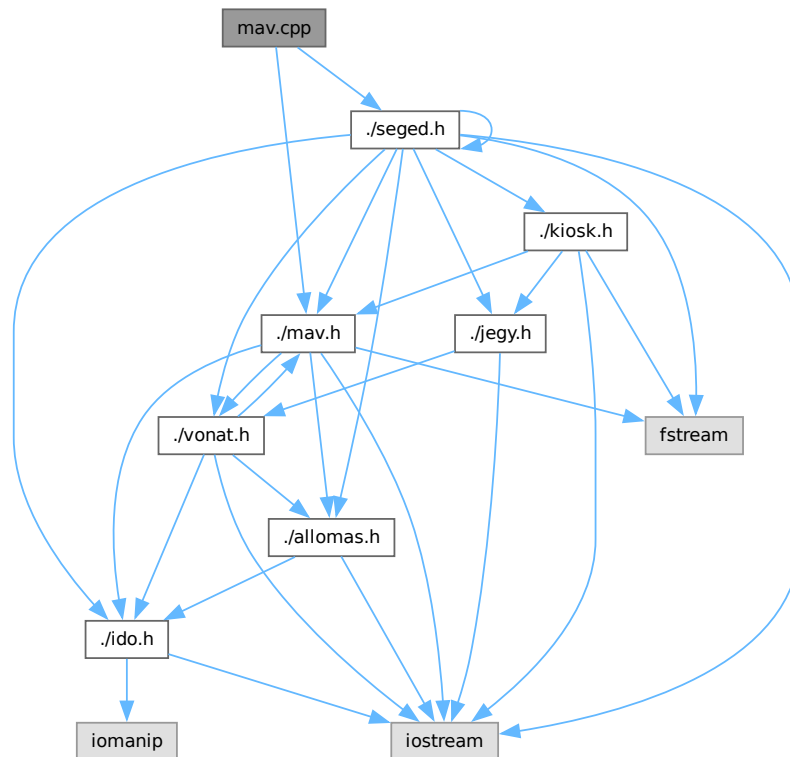
5.17 mav.cpp File Reference

```

#include "../mav.h"
#include "../seged.h"

```

Include dependency graph for mav.cpp:



5.18 mav.cpp

[Go to the documentation of this file.](#)

```

00001 #include "mav.h"
00002 #include "seged.h"
00003
00004
00005 /**
00006  * Beolvasás a file-ból egy segéd strukturába, onnan pedig egy Vonat objektum feltöltés
00007  * @param Mav& mav class feltöltéséhez szükséges
00008  */
00009 void Mav::beolvas() {
00010     // Inicializálás
00011     const char* vonatok_file = "vonatok.txt";
00012     std::ifstream file(vonatok_file);
00013     Vonat v;
00014     Seged seged;
00015
00016     if (!file.is_open()) {
00017         std::cout << "Megnyitással van baj " << vonatok_file << std::endl;
00018         return;
00019     }
00020
00021     // Kiürítem a vonatok kollekciót, hogy ne legyen ráolvasás
00022     delete[] vonatok;
00023     vonatok = nullptr;
00024     sz = 0;
00025
00026     while (file >> seged.szam >> seged.indulo >> seged.veg >> seged.kocsidb >> seged.indulas >> seged.erkezes)
00027     {
00028         v.setSzam(std::atoi(seged.szam));
00029         v.setIndulo(seged.indulo);
00030         v.setVeg(seged.veg);
00031         v.setKocsidb(std::atoi(seged.kocsidb));
00032     }
  
```

```

00031     v.setIndulas(seged.indulas);
00032     v.setErkezes(seged.erkezes);
00033
00034     // feltöltöm a MAV "mgmt" class Vonat* tömbjét
00035     this->add(v);
00036 }
00037 file.close();
00038 } // END OF BEOLVAS
00039
00040 /*
00041 * Vonatok hozzáadása
00042 * @param currPos a streamben elfoglalt helyem
00043 * @param minden-más a vonat class feltöltéséhez szükséges adatok
00044 */
00045 void Mav::addTrain(std::streampos& currPos, int szam, Allomas indulo,
00046                   Allomas veg, int kocsidb, Ido indulas, Ido erkezes){
00047     // Inicializálás
00048     const char* vonatok = "./vonatok.txt";
00049     std::ofstream file (vonatok, std::ios::app); // Hozzáfűzésesen nyitom meg.
00050
00051     // HIBAKEZELES IDE
00052     if (!file.is_open()) {
00053         std::cout << "Megnyitással van baj " << vonatok << std::endl;
00054         return;
00055     }
00056
00057     if(file.is_open()){
00058         file.seekp(currPos); // Megfelelő helyre ugrok
00059
00060         file << szam << " " << indulo << " " << veg << " " << kocsidb << " "
00061             << indulas << " " << erkezes << std::endl;
00062     }
00063     file.close();
00064 } // END OF addTrain
00065
00066

```

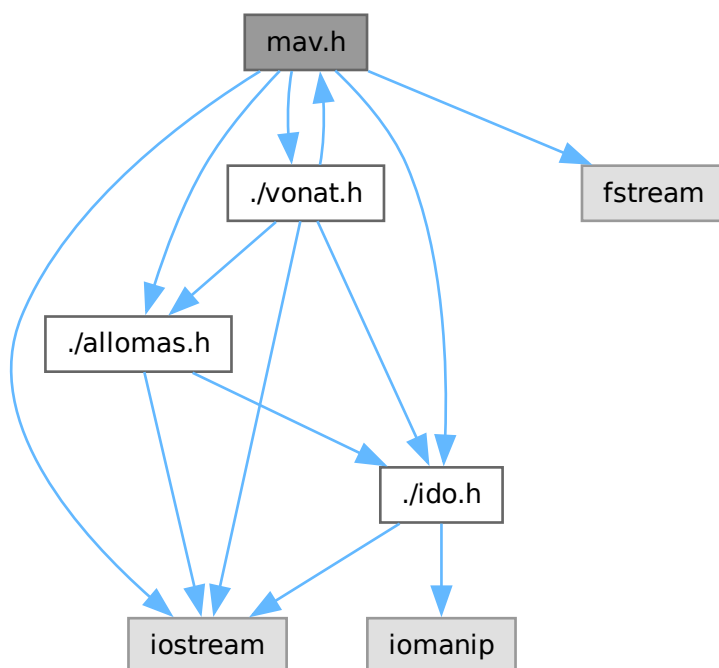
5.19 mav.h File Reference

```

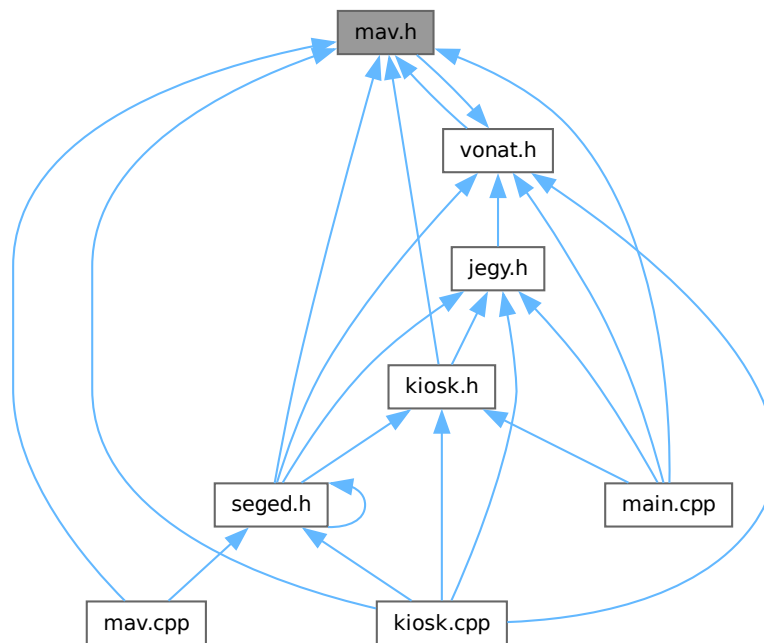
#include <iostream>
#include <fstream>
#include "../vonat.h"
#include "../allomas.h"
#include "../ido.h"

```

Include dependency graph for mav.h:



This graph shows which files directly or indirectly include this file:



Data Structures

- class [Mav](#)

5.20 mav.h

[Go to the documentation of this file.](#)

```

00001 #ifndef MAV_H
00002 #define MAV_H
00003
00004 /*
00005  * FILE MAV_H
00006  */
00007
00008 #include <iostream>
00009 #include <fstream>
00010
00011 #include "../vonat.h"
00012 #include "../allomas.h"
00013 #include "../ido.h"
00014
00015
00016 class Mav {
00017     Vonat* vonatok; // Vonatok kollekció
00018     size_t si;      // Vonatok kollekció mérete db számban
00019
00020 public:
00021     // Konstruktor
00022     Mav(size_t si = 0) : vonatok(nullptr), si(si) {}
00023
00024     /**
00025      * Elem hozzáfűzése Vonatok kollekcióhoz
00026      * @param vonat vonat referencia amit hozzáad
00027      */
00028     void add(Vonat& vonat){

```

```

00029     Vonat* temp = new Vonat[si + 1]; // Lefoglalok helyet
00030
00031     for (size_t i = 0; i < si; ++i) { // Átmásolom a tömb elemeit
00032         temp[i] = vonatok[i];
00033     }
00034     temp[si++] = vonat; // Beleteszem a vonatot
00035
00036     delete[] vonatok; // "Régi" tömböt törlöm
00037     vonatok = temp; //
00038 } // End of feltolt
00039
00040 // Vonatok tömb kiírása
00041 void kiir() {
00042     for (size_t i = 0; i < si; ++i) {
00043         std::cout << "--- " << i+1 << ".vonat ---" << std::endl;
00044         vonatok[i].kiir();
00045         std::cout << std::endl;
00046     }
00047 } // end of kiir
00048
00049 // i.edik elem kiírása
00050 void kiirAt(int i){
00051     // HIBAEKEZEZÉS
00052     std::cout << i+1 << ".vonat" << std::endl;
00053     vonatok[i].kiir();
00054 } // end of kiirAt
00055
00056 Vonat& getVonatAt(int i){ return vonatok[i-1]; }
00057 size_t getSize() { return static_cast<int>(si); }
00058
00059 Vonat& operator[](int idx){ return vonatok[idx]; }
00060
00061 /*
00062 * @param fazs geci
00063 * @param fasz geic
00064 */
00065 void beolvas();
00066 void addTrain(std::streampos& currPos, int szam, Allomas indulo,
00067             Allomas veg, int kocsidb, Idó indulas, Idó erkezes);
00068
00069 // Destruktor
00070 ~Mav(){
00071     delete[] vonatok;
00072 }
00073
00074
00075 }; // END OF MAV
00076
00077
00078
00079
00080 #endif // !MAV_H
00081

```

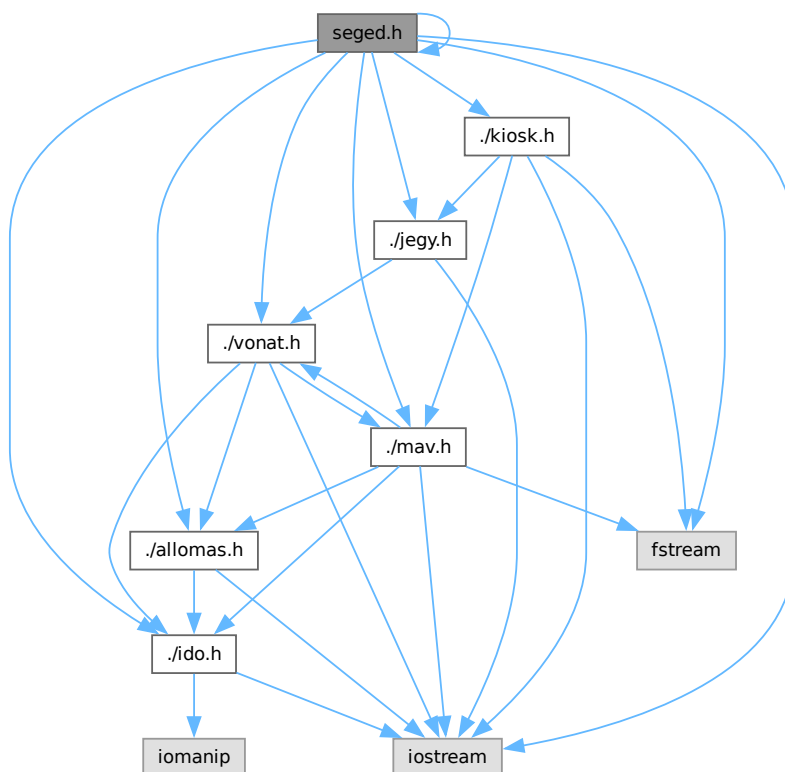
5.21 seged.h File Reference

```

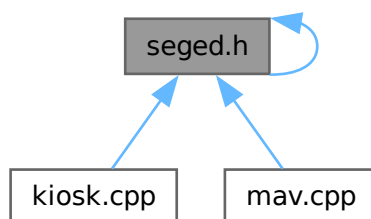
#include <iostream>
#include <fstream>
#include "../allomas.h"
#include "../ido.h"
#include "../jegy.h"
#include "../kiosk.h"
#include "../mav.h"
#include "../seged.h"
#include "../vonat.h"

```


Include dependency graph for `seged.h`:



This graph shows which files directly or indirectly include this file:



Data Structures

- struct [Seged](#)

5.22 seged.h

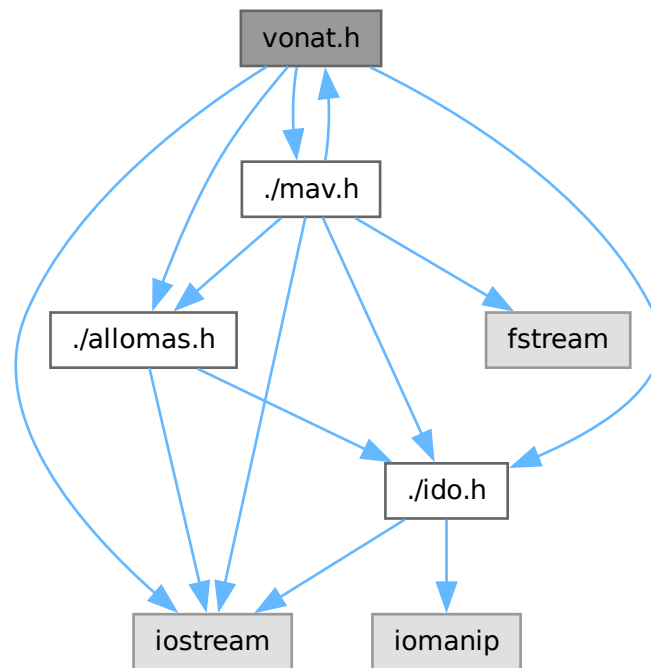
[Go to the documentation of this file.](#)

```
00001 #ifndef SEGED_H
00002 #define SEGED_H
00003
00004 #include <iostream>
00005 #include <fstream>
00006
00007 #include "../allomas.h"
00008 #include "../ido.h"
00009 #include "../jegy.h"
00010 #include "../kiosk.h"
00011 #include "../mav.h"
00012 #include "../seged.h"
00013 #include "../vonat.h"
00014
00015
00016 /**
00017  * Magyarország leghosszabb településneve 15 karakter
00018  * 25 karakterbe bele kell férnia
00019  */
00020 struct Seged {
00021     static const int buffSize = 25;
00022     char szam[buffSize];
00023     char indulo[buffSize];
00024     char veg[buffSize];
00025     char kocsidb[buffSize];
00026     char indulas[buffSize];
00027     char erkezes[buffSize];
00028 };
00029
00030
00031
00032 #endif // !SEGED_H
00033
```

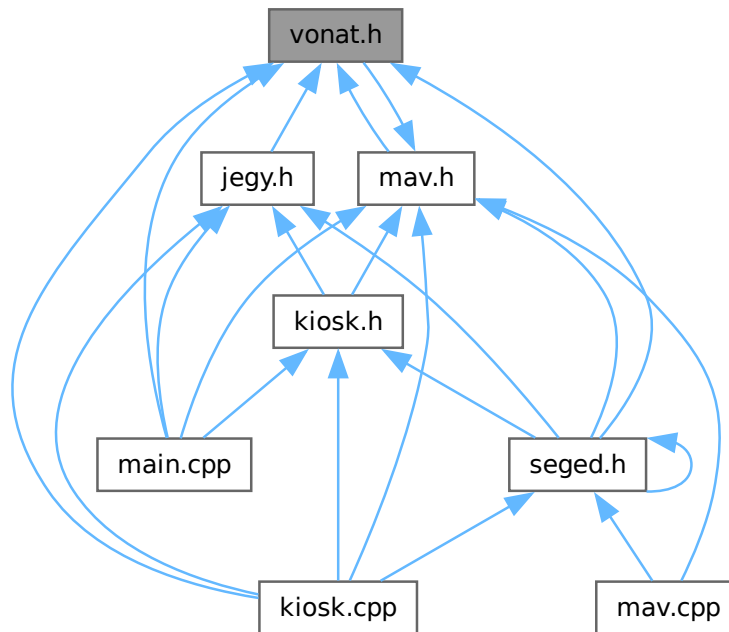
5.23 vonat.h File Reference

```
#include <iostream>
#include "../mav.h"
#include "../allomas.h"
#include "../ido.h"
```

Include dependency graph for vonat.h:



This graph shows which files directly or indirectly include this file:



Data Structures

- class [Vonat](#)

5.24 vonat.h

[Go to the documentation of this file.](#)

```

00001 #ifndef VONAT_H
00002 #define VONAT_H
00003
00004 /*
00005  * file VONAT_H
00006  */
00007 #include <iostream>
00008
00009 #include "../mav.h"
00010 #include "../allomas.h"
00011 #include "../ido.h"
00012
00013 class Mav; // Nem ette meg a headerből, nem értem miért.
00014
00015 class Vonat {
00016 private:
00017     int szam;           /// Vonatszám
00018     Allomas indulo;     /// Kiinduló állomás
00019     Allomas veg;        /// Végállomás
00020     int kocsidb;        /// Kocsik darabszáma, basically semmit sem csinál
00021     Idő indulas;        /// Indulási idő
00022     Idő erkezes;        /// Érkezési idő
00023
00024 public:
00025     /// Paraméter nélküli Konstruktor
00026     Vonat() : szam(0), indulo(""), veg(""), kocsidb(0), indulas(0,0), erkezes(0,0) {}

```

```

00027
00028     /// Paraméteres Konstruktor
00029     Vonat(int vszam, Allomas indulop, Allomas vegp, int kocsidb, Ido indulasp, Ido erkezesp)
00030         : szam(vszam), indulo(indulop), veg(vegp), kocsidb(kocsidb), indulas(indulasp),
00031           erkezes(erkezesp) {}
00032
00033     /// Setterek
00034     void setSzam(int szam) { this->szam = szam; }
00035     void setIndulo(const char* indulo) { this->indulo = Allomas(indulo); }
00036     void setVeg(const char* veg) { this->vegp = Allomas(veg); }
00037     void setKocsidb(int kocsidb) { this->kocsidb = kocsidb; }
00038     void setIndulas(const char* ido) { this->indulas = Ido(ido); }
00039     void setErkezes(const char* ido) { this->erkezes = Ido(ido); }
00040
00041     /// Getterek
00042     int getSzam() const { return szam; }
00043     Allomas getIndulo() const { return indulo; }
00044     Allomas getVeg() const { return vegp; }
00045     int getKocsidb() const { return kocsidb; }
00046     Ido getIndulas() const { return indulas; }
00047     Ido getErkezes() const { return erkezes; }
00048
00049     /**
00050     * Kiírja a vonat adatait
00051     * Főképp a jegyváltáskor van meghívva + listázás.
00052     */
00053     void kiir() const {
00054         std::cout << "Vonat szama: " << szam << std::endl;
00055         std::cout << "Indulasi allomas: " << indulo << std::endl;
00056         std::cout << "Erkezesi allomas: " << vegp << std::endl;
00057         std::cout << "Kocsi darabszam: " << kocsidb << std::endl;
00058         std::cout << "Indulas idopontja: " << indulas.getOra() << std::setw(2) << std::setfill('0')
00059           << indulas.getPerc() << std::endl; // Nagyon ronda, tudom...
00060         std::cout << "Erkezes idopontja: " << erkezes.getOra() << std::setw(2) << std::setfill('0')
00061           << erkezes.getPerc() << std::endl;
00062     }
00063 }; // end of VONAT
00064
00065
00066 #endif // !VONAT_H

```